

响应式设计站点

CSS的媒体查询

一说到响应式设计，肯定离不开媒体查询media,因为媒体查询是响应式设计的核心

优点:

1. 面对不同分辨率设备灵活性强
2. 能够快捷解决多设备显示适应问题

缺点:

1. 兼容各种设备工作量大，效率低下
2. 代码累赘，会出现隐藏无用的元素，加载时间加长

设置meta标签

大多数移动浏览器将HTML页面放大为宽的视图（viewport）以符合屏幕分辨率。你可以使用视图的meta标签来进行重置。下面的视图标签告诉浏览器，使用设备的宽度作为视图宽度并禁止初始的缩放。在<head>标签里加入这个meta标签。

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no">
```

参数解释:

`width = device-width`宽度等于当前设备的宽度

`initial-scale`初始的缩放比例（默认设置为1.0）

`maximum-scale`允许用户缩放到的最大比例（默认设置为1.0）

`user-scalable`用户是否可以手动缩放（默认设置为no，因为我们不希望用户放大缩

通过媒介查询来设置Media Queries

Media Queries 是响应式设计的核心。

Media Queries能在不同的条件下使用不同的样式，使页面在不同在终端设备下达到不同的渲染效果。

```
@media screen and (max-width: 768px) {  
  body{  
    background-color: red;  
  }  
}  
  
@media screen and (max-width: 992px) and (min-width: 768px) {  
  body{  
    background-color: pink;  
  }  
}
```

```
@media screen and (min-width: 992px){
  body{
    background-color: orange;
  }
}
```

利用Bootstrap实现响应式设计

Bootstrap 是最受欢迎的 HTML、CSS 和 JS 框架，用于开发响应式布局、移动设备优先的 WEB 项目。

Bootstrap 提供了一套响应式、移动设备优先的流式栅格系统，随着屏幕或视口（viewport）尺寸的增加，系统会自动分为最多12列。

栅格参数

通过下表可以详细查看 Bootstrap 的栅格系统是如何在多种屏幕设备上工作的。

	超小屏幕 手机 (<768px)	小屏幕 平板 (≥768px)	中等屏幕 桌面显示器 (≥992px)	大屏幕 大桌面显示器 (≥1200px)
栅格系统行为	总是水平排列	开始是堆叠在一起的，当大于这些阈值时将变为水平排列C		
.container 最大宽度	None （自动）	750px	970px	1170px
类前缀	.col-xs-	.col-sm-	.col-md-	.col-lg-
列（column）数	12			
最大列（column）宽	自动	~62px	~81px	~97px
槽（gutter）宽	30px （每列左右均有 15px）			
可嵌套	是			
偏移（Offsets）	是			
列排序	是			