



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CULIACÁN

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

UNIDAD 1.

1. TABLA COMPARATIVA DE ALGARITMO DE BUSQUEDA

ALUMNO/A: **Norma esmeralda portillo morales**

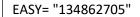
DOCENTE: **JOSE MARIO RIOS FELIX**

HORARIO: 18:00-19:00 PM

TABLA COMPARATIVA

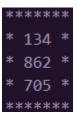
Una tipo tabla que se muestra información acerca de las ejecuciones de todos los algoritmos de búsqueda implementados para el juego 8-puzzle. Se mostrará los algoritmos que se utilizaron, el tiempo que duro resolviéndolo y la cantidad de nodos visitados.

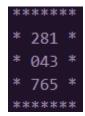
Tenemos tres dificultades:

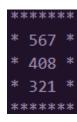


MEDIUM = "281043765"

HARD = "567408321"







El GOAL STATE o estado final es:

```
GOAL_STATE = "123804765"
```



Los algoritmos que se utilizaron son:

- 1. Búsqueda primero en anchura
- 2. Búsqueda primero en profundidad
- 3. Búsqueda de costo uniforme

BUSQUEDA PRIMERO EN ANCHURA

EASY

MEDIUM

Numero de nodos o estados visitados: 499

Time :153 mls

HARD

Numero de nodos o estados visitados: 181440

Time :1131 mls

BUSQUEDA PRIMERO EN PROFUNDIDAD

EASY

Numero de nodos o estados visitados: 116

Time :219 mls

a

MEDIUM

0

Numero de nodos o estados visitados: 26

Time :151 mls

HARD

დიდი და კანი და კანი და განი და განი

Numero de nodos o estados visitados: 42554

Time :3569 mls

BUSQUEDA DE COSTO UNIFORME

EASY

MEDIUM

HARD