

**МИНИСТЕРСТВО РАЗВИТИЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ  
И КОММУНИКАЦИЙ РЕСПУБЛИКИ УЗБЕКИСТАН**

**ИМЕНИ МУХАММАДА АЛЬ-ХОРЕЗМИ  
САМАРКАНДСКИЙ ФИЛИАЛ ТАШКЕНТСКОГО УНИВЕРСИТЕТА  
ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

**Зарегистрировано**

№ \_\_\_\_\_

«\_\_\_»\_\_\_\_\_2021 й.

**Подтверждаю**

Заместитель директора по  
учебной и воспитательной части

\_\_\_\_\_ Д. К. Якубжанова

«\_\_\_»\_\_\_\_\_2021 й.

**СИЛЛАБУС ПО ДИСЦИПЛИНЕ  
«РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ»**

<b>Область знаний:</b>	<b>300000 - Производственно-техническая сфера.</b>
<b>Область образования:</b>	<b>330000 - Компьютерные технологии и Информатика</b>
<b>Направление подготовки:</b>	<b>5330600 - Программный инжиниринг 5330500 - Компьютерный инжиниринг (Компьютер инжиниринг-АТ сервис) 5350400 - Профессиональное обучение в сфере ИКТ</b>

**С а м а р к а н д**

**2 0 2 1**

## Программа курса

<b>Код</b>	5330600, 5330500, 5350400
<b>Наименование предмета</b>	Разработка мобильных приложений
<b>ECTS (кредитов)</b>	6
<b>Учебный год</b>	2021-2022
<b>Семестр</b>	6, 7

## Информация о преподавателях

<b>Преподаватели</b>	Ахмеджанова Заррина Искандаровна Джумаев Синдор Нейматович Нарзуллаев Нигора Улуғбековна Маманазаров Бахром Жуманович Йўлдошов Азиз Хўжамуротович Шокиров Фаррух Шухрат ўғли
<b>Кафедра</b>	Информационно-образовательные технологии
<b>Тел:</b>	+(998)91 543-34-52 +(998)99 587-77-57 +(998)91 550-51-55 +(998)93 728-29-55 +(998)97 141-06-91 +(998)90 103-00-13
<b>Офис</b>	А – здание, 3 – этаж, 322 – аудитория
<b>Е-mail</b>	<a href="mailto:zarrina92@inbox.ru">zarrina92@inbox.ru</a> <a href="mailto:sindorjumayev@inbox.uz">sindorjumayev@inbox.uz</a> <a href="mailto:n.narzullayeva@mail.ru">n.narzullayeva@mail.ru</a> <a href="mailto:bmamanazarovatt@gmail.com">bmamanazarovatt@gmail.com</a> <a href="mailto:yuldashev_a@mail.ru">yuldashev_a@mail.ru</a> <a href="mailto:farruxshokirov93@gmail.com">farruxshokirov93@gmail.com</a>

## Краткая информация о курсе

Этот курс предназначен для подготовки студентов бакалавриата по специальностям «Программный инжиниринг» и «Профессиональное образование в области информационных и коммуникационных технологий», для 3 курса и «Компьютерный инжиниринг» для 4 курса.

Курс также учит основам создания мобильных приложений, мобильного программирования, системного анализа и технологий.

Курс состоит из обучения студентов постановке целей и задач для разработки мобильных приложений, методов организации, процессов и этапов, производства инструментов, исследований, методов внедрения в образовательный процесс и их специфических особенностей.

## Начальные требования к курсу

Курс программирования Java, создание приложений для Android, курс программирования Swift, создание приложений для iOS.

## Содержание курса

*Лекции:*

№	Темы лекций	часы
1.	Основы разработки мобильных приложений и жизненный цикл	4
2.	Среды программирования и языки для создания мобильных приложений	2
3.	Работа с мобильными устройствами	2
4.	Платформа и архитектура мобильных операционных систем	4
5.	Базовые конструкции языка программирования	2
6.	Создание приложений на языке программирования Java для Android	4
7.	Работа со знаниями базы данных в мобильных приложениях, работа с геолокацией	4
8.	Работа с мобильными датчиками	4
9.	Создание приложений на языке программирования Swift для iOS	4
	<b>Итого:</b>	<b>30</b>

*Лабораторные занятия:*

<b>№</b>	<b>Темы лабораторных работ</b>	<b>соат</b>
1.	Создавайте приложения на языке программирования Java для Android	6
2.	Создание приложений на языке программирования Java для Android	4
3.	Создание графического пользовательского интерфейса на платформе Android	4
4.	Создание графического пользовательского интерфейса на платформе Android	4
5.	Эффективность использования баз данных в мобильных приложениях	4
6.	Эффективность использования баз данных в мобильных приложениях	4
7.	Работа с геолокацией в мобильных приложениях	4
8.	Работа с геолокацией в мобильных приложениях	4
9.	Работа с мобильными датчиками	4
10.	Работа с мобильными датчиками	4
11.	Создание приложений на языке программирования Swift для iOS	6
12.	Создание приложений на языке программирования Swift для iOS	4
13.	Создание графического пользовательского интерфейса на платформе iOS	4
14.	Создание графического пользовательского интерфейса на платформе iOS	4
<b>Итого:</b>		<b>60</b>

## Распределение

Тип обучения	Часы
Лекции	30
Лабораторное занятие	60
Практическое занятие	-
Самостоятельная работа	90
<b>Жами</b>	<b>180</b>

## Стратегия обучения

Курс выглядит следующим образом: на лекции студент приобретает необходимые теоретические знания курса. Студент сдает промежуточный тест один раз в течение семестра. В лаборатории преподаватель демонстрирует практическое применение теоретических знаний, полученных на лекции. В конце каждого занятия студенту дается индивидуальное задание, которое он должен выполнить самостоятельно.

## Оценка студентов

Теоретическая часть курса оценивается путем выполнения промежуточной контрольной работы один раз в течение семестра и двух самостоятельных рабочих заданий.

**Вся самостоятельная работа в лаборатории оценивается и составляет:**

**Промежуточный контроль: 20%**

**Текущий контроль: 30%**

**Итоговый контроль: 50%**

## **Список литературы.**

### **Основная литература:**

1. Рето Мейер, «Профессиональная разработка приложений для Android 4», опубликовано Jhon Wiley and Sons - 2013 г. - 816 с.
2. Вэй-Мэн Ли, Поваренная книга по разработке приложений для Android - John Wiley and Sons - 2013 г. - 410 стр.
3. Глошапов А.Л. Google Android: программирование для мобильных устройств. - СПб. ВХВ-Петербург, 2011- 448в.
4. Энтони Грей, карманный справочник по Swift, Программирование для IOS и OSX., Shroff Publishers and Distr, 2016
5. Дошанова М.Ю. «Программное обеспечение для мобильных устройств». Учебное пособие. - ТУИТ «Коммуникатор». 2016 г.

### **Дополнительные литература:**

6. «Введение в разработку приложений для Android, четвертое издание» Библиотека разработчика Джозефа Аннуцци-младшего. Лорен Дарси Шейн Кондер, ноябрь 2013 г.
7. «Разработка беспроводных приложений для Android, том I: Android Essentials, 3-е издание», опубликовано 23 февраля 2012 г. компанией Addison-Wesley Professional.
8. «Профессиональное программирование сенсоров Android», Грег Милетт, Адам Страуд, 2012 г.
9. Джон Галлахер, Мэтью Матиас, Быстрое программирование: Руководство по ранчо Big Nerd, Руководство по ранчо Big Nerd, 2015.
10. Нил Смит, Основы разработки приложений для iOS 11: научитесь разрабатывать приложения для iOS 11 с помощью Xcode 9 и Swift 4, eBookFrenzy, 2018 г.
11. «Программирование Android, второе издание» Зигурд Медниекс, Лэрд Дорнин, Дж. Блейк Мейке и Масуми Накамура, сентябрь 2012 г.

### **Электронные источники**

12. [www.gov.uz](http://www.gov.uz) - Правительственный портал Республики Узбекистан.
13. [www.tutorialspoint.com/Android/index.html](http://www.tutorialspoint.com/Android/index.html)
14. [www.tutorialspoint.com/java/index.html](http://www.tutorialspoint.com/java/index.html)
15. [www.tuit.uz](http://www.tuit.uz)
16. [www.ziyonet.uz](http://www.ziyonet.uz)
17. [www.edu.uz](http://www.edu.uz)
18. <http://dl/e-book-free.com>

