****

**Materia:**

Programación II

**Docente:**

Kevin Eduardo Funez Funez

**Alumnos:**

Hamil Isaac Álvarez Cruz (2023110501)

Norman Alexis Flores Martinez (2025110669)

Angel Gabriel Matamoros Herrera (2021120126)

**Asignación:**

Código Fuente

**Fecha:**

2/16/2025

**Lugar:**

Campus Tegucigalpa

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

// PII\_2025\_I\_T2\_EQUIPO1

namespace Loteria

{

class Program

{

// Estructuras para almacenar la información de los jugadores

struct JugadorDiario

{

public string Nombre;

public int[] Numeros;

}

struct JugadorSemanal

{

public string Nombre;

public int[] Numeros;

}

// Diccionario para almacenar los jugadores mensuales (clave: número, valor: nombre)

static Dictionary<int, string> JugadoresMensuales = new Dictionary<int, string>();

static void Main(string[] args)

{

int opcion;

do

{

// Menú principal

Console.WriteLine("\n--- Menú de Lotería ---");

Console.WriteLine("1. Vender Diario");

Console.WriteLine("2. Vender Semanal");

Console.WriteLine("3. Vender Mensual");

Console.WriteLine("4. Juego Diario");

Console.WriteLine("5. Juego Semanal");

Console.WriteLine("6. Juego Mensual");

Console.WriteLine("7. Salir");

Console.Write("Seleccione una opción: ");

if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out opcion))

{

switch (opcion)

{

case 1:

VenderDiario();

break;

case 2:

VenderSemanal();

break;

case 3:

VenderMensual();

break;

case 4:

JuegoDiario();

break;

case 5:

JuegoSemanal();

break;

case 6:

JuegoMensual();

break;

case 7:

Console.WriteLine("¡Gracias por jugar!");

break;

default:

Console.WriteLine("Opción no válida. Intente de nuevo.");

break;

}

}

else

{

Console.WriteLine("Entrada no válida. Debe ingresar un número.");

}

} while (opcion != 7);

}

// Métodos para cada opción del menú

static void VenderDiario()

{

Console.Write("Ingrese el nombre del jugador: ");

string nombre = Console.ReadLine();

int[] numeros = new int[5];

Console.WriteLine("Ingrese 5 números únicos entre 0 y 100:");

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

int numero;

do

{

Console.Write($"Número {i + 1}: ");

if (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out numero) || numero < 0 || numero > 100 || numeros.Contains(numero))

{

Console.WriteLine("Entrada no válida. Debe ingresar un número único entre 0 y 100.");

}

} while (numero < 0 || numero > 100 || numeros.Contains(numero));

numeros[i] = numero;

}

// Aquí puedes guardar la información del jugador y sus números

Console.WriteLine("¡Venta exitosa!");

}

static void VenderSemanal()

{

Console.Write("Ingrese el nombre del jugador: ");

string nombre = Console.ReadLine();

int[] numeros = new int[2];

Console.WriteLine("Ingrese 2 números únicos entre 0 y 100:");

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

int numero;

do

{

Console.Write($"Número {i + 1}: ");

if (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out numero) || numero < 0 || numero > 100 || numeros.Contains(numero))

{

Console.WriteLine("Entrada no válida. Debe ingresar un número único entre 0 y 100.");

}

} while (numero < 0 || numero > 100 || numeros.Contains(numero));

numeros[i] = numero;

}

// Aquí puedes guardar la información del jugador y sus números

Console.WriteLine("¡Venta exitosa!");

}

static void VenderMensual()

{

Console.Write("Ingrese el número para la lotería mensual: ");

int numero;

if (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out numero) || numero < 0)

{

Console.WriteLine("Entrada no válida. Debe ingresar un número mayor o igual a 0.");

return;

}

Console.Write("Ingrese el nombre del jugador: ");

string nombre = Console.ReadLine();

JugadoresMensuales[numero] = nombre;

Console.WriteLine("¡Venta exitosa!");

}

static void JuegoDiario()

{

Random random = new Random();

int[] numerosGanadores = new int[5];

Console.WriteLine("\n--- Sorteo de Lotería Diaria ---");

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

numerosGanadores[i] = random.Next(0, 101);

Console.Write($"{numerosGanadores[i]} ");

}

Console.WriteLine();

// Aquí puedes comparar los números ganadores con los números de los jugadores

// y determinar los ganadores y sus premios.

}

static void JuegoSemanal()

{

Random random = new Random();

int[] numerosGanadores = new int[2];

Console.WriteLine("\n--- Sorteo de Lotería Semanal ---");

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

numerosGanadores[i] = random.Next(0, 101);

Console.Write($"{numerosGanadores[i]} ");

}

Console.WriteLine();

// Aquí puedes comparar los números ganadores con los números de los jugadores

// y determinar los ganadores y sus premios.

}

static void JuegoMensual()

{

Random random = new Random();

int numeroGanador = random.Next(0, 101);

Console.WriteLine("\n--- Sorteo de Lotería Mensual ---");

Console.WriteLine($"Número ganador: {numeroGanador}");

// Aquí puedes buscar el ganador en el diccionario JugadoresMensuales

// y mostrar su nombre y el premio.

}

}

}