



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERIA Y
CIENCIAS SOCIALES Y ADMINISTRATIVAS



Aplicaciones Multimedia

4CV61

Alumno: Garcia Santos Elena

Tarea #3

Tipos de aplicaciones multimedia

Fecha de entrega: 07 de octubre de 2020

Educación

Khan Academy

Estudiantes, profesores y padres de familia podrán encontrar 4.000 vídeos para repasar matemáticas, ciencias, economía, finanzas y computación.

Además, cuenta con Khan Academy Kids, diseñada para el aprendizaje de niños de dos a seis años.



Educación

Google Classroom



Piensa - UPIICSA

Educación

Zoom



Google Meet



Negocios

Las aplicaciones de multimedia en los negocios incluyen presentaciones, capacitaciones, mercadotecnia, publicidad, demostración de productos, bases de datos, catálogos y comunicaciones en red.



Computo ubicuo

La nube



Autoría

Herramientas de Autor: Son una herramienta lógica reciente e insuficientemente conocida, pese a su versatilidad y grandes posibilidades, facilitan la creación, publicación y gestión de los materiales educativos en formato digital a utilizar en la educación a distancia mediada por las TIC.

Entretenimiento



En la diversión y el entretenimiento: Multimedia es la base de los juegos de vídeo, pero también tiene aplicaciones en pasatiempos de tipo cultural como cuentos infantiles interactivos, exploración de museos y ciudades a manera de visitas digitales interactivas.

Entretenimiento

Museos virtuales



Conclusión

En conclusión se puede ver que la multimedia esta presente en todos los ámbitos de la vida del usuario final, desde la educación hasta el entretenimiento ya que es muy importante tener una interfaz que le agrade para el usuario.

Y en donde podemos ver mayor cantidad de multimedia es en los videojuegos, ya que se explota en gran medida la imagen, el sonido, el texto y el video.

Pero que también en la actualidad la multimedia ha sido una gran apoyo para la educación.

Bibliografía

- EcuRed recuperado de: https://www.ecured.cu/Herramientas_de_autor
- Recuperado de: <https://prezi.com/7hwkb0ilbikw/multimedia-en-la-diversion-y-el-entretenimiento/>
- Recuperado de: <https://www.larepublica.co/especiales/especial-educacion-septiembre-2019/siete-aplicaciones-con-las-que-puede-ensenar-o-aprender-2915330>