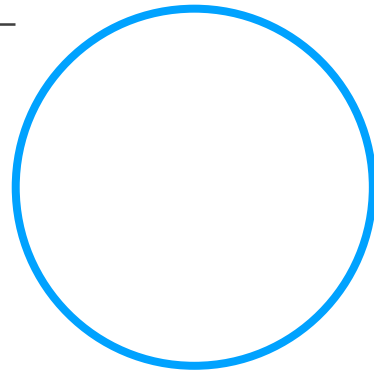




# TIC TAC TOE Online

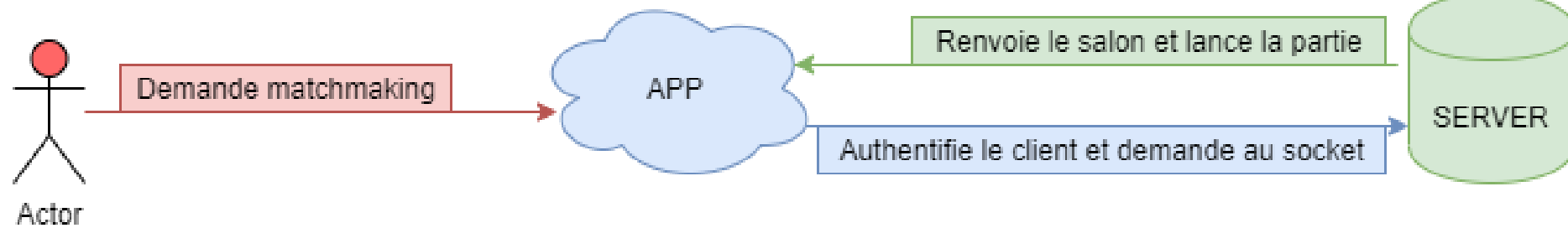
---

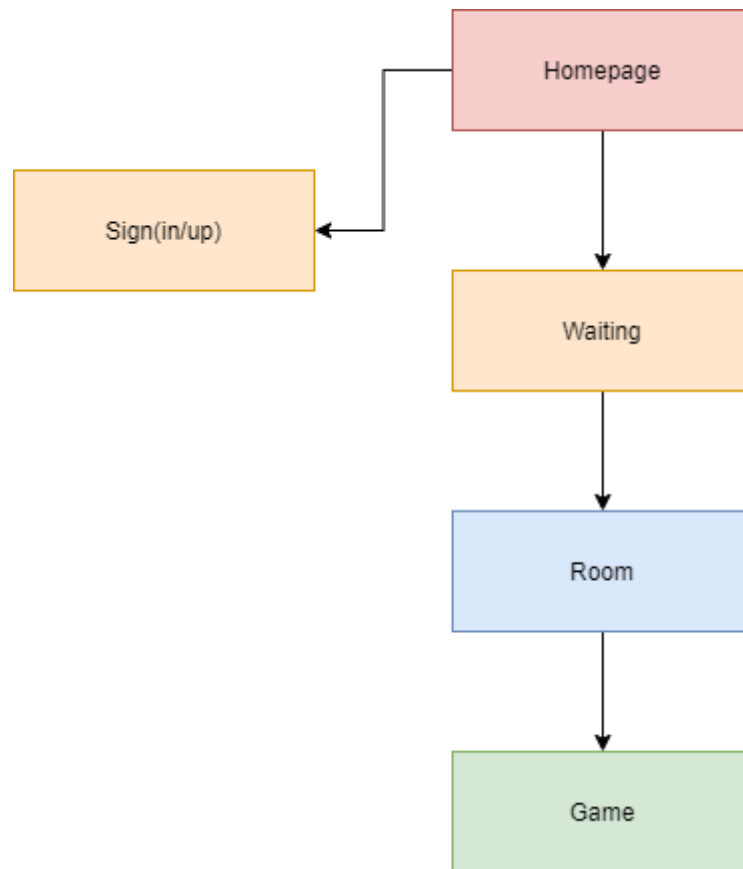
PROJET MATCHMAKING





# LE PROJET







# TECHNOLOGIES UTILISÉES

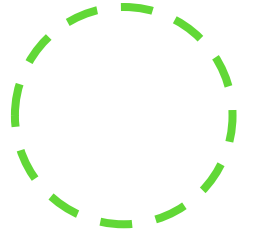
Javascript

Electron

NodeJS + Colyseus



# GESTION DE PROJET



Répartitionnement des tâches :

- Trello





# PROBLEMES RENCONTRÉS



Très gros manque de temps



GraphQL



# FONCTIONNALITÉS

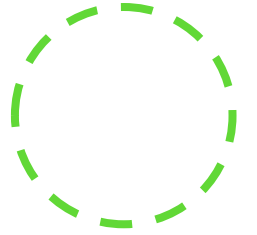
Connexion / Inscription

Rejoindre un salon

Jouer au morpion

Reconnexion en combat

Statistiques stockées en DB



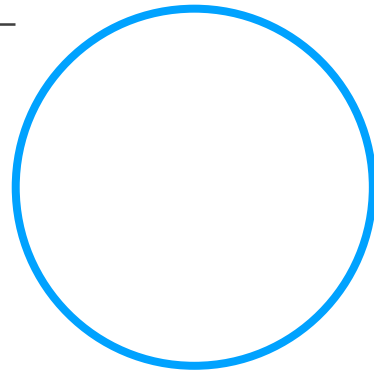




# UNE DEMO ?

---

C'EST PARTI ...





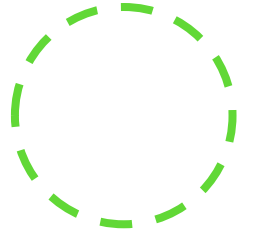
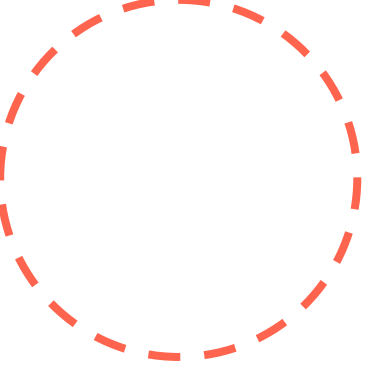
# POUR CONCLURE ...

Progression

- Deadline
- Technos utilisées

Projet utile

Regrets



# DES QUESTIONS ?

---

MERCI DE VOTRE ÉCOUTE !

• Julien CASTERA  
Enzo GUILMER  
Louna TABBARA

