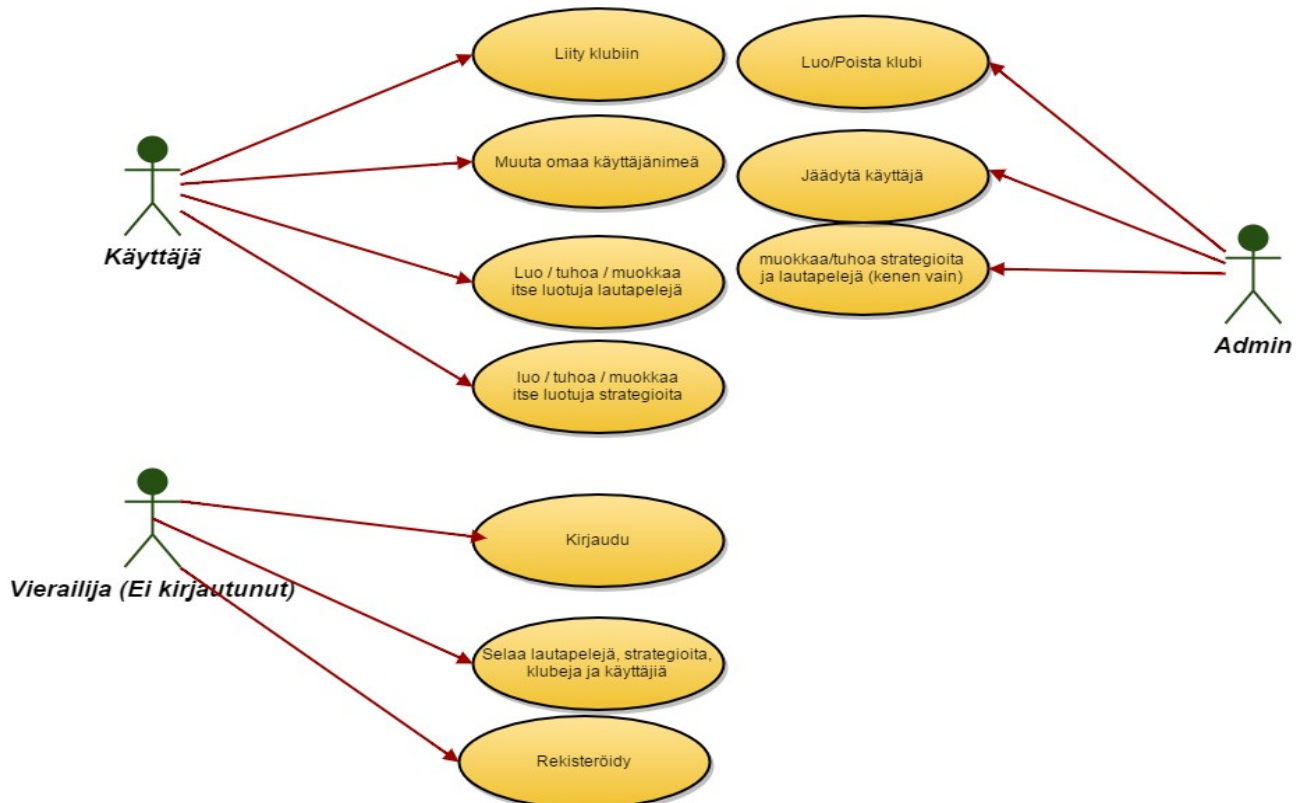


1. Johdanto

Järjestelmän ideana on tarjota alusta lautapeli fanaatikoille lisätä omat suosikki pelinsä ja strategiansa nettisivulle, sekä liittyä erilaisiin peliryhmiin. Nettisivu on toteutettu PHP kielellä käyttäen PostgreSQL-tietokantaa laitoksen user-palvelimen alla. Ohjelmisto luonnollisesti vaatii tietyn tietokannan eikä toimi satunnaisella tietokannalla.

2. Yleiskuva

Käyttötapauskaavio



Käyttäjärühmät

Vierailija

Kaikki ei kirjautuneet käyttäjät, jotka vierailevat sivulla

Käyttäjä

Kirjautunut käyttäjä

Voi olla jäädytetty, jolloin jäädytetty bitti 1, normaalisti 0

Admin (Admin bitti, joka on 1 tai 0)

Kirjautuneet käyttäjät, joilla on admin oikeus

Käyttötapauskuvaukset

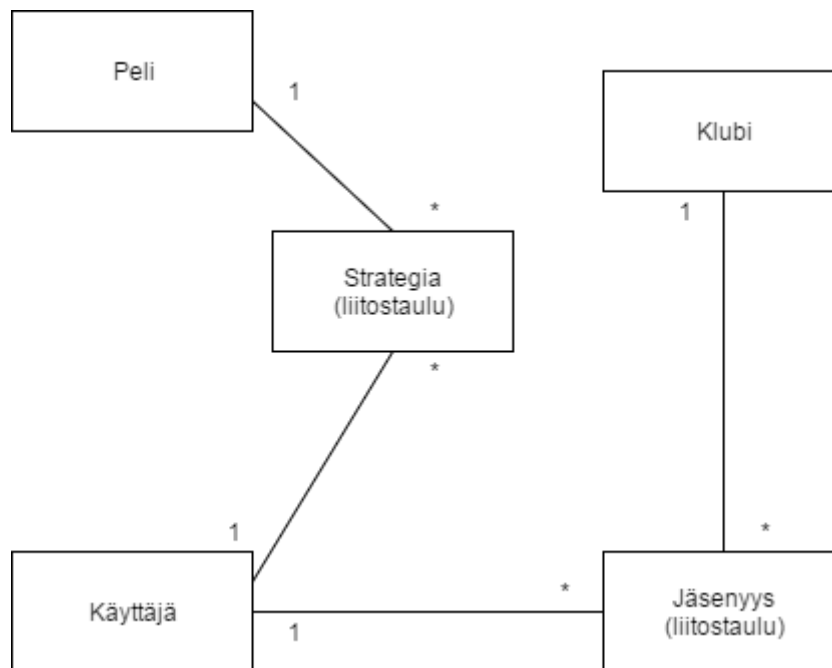
Käyttötapauskset ovat varsin selkeitä kaavion pohjalta.

Vieraan käyttötapaus

Kirjautuminen: kukatahansa voi kirjautua

Rekisteröityminen: kukatahansa voi rekisteröityä aktivointia ei tarvita

Järjestelmän tietosisältö



Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Username	Merkkijono 3-15 merkkiä	Käyttäjän muille näkyvä kutsumanimi
Password	Merkkijono 8 – 30 merkkiä, vähintään yksi isokirjain	Käyttäjän salana, joka ei näy muille

Peli

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 1-256 merkkiä	Pelin nimi
Julkaisuvuosi	Vuosi(date) 4 merkkiä	Pelin julkaisuvuosi
Julkaisija	Merkkijono 1-256 merkkiä	Pelin julkaisija
Info	Merkkijono (Text)	Määrittelemättömän kokoinen kuvaus pelistä

Klubi

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 1-256 merkkiä	Klubin nimi
Vuosi	Vuosi(date) 4 merkkiä	Perustamis vuosi

Strategia(Liitostaulu)

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 1-256 merkkiä	Strategiaa kuvaileva nimi
Info	Merkkijono(Text)	Määrittelemättömän kokoinen kuvaus strategiasta

Jäsenyys (Liitostaulu)

Ei attribuutteja, vain vierasavaimet Käyttäjä ja Klubi tauluihin

Relaatiotietokantakaavio

