

Игра «Пики и Фомы»

- Игрок загадывает четырехзначное число (цифры числа от 0 до 9 и в разрядах не повторяются, например - 1234)
- Другой игрок пытается угадать загаданное число. Фома - цифра есть в числе, но не в своем разряде. Пика – цифра есть в числе и разряд совпадает. (например: 0273 – 1 пика и 1 фома)

Задание – реализовать игру:

1. Человек угадывает число, загаданное машиной
2. Машина угадывает число, загаданное человеком
3. Пункт два, реализованный оптимально, машина угадывает число за 6 попыток.