Viện CNTT-TT	Học phần: IT2000 Lớp: 0000 Họ và tên :	Kì thi: Cuối kì MSSV: Số thứ tự:	Mã đề thi 148
Giám thị	Thời gian làm bài: 0 phút - Không sử dụng tài liệu giấy + máy tính cầm ta - Mỗi câu hỏi trắc nghiệm chỉ có một đáp án đ - Câu hỏi tự luận (nếu có) trả lời ngay bên dướ	íng và điền vào bảng trả lời	

PHẦN CÂU TRẢ LỜI TRẮC NGHIỆM

Câu hỏi	1	2	3	4	5	6
Trả lời						

PHẦN CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM

Câu 1: Đáp án nào không nằm trong quy tắc ứng xử của ACM về đạo đức máy tính?

- 1. Đóng góp cho xã hội và cộng đồng
- 2. Trung thực, tin cậy
- Tôn vinh quyền sở hữu, bao gồm cả bản quyền và bằng sáng chế
- 4. Sức khỏe, trí tuệ

Câu 2: Đâu là phát biểu sai về Luật bản quyền?

- Người (hoặc công ty) xây dựng phần mềm sẽ sở hữu phần mềm đó
- 2. Không sao chép, bán, cho mượn, thuê, cho thuê, hoặc phân phối mà không có sự cho phép của chủ sở hữu bản quyền phần mềm
- 3. Người (hoặc công ty) mua phần mềm chỉ có quyền sử dụng phần mềm theo thỏa thuận đặt ra
- 4. Người (hoặc công ty) mua phần mềm sẽ sở hữu bản quyền phần mềm đó

Câu 3: Loại học phần nào cho phép sinh viên viện CNTT-TT có thể học môn học của khoa Dệt may thời trang?

- 1. Học phần tự chọn có định hướng
- Học phần bắt buộc
- 3. Học phần tiên quyết
- 4. Học phần tự chọn tự do

Câu 4: Yếu tố nào không phải là lợi ích khi làm việc nhóm?

- 1. Mỗi người làm một việc, độc lập với nhau, cho đơn giản
- 2. Phát triển kỹ năng giải quyết xung đột
- 3. Tạo cơ hội tiếp cận nhiều quan điểm khác nhau
- 4. Phát triển khả năng suy nghĩ có phê phán và các kỹ năng đánh giá

Câu 5: Học phần Nhập môn CNTT&TT có thời lượng là 3(2-0-2-6). Các con số này có ý nghĩa gì?

- 1. 6 tín chỉ lý thuyết
- 2. 6 tín chỉ bài tập
- 3. 3 tín chỉ tự học
- 4. 2 tín chỉ thực hành

Câu 6: Đâu là phát biểu sai về phần mềm mã nguồn mở?

- 1. Được cung cấp dưới dạng mã nguồn
- Người dùng có thể cải tiến, nâng cấp, sửa đổi, phát triển theo một số nguyên tắc chung của phần mềm mã nguồn mở
- 3. Miễn phí bản quyền
- 4. Người dùng có thể cải tiến, nâng cấp phần mềm mã nguồn mở, sau đó đem bán

Mã đề: 148 Trang 1/1