

CONTÁCTAME

Teléfono: (56) 975293505 Móvil
Región Metropolitana, Santiago, Chile
Correo electrónico: normabdv@gmail.com
<https://www.linkedin.com/in/norma-buendia-58bb3a35/>

ACERCA DE MI

Front-End Developer, madre, esposa y arquitecta.

Soy una mujer que se motiva mucho con los grandes desafíos. Así en mi afán de seguir aprendiendo y con mi lema "Nunca es Tarde" me encuentro con la programación, con la cual estoy completamente comprometida a perseverar y seguir siendo autodidacta, para poder desarrollar mi carrera dentro del mundo tecnológico.

EDUCACIÓN

LABORATORIA Nov 2021 - Mayo 2022

Desarrolladora Front End

Bootcamp intensivo de Desarrollador Front End. Utilización de Metodologías Ágiles. Fomentan el autoaprendizaje y abierto al feedback

UNIVERSIDAD RICARDO PALMA LIMA - PERÚ 1990-1995

Grado de Arquitecta

HÁBILIDADES PROFESIONALES

Software, Lenguajes de Programación, Plataformas Tecnológicas

- Visual Studio
- Javascript
- Html
- CSS
- NodeJS
- Autocad
- Revit
- Figma
- Office
- Trello
- Github
- Firebase
- React
- Metodologías Ágiles
- Slack

IDIOMAS

Inglés Intermedio, 2013

Instituto Chileno Británico de Cultura.

NORMA BUENDIA DE VETTORI

FRONT END DEVELOPER CON BACKGROUND EN ARQUITECTURA

EXPERIENCIA LABORAL

FRONT END DEVELOPER

BURGER QUEEN, Proyecto individual, ejecutado en 3 Sprints

Burger Queen, es una aplicación interactiva responsive, que ayuda a que la comunicación entre las ordenes del mesero y la cocina fluya adecuadamente. Se guarda las órdenes de pedidos en Firebase, para luego mostrarlas en la aplicación. Primera vez usando React JS.

<https://github.com/NormaBuendia/SCL019-burger-queen>

HTML | JavaScript | CSS | GitHub | Firebase | React JS

SOCIAL CRAFT, Proyecto colaborativo, ejecutado en 4 Sprints

Red Social para personas que realizan trabajos manuales. Es una SPA y a la vez responsive. Primera vez usando Firebase para crear usuario y contraseña; y Firestore para poder guardar post y luego visualizarlos

<https://github.com/NormaBuendia/SCL019-social-network>

HTML | JavaScript | CSS | GitHub | Firebase

POKEMON MATCH, Proyecto colaborativo, ejecutado en 4 Sprints

Juego de Memory Match de Pokemones. Utilizamos CSS responsive. Primera vez bajando data y filtrándola.

<https://github.com/NormaBuendia/SCL019-memory-match>

HTML | JavaScript | CSS | GitHub | Figma

MD-LINKS, Proyecto individual, ejecutado en 4 Sprints

Cree una librería que permite revisar links de un archivo md y obtener información general sobre ellos y su estado.

Primera vez usando Node Js, y trabajar en la consola.
<https://github.com/NormaBuendia/SCL019-md-links>

NODE JS | GitHub

CIPHER, Proyecto individual, ejecutado en 4 Sprints

Este proyecto permite cifrar y descifrar mensajes utilizando el cifrado César. Primera vez escribiendo código.

<https://github.com/NormaBuendia/SCL019-cipher>

HTML | JavaScript | CSS | GitHub

ARQUITECTA

Arquitecta, en Edegel SAA Lima - Perú
2003-2012

Diseño y supervisión de Obra, proyectos cumpliéndose con los protocolos de seguridad y cultura de la empresa. Trabajo en equipo multidisciplinario.

Autocad | Revit | Office