



INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL



UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERÍA Y
CIENCIAS SOCIALES Y ADMINISTRATIVAS

APLICACIONES MULTIMEDIA

Arredondo Martínez Norman

4CV61

Tarea 3

Aplicaciones Multimedia

Octubre 7, 2020

APLICACIONES MULTIMEDIA

APLICACIONES MULTIMEDIA EN LA EDUCACIÓN

El producto multimedia hace referencia al conjunto de diversos elementos: imágenes (fotografía o ilustración), el audio (como efectos sonoros), música, voz, el video, todo reflejado en un programa informático llamado software.

Un ejemplo básico de un producto multimedia educativo son las presentaciones en PowerPoint ya que en ellas podemos encontrar múltiples elementos, como: textos, imágenes, videos, clips de audio, entre otros.



Bootstrap Studio

A powerful desktop app for creating **responsive** websites using the Bootstrap framework.

[Run Browser Demo](#)

Ps

**Crea.
Cree.
Photoshop.**

Obtén Photoshop en escritorio y en iPad.

Versión de prueba gratuita

Comprar ahora

Powerful Prototyping and Developer Handoff

Axure RP 9 is the most powerful way to plan, prototype, and hand off to developers, all without code. Download a free trial and see why professionals choose Axure RP.

Email address (optional)

Download



Creatividad para todos.

Adobe Creative Cloud te ofrece las mejores aplicaciones y servicios creativos del mundo para que puedas crear cualquier cosa que te imagines, allá donde te venga la inspiración.

Empezar con la versión de prueba gratuita

APLICACIONES MULTIMEDIA EN LOS NEGOCIOS

La tecnología multimedia tiene una implantación ya consolidada. Los usos más frecuentes son las:

- Presentaciones de proyectos
- Resultados
- Productos
- Previsiones, etc.

También en publicidad:

- Formación
- Mercadotecnia
- Encuestas,
- Catálogos, etc.



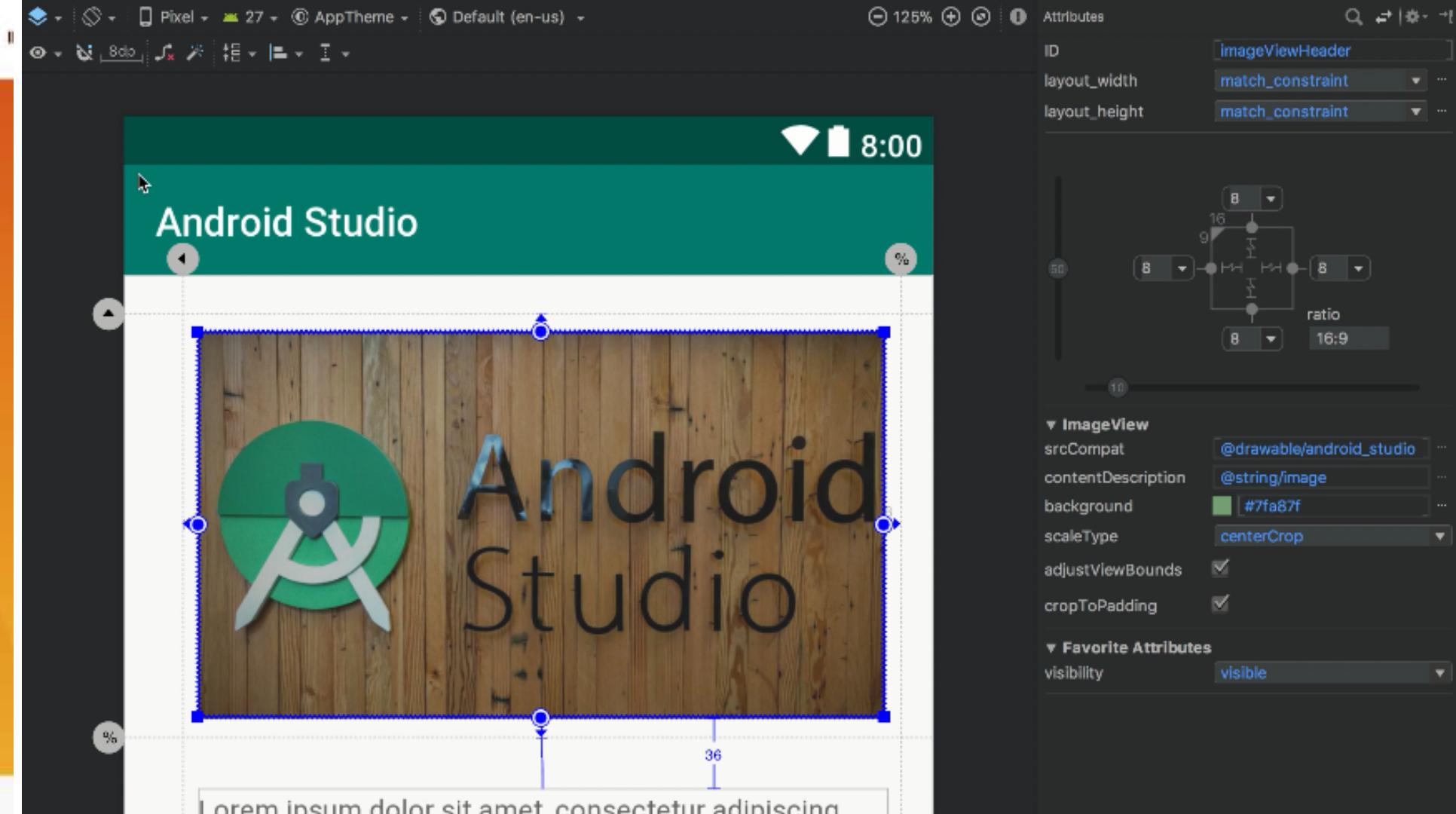
The Shazam mobile application interface. On the left, a blue iPhone screen shows the "Listening" state with the Shazam logo. On the right, a white Android phone screen displays the results for the song "Never Be The Same" by Camila Cabello, with options to "OPEN" or "BUY".

Averigua qué canción es en cuestión de segundos

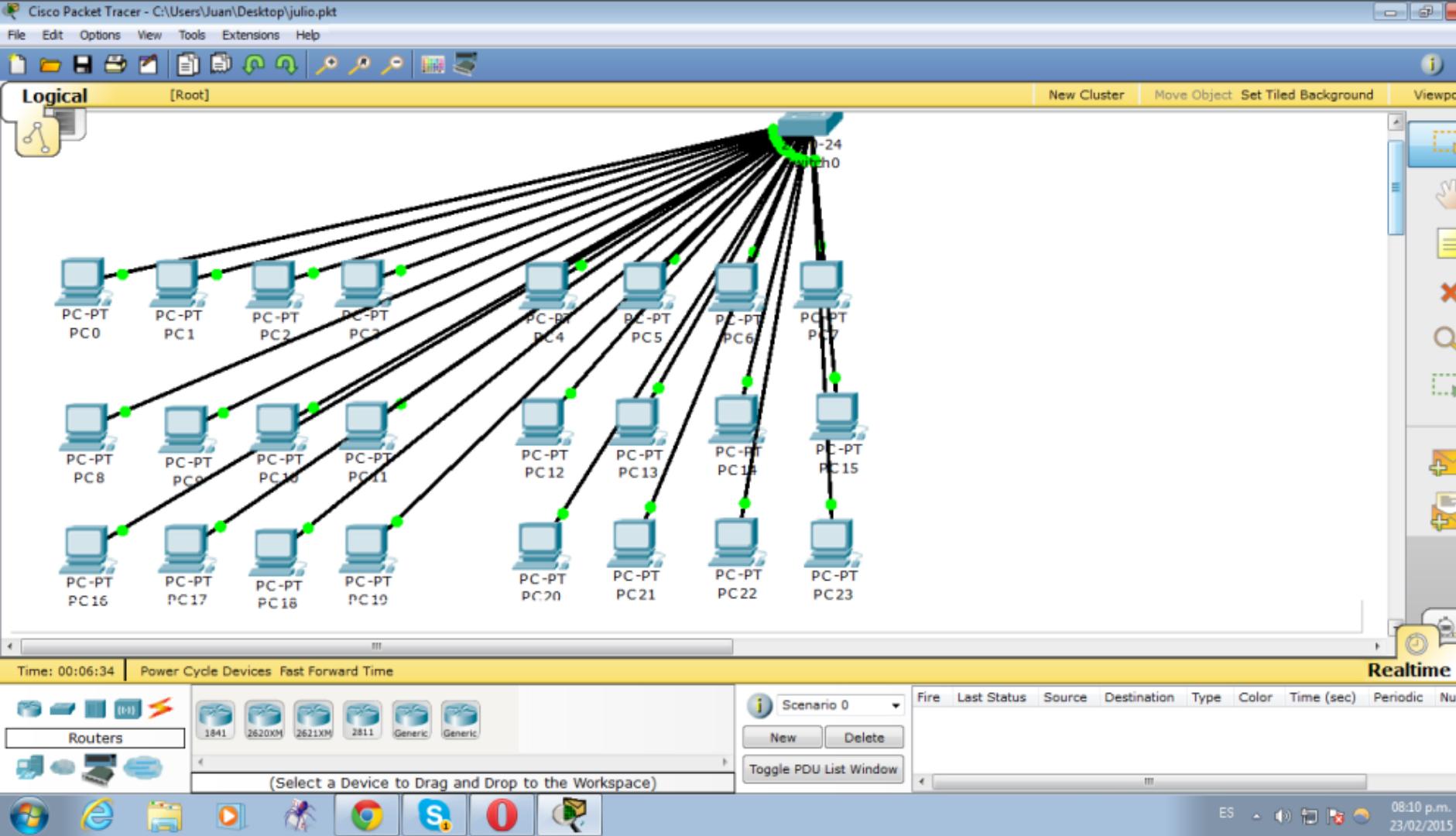
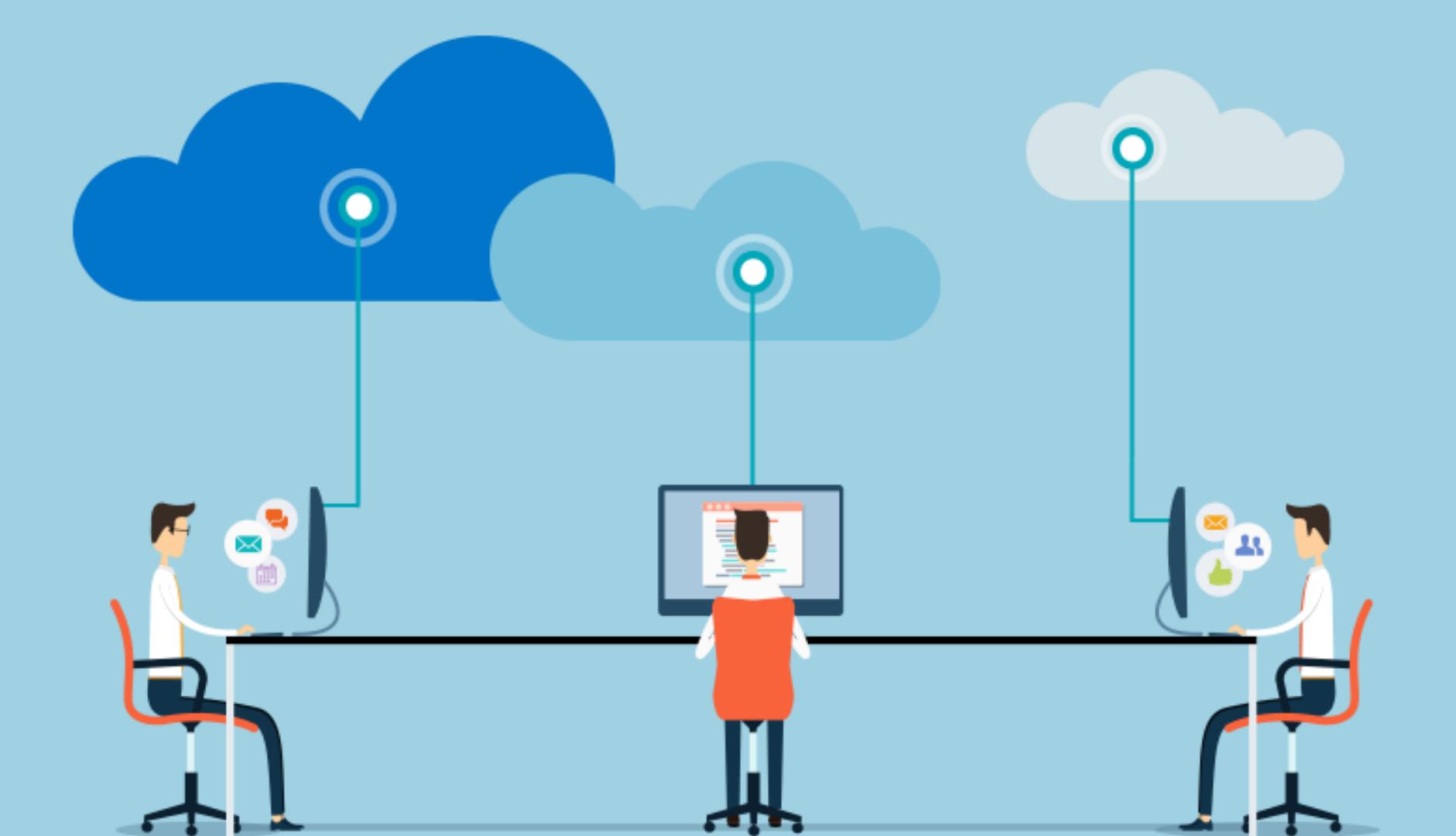
Shazam identifica la música que suena cerca de ti.

CONSIGUELO AHORA

A Microsoft PowerPoint slide titled "Presentación1". The main content area features the letters "NYC" in a large, bold font. The "N" and "C" are filled with a vibrant, colorful image of a city skyline at night, while the "Y" is a solid light color. The slide has a red border around the text area.



The PowerDirector video editing software interface. A hand is pointing at the preview window, which shows a person performing a skateboard trick. The timeline at the bottom shows several video clips and their duration markers. The left sidebar contains a library of video effects and transitions.



APLICACIONES MULTIMEDIA EN EL COMPUTO UBICUO

Computo en la nube
Packet tracer

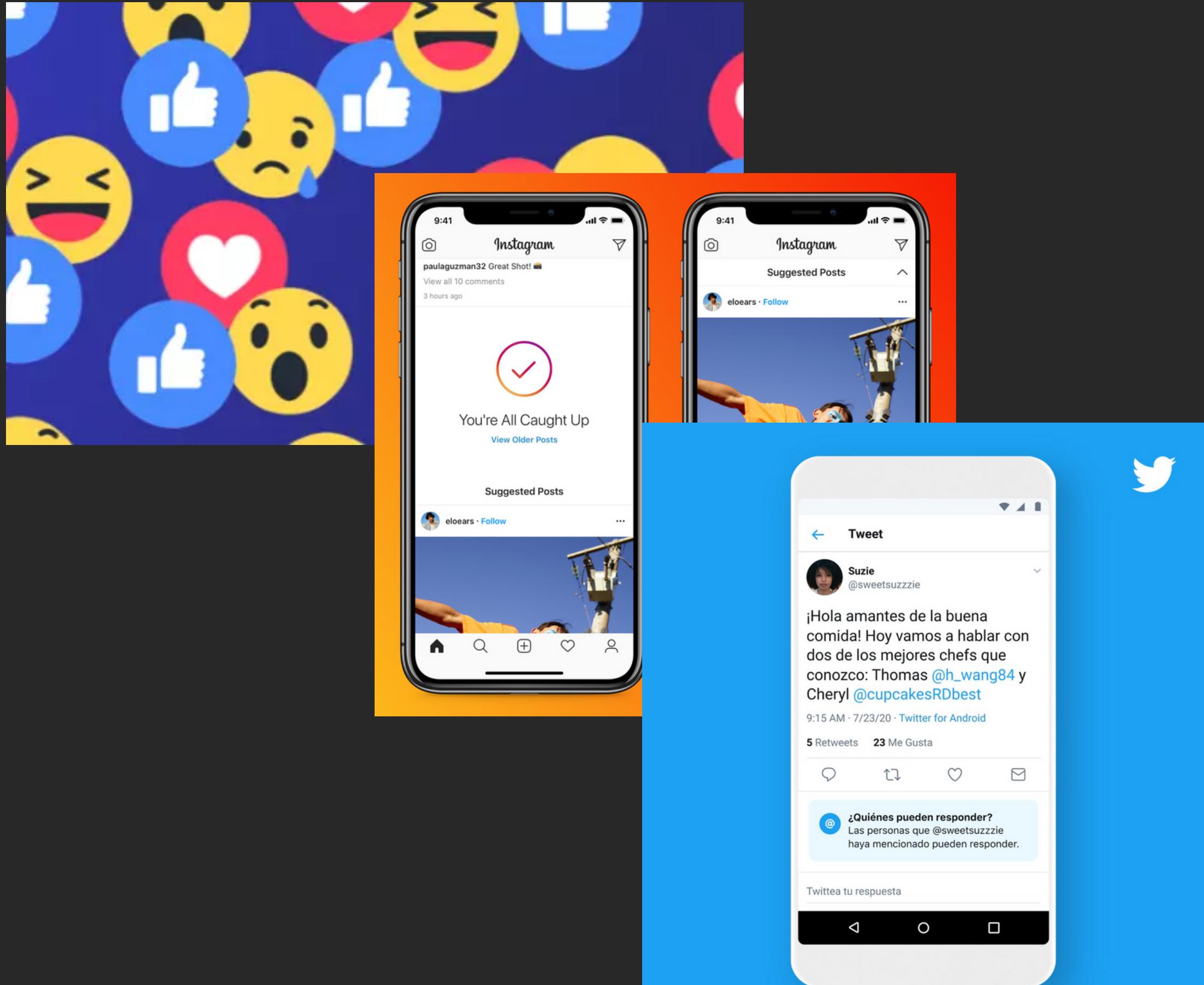
Cisco Packet Tracer: Es un programa que te permitirá simular redes para observar su comportamiento y realizar pruebas. De hecho, es una aplicación ideal para estudiantes, ya que detecta errores fácilmente y facilita el aprendizaje.



APLICACIONES MULTIMEDIA EN LA AUTORÍA

Las herramientas de autor son aplicaciones informáticas que facilitan la creación, publicación y gestión de los materiales y recursos educativos en formato digital utilizados en la educación presencial y a distancia mediada por las TIC

Generalmente son herramientas de carácter multimedia que permiten combinar documentos digitales, imágenes, sonidos, videos y actividades interactivas desde la misma herramienta, para crear objetos de aprendizaje



APLICACIONES MULTIMEDIA EN EL ENTRETENIMIENTO

Apps de redes sociales

- Instagram,
- Facebook
- Twitter.

APLICACIONES MULTIMEDIA EN EL ENTRETENIMIENTO

Apps de videojuegos





YouTube



APLICACIONES MULTIMEDIA EN EL ENTRETENIMIENTO

Apps para ver películas y series

prime video

Referencias

Culturamas la revista de informacion cultural en internet. (7 de 10 de 2020). Obtenido de <https://www.culturamas.es/2020/01/18/las-mejores-apps-de-entretenimiento-del-2019/>

Y, R. (7 de Octubre de 2020). PRODUCTOS MULTIMEDIA ROMINA Y. Obtenido de <https://sites.google.com/site/productosmultimediarominay/home/historia-de-la-multimedia/elementos-y-tipos-de-multimedia>