



INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL



Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería y
Ciencias Sociales y Administrativas.

ALUMNO

Marco Antonio Nicolas Tarelo

SECUENCIA

4CV61

APLICACIONES MULTIMEDIA

PROFESOR

VELASCO CONTRERAS JOSE ANTONIO

¿CUÁLES SON LAS APLICACIONES VIRTUALES EXISTENTES?

Dentro del amplio espectro que es la realidad virtual y sus usos podemos encontrar diversas aplicaciones dependiendo del campo al que esté dirigido.

Eyecad VR

Arquitectura de realidad virtual:

Este software permite crear una escena de realidad virtual fantástica e interactiva con apoyo de un periférico llamado oculus rift. Algunas de sus ventajas es que cuenta con una amplia compatibilidad para poder trabajar tus modelos, desde **Rhino3D**, pasando por **Sketchup**, **Archicad** y **Revit**, mover objetos, poseer una biblioteca de objetos 3d además de un renderizado en tiempo real



Storyboard VR

Aplicación de la realidad virtual en ocio y entretenimiento

Es una herramienta gratuita de creación de prototipos y visualización que pueden utilizar arquitectos, profesionales de AEC, artistas y creadores. Permite a los usuarios ingresar, organizar, escalar y animar activos 2D simples.

Los creadores de Storyboard VR, crearon su propia herramienta para crear prototipos de experiencias de realidad virtual de forma rápida y sencilla.



Google Earth VR

Aplicación de la realidad virtual en turismo

Con la última actualización de la aplicación de Google Earth trajo consigo diversas características pues actualmente permite el viajar a cualquier parte del mundo a través de dispositivos como Oculus rift, Google Cardboard entre otros.



Titans of Space

aplicación al campo científico

Si te apasiona la astrología y los planetas disfrutarás mucho con esta app. Experimenta un viaje espacial diferente y conoce más sobre los astros de nuestra galaxia. Titans of Space nos muestra el tamaño de los planetas y las lunas, y acompaña el trayecto con una voz narrativa que nos sumerge de lleno en el espacio.



Mondly Languages VR

Aplicación de la realidad virtual en educación

Si eres de los que tiene muchas dificultades a la hora de aprender idiomas esta es tu aplicación. Mondly Languages VR recrea conversaciones virtuales con personajes ficticios, de este modo el usuario se 'enfrenta' a una situación real. Lo que se pretende es que el usuario pueda desenvolverse con soltura en la siguiente conversación real.



¿QUÉ TIPO DE TECNOLOGIA SE EMPLEA EN LA REALIDAD VIRTUAL?

La realidad virtual comprende dos elementos principales: el entorno del usuario y el entorno virtual. Mientras el usuario interactúa con el sistema de realidad virtual, los dos entornos se comunican e intercambian información a través de una barrera llamada interfaz. La interfaz puede considerarse como un traductor entre el usuario y el sistema de realidad virtual. Cuando el usuario aplica acciones de entrada (por ejemplo, movimiento, generación de fuerza, voz, etc.), la interfaz traduce estas acciones en señales digitales, que pueden ser procesadas e interpretadas por el sistema.

Por otro lado, las reacciones calculadas del sistema también se traducen por la interfaz en cantidades físicas, que el usuario puede percibir mediante el uso de diferentes tecnologías de pantalla y actuador (por ejemplo, imágenes, sonidos, olores, etc.). Finalmente, el usuario interpreta esta información y reacciona al sistema en consecuencia.

Por otro lado tomando como ejemplo el amplio mundo de los videos juegos y el entretenimiento se ha logrado desarrollar software de diseño aportando una nueva perspectiva y manipulación del entorno para la creación de contenido digital.

Software como Autodesk Maya, Maxon Cinema 4D, Sidefx Houdini 16, Adobe After Effects, Adobe Premier Pro, Blackmagic Fusion 9, entre otros. Software cuya finalidad es la de tanto reproducir contenido como desarrollarlo de diversas maneras, ya sean modelados en 3D o permitiendo la interacción con el usuario el cual seria el caso de Unreal Engine de manipular el contenido audio visual para ser reproducido en 360° función que inclusive existe en laptops de gama media.

