

# Podpowiadarka do puzzli

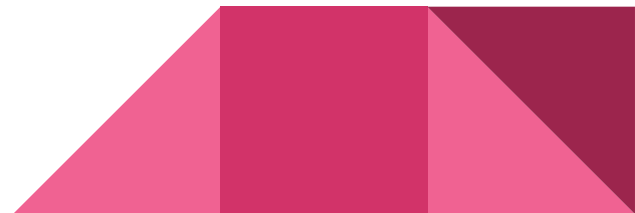
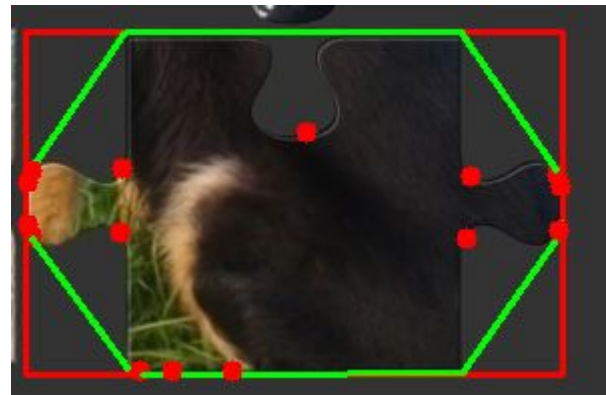
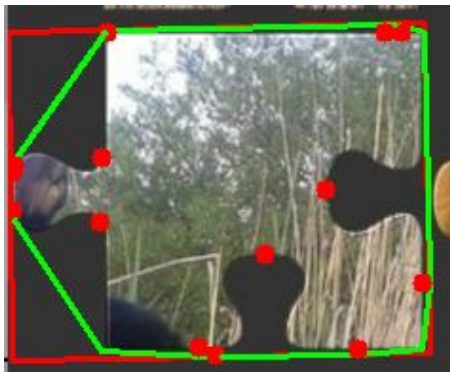
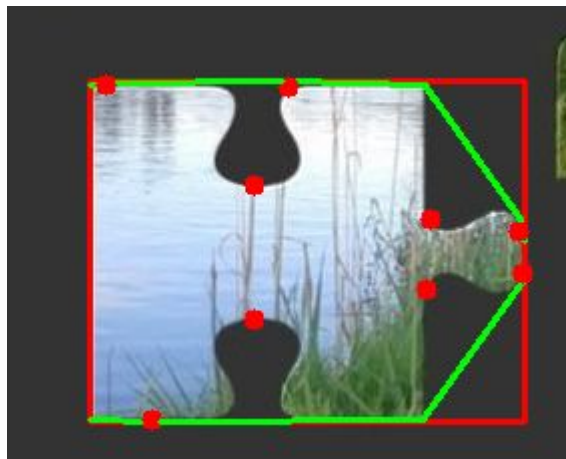
Dominik Krystkowiak, Łukasz Wolniak, Szymon Zieliński

# GUI

- Wykorzystanie wcześniej stworzonego prototypu GUI
- Poprawa funkcji wykorzystujących OpenCV
- Połączenie GUI wykonanego w PyQT z funkcjami napisanymi w OpenCV



# Wykrywanie wypustek/wgłębień w puzzlach - funkcja “cv2.convexityDefects”



Na kolejnych zajęciach prezentacja postępów w  
formie pokazania aplikacji

