

ID	Nom	Effort	Rang	Type	Description	Notes	Accepté le	Estimé le	Créateur	Feature
18	Rédaction du diagramme de classe			Story utilisateur	En tant que A[3-Developper] Je peux avoir une vision d'ensemble sur l'application Afin de coder plus proprement				Jérémie Chatillon	Conception
1	Faire bouger la raquette			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux faire bouger la raquette de haut en bas Afin de pouvoir taper dans la balle par la suite				Jérémie Chatillon	Client
2	Faire bouger la balle			Story utilisateur	En tant que Balle Je peux bouger dans le terrain Afin de marquer				Jérémie Chatillon	Client
3	Faire rebondir la balle			Story utilisateur	En tant que Balle Je peux rebondir contre les murs et raquette Afin de marquer				Jérémie Chatillon	Client
4	Création des menu			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux naviguer dans le menu des différentes option et type de jeu Afin de choisir quelle type de jeu lancer				Jérémie Chatillon	Client

ID	Nom	Effort	Rang	Type	Description	Notes	Accepté le	Estimé le	Créateur	Feature
20	Création de l'IA			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer contre une intelligence artificiel Afin de jouer en local				Jérémie Chatillon	Client
8	Joueur en 1v1 avec items			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer contre une IA avec des items Afin de m'amuser				Jérémie Chatillon	Client
5	Connection			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux me connecter Afin de pouvoir accéder au partie en multijoueur				Jérémie Chatillon	Base de donnée
19	Création du compte utilisateur			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux créer mon compte utilisateur Afin de pouvoir accéder à mon compte par la suite				Jérémie Chatillon	Server
7	Jouer en réseau avec plusieurs joueur			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer avec d'autre joueur en réseau Afin de jouer avec des être humains autour du globes				Jérémie Chatillon	Server
6	Jouer en réseau 1v1			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer contre un autre joueur en ligne Afin de m'amuser et gagné des points pour les statistiques (implémenter plus tard)				Jérémie Chatillon	Server

ID	Nom	Effort	Rang	Type	Description	Notes	Accepté le	Estimé le	Créateur	Feature
10	Implémenter les statistiques dans les parties multi			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux gagner des parties et gagné des points qui seront sauvegarder sur le serveur Afin de montrer que je suis le plus fort				Jérémie Chatillon	Base de donnée
13	Ajouter ami liste d'ami			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux ajouter un ami dans ma liste d'ami Afin de jouer avec mes amis				Jérémie Chatillon	Server
14	Inviter un ami à jouer avec soit			Story utilisateur	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer avec mes amis Afin de m'amuser avec des gens que je connais				Jérémie Chatillon	Server
17	Test du programme			Story technique	En tant que A[1-Joueur] Je peux jouer au jeu. Afin de m'amuser encore plus				Jérémie Chatillon	Test
12	Modification des statistiques			Story utilisateur	En tant que A[2-Admin] Je peux modifier les statistiques des autres joueurs Afin de géré des tournois ou saison et réinitialiser les points de joueur				Jérémie Chatillon	Server

ID	Nom	Effort	Rang	Type	Description	Notes	Accepté le	Estimé le	Créateur	Feature
15	Rédaction du manuel d'utilisation			Story technique	En tant que joueur Je peux comprendre comment utiliser l'application Afin de l'utiliser				Jérémie Chatillon	Rapport
16	Rédaction du rapport			Story technique	En tant que A[3-Developper] Je peux améliorer et avoir un suivi du projet Afin de le rendre au professeur et avoir une bonne note				Jérémie Chatillon	Rapport