8 лабораторная работа

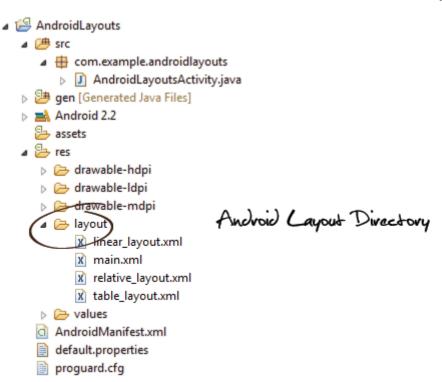
Тема: Работа с ключевыми компонентами в Android Studio: Layout, Table, ListView, Grid, List и др.

Цель работы: Ознакомление о макетах представления в мобильном приложении Android.

Шесть различных макетов:

- 1. Linear Layout
- 2. Relative Layout
- 3. Table Layout
- **4.** Grid View
- 5. Tab Layout
- 6. List View

Android позволяет создавать макеты представлений с помощью простого XML-файла (мы также можем создать макет с помощью кода Java). Все макеты должны быть помещены в папку /res/layout.



Хорошо, теперь давайте начнем с макетов представлений.

1. Линейная компоновка

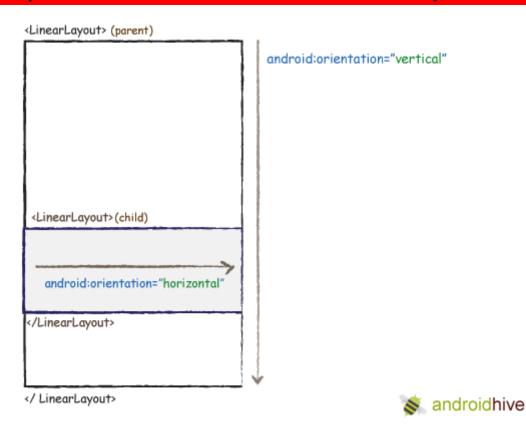
В линейном макете, как следует из названия, все элементы отображаются линейно (ниже приведен пример линейного макета), либо по горизонтали, либо по вертикали, и это поведение задается в android: ориентация, которая является атрибутом узла Линейный макет.

Пример фрагмента вертикального макета

<LinearLayout android:orientation="vertical"> </LinearLayout>

Example of Horizontal layout snippet

<LinearLayout android:orientation="horizontal"> </LinearLayout>



Теперь, когда мы знаем два типа линейных макетов, вот шаги, которые вам нужно выполнить для их создания.

- 1. Создайте новый проект File -> New -> Android Project
- 2. В проводнике пакетов щелкните правой кнопкой мыши папку res/layout, создайте новый XML-файл Android и назовите его по своему усмотрению. Я называю его «linear_layout.xml».

res/layout -> Щелкните правой кнопкой мыши -> Создать -> XML-файл Android

3. Теперь откройте только что созданный XML-файл (в моем случае «linear_layout.xml») и введите следующий код.

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!-- Parent linear layout with vertical orientation -->
<LinearLayout</pre>

```
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 android:orientation="vertical"
 android:layout_width="match_parent"
 android:layout_height="match_parent">
 <TextView android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content"</pre>
       android:text="Email:" android:padding="5dip"/>
 <EditText android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_marginBottom="10dip"/>
 <Button android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content"</pre>
       android:text="Login"/>
 <!-- Child linear layout with horizontal orientation -->
 <LinearLayout android:layout_width="fill_parent"</pre>
            android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="horizontal" android:background="#2a2a2a"
        android:layout_marginTop="25dip">
 <TextView android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content"</pre>
     android:text="Home" android:padding="15dip" android:layout_weight="1"
     android:gravity="center"/>
 <TextView android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content"</pre>
     android:text="About" android:padding="15dip" android:layout_weight="1"
     android:gravity="center"/>
 </LinearLayout>
</LinearLayout>
4. Чтобы установить это только что созданное представление в качестве
начального
                                            приложения,
                                                             откройте
                                                                          файл
               представления
                                 вашего
MainActivity.java. Вы увидите следующую строку внутри функции onCreate
setContentView(R.layout.main).
                                      Измените
                                                       R.layout.main
                                                                            на
R.layout.yourlinearviewname. В моем случае это R.layout.linear_layout
package com.example.androidlayouts;
```

import android.app.Activity; import android.os.Bundle;

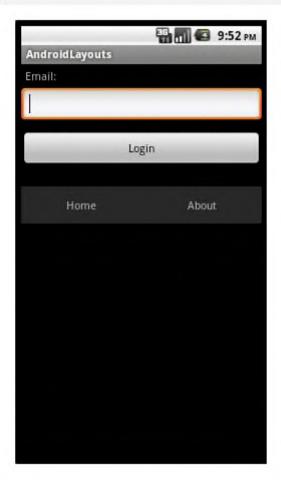
```
public class AndroidLayoutsActivity extends Activity {
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.linear_layout);
    }
}
```

155 / 5 000

Результаты перевода

5. Чтобы запустить приложение, щелкните проект правой кнопкой мыши -> Запустить от имени -> 1. Приложение Android. Вы должны увидеть только что созданный линейный макет в эмуляторе.

Linear Layout Output





2. Относительный макет

В относительной компоновке каждый элемент упорядочивает себя относительно других элементов или родительского элемента.

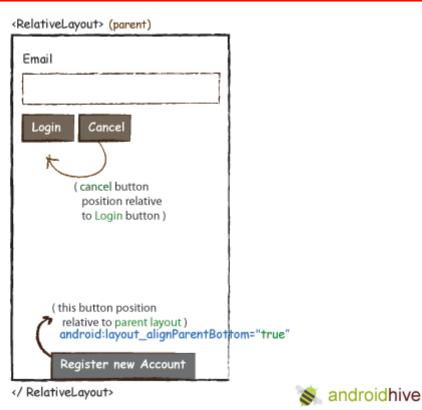
В качестве примера рассмотрим макет, определенный ниже. Кнопка «Отмена» расположена относительно, справа от кнопки «Войти» параллельно. Вот фрагмент кода, который обеспечивает упомянутое выравнивание (кнопка «Право на вход» параллельно)

Фрагмент кода примера

<Button android:id="@+id/btnLogin" ..></Button>

<Button android:layout_toRightOf="@id/btnLogin"

android:layout_alignTop="@id/btnLogin" ..></Button>



Вот шаги для создания относительного макета

- 1. Создайте новый проект File -> New -> Android Project
- 2. В проводнике пакетов щелкните правой кнопкой мыши папку res/layout, создайте новый XML-файл Android и назовите его по своему усмотрению. Я называю его «relative_layout.xml».

res/layout -> Щелкните правой кнопкой мыши -> Создать -> XML-файл Android

3. Теперь откройте только что созданный XML-файл (в моем случае «relative_layout.xml») и введите следующий код.

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

```
RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content">
 <TextView android:id="@+id/label" android:layout_width="fill_parent"
       android:layout_height="wrap_content" android:text="Email" />
 <EditText android:id="@+id/inputEmail" android:layout_width="fill_parent"
       android:layout_height="wrap_content" android:layout_below="@id/label" />
 <Button android:id="@+id/btnLogin" android:layout_width="wrap_content"</pre>
      android:layout_height="wrap_content" android:layout_below="@id/inputEmail"
      android:layout_alignParentLeft="true" android:layout_marginRight="10px"
      android:text="Login" />
 <Button android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"</pre>
      android:layout_toRightOf="@id/btnLogin"
      android:layout_alignTop="@id/btnLogin" android:text="Cancel"/>
 <Button android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"</pre>
      android:layout_alignParentBottom="true" android:text="Register new Account"
      android:layout_centerHorizontal="true"/>
```

4. Так же, как и раньше, откройте файл MainActivity.java и установите макет в свой только что созданный относительный файл макета. В моем случае это R.layout.relative_layout

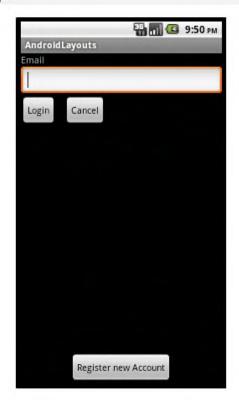
setContentView(R.layout.relative_layout);

</RelativeLayout>

5. Чтобы запустить приложение, щелкните проект правой кнопкой мыши -> Запустить от имени -> 1. Приложение Android. Вы должны увидеть только

что созданный относительный макет в эмуляторе.

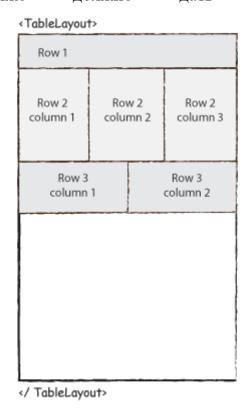
Relative Layout Output





3. Макет таблицы

Макеты таблиц в Android работают так же, как макеты таблиц HTML. Вы можете разделить макеты на строки и столбцы. Его очень легко понять. Изображение ниже должно дать вам представление.



s androidhive

- 1. Создайте новый проект File -> New -> Android Project
- 2. В проводнике пакетов щелкните правой кнопкой мыши папку res/layout, создайте новый XML-файл Android и назовите его по своему усмотрению. Я называю его «table_layout.xml».

res/layout -> Щелкните правой кнопкой мыши -> Создать -> XML-файл Android

3. Теперь откройте только что созданный XML-файл (в моем случае «table_layout.xml») и введите следующий код.

```
<TableLayout
 xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 android:layout_width="match_parent"
 android:layout_height="match_parent"
 android:shrinkColumns="*" android:stretchColumns="*" android:background="#ffffff"
 <!-- Row 1 with single column -->
 <TableRow
    android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_width="fill_parent"
   android:gravity="center_horizontal">
    <TextView
      android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content"
      android:textSize="18dp" android:text="Row 1" android:layout_span="3"
      android:padding="18dip" android:background="#b0b0b0"
      android:textColor="#000"/>
 </TableRow>
 <!-- Row 2 with 3 columns -->
 <TableRow
    android:id="@+id/tableRow1"
    android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_width="match_parent">
    <TextView
      android:id="@+id/TextView04" android:text="Row 2 column 1"
      android:layout_weight="1" android:background="#dcdcdc"
      android:textColor="#000000"
      android:padding="20dip" android:gravity="center"/>
    <TextView
      android:id="@+id/TextView04" android:text="Row 2 column 2"
      android:layout_weight="1" android:background="#d3d3d3"
      android:textColor="#000000"
```

```
android:padding="20dip" android:gravity="center"/>
    <TextView
      android:id="@+id/TextView04" android:text="Row 2 column 3"
      android:layout_weight="1" android:background="#cac9c9"
      android:textColor="#000000"
      android:padding="20dip" android:gravity="center"/>
 </TableRow>
 <!-- Row 3 with 2 columns -->
 <TableRow
    android:layout_height="wrap_content"
   android:layout_width="fill_parent"
    android:gravity="center_horizontal">
    <TextView
      android:id="@+id/TextView04" android:text="Row 3 column 1"
      android:layout_weight="1" android:background="#b0b0b0"
      android:textColor="#000000"
      android:padding="20dip" android:gravity="center"/>
    <TextView
      android:id="@+id/TextView04" android:text="Row 3 column 2"
      android:layout_weight="1" android:background="#a09f9f"
      android:textColor="#000000"
      android:padding="20dip" android:gravity="center"/>
 </TableRow>
</TableLayout>
```

4. Так же, как и раньше, откройте файл MainActivity.java и установите макет для только что созданного файла макета таблицы. В моем случае это R.layout.table_layout

setContentView(R.layout.table_layout);

5. Чтобы запустить приложение, щелкните проект правой кнопкой мыши -> Запустить от имени -> 1. Приложение Android. Вы должны увидеть только что

созданный макет таблицы в эмуляторе.

Table Layout Output

