

1. ECMAScript中的基本数据类型包括Undefined, Null, Boolean, Number和string. 与其他语言不同, ECMAScript没有为整数和浮点数值分别定义不同的数据类型, Number类型可用于表示所有数值。ECMAScript中也有一种复杂的数据类型,即object类型,该类型是这门语言中所有对象的基础类型。
2. 严格模式为这门语言中容易出错的地方施加了限制。
3. ECMAScript提供了很多与C及其他类C语言中相同的基本操作符,包括算术操作符、布尔操作符、关系操作符、相等操作符及赋值操作符等。
4. ECMAScript从其他语言中,鉴了很多流控制语句,例如if语句、for语句和switch语句等。
5. ECMAScript中的函数与其他语言中的函数有诸多不同之处。无须指定函数的返回值,因为任何ECMAScript函数都可以在任何时候返回任何值。实际上,未指定返回值的函数返回的是一个特殊的undefined值。
6. ECMAScript中也没有函数签名的概念,因为其函数参数是以一个包含零或多个值的数组的形式,传递的。可以向ECMAScript函数传递任意数量的参数,并且可以通过arguments对象来访问这些参数。由于不存在函数签名的特性, ECMAScript函数不能重载。