

Rapport de ProjetWeb

CREATION SITE WEB POUR CAPTURE LES MOUVEMENTS D'UN TELEPHONE PROTABLE

Yu YANG & Yaqi Zheng

Enseignant:Frederic VERNIER

Annee universitaire 2018-2019
L3 Informatique

Le temps de soutenance:
2019/01/08

Realisation

LOGIN/INSCRIPTION



15:50 4G

tp-ssh1.dep-informatique.u-psud.fr

Bienvenue

Veuillez remplir les formulaires

User:

Mot de passe:

Vous n'avez pas de compte? [Inscription](#)



16:17 4G

tp-ssh1.dep-informatique.u-psud.fr

Bienvenue

Veuillez remplir les formulaires

User:

Mot de passe:

Confirmer mot de passe:

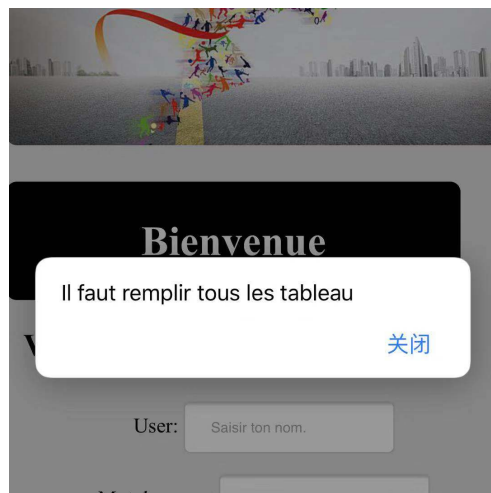
J'ai déjà de compte. [Login](#)

En utilisant le langage HTML,CSS,PHP,AJAX,JQUERY,JAVASCRIPT qui repondant aux besoins d'application.

La page Login/Inscription comprend trois parties: titre, login et inscription. En utilisant le css pour les pages web peuvent etre automatiquement ajustees en fonction de la taille de l'appareil.

Verification pour inscrire et login

Afin de pouvoir login ou inscrire sur notre site web, il faut le nom de user est unique, et aussi le mot de passe et le nom de user sont correctes. Si l'utilisateur n'est pas enregistré, il ne peut pas passer a la page principale.



Pour inscrire ou login, il faut que l'utilisateur remplit tous les tableau, sinon il ne peut pas passer a la page suivante.on utilise javascript pour realiser cette fonction.



Pour inscrire sur cette page, si les deux mots de passe sont incoherents, la page web affichera un avertissement.

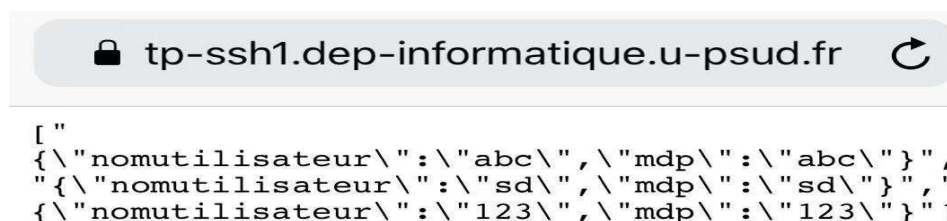


Lorsque l'utilisateur s'inscrit, si le nom d'utilisateur et le mot de passe sont incorrecte, l'utilisateur ne peut pas accéder à la page principale.



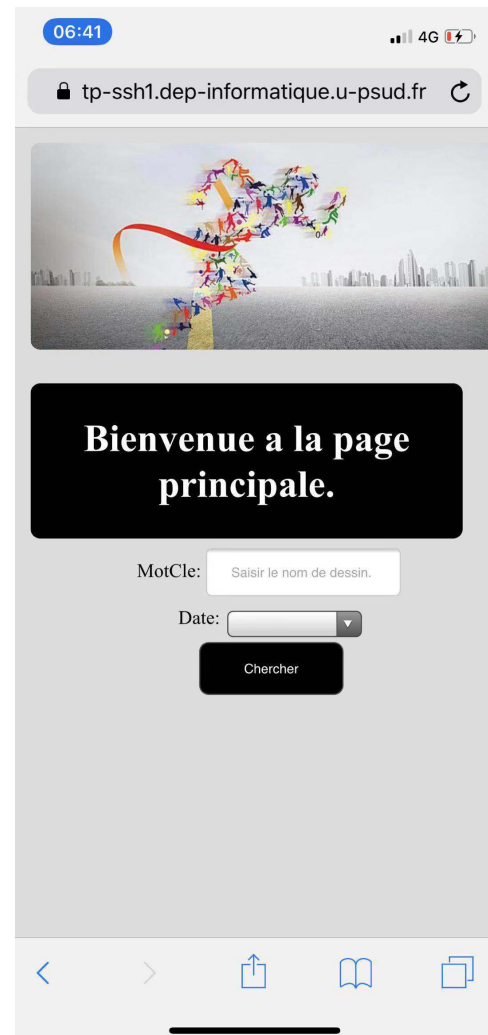
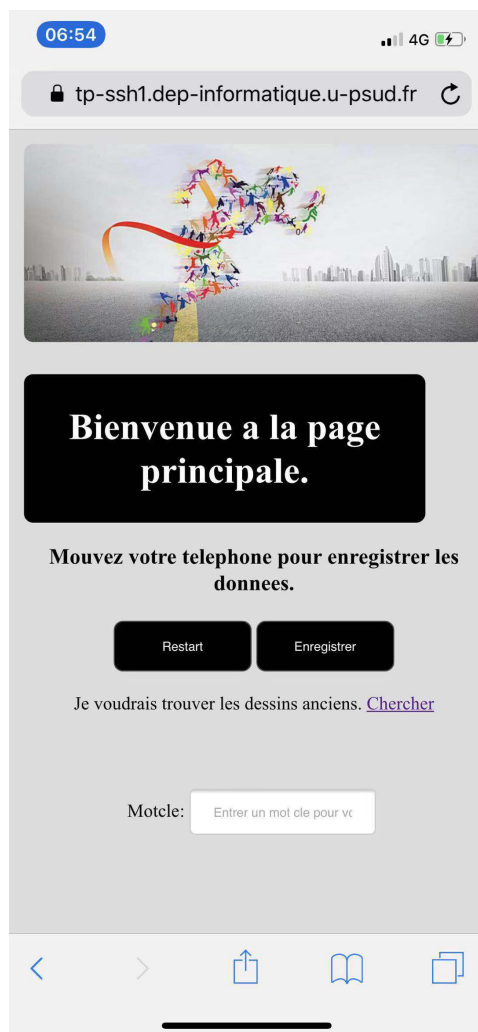
Lorsque le nom de user a déjà existant, il ne peut pas inscrire sur la page, car le nom de user est unique.

S'il est enregistré avec succès, le nom d'utilisateur et le mot de passe seront stockés dans le fichier "data.json".



On utilise langage php, json, ajax, jquery pour stocker les données dans le fichier json.

La page Principale



Cette page propose deux fonctions, l'utilisateur move le portable et puis on obtient les donnees et faire un dessin. L'utilisateur peut aussi chercher par le mot cle ou la date pour trouver l'histoire.

Commencer d'obtenir les données et chercher



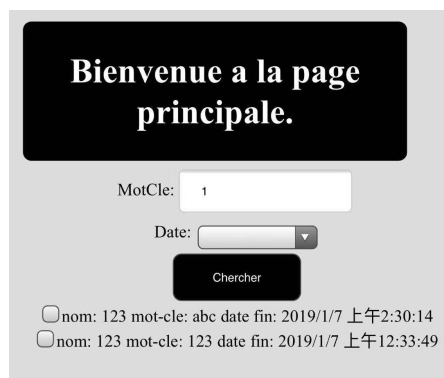
The first screenshot shows a 'Bienvenue a la page principale.' message with a 'Go' button and a link to 'Chercher'. The second screenshot shows a 'Bienvenue a la page principale.' message with a 'Stop' button and a link to 'Chercher'. The third screenshot shows a 'Bienvenue a la page principale.' message with 'Restart' and 'Enregistrer' buttons, a 'Motele:' input field, and a link to 'Chercher'.

Après cliquer le bouton OK, on commence d'obtenir les données de gyroscope et accéléromètre, et les stocker dans le fichier json, et puis vous pouvez saisir le mot cle pour stocker l'image, et puis vous pouvez recommencer ou aller a la page chercher pour trouvez les anciens informations.



The screenshot shows a 'Bienvenue a la page' message with a warning box that says 'il faut remplir le motcle' and a '关闭' button. Below the warning box are 'Restart' and 'Enregistrer' buttons, and a link to 'Chercher'.

L'utilisateur doit remplir le nom de mot cle pour stocker le dessin, sinon on ne peut pas le stocker, et le nom de mot cle est unique.



The screenshot shows a 'Bienvenue a la page principale.' message with a 'MotCle:' input field containing '1', a 'Date:' dropdown menu, and a 'Chercher' button. Below the search fields are two radio button options: 'nom: 123 mot-cle: abc date fin: 2019/1/7 上午2:30:14' and 'nom: 123 mot-cle: 123 date fin: 2019/1/7 上午12:33:49'.

Pour trouver les anciens informations, il faut saisir le mot cle ou la date. Et vous pouvez choisir un ou deux pour revoir ton dessin.



Bienvenue a la page principale.

MotCle:

Date:

☐ nom: 123 mot-cle: abc date fin: 2019/1/7 上午2:30:14

☐ nom: 123 mot-cle: 123 date fin: 2019/1/7 上午12:33:49

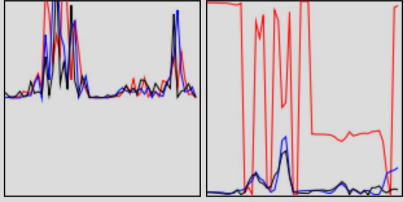
Pour trouver les anciens informations, il faut saisir le mot cle ou la date. Et vous pouvez choisir un ou deux pour revoir ton dessin.

Dessin

Bienvenue a la page principale.

Mouvez votre telephone pour enregistrer les donnees.

Je voudrais trouver les dessins anciens. [Chercher](#)



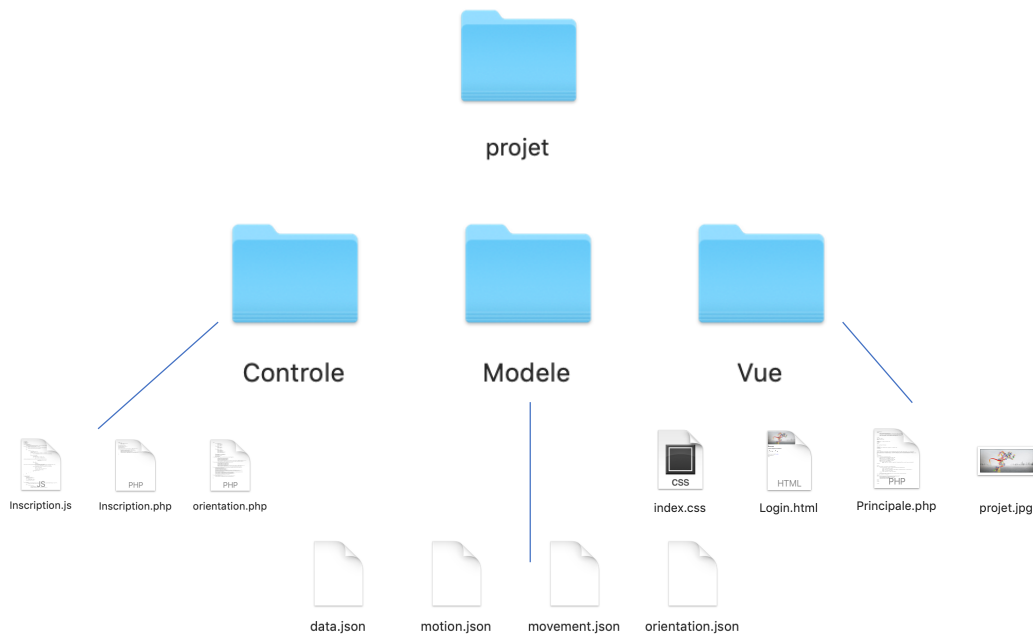
Motcle:

C'est le dessin pour motion et orientation.

A gauche est le dessin pour motion, rouge: x; bleu: y; noir: z;

A droite est le dessin pour orientation. rouge:alpha; bleu:beta; noir:gamma;

Langage Technique



Vue:

index.css: Utilise la langue **css** pour embellir les pages.

Login.html: Utilise la langue **html** pour la page Login et Inscription.

Principale.php: Utilise la langue **html** et **php** pour la page Chercher et Mouvement

Modele:

data.json: Enregistrer les données de l'utilisateur (nom et mot de passe) en utilisant le modèle **json**.

motion.json: Enregistrer les données de mouvement pour l'axe x, y, z en utilisant le modèle **json**.

movement.json: Enregistrer les données de l'orientation et du mouvement, dans le même temps supprimer les données dans motion.json et orientation.json. En utilisant le modèle **json**.

orientation.json: Enregistrer les données de l'orientation pour alpha, beta, gamma en utilisant le modèle **json**.

Controle:

Inscription.js:En utilisant la langue **javascript**, **ajax**, **jquery** pour connecter le serveur et l'application d'arriere pour qu'on peut obtenir les donnees et aussi les stocker dans le fichier json. En utilisant la langue **javascript**, on peut realiser la fonction de bouton et aussi verifier les donner qui est importe par l'utilisateur. En utilisant la langue **canvas**, on peut dessiner les dessin par les donnees ce qu'on a deja enregistrer.

Inscription.php:En utilisant la langue **php**, on peut enregistrer les information de l'utilisateur.

orientation.php:En utilisation la langue **php**, on peut enregistrer les information de l'orientation et aussi motion.

Site Web

<https://tp-ssh1.dep-informatique.u-psud.fr/~yu.yang/projet3/Vue/Login.html>