



nddCargo

nddCargo 4.0.0
Manual do WebService

Histórico de alterações

Data	Versão	Autor	Descrição
27/12/11	1	Luís Fernando Schafaschek	Criação do documento

Sumário

1.	Introdução	4
2.	WebService.....	4
2.1.	Especificação dos métodos do WebService	4

1. Introdução

O sistema nndCargo permite que as inserções, alterações e cancelamentos de Operações de Transporte sejam feitas através de chamadas ao Web Service do nndCargo. Dessa forma, a aplicação cliente faz a chamada ao Web Service e transmite os dados necessários para realizar o processo.

Este manual tem como objetivo detalhar o funcionamento do Web Service do nndCargo, responsável por receber e responder às solicitações dos processos das Operações de Transporte.

2. Webservice

As mensagens, no Webservice do nndCargo, têm um formato padrão. O Webservice será único, com um subconjunto de métodos que poderão ser chamados. Cada método terá dois parâmetros e um retorno.

2.1. Especificação dos métodos do Webservice

O nome do Webservice do nndCargo é ExchangeMessage. Ele possui uma única operação, onde sempre deverá ser enviado um CrossTalk. No retorno também será retornado um CrossTalk, correspondente ao enviado.

O CrossTalk de envio contém informações que permitirão que seja feito o roteamento das mensagens e definições de parâmetros para a execução dos serviços. Já o CrossTalk de retorno conterá informações correspondentes a solicitação de envio.

2.2. Especificação da mensagem de cabeçalho no padrão CrossTalk

A mensagem CrossTalk contém 2 elementos, o cabeçalho (CrossTalk_Header) e o corpo da mensagem (CrossTalk_Body). No cabeçalho são especificados valores que identificam a mensagem (Process Code, Message Type, Exchange Pattern, Enterprise Id) e valores de controle (DateTime, GUID, Token). No corpo pode ser especificada uma mensagem de resposta, parâmetros complementares de uma mensagem de solicitação, valores de status, etc. O corpo pode ainda estar ausente ou vazio.

No webservice ExchangeMessage serão utilizados 2 parâmetros, o primeiro é o CrossTalk Header (message) e o segundo a mensagem a ser processada (rawData).

Abaixo a descrição dos principais campos de um cabeçalho CrossTalk.

Campo	Descrição	Opcional	Informações adicionais
ProcessCode	Código numérico determinando qual é o processo ao qual a mensagem pertence.	N	1000 = LoteOT 1001 = AlterarOT 1002 = CancelarOT 1003 = PagamentoOT 1004 = GerarGUID
MessageType	Código numérico determinando qual é o tipo de mensagem que se espera realizar com a mensagem.	N	Tipos possíveis 100 : Insert
ExchangePattern	Determina o padrão de comunicação que estará sendo usado.	S	Tipos possíveis: 1 : A mensagem é uma requisição. O consumidor

			<p>(quem constrói a mensagem e a transmite por um dos canais de entrada) inicia uma mensagem de requisição a qual o provedor responde com uma mensagem de resposta (Response), ou uma exceção. A resposta pode conter um status (RespCode), que deve ser avaliado para determinar se a troca de mensagem ocorreu como esperado. Se a resposta for uma exceção, então a troca de mensagem falhou e uma nova tentativa pode ser realizada posteriormente</p> <p>7:- A mensagem é uma requisição que será processada de forma assíncrona, onde a resposta será buscada posteriormente. Neste modelo ocorre uma resposta síncrona informando que a mensagem foi aceita para processamento.</p> <p>8: A mensagem é uma resposta assíncrona.</p>
ResponseCode	Código de resposta do processamento, presente apenas nas mensagens de resposta.	S	<p>Tipos possíveis:</p> <p>0: Default ou indeterminado</p> <p>200: Processamento realizado com sucesso</p> <p>202: A mensagem foi aceita e será processada.</p> <p>400: A mensagem não foi entendida pelo servidor e deve ser modificada antes de ser enviada novamente.</p> <p>500: Ocorreu uma exceção durante o processamento da requisição. Erro de processamento da solicitação do negócio</p>
ResponseCodeMessage	Um texto complementar ao Response Code, como por exemplo "A mensagem não passou pela validação de Schema"	S	
GUID	Um Global Unique Identifier para que o consumidor possa controlar suas transações. Este mesmo GUID estará presente na	S	

	mensagem de resposta.		
EnterpriseID	CNPJ da Contratante que está enviando a mensagem.	N	
ContentType	Especificação do tipo de dado que a mensagem está formatada.	S	Deve ser sempre "text/xml".
ContentEncoding	Especificação do encoding em que a mensagem está formatada.	S	Deve ser sempre "utf-8".

Exemplo de mensagem de request simples:

```
<CrossTalk_Message>
  <CrossTalk_Header>
    <ProcessCode>1000</ProcessCode>
    <MessageType>100</MessageType>
    <ExchangePattern>7</ExchangePattern>
    <GUID>756f0d2d-ff23-460c-9323-2f6b2d0ba171</GUID>
    <DateTime>2011-10-15T10:29:18.8333928-02:00</DateTime>
    <EnterpriseId>123</EnterpriseId>
    <Token>foobar</Token>
    <ContentType>text/csv</ContentType>
    <ContentEncoding>utf-8</ContentEncoding>
  </CrossTalk_Header>
</CrossTalk_Message>
```

Exemplo de mensagem de resposta simples:

```
<CrossTalk_Message>
  <CrossTalk_Header>
    <ResponseCode>202</ResponseCode>
    <ProcessCode>1000</ProcessCode>
    <MessageType>210</MessageType>
    <ExchangePattern>7</ExchangePattern>
    <GUID>756f0d2d-ff23-460c-9323-2f6b2d0ba171</GUID>
    <DateTime>2011-10-15T10:29:19.2491171-02:00</DateTime>
    <EnterpriseId>123</EnterpriseId>
  </CrossTalk_Header>
  <CrossTalk_Body></CrossTalk_Body>
</CrossTalk_Message>
```