



# Mini-Projet GEN

## Cadre général

---

ELS - Février 2018

### Contexte général

- Par groupes de 4 étudiants
- Client-Serveur (typiquement un Jeu)
- Deux programmes : un client + un serveur communiquant par Internet - sockets
- Une BD (mySQL) ou éventuellement fichiers XML/JSON pour stocker des données persistantes
- Deux acteurs (les fonctionnalités offertes par le programme Client seront différentes selon le type d'acteur qui utilise le programme)
  - Utilisateur normal (par exemple « joueur »)
  - Administrateur
- Utilisation de GIT comme outil d'intégration et de versionning
- Utilisation de JUnit pour le test unitaire d'au moins une classe conséquente

### Planing

- **Pour la semaine 3, du Lundi 5 Mars**  
Avoir un groupe et une idée pour un groupe, à discuter
- **Semaine 5, du Lundi 19 Mars**  
Etablir un descriptif sur 2 pages & principaux interfaces utilisateurs (un brouillon)  
Délai : Début de la semaine suivante
- **Semaines 6, 7 & 8**  
Etablissement des spécifications générales  
Etablissement d'un « Backlog de produit »  
Planification générale du développement
- **Semaines 9 à 15**  
Développement en 7 itérations, avec une itération par semaine
- **Semaine 16**  
Présentation finale, avec rendu de rapport

Note de labo du cours GEN = Note du mini-projet (sur 5.5) + Note des 3 petits labos (sur 0.5)