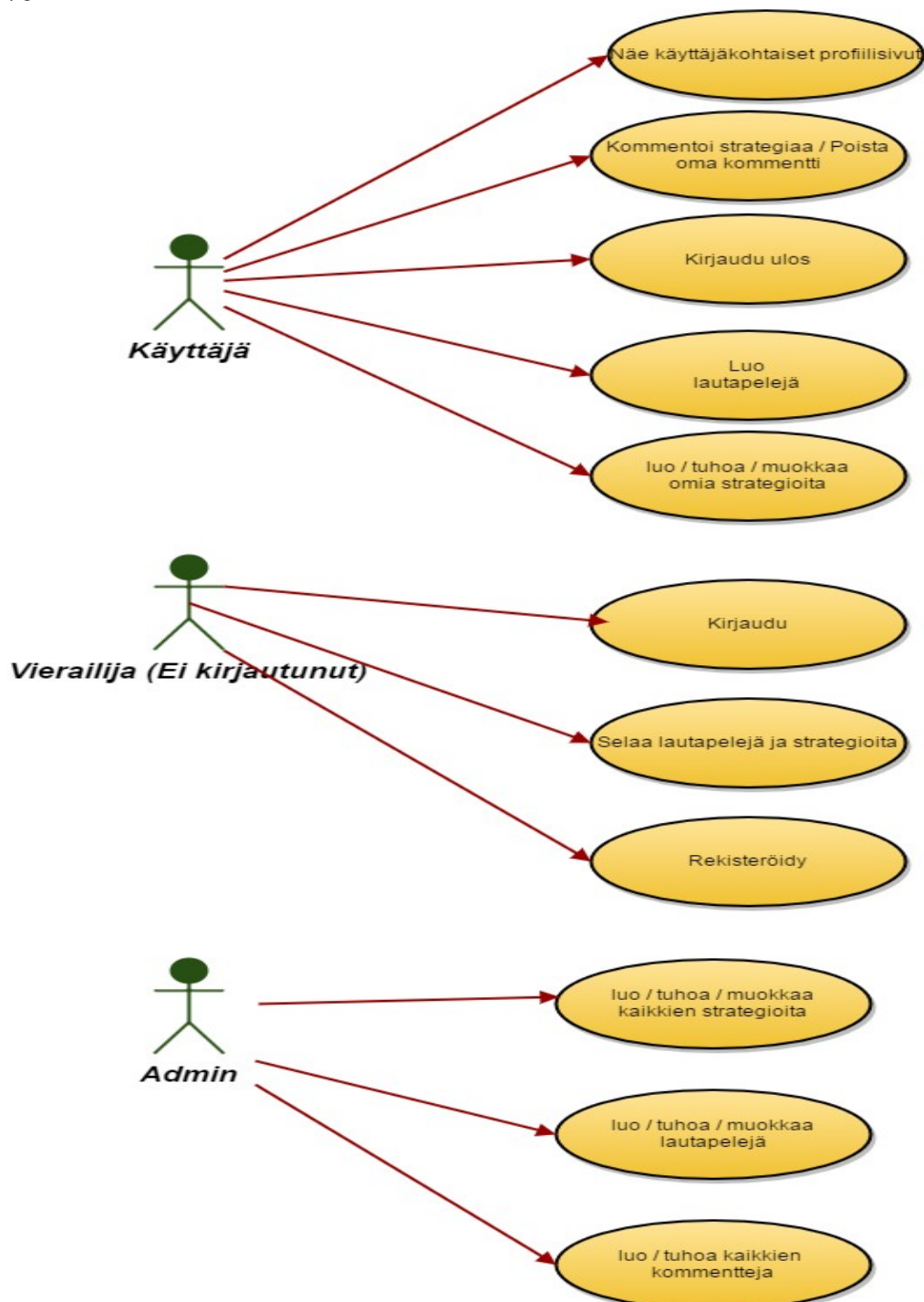


Johdanto

Järjestelmän ideana on tarjota lautapelifanaatikoille alusta, jolla lisätä omat suosikkipelinsä ja strategiansa nettisivulle sekä kommentoida muiden strategioita. Sivu vaatii kirjautumisen, jotta suurinta osaa sen ominaisuuksista voi käyttää. Jokainen kirjautunut käyttäjä voi luoda kaikille näkyviä strategioita ja viestejä sekä lisätä lautapelin tietokantaan. He pystyvät myös muokkaamaan ja poistamaan itse luomiaan strategioita ja poistamaan viestejä. Peliin poisto- ja muokkausoikeus on vain Adminilla. Tämän lisäksi vain Admin voi poistaa kaikkien viestejä ja strategioita. Nettisivu on toteutettu PHP-kielillä käyttäen PostgreSQL-tietokantaa laitoksen user-palvelimen alla. Ohjelmisto luonnollisesti vaatii tietyn tietokannan eikä toimi satunnaisella tietokannalla.

Yleiskuva



Käyttäjäryhmät

Vierailija

Kaikki kirjautumattomat käyttäjät, jotka vierailevat sivulla. Pystyvät vain näkemään sivun, eivät muokkaamaan sitä.

Käyttäjä

Kirjautuneet käyttäjät pystyvät lisäämään, muokkaamaan ja poistamaan omia lisäyksiään (paitsi lautapelejä)

Admin

Pystyy tuhoamaan ja muokkaamaan kaikkien viestejä, strategioita ja pelejä.

Käyttötapauskuvaukset

Vieras

- Selaa: Pystyy näkemään pelien ja strategioiden näyttösivut ja listaussivut
- Kirjautuminen: kuka tahansa voi kirjautua, jos he tietävät käyttäjätunnuksen ja salasanan
- Rekisteröidy: Rekisteröidy käyttäjäksi

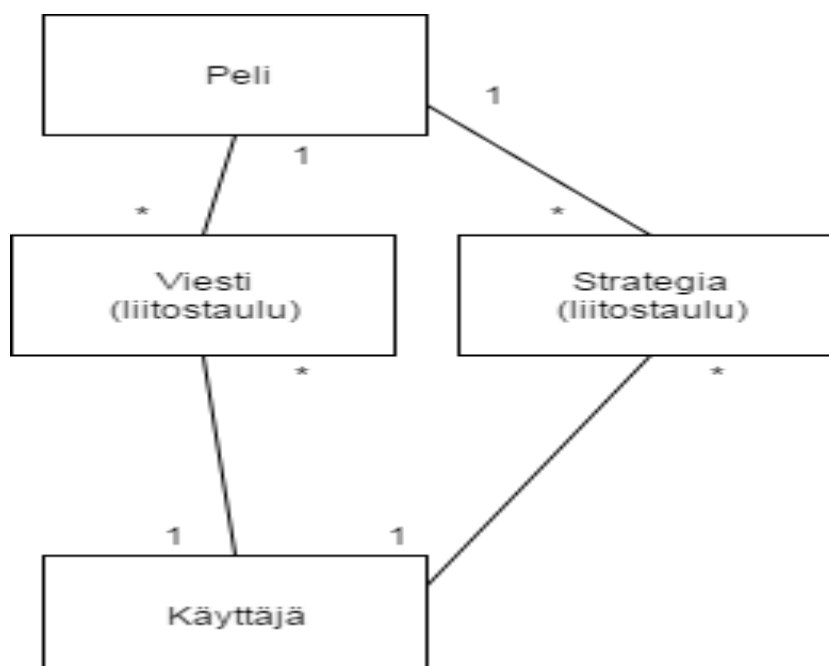
Käyttäjä (perii myös vieraan käyttötapauskset)

- Näe käyttäjäkohtaiset profiilisivut
- Kommentoi strategiaa ja poista omia kommentteja strategian näyttösivulta
- Uloskirjautuminen
- Pystyy tuhoamaan, muokkaamaan ja luomaan omia strategioita

Admin (perii myös vieraan ja käyttäjän käyttötapauskset)

- Pystyy tuhoamaan ja muokkaamaan pelejä
- Pystyy tuhoamaan kaikkien strategioita ja viestejä
- Pystyy muokkaamaan strategioita

Järjestelmän tietosisältö



Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Käyttäjätunnus	Merkkijono 3–50 merkkiä	Käyttäjän muille näkyvä kutsumanimi
Salasana	Merkkijono 0–50 merkkiä	Käyttäjän salasana, joka ei näy muille
Omistaja	Boolean	Admin-oikeudet aktivoiva kenttä, jos tosi

Peli

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 0–50 merkkiä	Pelin nimi
Julkaisuvuosi	Vuosi(date) 8 merkkiä	Pelin julkaisuvuosi muodossa YYYY-MM-DD
Julkaisija	Merkkijono 0–50 merkkiä	Pelin julkaisija
Kuvaus	Merkkijono 0–10000 merkkiä	Kuvaus pelistä

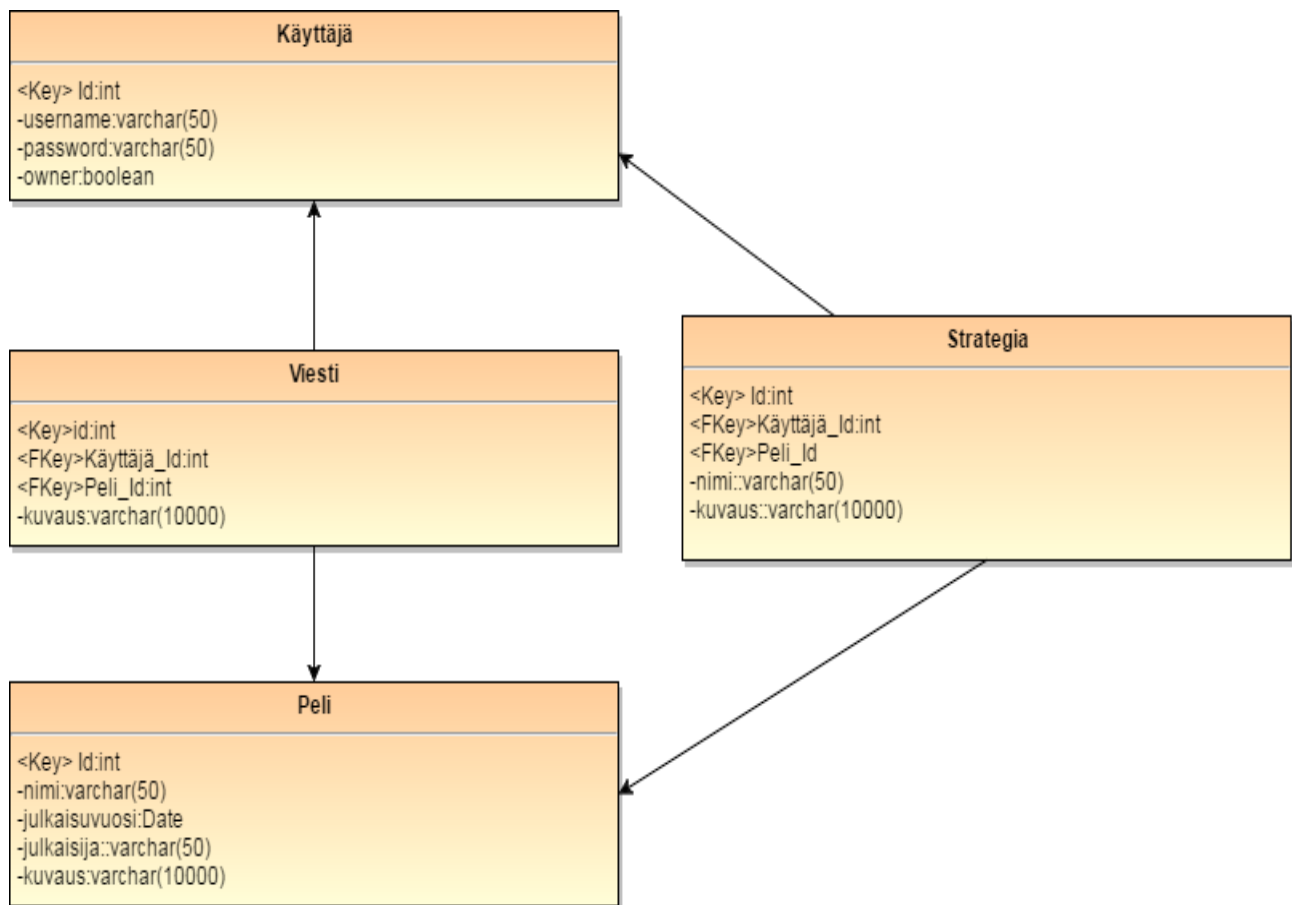
Viesti(Liitostaulu)

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Kuvaus	Merkkijono 0–10000 merkkiä	Viestin sisältö

Strategia(Liitostaulu)

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 3–50 merkkiä	Strategiaa kuvaileva nimi
Kuvaus	Merkkijono 0–10000 merkkiä	Kuvaus strategiasta

Relaatiotietokantakaavio



Käynnistys / käyttöohje

Sovellus löytyy osoitteesta <http://pesjoona.users.cs.helsinki.fi/pelit> ja kirjautuminen onnistuu Kirjaudu sisään -linkin kautta:

Admin-oikeuksilla:

käyttäjätunnus: example

salasana: example1

Käyttäjä oikeuksilla:

käyttäjätunnus: Kalle

salasana: Kalle123

Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, views- ja models. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu hakemistoon lib ja asetukset ovat tiedostossa settings.php.

Hakemistosta lib löytyy base_controller ja base_model, jotka kaikki modelit ja controllerit toteuttavat. Databasen luomiseen, tuhoamiseen ja testidatan antamiseen liittyvät tiedostot löytyvät kansioista sql. Reititys hoidetaan routes.php tiedostossa kansiossa config.

Asennustiedot

Asenna sovellus kopioimalla sen tiedostot palvelimen nettiin näkyvään hakemistoon.

Alusta sen jälkeen database kansioista sql löytyvien komentojen avulla. create_tables.sql luo tietokantataulut, add_test_data.sql lisää testidataa.

Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

Kaavio seuraavalla sivulla

Julkiset Sivut

