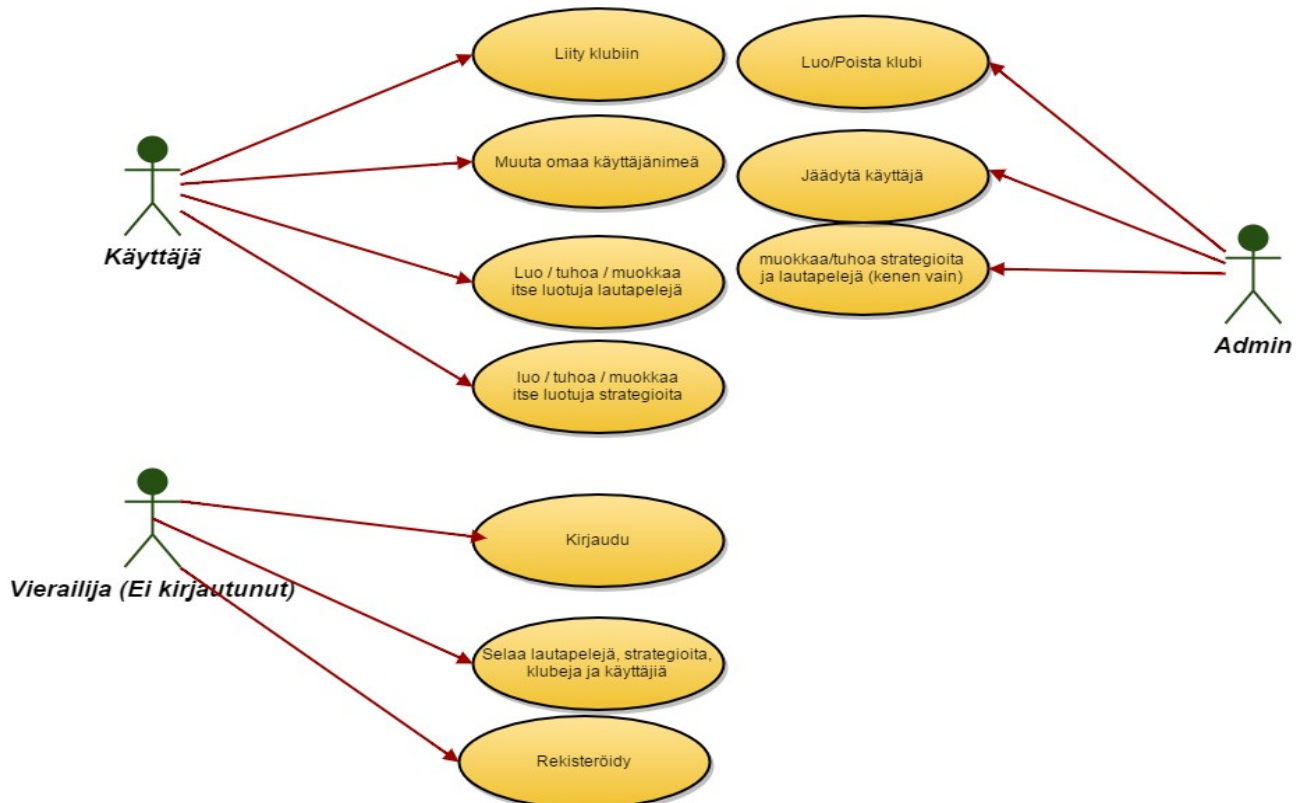


# 1. Johdanto

Järjestelmän ideana on tarjota alusta lautapeli fanaatikoille lisätä omat suosikki pelinsä ja strategiansa nettisivulle, sekä liittyä erilaisiin peliryhmiin. Nettisivu on toteutettu PHP kielellä käyttäen PostgreSQL-tietokantaa laitoksen user-palvelimen alla. Ohjelmisto luonnollisesti vaatii tietyn tietokannan eikä toimi satunnaisella tietokannalla.

## 2. Yleiskuva

### Käyttötapauskaavio



### Käyttäjärühmät

Vierailija

Kaikki ei kirjautuneet käyttäjät, jotka vierailevat sivulla

Käyttäjä

Kirjautunut käyttäjä

Voi olla jäädytetty, jolloin jäädytetty bitti 1, normaalisti 0

Admin (Admin bitti, joka on 1 tai 0)

Kirjautuneet käyttäjät, joilla on admin oikeus

## Käyttötapauskuvaukset

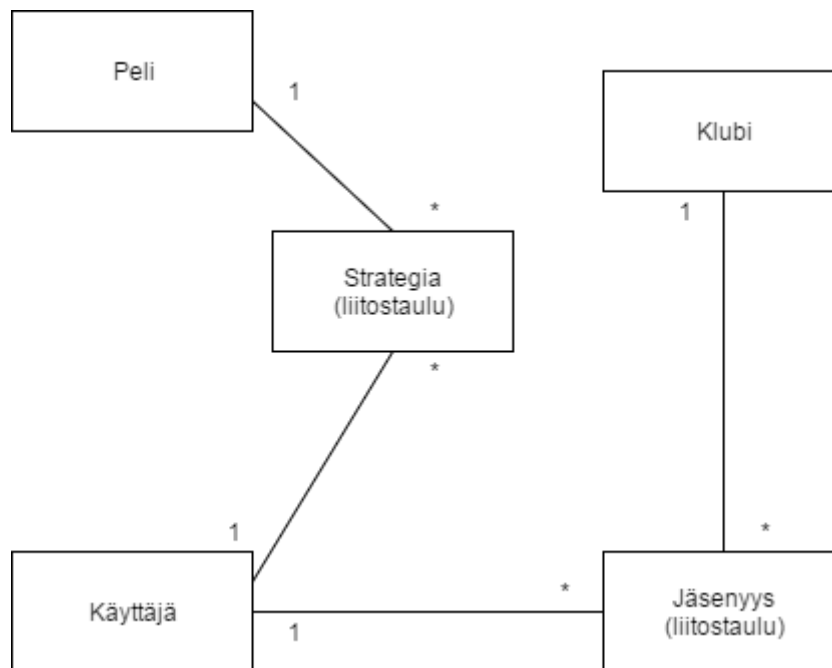
Käyttötapauskset ovat varsin selkeitä kaavion pohjalta.

Vieraan käyttötapaus

Kirjautuminen: kukatahansa voi kirjautua

Rekisteröityminen: kukatahansa voi rekisteröityä aktivointia ei tarvita

## Järjestelmän tietosisältö



### Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Username	Merkkijono 3-15 merkkiä	Käyttäjän muille näkyvä kutsumanimi
Password	Merkkijono 8 – 30 merkkiä, vähintään yksi isokirjain	Käyttäjän salana, joka ei näy muille

### Peli

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 1-256 merkkiä	Pelin nimi
Julkaisuvuosi	Vuosi(date) 4 merkkiä	Pelin julkaisuvuosi
Julkaisija	Merkkijono 1-256 merkkiä	Pelin julkaisija
Info	Merkkijono (Text)	Määrittelemättömän kokoinen kuvaus pelistä

## Klubi

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 1-256 merkkiä	Klubin nimi
Vuosi	Vuosi(date) 4 merkkiä	Perustamis vuosi

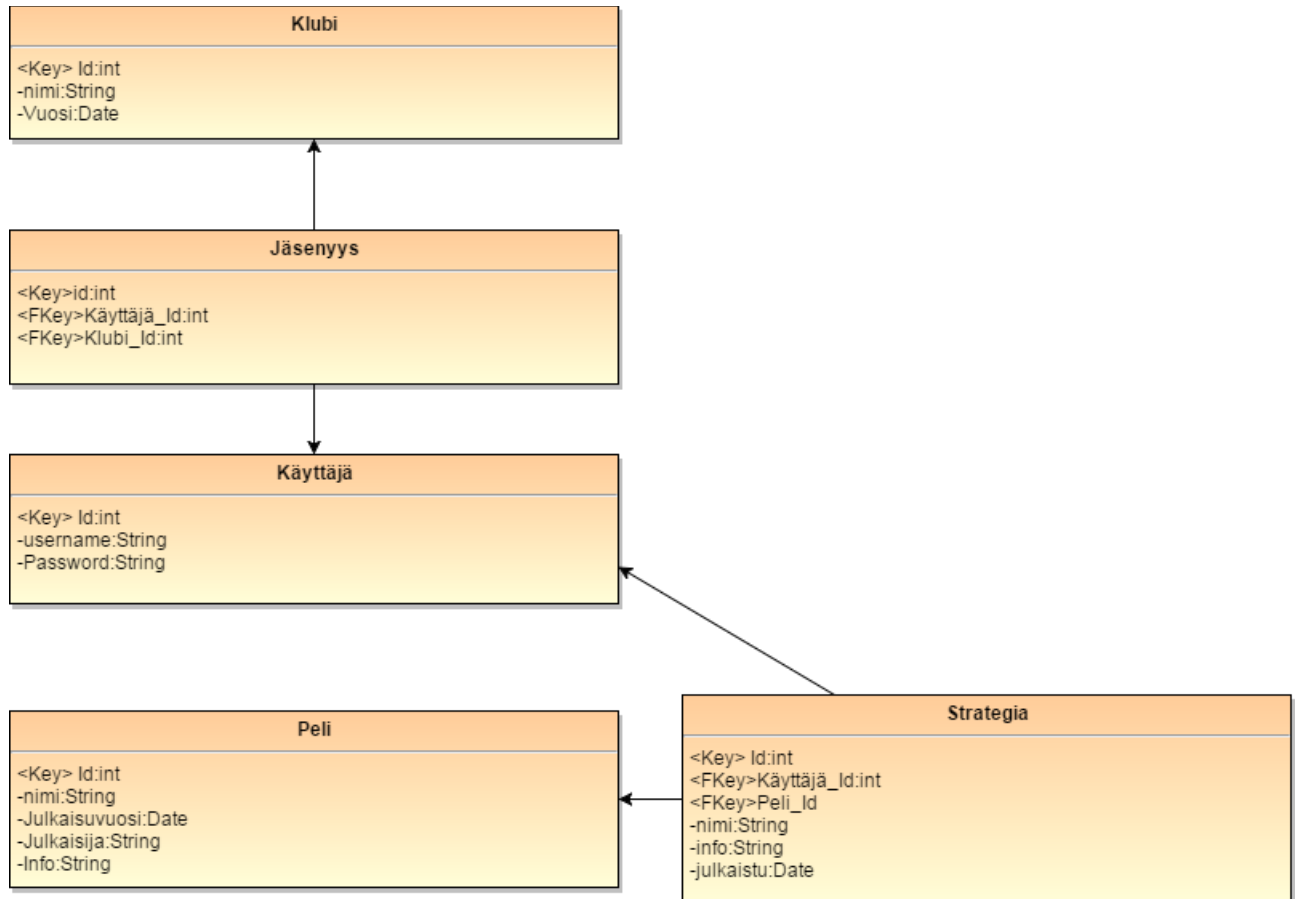
## Strategia(Liitostaulu)

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 1-256 merkkiä	Strategiaa kuvaileva nimi
Info	Merkkijono(Text)	Määrittelemättömän kokoinen kuvaus strategiasta

## Jäsenyys (Liitostaulu)

Ei attribuutteja, vain vierasavaimet Käyttäjä ja Klubi tauluihin

## Relaatiotietokantakaavio



**Käynnistys / käyttöohje**

Sovellus löytyy osoitteesta <http://pesjoona.users.cs.helsinki.fi/pelit> ja kirjautuminen onnistuu Kirjautu sisään linkin kautta käyttäjätunnuksella example ja salasanalla example1.