

Prüfungsaufgabe

1. Implementieren Sie einen evolutionären Algorithmus mit binärer und reeller Kodierung.
2. Untersuchen Sie für zwei der Faktoren
 - Populationsgröße (konstant, wachsend),
 - Elternselektion,
 - Umweltselektion,
 - Rekombination und
 - Mutationsrate (konstant, generationsabhängig)

den Einfluß auf das Lösungsverhalten mithilfe der unten aufgeführten Testprobleme.

Testprobleme

1. Minimierung

(a) Griewank-Funktion

$$f(\mathbf{x}) = 1 + \sum_{i=1}^n \frac{x_i^2}{400n} - \prod_{i=1}^n \cos\left(\frac{x_i}{\sqrt{i}}\right),$$

$$-512 \leq x_i \leq 511, \quad 1 \leq i \leq n \quad (n = 5, 10, 15, 20, 25, 30, 40, \dots),$$

Lösung: $f(\mathbf{0}) = 0$.

(b) Ackley-Funktion

$$f(\mathbf{x}) = 20 + \exp(1) - 20 \exp\left(-0.2 \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^2}\right) - \exp\left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \cos[2\pi x_i]\right),$$

$$-20 \leq x_i \leq 30, \quad 1 \leq i \leq n \quad (n = 5, 10, 15, 20, 25, 30, 40, \dots),$$

Lösung: $f(\mathbf{0}) = 0$.

2. Nullstellenberechnung

$$f_i(\mathbf{x}) = x_i + \sum_{j=1}^n x_j - (n+1) = 0, \quad i = 1(1)(n-1),$$

$$f_n(\mathbf{x}) = \prod_{j=1}^n x_j - 1 = 0$$

Lösungen: $(\alpha, \alpha, \dots, \alpha, \alpha^{1-n})^\top$, wobei α eine Lösung der Gleichung

$$n\alpha^n - (n+1)\alpha^{n-1} + 1 = 0$$

ist.