

Санкт-Петербургский Национальный
Исследовательский университет ИТМО

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Программирование

Лабораторная работа - 3

Вариант - 10488769.7

Преподаватель - Сорокин Р.Б.

Выполнил - Дробыш Д.А.

Группа - Р3110

Санкт-Петербург

2021

Задание:



Лабораторная работа #4

Доработать программу из [лабораторной работы #3](#), обновив реализацию объектной модели в соответствии с новой версией описания предметной области.

Введите вариант:

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Пух выкарабкался из тернового куста, вытащил из носа колючки и снова задумался. И самым первым делом он подумал о Кристофере Робине. Кристофер Робин ничего не сказал, но глаза его становились все больше и больше, а щеки все розовели и розовели. И так, Винни-Пух отправился к своему другу Кристоферу Робину, который жил в том же лесу, в доме с зеленой дверью. Винни-Пух оглянулся и, убедившись, что никто не подслушивает, прижал лапу к губам и сказал страшным шепотом: Ну, а как раз накануне Кристофер Робин был на вечере у своего друга Пятачка, и там всем гостям дарили воздушные шары. Кристоферу Робину достался большущий зеленый шар, а одному из Родных и Знакомых Кролика приготовили большой-пребольшой синий шар, но этот Родственник и Знакомый его не взял, потому что сам он был еще такой маленький, что его не взяли в гости, поэтому Кристоферу Робину пришлось, так и быть, захватить с собой оба шара-- и зеленый и синий. Пух обхватил голову лапами и задумался глубоко-глубоко. И вопрос был решен. Друзья взяли с собой синий шар, Кристофер Робин, как всегда (просто на всякий случай), захватил свое ружье, и оба отправились в поход.

Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. В программе должны быть реализованы 2 собственных класса исключений (checked и unchecked), а также обработка исключений этих классов.
2. В программу необходимо добавить использование локальных, анонимных и вложенных классов (static и non-static).

Порядок выполнения работы:

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. В программе должны быть реализованы 2 собственных класса исключений (checked и unchecked), а также обработка исключений этих классов.
2. В программу необходимо добавить использование локальных, анонимных и вложенных классов (static и non-static).

Порядок выполнения работы:

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

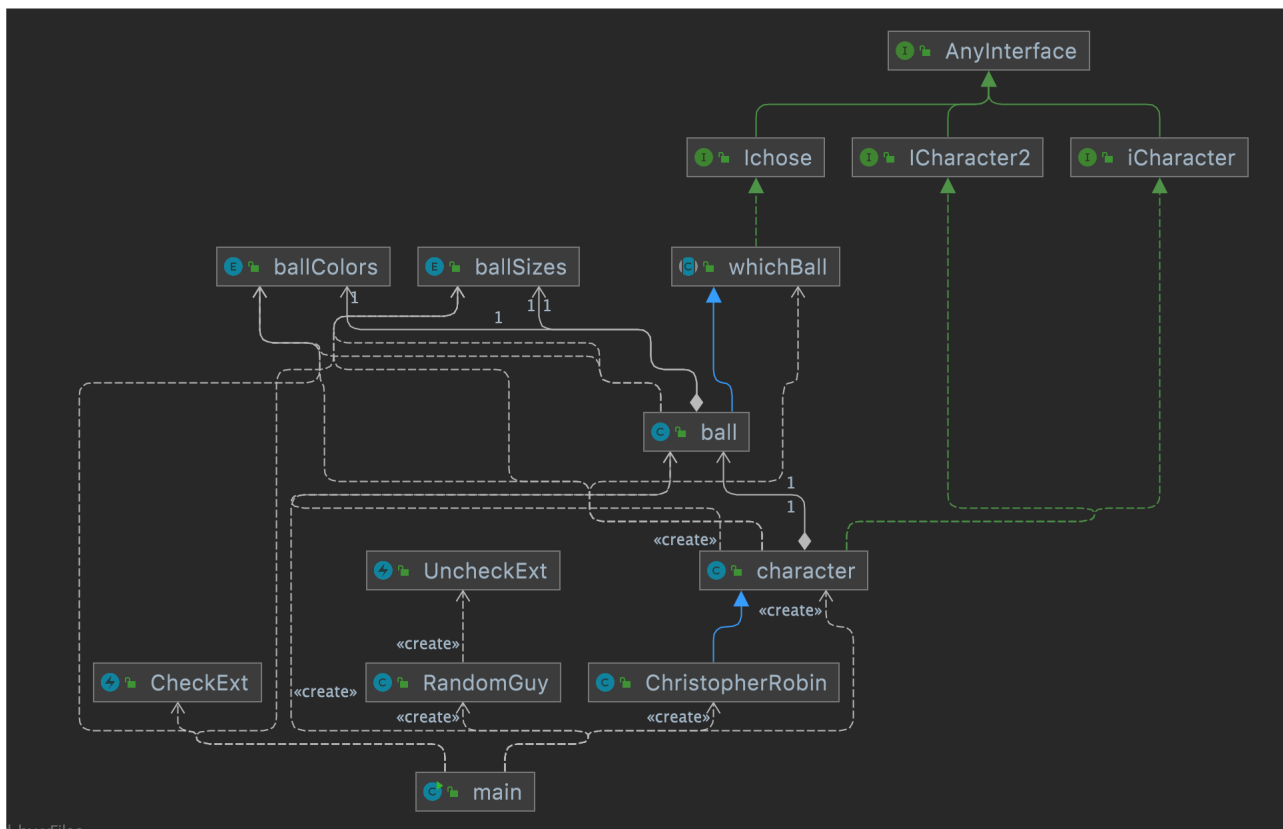
Отчёт по работе должен содержать:

1. Текст задания.
2. Диаграмма классов объектной модели.
3. Исходный код программы.
4. Результат работы программы.
5. Выводы по работе.

Вопросы к защите лабораторной работы:

1. Обработка исключительных ситуаций, три типа исключений.
2. Вложенные, локальные и анонимные классы.
3. Механизм рефлексии (reflection) в Java. Класс `Class`.

ссылка на Git: <https://github.com/RealHumanBeingAndARealHero/Prog3>



вывод : Выводы: Попробовал себя в работе с ужасным ТЗ, где нереально понять смысл поставленной задачи, но посмотрел приличное количество роликов ExtremeCode, что позволило разобраться в самой теме. задание же делал +- на глаз, но должно подойти! Было приятно работать со старыми, любимыми персонажами.