Evolutionärer Algorithmus

- 1. Eingabe
 - Anzahl n der Gene
 - max. Generationenzahl t_{max}
 - Anzahl μ der Individuen je Generation
 - Anzahl λ der Kinder
 - Schranke s, 0 < s < 1
 - \circ Fitness Funktion F
- 2. t := 0
- 3. Population P(0) mit μ Individuen initialisieren
- 4. Bewertung der Individuen aus P(0)
- 5. $P' := \emptyset$
- 6. i := 1
- 7. wähle Eltern $A, B \in P(t)$
- 8. Falls Zufallszahl u < s, dann C := Rekomb(A, B)
- 9. C := Mutation(C)
- 10. $P' := P' \cup \{C\}$
- i := i + 1

- 12. $i \le i_{max} \Rightarrow Schritt 7$
- 13. Bewertung aller $A \in P'$
- 14. t := t + 1
- 15. $P(t) := \{ \mu \text{ beste Individuen aus } P' \cup P(t-1) \}$
- 16. Falls $t \le t_{max} \Rightarrow \text{Schritt } 5$
- 17. Ausgabe: bestes Individuum aus P(t)