

## Университет ИТМО Факультет ПИ и КТ

Лабораторная работа №1 По Дисциплине «Computer Networks»



Выполнил: Дробыш Дмитрий

Александрович Группа:Р33082

Преподаватель: Авксентьева Елена

Юрьевна

#### 1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Изучение принципов построения и настройки моделей компьютерных сетей в среде NetEmul.

В процессе выполнения лабораторной работы (ЛР) необходимо:

- построить три простейшие модели компьютерной сети;
- выполнить настройку сети, заключающуюся в присвоении IP-адресов интерфейсам сети;
- выполнить тестирование разработанных сетей путем проведения экспериментов по передаче данных на основе протокола UDP;
- сохранить разработанные модели компьютерных сетей для демонстрации процессов передачи данных при защите лабораторной работы.

#### 2. ЭТАПЫ И ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

# Этап 1. Знакомство с NetEmul на примере простейшей сети из двух компьютеров

#### 1. Построение сети.

- 1.1. Связать 2 компьютера (пункты меню Добавить компьютер и Создать соединение в Меню устройств) и ознакомиться с пунктами Меню управления устройствами (компьютером).
- 1.2. Присвоить имена (идентификаторы) каждому компьютеру (пункт Задать описание... в Меню управления) для отслеживания протекающих в них процессов (последовательности и содержания передаваемых пакетов и кадров) и открыть Журналы устройств (пункт Показать журнал).
- 1.3. Для наглядности и облегчения анализа протекающих в сети процессов при передаче пакетов и кадров желательно визуализировать MAC- и

- IP-адреса на модели сети (кнопка **Вставить текстовую запись** в меню устройств).
- 1.4. Проанализировать содержимое *таблиц маршрутизации* и *агр-таблиц*. Разобраться и понимать:
  - какая информация находится в таблицах;
  - как формируется каждая запись в таблицах?

#### 2. Настройка компьютеров и сети.

- 2.1. Подключить для каждого настраиваемого компьютера **Журнал** для анализа передаваемых данных (пункт **Показать журнал** меню управления компьютера).
- 2.2. Настроить интерфейс каждого компьютера (сетевой карты) (пункт **Интерфейс** Меню управления компьютера), назначив ему вручную IP-адрес из заданного множества адресов, при этом автоматически появится маска, которая при необходимости может быть изменена. Определить и уметь объяснить:
  - какие и зачем передаются служебные сообщения после назначения IP-адреса;
  - каково содержание этих сообщений?
- **3. Анализ таблиц.** Проанализировать содержание *таблиц маршрутизации* и *агр-таблиц* компьютеров и определить:
  - что содержится в этих таблицах;
  - когда и как появились записи в них.

#### 4. Тестирование сети (отправка пакетов).

- 4.1. Проанализировать передачу сообщений с использованием транспортного протокола UDP. Объяснить:
  - какие пакеты и кадры передаются в сети;
  - в какой последовательности передаются пакеты и кадры;
  - какая информация содержится в пакетах и кадрах;
  - появились ли изменения (записи) в *таблицах маршрутизации* и *агр-таблицах*, и если «да», то, когда и как формируются записи?
- 4.2. Сохранить построенную сеть.

#### Этап 2. Линейная сеть из трех компьютеров

#### 5. Построение сети с тремя компьютерами и анализ таблиц.

5.1. Построить сеть из трех компьютеров, добавив в предыдущую сеть третий компьютер и связав его с одним из компьютеров. При необходимости добавить интерфейсы (сетевые карты) в компьютеры сети. Присвоить имя (идентификатор) новому компьютеру и открыть его журнал устройств. Назначить IP-адрес и визуализировать МАС- и IP-адреса.

- 5.2. Проанализировать содержимое таблиц маршрутизации и агр-таблиц всех компьютеров. Описать:
  - как изменилось содержимое таблиц;
  - как формируется каждая запись в таблицах;
  - в чем отличие таблицы маршрутизации компьютера, находящегося в центе сети, от таблиц маршрутизации крайних компьютеров?

#### 6. Тестирование сети (отправка пакетов).

- 6.1 Проанализировать передачу сообщений с использованием протокола UDP. Пояснить:
  - какие пакеты и кадры передаются в сети;
  - в какой последовательности передаются пакеты и кадры:
  - какая информация содержится в пакетах и кадрах.
- 6.2 Сохранить построенную сеть для иллюстрации функционирования сети по передаче данных между разными компьютерами при защите лабораторной работы.

#### Этап 3. Полносвязная сеть из трех компьютеров

#### 7. Формирование полносвязной компьютерной сети.

- 7.1. В предыдущей сети добавить связь и построить полносвязную сеть из трех компьютеров, при необходимости добавив интерфейсы (сетевые карты) в компьютеры сети.
- 7.2. Выполнить необходимые настройки для нормального функционирования компьютерной сети.

#### 8. Тестирование сети (отправка пакетов).

- 8.1. Проанализировать передачу сообщений между разными узлами (интерфейсами компьютеров) с использованием протокола UDP. Объяснить:
  - какие пакеты и по какому направлению передаются в сети;
  - в какой последовательности передаются пакеты и кадры:
  - какая информация содержится в пакетах и кадрах.
- 8.2. Сохранить построенную сеть для иллюстрации функционирования сети по передаче данных между разными компьютерами при защите лабораторной работы.
- 8.3. Проанализировать:
  - ullet содержимое таблиц маршрутизации и агр-таблиц в каждом компьютере.

#### 3. ТРЕБОВАНИЯ К СОДЕРЖАНИЮ ОТЧЁТА

Отчет по выполненной лабораторной работе состоит краткого описания построенных сетей и сохранённых всех трёх построенных моделей

компьютерных сетей в среде NetEmul для иллюстрации их функционирования в процессе защиты лабораторной работы.

Отчёт в электронном виде должен содержать постановку задачи с исходной информацией о рассмотренных вариантах построения компьютерных сетей и использованных IP-адресах, а также скриншоты построенных сетей.

#### 4. ВАРИАНТЫ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Вариант лабораторной работы формируется на основе *исходного IP-адреса* класса С версии IPv4 в зависимости от **Номера группы** и количества букв в **Фамилии**, **Имени**, **Отчестве** студента по следующему правилу:

$$(192+H+O).(\Phi+H).(И+H).(\Phi+И),$$

где  $\Phi$ ,  $\mathbf{H}$ ,  $\mathbf{O}$  – количество букв в Фамилии, Имени, Отчестве студента;  $\mathbf{H}$  – две последние цифры в номере группы.

Пример. Студент группы Р33313 Иванов Петр Степанович будет иметь:

$$\Phi$$
=6,  $H$ =4,  $O$ =10,  $H$ =13.

В этом случае исходный адрес будет иметь вид:

#### 215.19.17.10

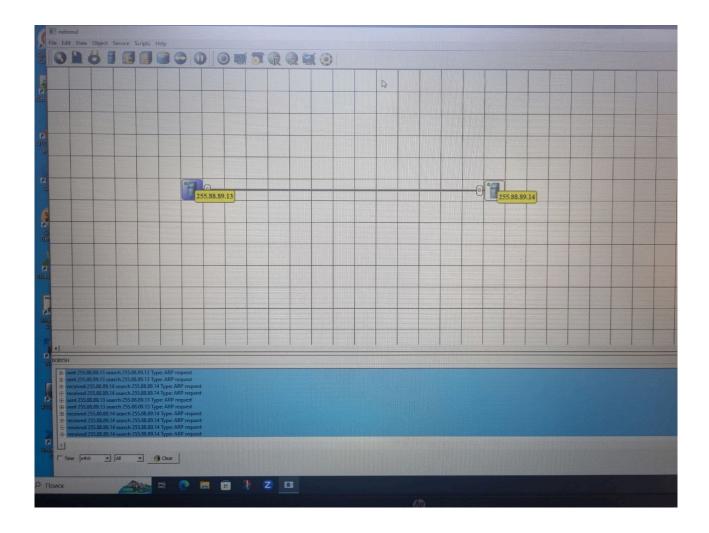
В работе может использоваться пул последовательных IP-адресов, представляющий собой множество адресов, начинающееся с полученного выше значения, размер которого достаточен для адресации всех интерфейсов сети.

В нашем примере для нумерации 5-и интерфейсов может использоваться пул последовательных адресов:

При необходимости использования *разных сетевых адресов* новые *начальные адреса* должны формироваться по следующему правилу:

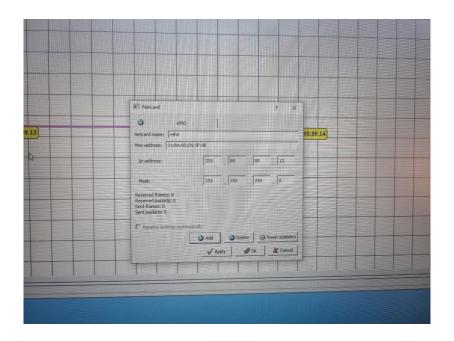
- **вторая сеть:** начальный (первый) адрес пула формируется путем добавления **И** ко второму и четвертому байту **исходного адреса**;
- <u>третья сеть:</u> начальный (первый) адрес пула формируется путем добавления **О** к третьему и четвертому байту *исходного адреса*.

В нашем примере вторая и третья сети будут иметь соответственно следующие начальные (первые) адреса пула: 215.23.17.14 и 215.19.27.20.



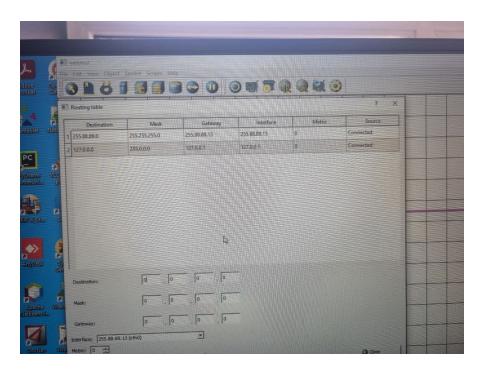
#### На этом этапе я:

- Создал два компьютера, задал им IP адреса согласно варианту ЛР.
- Создал комментарии с адресом
- Подключил их через интерфейс eth0



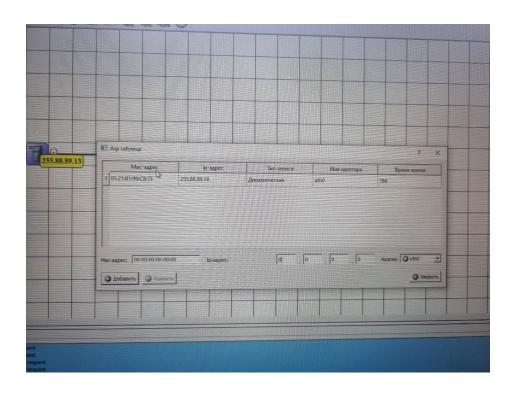
#### Routing table:

Routing table - таблица или база данных, хранящаяся на маршрутизаторе или сетевом компь-ютере, которая описывает соответствие между адресами назначения и интерфейсами, через которые следует отправить пакет данных до следующего маршрутизатора.

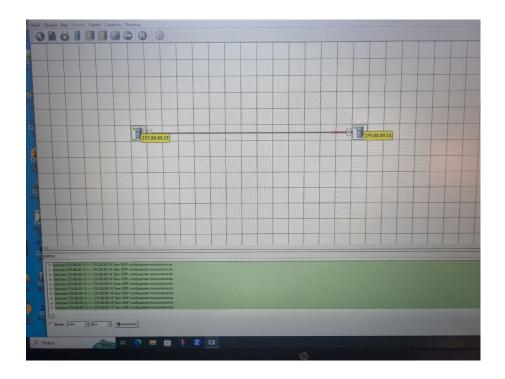


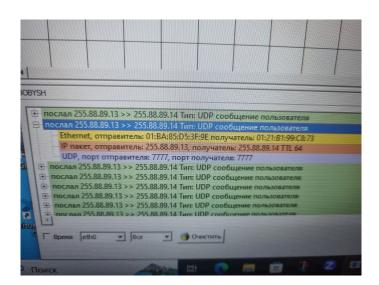
#### ARP - таблица:

ARP-таблица представляет собой базу данных, в которой хранятся записи, содержащие пары IP-адрес — MAC-адрес. Она используется системой для определения MAC-адреса сетевого устройства по его IP-адресу. Информация из ARP-таблицы необходима для обмена данными между устройствами в локальной сети.

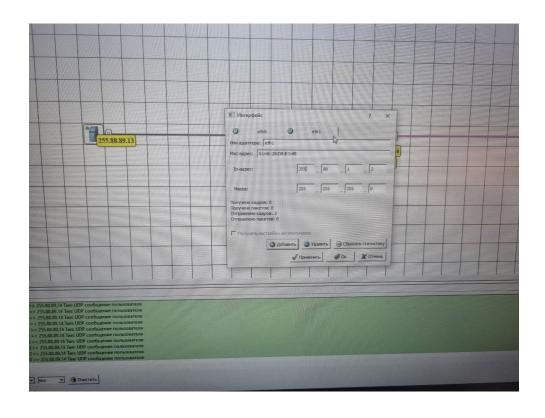


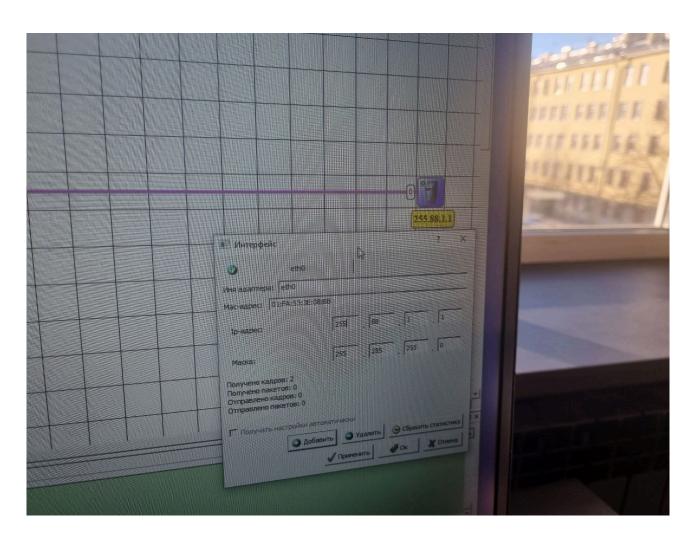
#### Передача данных (UDP) — Testing:



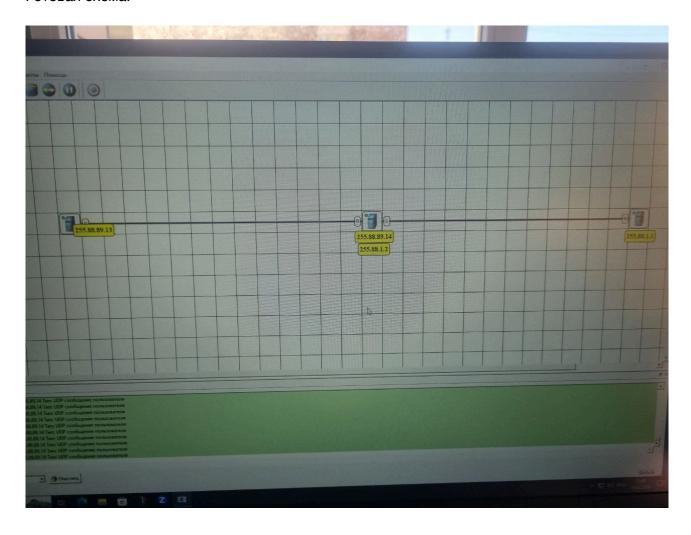


Дальше мы строили линейную сеть из трех компьютеров. Для этого было необходимо создать интерфейс eth1, который бы соединял pc2 (центральный) и pc3 (крайний). При этом подсеть должна быть отличной от интерфейса eth0.





#### Готовая схема:

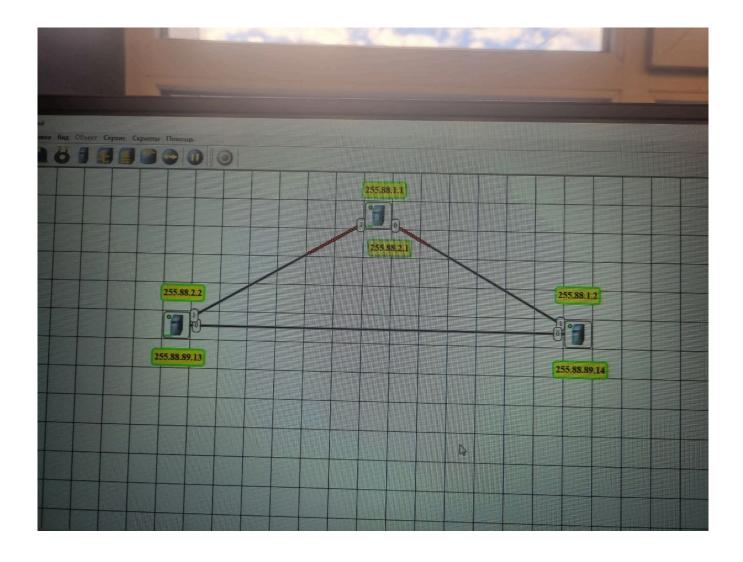


#### Важно:

Для крайних необходимо выставить верные шлюзы: Pc1 ->255.88.89.14

Pc3 -> 255.88.1.2

Финальная часть работы заключалась в создании сети из трех компьютеров (треугольник)



Шлюзы: Левый нижний — 255.88.2.1 Верхний — 255.88.1.2 Правый нижний — 255.88.89.13

### Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы 1 я поработал в программе Netemul. Научился реализовывать локальные компьютерные сети (через интерфейс eth), причем как линейные, так и полные. Научился работать со шлюзами, ір и прочими компонентами сетевой системы.