

Thema: Collections in C#

Aufgabe 1

- Informieren Sie sich im Internet:
 - 1) Was ist eine generische Dictionary?
 - 2) Wie benutzt man Sie?
- Legen Sie eine Klasse Auto mit den Instanzvariablen Modell(String), Hubraum(double) und PS(int) an.
- Legen Sie eine generische List von Auto-Objekten mithilfe der Klasse `System.Collections.Generic.Dictionary<TKey, TValue>` an.
- Informieren Sie sich im Objektkatalog, welche Methoden auf Dictionaries ausgeführt werden können. Probieren Sie diese Methoden aus.

Aufgabe 2

- Fügen Sie 6 Auto-Objekte ein. Ein Auto-Objekt hat die Instanzvariablen Modell(String), Hubraum(double) und PS(int). Ein Objekt soll doppelt eingefügt werden.
- Zeigen Sie alle Objekte an.
- Erhöhen Sie beim 2. der doppelten Objekte den Hubraum um 10%.
- Entfernen Sie das 3. Objekt und fügen Sie es am Listenanfang ein.
- Zeigen Sie nochmal alle Objekte an.
- Entfernen Sie das Element am Listenanfang und fügen Sie es am Listenende ein
- Zeigen Sie nochmal alle Objekte an.
- Sortieren Sie die Elemente.
- Zeigen Sie alle Objekte an.

Aufgabe 3

Was ist der Unterschied zwischen Dictionary und SortedDictionary?