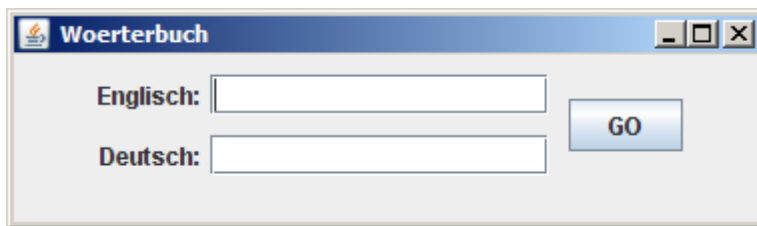


## Übung 14

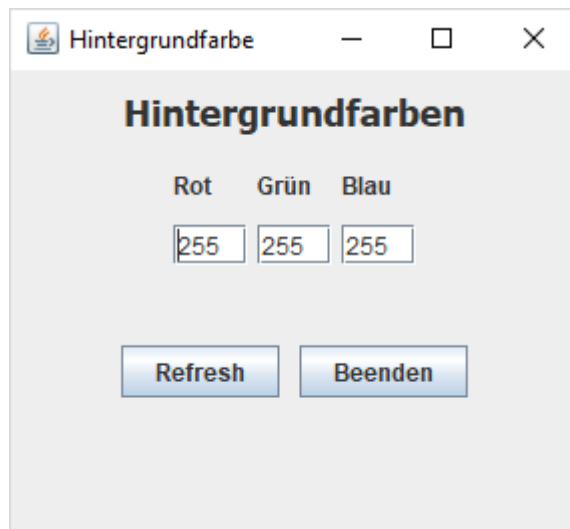
### Aufgabe 1

Erstellen Sie das Fenster mit folgendem Eventhandling: Gibt der Benutzer ein englisches Wort ein, wird durch Drücken des Go-Buttons das deutsche Wort angezeigt. Gibt der Benutzer ein deutsches Wort ein, wird durch Drücken des Go-Buttons das englische Wort angezeigt. Legen Sie sich im Model ein Wörterbuch mit 20 Wörtern an. Benutzen Sie die MVC-Architektur. Auch ein Return im Eingabefeld soll die Aktion auslösen.



### Aufgabe 2

Erstellen Sie das folgende Fenster. Es soll in der Größe veränderbar sein.



Erweitern Sie die Anwendung um das EventHandling. Die Hintergrundfarbe der View soll mit dem Button Refresh gemäß der Einstellung aktualisiert werden.

Wenn die Returntaste in einem Textfeld gedrückt wird, soll auch eine Aktualisierung der Hintergrundfarbe durchgeführt werden. JTextField-Steuerelemente können auch auf einen ActionListener registriert werden. Während für JButtons automatisch der ActionCommand gesetzt wird, muss dies für JTextFields explizit durchgeführt werden.

### Aufgabe 3

Erstellen Sie das Fenster mit folgendem Eventhandling: Die angeklickten Zutaten sollen in der Statuszeile ausgegeben werden. Führen Sie das Programm mehrmals aus.

Checkboxen können auf ActionEvents reagieren. Mit der Methode `isSelected()` kann geprüft werden, ob eine Checkbox selektiert ist.

