

姓 名: 李 永 辉  
性 别: 男

出生日期: 1996.05.24  
专 业: 计算机科学与技术

学 历: 本 科

18700575796

yonghuilee.cn@gmail.com

Github: <https://github.com/NorthWardTop>

求职意向: 嵌入式 Linux 软件工程师

## 教育背景

西安石油大学  
计算机科学与技术

2016 - 2020  
本科

## 获得技能

- ☑ 熟练掌握 C/C++, 了解 Python
- ☑ 了解 linux 系统, 注释 0.11 内核
- ☑ 熟悉 linux 多线程进程开发/了解字符设备驱动模型
- ☑ 熟悉 Qt 开发, 熟悉网络编程
- ☑ 熟悉 ARM Cortex A 系列芯片, 了解 Verilog HDL
- ☑ 熟练 gcc gdb make 等工具

## 获奖情况

- ✧ 全国大学生数学建模竞赛省赛 二等奖
- ✧ 第十届蓝桥杯大赛软件类 C/C++ 程序设计省赛 三等奖
- ✧ “互联网+”大赛 < 物联网编程语言 “hur” > 校赛主赛道 三等奖

## 工作经历

- |                    |                             |                 |
|--------------------|-----------------------------|-----------------|
| 湖南潭州教育网络科技有限公司     | C/C++ 研究院                   | 2017.2 - 2018.5 |
| C/C++ 助教答疑老师       | 负责学员线上答疑, 批改作业, 给主讲老师汇报作业情况 |                 |
| 北京神州绿盟信息安全科技股份有限公司 | RCM 技术部                     | 2019.5 - 至今     |
| Linux C 研发工程师(实习)  | 负责微蜜罐研发和蜜罐访问日志解析入库          |                 |

## 项目经验

- ✧ 项目名称: **Linux 高并发线程池服务器**
- ✧ 开发环境: Ubuntu 16.04 + vscode + lpthread + (make gcc gdb)
- ✧ 项目地址: <https://github.com/NorthWardTop/thread-pool>
- ✧ 描 述: 主线程(负责各管理线程创建)创建线程管理线程(负责未分配的任务投递给空闲线程), 线程监控线程(负责 log 输出, 线程数量控制), 任务管理线程(负责 client 任务接受和连接, 并创建新 task 传递 conn\_fd)
- ✧ 获得经验: 熟练掌握线程并发控制, 条件阻塞和互斥锁的配合使用, 学会了模块化程序设计方法和面向对象的设计方法



## 项目经验2

- ◇ 项目名称: **基于 S5P 6818 KEY & LED & ADC 驱动程序设计**
- ◇ 开发环境: Ubuntu16.04+vs code+lpthread+(gcc+make+gdb)
- ◇ 项目地址: <https://github.com/NorthWardTop/linux-driver-template>
- ◇ 描述: 对 LED&KEY 驱动, 应用层使用 ioctl 发送命令到内核层, 内核调用 unlocked\_ioctl 函数指针, 对 ADC 驱动, 通过内存映射寄存器地址的方式操作寄存器, 通过 copy\_to\_user 向应用提供请求的寄存器数据
- ◇ 获得经验: 更加熟悉字符设备驱动模型, 熟练从寄存器->内核空间->应用空间数据通路, 熟练寄存器物理地址与内存虚拟地址的转化



## 学习历程

从高三暑假借书自学完 C 语言大部分内容, 大一第一学期课余时间学完 C 语言全部内容, 大一下学期 84 分考过 C 语言二级, 也利用课余了解学习了一下 Linux 和 shell, 开始拥有自己的第一个服务器和顶级域名 ([yonghuilee.cn](http://yonghuilee.cn), [northward.top](http://northward.top)), 也写了第一个自己的贪吃蛇小游戏, 大二报网课开始学习 C/C++ Linux 方面, 期间学习了 C++ 的基本语法掌握了面向对象编程, 学习了 C++ 泛型编程, STL(自己实现了 vector 内容), 学习了 MFC, Qt 框架 也掌握了常用数据结构, 算法, 了解 shell 脚本语言和 Makefile 的编写以及交叉编译, 了解 gcc 的编译编译链接的过程, 也了解 openwrt 路由器系统, 基本学完 linux 应用层大部分知识, 开始了解 linux 0.11 内核源码, 最近看<<Linux 内核设计的艺术>>, 学习 ARM 字符设备驱动程序的开发



## 性格爱好

- 我喜欢玩一些智能设备, 如智能路由器, 智能音箱, 因为控制起来他们让我觉得很开心. 原先 8M 的 flash 可能太小, 我买了一个 16M 的焊接上去, 我的路由器是 mt7620A 的 CPU, 刷了自己编译的 openwrt 固件, 我喜欢我的东西自动化和智能化, 比如将校园网的认证客户端交叉编译并移植到路由器上设置为开机自启, 这样在校园的任何地方, 只要我给路由器插上网线, 就能上网
- 我喜欢健身, 健身能让自己大汗淋漓, 这样很痛快, 每天写代码的疲惫都能放下, 让自己的肌肉非常膨胀就像每天的生活如此充实一样, 偶尔也和朋友骑自行车野行
- 我有很强的代码洁癖, 对变量命名, 模块化, 注释规则, 文档以及软件工程之类的规范特别尊重, 我很注重编码规则和代码质量, linux 下我会修改代码到 0 warning, 也很注重代码的性能, 就算我写代码很慢, 但是一定写出的都是高质量的性能最强的代码, 我认为写代码最难的就是标识符命名 # \_ #