

Gazette d'Adelys

2ème numéro

26 février 2023



La Joueuse Du Jour

Khikaa, streameuse du plat pays

Zoom sur...

Port Adelys: entre tradition et modernité

Écologie

Changement climatique: enjeux et conséquences

Côté Mojang

Toute l'actualité sur le futur de Minecraft

Les infos du mois

Météo, bourse, fait divers etc...

Mots Craftés

Finissez en vous amusant



Votre publicité ici



Joueuse Du Jour



Cela fait plusieurs années que vous jouez peut être avec les mêmes personnes mais les connaissez vous vraiment ? Le JDDJ vous propose de (re)découvrir une personnalité d'Adelys. Aujourd'hui Khikaa !

Bonjour Khikaa, merci de prendre du temps pour répondre aux questions de la Gazette ! Pour commencer, est ce que vous pouvez nous présenter ?

Et bien je m'appelle Khikaa, je suis maire de la petite ville qu'est Ego-Ville au sein du grand Royaume d'Adelys. En dehors de ce travail à plein temps, on m'appelle aussi Clarika, j'ai 20 ans et je fais des études (chronophage avec ce travail de maire je dois l'avouer).

Votre emploi du temps doit être chargé !

En effet !

Depuis quand jouez-vous aux jeux vidéo ? Est-ce que vous avez des jeux ou un type de jeux de référence ?

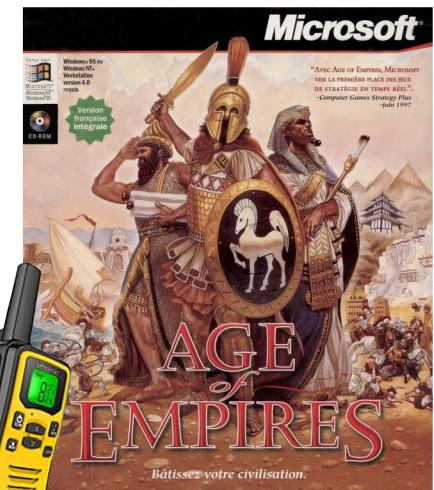
J'ai joué à un jeu sur un ordinateur pour la première fois vers mes 3 ans, c'était un clavier spécial avec des touches animaux et le jeu sur l'ordinateur n'était pas bien compliqué... Depuis, je n'ai plus jamais été loin d'un clavier et d'une souris. J'ai des souvenirs de parties de Age Of Empire I et II au talkie-walkie avec ma maman et mon cousin alors que je n'avais pas encore 10 ans... Ensuite sont arrivés les jeux de gestion et ce fut le coup de coeur.

Avez-vous des jeux qui vous ont particulièrement marqué en plus de AOE ?

Ma découverte de Minecraft... Bien plus tard que la plupart des gens ! On m'a montré ce jeu qui payait pas de mine avec ces vieux cubes et des zombies, je devais avoir 12 ans. J'ai bien rigolé, puis j'ai installé le jeu et me voilà aujourd'hui entrain de vous parler ! Dans les jeux de gestion il y a Caesar, les Sims, un jeu dont je ne me souviens même pas du nom que j'avais eu dans une boîte de céréale qui consistait à construire un zoo (d'où mon amour aujourd'hui pour Planet Zoo). Je finirais avec Theme Hospital car il y a eu tellement de jeux que je ne saurai où m'arrêter.

Les jeux dans les boîtes de céréales, une sacrée époque.

Je ferai tout pour y revenir...



Un classique



Très bonne vidéo pour comprendre cette mode étrange

Votre publicité ici

Et est ce que vous avez d'autres passions en dehors ?

Un peu trop de passions... Le temps étant trop court, j'adore l'art et tout ce qu'il comporte, les instruments: Je joue de la guitare et du ukulélé, mais j'aimerais tant en apprendre d'autre, le dessin, la peinture, ... La particularité étant que j'aime toucher à tout mais je suis médiocre car je ne prends pas le temps d'apprendre et de me perfectionner avant de passer à une autre passion. J'aimais beaucoup le karaté et la natation mais le covid à fait que j'ai perdu mes clubs et aujourd'hui le sport est devenu plus un ennemi qu'un ami.

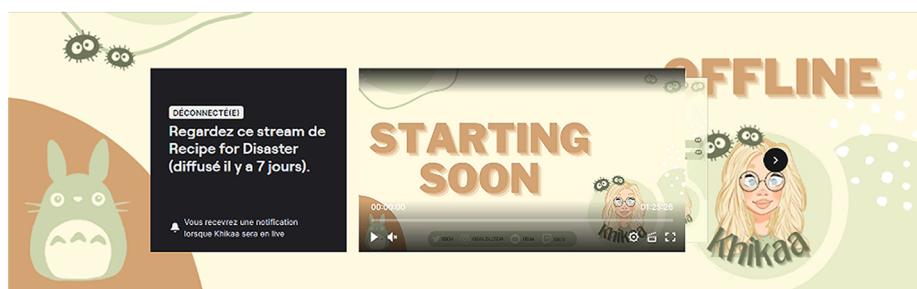
Question importante: comment est ce qu'on en arrive un jour à apprendre à jouer du ukulélé ?

J'ai eu des cours de guitare de mes 7 à 12 ans, et ensuite j'ai appris par moi-même. Je suis tombée un jour sur quelqu'un qui jouait du ukulélé et je m'y suis intéressée. Je suis allée en magasin et en soi, il s'agit d'une guitare en plus petit et avec moins de cordes. J'ai donc appris quelques accords qui suffisent pour faire de l'accompagnement.



Vous pratiquez également une activité assez spéciale: le streaming. Est ce que vous pouvez nous en parler ?

Le streaming, c'est finalement le lien entre beaucoup de choses qui me caractérisent. J'ai, du plus loin que je m'en souvienne, toujours parlé en jouant. Petite, je racontait l'histoire de mes Sims en même temps comme le ferais quelqu'un qui joue aux playmobiles. Puis je commentais, j'expliquais dans le vide. Je suis de nature extrêmement introvertie face aux gens mais qui adorerait raconter plein de choses. Voilà pourquoi, un jour pendant le confinement, je discutais avec Ambrosium et on s'est dit : pourquoi pas essayer... En soi, rien ne change, simplement maintenant quelqu'un entend mes commentaires. J'ai lancé un stream un peu au hasard, j'ai bien aimé, j'ai recommencé et lorsque des gens ont commencé à venir, je me suis dit que peut être mes conneries faisaient rire et divertissaient des gens. Pour moi j'ai toujours fait du stream, juste que depuis bientôt 3 ans, des gens écoutent.



<https://www.twitch.tv/khikaa>

Très intéressant ! Revenons en maintenant Minecfrat, vous avez déjà commencé à en parler tout à l'heure. Quand avez vous commencé à jouer au jeu et qu'est ce qui vous a le plus plu dedans ?

C'était donc vers mes 12 ans quand deux amis m'ont montré leur nouveau jeu préféré. Comme je disais, j'ai beaucoup ris au début, puis je suis devenue accro. Etant une flipette, ce que j'adore dans Minecraft ce ne sera ni le nether, ni l'end mais bien simplement la découverte de l'overworld et la construction de choses de plus en plus folles. J'essaye toujours de dépasser mes constructions précédentes pour espérer un jour avoir le niveau de certains builders d'Adéllys, ils se reconnaîtront.

Et comment est ce que vous avez choisi votre pseudo ?

Comme je le disais dans ma présentation, je m'appelle Clarika. Un prénom pas très courant. Quand j'étais petite, mon cousin apprenant seulement à parler peinait à dire Clarika... Kika est donc née. Mes cousins et leurs parents m'appelaient comme ça. Quand j'ai dû trouver un pseudo, j'ai repris ce surnom qui avait toujours été dit à l'oral et je l'ai "pimpé" en rajoutant des lettres pour que Kika devienne Khikaa. Mon rêve était également que des gens m'appellent comme ça et plus par des surnoms affreux tels que Clarik', Clacla et j'en passe. Des années plus tard, certains ne me connaissent que sous ce nom là.

Clacla ça ne doit pas être facile à porter en effet.

Heureusement c'est un surnom assez rare.

Et au sujet d'Adelys, comment avez vous connu le serveur et quand l'avez vous rejoint ?

Laina m'a fait l'honneur de me faire rejoindre le serveur après me l'avoir fait découvrir en stream. Je ne me souviens malheureusement pas des dates, je dirais 1 an et demi ? Je me rappelle être tombée de ma chaise lors de la visite et de la joie quand on m'a proposé d'en faire partie !

Vous aviez donc à l'époque commencé un quartier mais vous avez décidé de repartir à zéro au reset de la map, pourquoi cette décision ?

Les bâtiments payaient pas de mine, faut bien se le dire... J'espère que Ego-Ville 2.0 est mieux aujourd'hui, bien qu'elle pourrait être améliorée, j'en suis sûre. J'ai quand même essayé de garder les valeurs et les points forts de Ego-Ville 1.0. Comme par exemple la boulangerie d'Ego-Ville, premier bâtiment de l'ancienne ville.

Comment est ce que vous définiriez Ego-Ville aujourd'hui ?

Pour l'instant, comme une ville touristique, un bol d'air frais pour sortir de son quotidien. Une ville qui est pleine d'histoires et de choses à découvrir et où une visite ne sera jamais la même que la précédente ou la suivante. Mais j'espère aussi en faire une plaque tournante du tourisme d'Adelys. Avec notamment le musée qui ouvrira ses portes prochainement et une série d'activités qui sont en cours de préparation. J'espère, en tant que maire, que cette ville sera le point de référence en terme d'amusement.



La tranquille bourgade d'Ego-Ville

Est ce qu'il y a un bâtiment dont vous êtes particulièrement fière ?

Un maire est fier de toute sa ville vous savez. Mais le musée qui est en finalisation est un des plus grands projets actuels. J'espère qu'il plaira autant qu'il instruira ! La future gare me plaît aussi. J'espère pouvoir la rendre fonctionnelle le plus rapidement possible pour que tout le monde puisse venir, le trajet en élytres étant couteux en feux d'artifices. La brasserie en haut du musée est le bâtiment déjà ouvert au public qui me plaît le plus. J'ai énormément travaillé sur l'esthétisme et j'en suis assez satisfaite.



Venez manger un steak frite de qualité et visiter cet étonnant musée

Est ce que vous avez des projets de constructions dans le futur ? De nouveaux attrape touristes peut être ?

Comme je l'ai dit précédemment, des activités à proprement parler sont en développement. Le sous sol d'Ego Ville étant un espace précieux, je pense que les constructions importantes à venir se feront là. Je suis en discussions actuellement avec mes échevins (moi et moi) pour faire des habitations supérieurs des maisons de vacances achetables mais c'est encore en discussion. Si cela se fait, les constructions externes seront surtout des habitations. Le sous sol abriterait donc des projets très grands qui ne sauraient se rajouter à Ego-Ville, le terrain se remplissant à grande vitesse.

Ego-ville deviendrait donc un bol d'air frais en sous sol ?

Pas vraiment, la plage et les bâtiments déjà présents en extérieurs seraient le bol d'air frais. Les jeux en sous sol ne sont pas fait pour que les visiteurs y passent toutes leurs vacances. Un peu comme si vous alliez à la mer vous ressourcer et que vous visitez un aquarium (activité dite au hasard bien sûr). C'est en intérieur mais vous passez tout de même du temps avant et après sur la plage.

En tout cas je suis sûr que cela aura donné envie à nos lecteurs et nos lectrices de venir visiter cette ville si particulière ! Merci encore Khikaa d'avoir accepté de participer à cette interview ! Je vous laisse le mot de la fin.

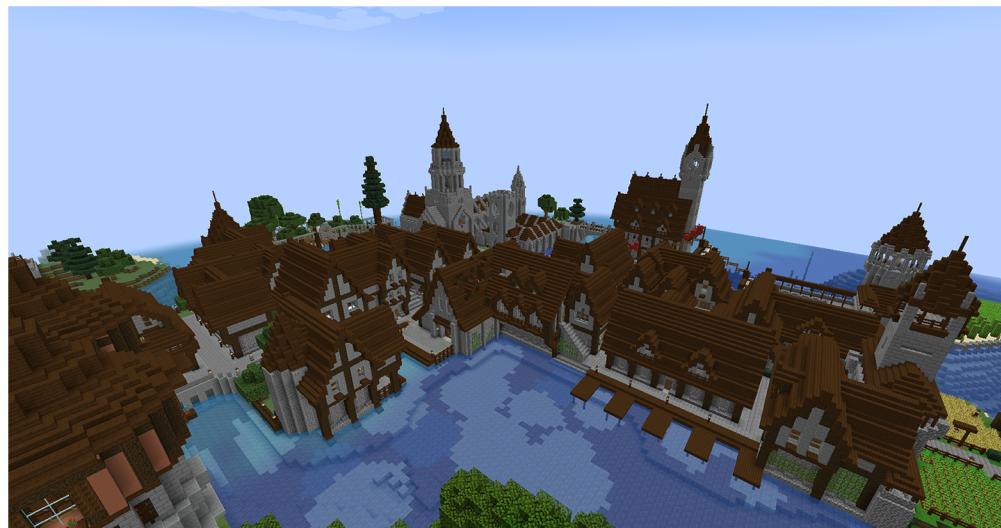
Un grand merci à vous pour cette interview ! C'était un plaisir. Je finirai simplement en rappelant aux lecteurs qu'un maire (une maire ici en particulier) n'est rien sans ses habitants et ses touristes. C'est vous qui faites ma force.

*Votre
publicité
ici*

200M SUR

Zoom sur vous propose de revenir sur des quartiers emblématiques d'Adelys, intéressons nous aujourd'hui au petit cousin germanique du quartier Arthingen: port Adelys!

Bâtit dans la lignée du centre ville, le port a été construit dans un style proche de ce dernier. Les toits en bois sont néanmoins moins courbés et surtout le quartier se distingue par ses fameux murs de pierre et ses fines rues où commerces et habitations s'entremêlent. Ses écuries, sa taverne et son petit marché en font un endroit pittoresque particulièrement apprécié des touristes.



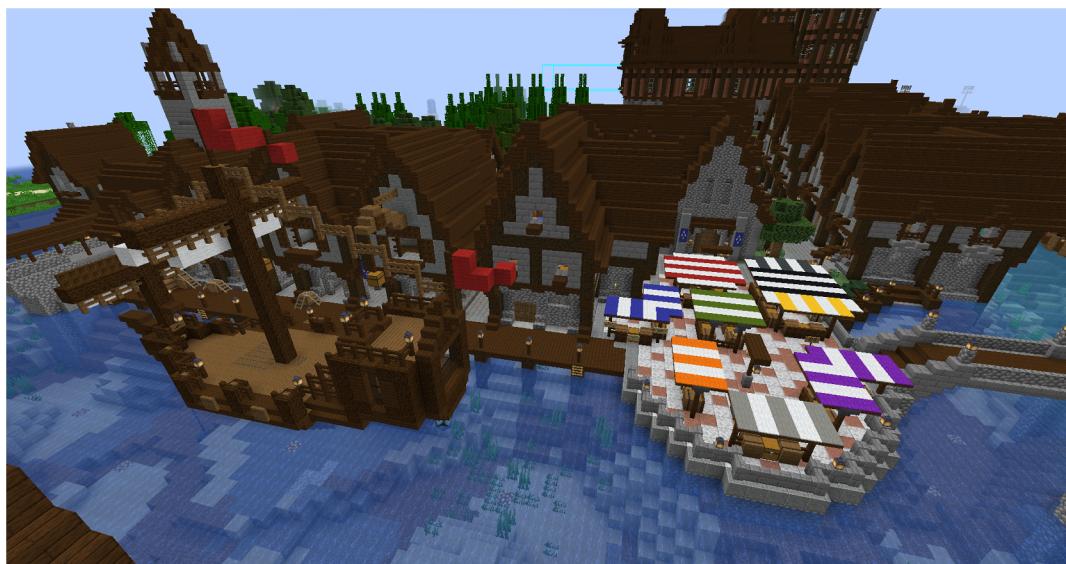
Mais le lieu le plus important du port est sans nul doute sa préfecture, qui n'est contrairement à ce que l'on pense pas une église mais un grand bâtiment en pierre avec des vitraux où l'on partage des connaissances spirituelles autour d'une entité déïque, ce qui n'a, vous en conviendrez, rien à voir.

Les archéologues ont par ailleurs découvert récemment la présence sous l'édifice d'un ancien tombeau qu'ils n'ont pas encore réussi à pénétrer. Un étrange mécanisme archaïque que le temps a brisé semble avoir condamnée la salle à jamais. La nouvelle cependant a tout de suite donné naissance aux théories les plus folles, dont celle qui raconte que le seigneur Nardae, gouvernant légitime du port, aurait lui-même créé cette pièce et qu'il s'y serait enfermé vivant afin de fuir les tourments du monde moderne.



Ce n'est clairement pas une église

Ouvert sur la fascade ouest du continent, le port est devenu siècle après siècle un haut lieu du commerce maritime de toute la région. En effet moultes denrées alimentaires arrivent de toute la map jusqu'au port pour ensuite être vendues à Adelys. Point de départ pour de nombreuses destinations telle que Sverdheim, le portail de l'end ou encore la mine des sables, le port attire régulièrement les convoitises des marchands, des touristes mais aussi des trafiquants divers.



En effet en l'absence du seigneur Nardae, le port s'est laissé petit à petit gangrené par un commerce illégal de pomme de terre. Les dealers opérants la nuit déchargent leurs marchandises dans les halles, jadis lieux d'échange et de partage honorable, avant de les faire partir au levé du jour partout sur le continent. « On en a gros sur la patate ! » déclare une habitante du port dénonçant l'insécurité permanente et les dégradations urbaines courantes dans le quartier. « A cause d'eux les gens ont parfois peur de rentrer dans mes boutiques ! » se plaint encore Lainali « J'ai acheté deux locaux dans la zone, comment est ce que je vais les rentabiliser maintenant ? ».

Le Parlement a annoncé en réponse à ces problématiques l'installation d'une dizaine de caméras 1080p 120fps couvrant l'ensemble du quartier, l'augmentation des rondes des forces de l'ordre avec autorisation de tirer à flèches réelles et a fortement encouragé les riverains à pratiquer la délation.

Terre d'accueil et de commerce, le quartier du port subit donc néanmoins la disparition des pouvoirs publics locaux au profit de petites associations de malfaiteurs dont le conflit permanent avec les habitants abîme sa réputation jour après jour.



Ecologie

Alors que prend fin la période des fêtes, tout le monde reprend son train de vie quotidien avec l'étrange sensation que quelque chose ne s'est pas passé comme d'habitude...

En effet cette année il manquait un invité à la fête, et pas n'importe lequel: la neige. S'il n'était jusqu'à présent pas rare de voir en hiver quelques mois avant le 25 tomber les premiers flocons, les températures douces pour la saison ont cette fois-ci empêché ces giboulées tant attendues. Le réchauffement climatique est évidemment pointé du doigt comme principal responsable, mais quelles sont les causes de ce dernier ?

La première d'entre elles semble être la production d'énergie. En effet la centrale du quartier industriel qui tourne en permanence afin de répondre à la demande en fusée (et donc en poudre de creeper) produit une quantité importante de CO₂.



*Usine à fer de Grenat
nouvellement installée*

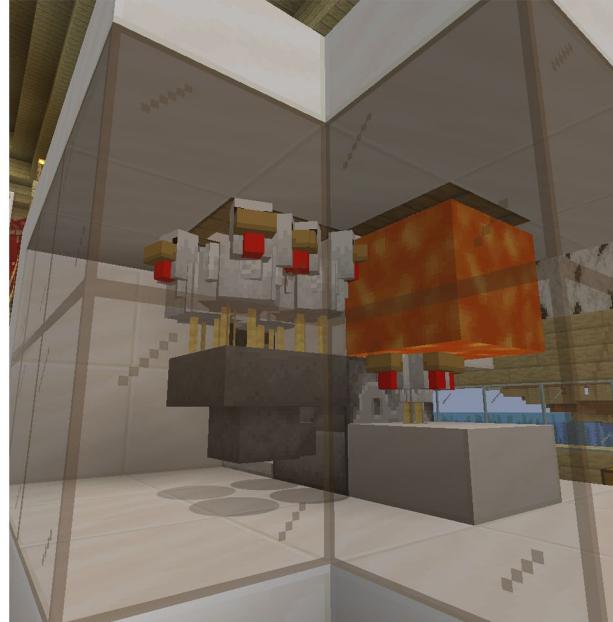


*Usine à poudre de creeper
du quartier industriel*

Cependant si les petites usines généralistes sont quant à elles moins polluantes, leur prolifération les rend aussi coupable. En effet là où auparavant seul les empires techniques comme Fristo ou Masadir utilisaient de telles outils, il n'est plus rare aujourd'hui de voir des communautés réputées plus proche de la nature accéder à leur tour à ce gain de confort. En témoigne la récente installation d'une usine à fer à Grenat « On a pas le choix ! » affirme un proche du pouvoir Grenatien « Les lanternes ça coûte une blinde en fer ! C'est bien mignon la nature et les petits chats mais ça remplit pas les caisses de l'Etat ! »

Autre source de problème : la déforestation. On estime en effet que 60% des arbres d'Adelys auraient été coupés, ce chiffre montant même jusqu'à 95% sur l'île principale. Ce point est d'autant plus regrettable quand on sait qu'une forêt entière de bouleaux a été abattue pour laisser place à la côte de Nacre.

Restons de ce côté du continent pour cet autre domaine extrêmement polluant: la production de nourriture. Tout dans le processus est néfaste pour l'environnement: les cheptels de dizaines d'animaux empilés les uns sur les autres, parfois même sur un seul bloc, l'abattage, souvent sans épée enflammée ce qui oblige la viande à être cuite au charbon, la fabrication en produit finit puis le transport jusqu'aux divers magasins et restaurants dont la côte s'est faite spécialiste. « Les gens ont bien besoin de manger ! » rétorque un employé d'usine régulièrement confronté à ces accusations « Tout le monde a pas les moyens de s'offrir des carottes en or matin, midi et soir ! ».



Ne lisez vous donc pas la souffrance sur les regards de ces poulets ?

Voilà donc les raisons qui poussent les spécialistes à dire que les températures moyennes devraient continuer d'augmenter de 3 à 4 degrés en plus au cours du siècle ce qui aura tout de même pour effet positif de permettre à tout le monde d'enfin se débarrasser de ces rhumes et autres grippes qui pourrissent en permanence nos vacances de fin d'année.

*Votre
publicité
ici*

NEWS MOJANG

Alors que la 1.20 s'annonce peut être comme étant la partie 247 de la Caves&Cliffs update, son lot de nouveauté continu d'être dévoilé !



Yamete Kudasai

Déjà prévue depuis plusieurs versions elle fait son grand retour: l'archéologie ! Vous pourrez maintenant trouver près des ruines du désert des blocs de sables suspicieux sur lesquels vous pourrez utiliser un plumeau ce qui vous donnera un item qui pourra être un fragment de pot avec lequel vous pourrez fabriquer ces merveilleux pots totalement inutiles ! Plusieurs fonctionnalités viendront évidemment s'ajouter à l'archéologie dans le futur.



Pas de pot



Ils ont l'air heureux

Le sniffeur se dévoile petit à petit ! Il pourra déterrer des graines qui pousseront en torchflower ! Vous pourrez également reproduire les sniffeurs avec ces graines. Pour l'instant cette nouvelle fleur n'a aucun effet mais nul doute qu'elle finira par servir à quelque chose.

De nouvelles plantes viendront aussi s'ajouter à la liste des loots que peut sniffer le sniffeur.

Vous pourrez en 1.20 personnaliser vos armures ! Pour ce faire il faudra trouver des ornements qu'il faudra combiner avec n'importe quelle armure. Il existera 11 ornements différents que vous pourrez trouver chacun dans un lieu différent tel que les ruines de la jungle et du désert, les forteresses de l'end, les épaves, les manoirs etc...

Ces ornements apposieront un symbole qui leur est propre sur votre pièce d'armure. Vous devrez également les mélanger avec une ressource pour leur donner une couleur. Un lingot d'or pour du jaune, un diamant pour du bleu, une émeraude pour du vert etc...

Chaque ornement ne peut servir qu'une fois, il vous faudra donc dupliquer ceux que vous trouverez. Pour cela il vous suffira de dépenser la maudique somme de 7 PUTAIN DE DIMANTS pour chaque ornement et donc pour chaque pièce d'armure.

Tout cela ce passera dans la table de forgeron qui sera modifiée. Cette dernière servait auparavant à améliorer les équipements vers la netherite, ce système va donc changer également. Désormais pour upgrade une pièce d'armure il vous faudra en plus du lingot de netherite un ornement spécial que vous trouverez dans les bastions du Nether. Il sera duplicable au même tarif que ses cousins.



N'hésitez pas à casser votre PEL pour vous procurer ces merveilles

La table de forgeron a été rework



Pimp my armor

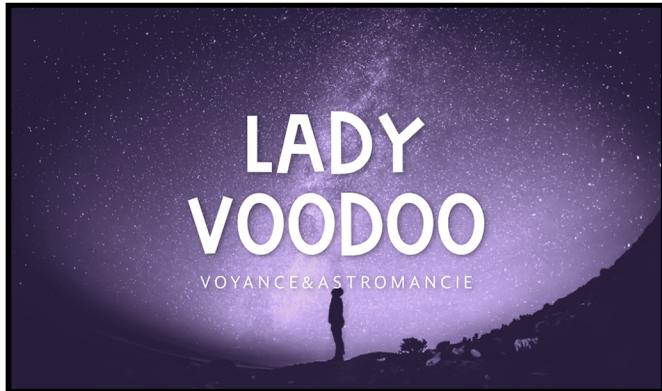
*Votre
publicité
ici*

LES INFOS DU MOIS

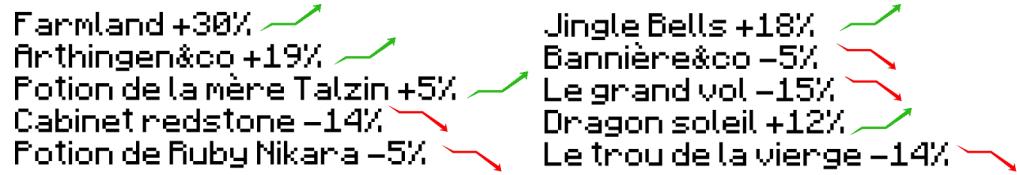


Météo

Une fois n'est pas coutume, le temps restera doux sur tout le continent ce mois ci. A noter tout de même la présence d'un anticyclone au nord près du quartier moderne qui devrait petit à petit descendre sur Adelys. Les températures maximums seront autour de 18° au sud et les minimums de 15° au nord.



Point Bourse



Fait divers

Alors que l'enquête sur l'affaire Pimprenelle était terminée et qu'allait bientôt débuter le procès du principal suspect Nico S., de nouvelles accusations ont faites surfaces dans cette histoire qui semblait bouclée.

Rappel des faits : dans la soirée du 27 décembre 2021, aux alentours de 21h, plusieurs participants à la tombola annuelle se rassemblent afin d'assister à la répartition des lots. La tension monte petit à petit en même temps que les degrés d'alcoolémie avant de définitivement craquer. Plusieurs tirs de flèche partent dans la foule, des forains ainsi que des touristes sont blessés et enfin un projectile vient heurter la fillette. Présent sur les lieux du crime, Nico S., déjà connu des services de l'ordre est aussitôt pointé du doigt, arrêté et fouillé. On retrouvera sur lui un arc ainsi que plusieurs flèches du même calibre que celles tirées dans la soirée.

L'événement avait bouleversé les témoins et un an plus tard, beaucoup s'étaient retrouvés à l'endroit même de l'accident afin de rendre hommage à Pimprenelle. Cet anniversaire relayé dans un article de la Gazette semble avoir réveillé des mémoires.

En effet quelques jours après sa publication, la rédaction a reçu un courrier d'une source anonyme présentant une tout autre version de l'histoire.

Cette source met en cause un nouveau coupable: le dirigeant de l'empire Pristo lui-même: Norime. Alors que s'est-il réellement passé ? Revenons le 27 au soir. L'alcool coule à flot, les esprits s'échauffent, les flèches partent et pour une sombre affaire d'insulte de daronne, Norime et Nico commencent à se battre. D'après nos sources ce serait finalement une flèche de Norime qui aurait atteint la fillette. Ni une ni deux, sachant le passé judiciaire de son adversaire, le souverain l'aurait aussitôt accablé.

La source anonyme décrierai la réaction de Norime au rappel de ce meurtre comme étant « sans remord », « ça l'amusait ». Par ailleurs cette dernière voulant rester discrète par peur de représailles aussi bien physique que politique préfère rester floue quant à ses relations avec l'accusé. En effet, Norime, souverain Pristo et membre du parlement d'Adelys fait déjà l'objet de divers enquêtes. Trafic d'influence, corruption et menaces sont monnaies courantes dans l'empire de l'ouest.

Interrogé par nos micros, Norime n'a pas souhaité répondre à ces accusations.



Les parents de la fillette toujours dans l'attente du procès

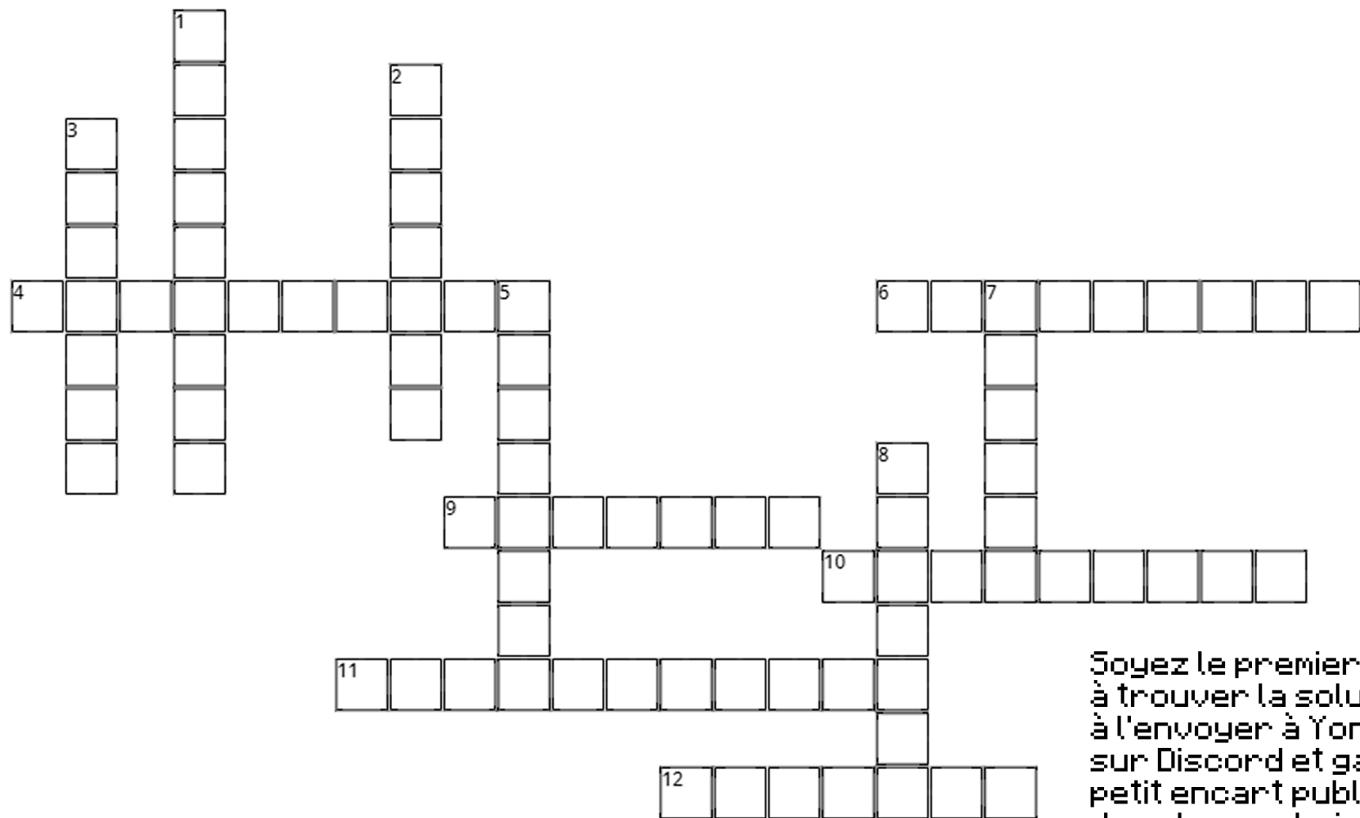


Pimprenelle qui aurait du fêter ses 7ans au jourd'hui

*Votre
publicité
ici*

JEU

Mots craftés n°2



Soyez le premier(ère) à trouver la solution et à l'envoyer à Yonderred sur Discord et gagnez un petit encart publicitaire dans la prochaine Gazette !

Horizontal

4. Il blatère
6. Retour case prison
9. Ecrivaine à succès
10. Des rails, des coffres, des toiles d'araignée...
11. CA LAGUE
12. La nuit on les déteste

Vertical

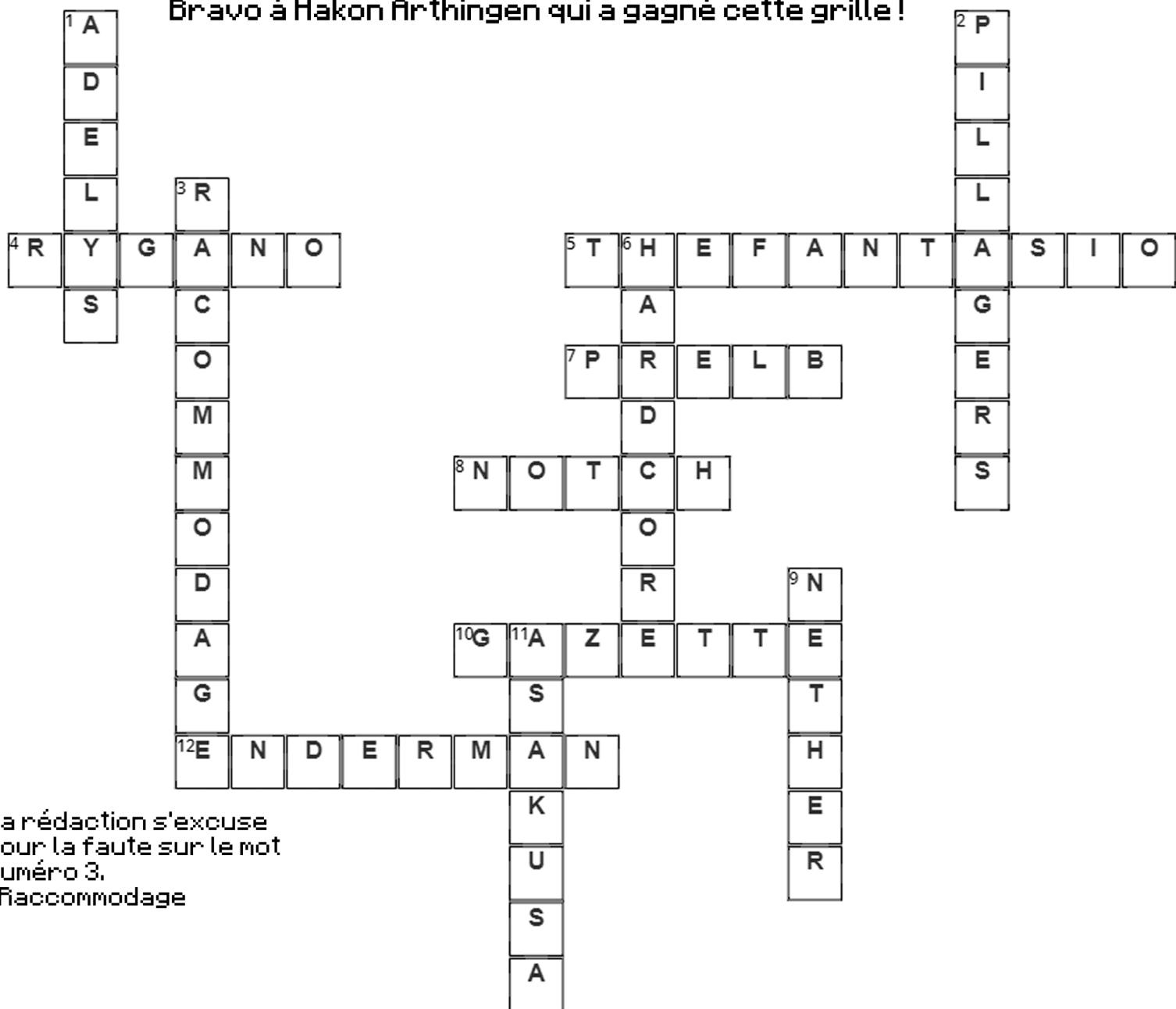
1. Sus aux morts vivants !
2. Oh que oui
3. Alors, ça ragequit ?
5. Devise des villageois
7. Phare à On
8. Fourchette pour se battre

Réponse au prochain numéro.

Mots Craftés

Solution de la Gazette précédente

Bravo à Hakon Arthingen qui a gagné cette grille !



La rédaction s'excuse
pour la faute sur le mot
numéro 3,
"Raccommodeage"

Horizontal

4. La redstone, c'est facile
5. 974
7. Être bleu
8. Le créateur
10. Vous l'adorez déjà !
12. Baisse les yeux !

Vertical

1. Home
2. Encore les relous...
3. Plus besoin d'enclume !
6. Une seule chance
9. C'est chaud bouillant !
11. Quartier populaire de Tokyo

La redac'...

La rédaction vous remercie d'avoir lu ce nouveau numéro de la Gazette d'Adelys !

Si vous avez des remarques, des recommandations ou bien si vous souhaitez rejoindre vous même la rédaction pour proposer une chronique, n'hésitez pas à contacter Yonderred via Discord !

Pour tout renseignement sur les encarts publicitaires et leur tarif rendez vous directement aux locaux de la rédaction à l'étage de la boutique Farmland au quartier Arthingen.

Merci enfin pour vos retours sur le premier numéro et sur l'édition spéciale fête !

c'est juste génial

bon boulot

gros GG !

Bravo

merci pour les fous rires XDD

c'est vraiment incroyable

C'est quoi le lien vers la dynmap ?

Votre
publicité
ici

A dans 3 mois !