

|   |                  |   |                                 |
|---|------------------|---|---------------------------------|
|   |                  | 工作于非 PWM 模式时，可以通过对强制输出比较位 FOC0B 写“1”的方式来产生比较匹配。强制比较匹配不会置位 OCF0B 标志，也不会重载或清零定时器，但是输出引脚 OC0B 将被按照 COM0B 的设置相应的更新，就跟真的发生了比较匹配一样。读取 FOC0B 的返回值一直为零。   |                                 |
| 5 | OC0AS            | OC0A 输出端口选择控制位。当设置 OC0AS 位为“0”时，OC0A 的波形从引脚 PD6 输出；当设置 OC0AS 位为“1”时，OC0A 的波形从引脚 PE4 输出（QFP32 封装下有效）。  |                                 |
| 4 | DTEN0            | TC0 死区时间使能控制位。<br>当设置 DTEN0 位为“1”时，使能死区时间插入。OC0A 和 OC0B 均在 B 通道比较输出产生的波形基础上插入死区时间，所插入的死区时间间隔由 DTR0 寄存器所对应的计数时间决定。OC0A 输出波形的极性由 COM0 和 COM0B 的对应关系决定，详见 OC0A 插入死区时间后波形极性表格所示。<br>当设置 DTEN0 位为“0”时，禁止死区时间插入，OC0A 和 OC0B 的波形为各自比较输出所产生的波形。 |                                 |
| 3 | WGM02            | TC0 波形产生模式控制高位。<br>WGM02 和 WGM00，WGM01 一起组成波形产生模式控制 WGM0[2:0]，控制计数器的计数方式和波形产生方式，具体见波形产生模式表格描述。  |                                 |
| 2 | CS02             | TC0 时钟选择控制高位。<br>用于选择定时计数器 0 的时钟源。  |                                 |
| 1 | CS01             | TC0 时钟选择控制中位。<br>用于选择定时计数器 0 的时钟源。  |                                 |
| 0 | CS00             | TC0 时钟选择控制低位。<br>用于选择定时计数器 0 的时钟源。  |                                 |
|   |                  | CS0[2:0]  | 描述                              |
|   |                  | 0   | 无时钟源，停止计数                       |
|   |                  | 1   | clk <sub>sys</sub>              |
|   |                  | 2   | clk <sub>sys</sub> /8，来自预分频器    |
|   |                  | 3   | clk <sub>sys</sub> /64，来自预分频器   |
|   |                  | 4   | clk <sub>sys</sub> /256，来自预分频器  |
|   |                  | 5   | clk <sub>sys</sub> /1024，来自预分频器 |
|   |                  | 6   | 外部时钟 T0 引脚，下降沿触发                |
| 7 | 外部时钟 T0 引脚，上升沿触发 |   |                                 |

下表为非 PWM 模式（即普通模式和 CTC 模式）下，比较输出模式对输出比较波形的控制。

| <b>COM0x[1:0]</b> | 描述                              |
|-------------------|---------------------------------|
| 0                 | <b>OC0x</b> 断开，通用 <b>I/O</b> 操作 |
| 1                 | 比较匹配时翻转 <b>OC0x</b> 信号          |
| 2                 | 比较匹配时清零 <b>OC0x</b> 信号          |
| 3                 | 比较匹配时置位 <b>OC0x</b> 信号          |