

Thema: Übung zu Dateiverarbeitung und Collections

Erstellen Sie eine Einkaufsliste wie in Übung 14.

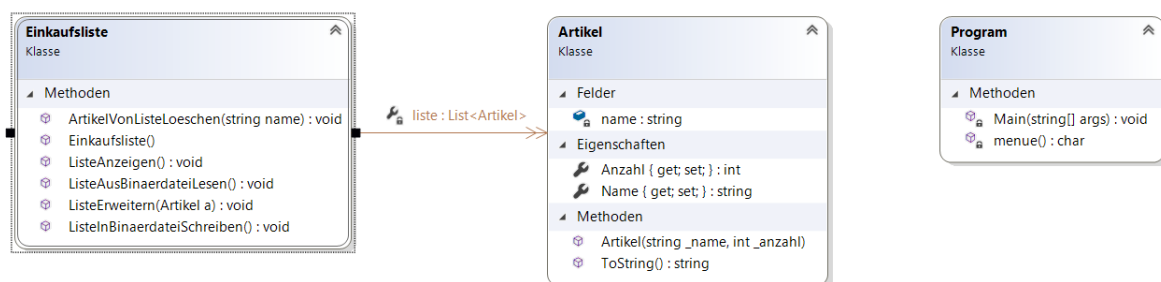
Über das Menü soll die Liste erweitert oder verändert werden können.

Jeder Artikel darf nur einmal in der Liste vorkommen. Zu jedem Artikel wird die Menge erfasst. Die Liste soll beim Verlassen der Anwendung in einer Datei gespeichert werden.

Bei einem erneuten Aufruf der Anwendung kann die Liste weiter bearbeitet werden.

```
Artikel einfügen....1
Artikel löschen.....2
Liste anzeigen.....3
Beenden.....4
Eingabe: █
```

Benutzen Sie dazu das folgende Klassendiagramm:



bzw.

