

Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет  
Информационных Технологий, Механики и Оптики

Факультет инфокоммуникационных технологий и систем связи

**Лабораторная работа №3**

**Вариант №1**

Выполнил(и:)

Алексеев Т.Ю.

Оншин Д.Н.

Проверил

Мусаев А.А.

Санкт-Петербург,

2022

## СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ .....	3
1. ЗАДАНИЕ 1.....	4
2. ЗАДАНИЕ 2.....	5
3. ЗАДАНИЕ 3.....	6
ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	7
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ.....	8

## ВВЕДЕНИЕ

Целью данной работы являлось знакомство со сложностями алгоритмов и с примерами алгоритмов различной сложности.

Для достижения данной цели необходимо было выполнить следующие задания:

1. Задание 1: создание алгоритма для сортировки пузырьком, оценка его сложности и сравнение его с методом `sort()`.
2. Задание 2: реализация алгоритмов различных сложностей:  $O(3n)$ ,  $O(n \log n)$ ,  $O(n!)$ ,  $O(n^3)$ ,  $O(3 \log(n))$ .
3. Задание 3: построение зависимости между количеством элементов и количеством шагов для алгоритмов сложности  $O(1)$ ,  $O(\log n)$ ,  $O(n^2)$ ,  $O(2^n)$  и сравнение их сложности.

Решения данных задач будут находиться на GitHub по ссылке:  
[https://github.com/NorthPole0499/Algoritms\\_task\\_3](https://github.com/NorthPole0499/Algoritms_task_3)

## 1. ЗАДАНИЕ 1

В данном задании нужно было написать алгоритм сортировки «пузырьком» и сравнить время его работы с временем работы внутреннего метода сортировки `sort()`. В начале программы пользователь должен ввести список. Для удобства ввод осуществляется в одну строку, то есть сначала вводимые пользователем числа воспринимаются как одна строка. После чего программа разделяет введенные числа (которые для Python на данный момент являются строками) на отдельные строки и добавляет их в список. Затем эти строки преобразуются в числа с помощью отдельной функции.

После создания списка с числами запускается алгоритм сортировки «пузырьком»: его принцип работы основан на перемещении наименьших чисел в начало списка путем сравнения этих чисел с их соседями. То есть, если пользователь ввел числа 3, 1, 2, то программа сравнит сначала 3 и 1, так как 3 больше чем 1, программа поменяет эти числа местами, и получится новый список 1, 3, 2. После этого программа сравнит числа 3 и 2 и поменяет их местами, так как 3 больше 2. Получится отсортированный список 1, 2, 3.

Перед началом работы данного алгоритма с помощью библиотеки `timeit` заведен счетчик времени и, после его завершения на экран выведется время, затраченное на работу. Далее заводится еще один счетчик, который будет считать, сколько времени уйдет на выполнение команды `sort()`. После на экран выведется затраченное время.

```
Input list: 5 4 3 2 1
[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0]
5.990000000011264e-05
1.40000000003733248e-06
[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0]
```

Приложение 1 – Пример ввода и вывода программы для Задания 1

## 2. ЗАДАНИЕ 2

В задании 2 нужно реализовать ряд алгоритмов определённой сложности.

Функция `dif_3n(n)` содержит алгоритм со сложностью  $O(3n)$ . Он содержит в себе два цикла `for`. Внешний цикл совершает 3 итерации, тогда как вложенный цикл –  $n$  итераций. В теле цикла происходит добавление переменной-счётчика в список `data`.

Функция `dif_nlog(n)` содержит алгоритм со сложностью  $O(n \log n)$ . В функции представлен цикл `for`, совершающий  $n$  итераций. В теле цикла представлен бинарный поиск среди  $n$  элементов. Найденные числа добавляются в список `data`.

Функция `dif_n_fact(n)` содержит алгоритм со сложностью  $O(n!)$ . Он содержит в себе цикл `for` на  $n$  итераций. В теле цикла представлен вызов этой же функции с аргументом  $n - 1$ , то есть функция получилась рекурсивной.

Функция `dif_n_3(n)` содержит алгоритм со сложностью  $O(n^3)$ . Он содержит в себе три вложенных друг в друга цикла `for` на  $n$  итераций. В самом теле цикла происходит увеличение переменной-счётчика.

Функция `dif_3log(n)` содержит алгоритм со сложностью  $O(3 \log(n))$ . В функции представлен цикл `for`, совершающий 3 итерации. В теле цикла представлен бинарный поиск среди  $n$  элементов. Найденные числа добавляются в список `data`.

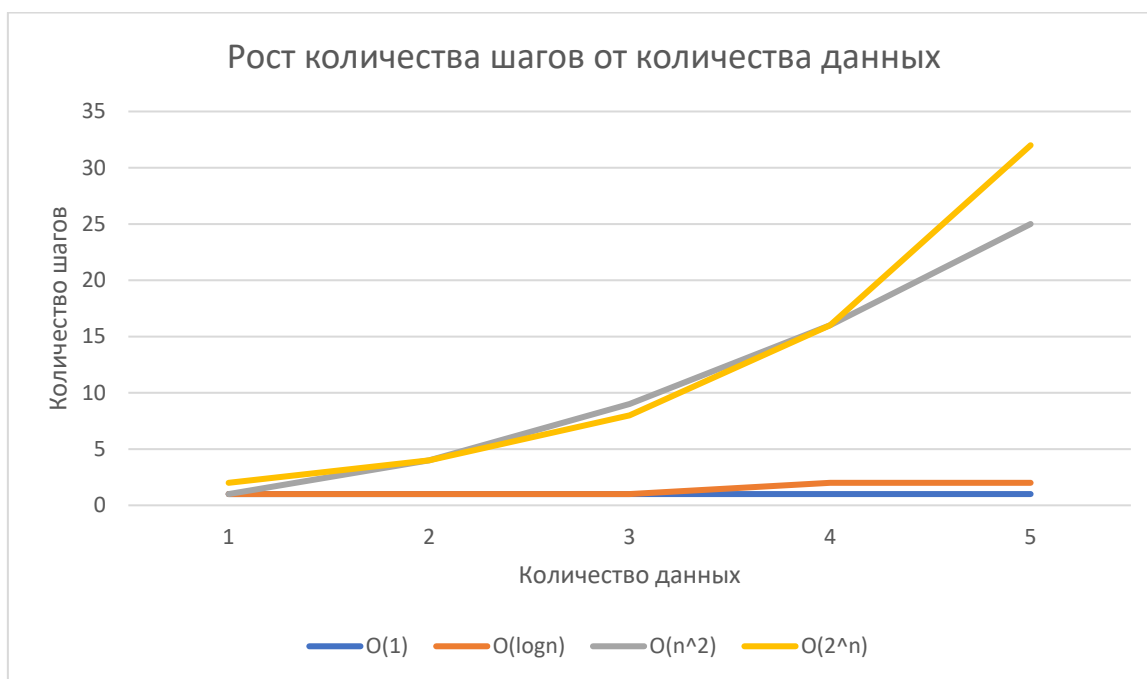
Таким образом, мы написали и описали алгоритмы всех необходимых сложностей.

### 3. ЗАДАНИЕ 3

В данном задании было необходимо составить зависимость между количеством данных и количеством шагов для алгоритмов различной сложности. Это всё можно представить в виде таблицы и графика.

Таблица 1 – Зависимость количества шагов от количества данных

	$O(1)$	$O(\log n)$	$O(n^2)$	$O(2^n)$
<b>2</b>	1	1	4	4
<b>4</b>	1	2	16	16
<b>8</b>	1	3	64	256
<b>10</b>	1	3	100	1024



Приложение 2 – График роста количества шагов для алгоритмов различной сложности

По графику можно заметить, что количество необходимых шагов растёт значительно быстрее у алгоритмов со сложностью  $O(2^n)$ . И наоборот, алгоритмом, чьё количество шагов вообще не изменяется, является алгоритм со сложностью  $O(1)$ .

Таким образом, можно выстроить алгоритмы по мере резкости роста шагов:  $O(1)$ ,  $O(\log n)$ ,  $O(n^2)$ ,  $O(2^n)$ .

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Таким образом, в ходе выполнения данной лабораторной работы были достигнуты все поставленные цели. Произошло знакомство со сложностями алгоритмов и со множеством примеров, иллюстрирующих различные сложности. Также, были проведены сравнения алгоритмов с основными сложностями.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1) Как создать диаграмму или график в Word 2007// URL:  
<https://support.microsoft.com/ru-ru/office/как-создать-диаграмму-или-график-в-word-2007-58516b99-55fc-4f45-ac81-cc6868a18a8a#:~:text=На%20вкладке%20Вставка%20в%20группе,ячейку%20С%20при%20переходе%20к%20следующей>  
(дата обращения: 03.11.2022)