

Zielsetzung

Anhand einer größeren Aufgabe sollen die bisherigen Lehrinhalte praktisch angewendet und erprobt werden. Dabei erstellen Sie folgendes Produkt:

Ein Warenshop mit 10 bis 20 unterschiedlichen Produkten.

Erstellen Sie

- ein Pflichtenheft mit dem kompletten Datenbankdesign
- eine funktionsfähige und kommentierte Applikation mit fachlichen Testdaten

Aufgabenstellung

Erstellen Sie ein PHP/DAB-Projekt mit MySQL, bei dem zwischen 10 und 20 unterschiedlichen Produkten aufgelistet werden. Der User hat die Möglichkeit, diese Produkte in einen Warenkorb zu nehmen. Wenn er ein Produkt kaufen möchte, muss er mit seiner Emailadresse eingeloggt sein.

Der Warenkorb sollte auch zwischengespeichert werden. D.h., dass beim nächsten Aufrufen der Seite dieser Warenkorb noch sichtbar ist. Gewähren Sie auch einen Preisnachlass: Z.B. von 5 %, wenn der User mindestens drei Produkte bestellt. Der Bezahlvorgang soll simuliert werden.

Die Datenbank soll das Erstellen von Statistiken ermöglichen:

Entwickeln Sie hierfür mindestens fünf Fragen: Z. B.:

Welches Produkt wurde in einem gewissen Zeitraum am häufigsten gekauft?

Welche Person hat am meisten bisher gekauft?

Wie viele Warenkörbe werden durchschnittlich täglich erstellt?

Diese Statistik können Sie mit JavaScript „chart.js“ darstellen.

Natürlich hat der User die Option sich zu registrieren. Bei der Registration muss er seine komplette Anschrift eingeben. Berücksichtigen Sie auch, wenn der User den Benutzernamen und/oder das Passwort vergessen hat. Beim Kaufen wird eine Rechnung per PDF erstellt und an seine Emailadresse verschickt. Es soll auch aufgelistet werden, wie der aktuelle Warenbestand ist. Mit den Farben grün (ausreichlich noch vorhanden), gelb (nur noch wenige vorhanden) und rot (nicht mehr vorhanden). Die Rechnung soll auch im Benutzeraccount gespeichert werden. Zusätzlich muss ein Formular vorhanden sein, mit dem man ein neues Produkt aufnehmen kann.

Durchführung

Die Projekt-Arbeit wird in Gruppen bis zu 3 Personen durchgeführt.

Innerhalb der Gruppe sollten die Aufgaben, wo es möglich ist, verteilt werden.

Jedes Gruppenmitglied sollte aber über die wesentlichen Ergebnisse der ganzen Gruppe informiert sein. Erstellen Sie eine entsprechende Dokumentation im Rahmen einer systematischen Vorgehensweise sowie eine Applikation.

Die Dokumentation (mustergültig formatiert und kommentiert) ist abzugeben.

Die Aufgabenstellung lässt Ihnen noch viel Freiheit, was die genaue Ausgestaltung und den Umfang angeht. Nutzen Sie diese Freiheit unbedingt, um ihr Produkt auf ein sinnvolles Maß zu reduzieren, so dass es in der zur Verfügung stehenden Zeit machbar ist! Das Projekt muss im Unterordner „inhouseprojekt“ im „www_intern“-Verzeichnis von jedem einzelnen Projektmitglied gespeichert werden. Die Startseite des Projektes wird wie folgt aufgerufen:
<http://benutzerkennung.web.bg.bib.de/inhouseprojekt/>.

Es kann auch woanders gespeichert werden.

Sie können auch das Projekt zusätzlich im „public_html“-Ordner speichern, so dass Sie die Möglichkeit haben, das Projekt in Ihrem Smartphone sich anzeigen zu lassen. Auch hier erstellen Sie einen Unterordner mit dem Namen „inhouseprojekt“.

Abgabe

Bei der Projektabgabe muss das komplette Projekt mit allen Daten als zip-Datei „BBM3H20A-4.Sem“ bzw. „BBM3H20M-4.Sem“ uns zugeschickt werden. Außerdem notieren Sie auf dem Tages-Protokoll die wesentlichen Projekt-Aktivitäten des Tages. Schicken Sie am ersten Tag eine E-Mail an uns (Barbara.Schicha@bib.de und Michael.Nettersheim@bib.de). Geben Sie in der E-Mail die Teammitglieder mit Vornamen, Nachnamen und die Benutzerkennung an. Außerdem die URL als Link, damit man direkt die Startseite vom Projekt abrufen kann.

Termine

Es werden alle Blöcke vom 13.09.2022 – 15.09.2022 für das Projekt verwendet.

Am Donnerstag, 15.09.2022 um 17 Uhr, muss das Projekt fertig gestellt und als zip-File per E-Mail an uns gesendet worden sein. Ihre Website muss mindestens bis 03.10.2022 aufrufbar sein.

Viel Spaß und viel Erfolg!

Barbara Schicha und Michael Nettersheim