

姓 名: 李 永 辉

出生日期: 1996.05.24

学 历: 本 科

性 别: 男

专 业: 计算机科学与技术



18700575796



yonghuilee.cn@gmail.com



Github: <https://github.com/NorthWardTop>



求职意向: 嵌入式 Linux 软件工程师



教育背景

西安石油大学

计算机科学与技术

2016 - 2020

本科



获得技能

- ☒ 熟练掌握 C/C++, 了解 JAVA, Python
- ☒ 了解 linux 系统, 了解内核模块开发
- ☒ 熟悉 linux 应用层开发, 多线程开发
- ☒ 熟悉 Qt 开发, 了解 Win32 API
- ☒ 了解 S5P6816, S3C2440 芯片
- ☒ 熟练 gcc gdb make git 等工具



获奖情况

- ✧ 全国大学生数学建模竞赛省赛 二等奖
- ✧ 蓝桥杯软件类 C/C++ 程序设计 大学 B 组省赛 三等奖
- ✧ “互联网+”大赛<物联网编程语言 “hur”>校赛主赛道 三等奖



工作经历

湖南潭州教育网络科技有限公司

C/C++ 助教答疑老师

C/C++ 研究院

负责学员线上答疑, 批改作业, 给主讲老师汇报作业情况

2017.2 - 2018.5

西安石油大学易班学生工作站

副部长&运维

技术开发部

负责部门新生 C 语言基础教学, 考勤, 以及产品上线运维

2017.9 - 2019.3



项目经验

- ✧ 项目名称: 景点门票销售管理系统
- ✧ 开发环境: Windows 10+Qt Creator+MySQL+navicat12
- ✧ 项目地址: <https://github.com/NorthWardTop/TicketMaster>
- ✧ 描述: C/S 架构, 利用 Qt 界面库实现 client 逻辑, 利用 MySQL 数据库实现 server 端数据库存储过程, 留给 Qt 调用接口
- ✧ 获得经验: 熟悉项目开发流程, 应用了软件工程瀑布模型理论, 了解了数据库与其他前台进程交互方法



项目经验2

- ◇ 项目名称: **三线程循环状态机**
- ◇ 开发环境: Ubuntu16.04+vs code+(gcc+make+gdb)
- ◇ 项目地址: <https://github.com/NorthWardTop/thread-state-machine>
- ◇ 描述: 模拟从设备读数据, 处理数据, 回写数据, 创建三个线程, 实现这些功能, 并且三线程循环同步, 形成三线程状态机
- ◇ 获得经验: 更加熟悉 POSIX 接口, 线程间同步, 和 IPC 进程间通信



学习历程

从高三暑假借书自学完 C 语言大部分内容, 大一第一学期课余时间学完 C 语言全部内容, 大一下学期 84 分考过 C 语言二级, 也利用课余了解学习了一下 Linux 和标记语言 HTML, 开始拥有自己的第一个服务器和国际顶级域名(yonghuilee.cn, northward.top), 也写了第一个自己的贪吃蛇小游戏, 大二报网课开始学习 C/C++ Linux 方面, 期间学习了 C++ 的基本语法掌握了面向对象编程, 学习了 C++ 泛型编程, STL(自己实现了 vector 内容), 学习了 MFC, Qt 框架 也掌握了常用数据结构, 算法, 了解 shell 脚本语言和 Makefile 的编写以及交叉编译, 了解 gcc 的编译编译链接的过程, 也了解 openwrt 路由器系统, 在攻击渗透使用的 kali 系统的部分工具, 当前在学习 linux 应用层开发, 开始了解 linux 0.11 内核源码, 内核可加载模块 LKM 的学习。



性格爱好

- 我喜欢玩一些智能设备, 如智能路由器, 智能音箱, 因为控制起来他们让我觉得很开心. 原先 8M 的 flash 可能太小, 我买了一个 16M 的焊接上去, 我的路由器是 mt7620A 的 CPU, 刷了自己编译的 openwrt 固件, 我喜欢我的东西自动化和智能化, 比如将校园网的认证交叉编译并移植到路由器上设置为网络上下行自启动, 这样在校园的任何地方, 只要我给路由器插上网线, 就能上网
- 我喜欢健身, 健身能让自己大汗淋漓, 这样很痛快, 每天写代码的疲惫都能放下, 大脑也能放空, 也喜欢骑自行车野行
- 我有很强的代码洁癖, 对变量名命名, 模块化, 注释规则, 文档以及软件工程之类的规范特别尊重, 我很注重编码规则和代码质量, linux 下我会修改代码到 0 warning, 也很注重代码的性能, 就算我写代码很慢, 但是一定写出的都是高质量的性能最强的代码, 我认为写代码最难的就是标识符命名 # _ #