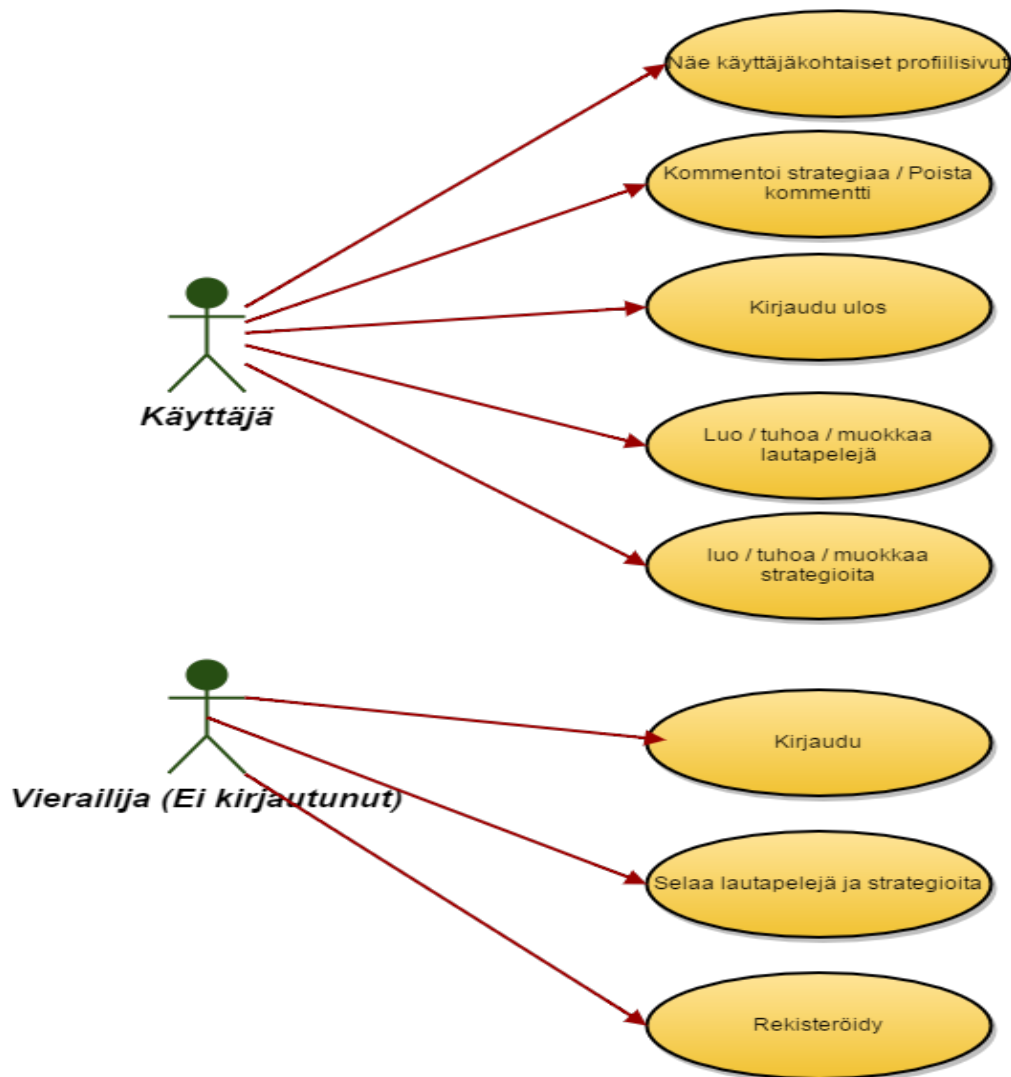


# Johdanto

Järjestelmän ideana on tarjota alusta lautapeli fanaatikoille lisätä omat suosikki pelinsä ja strategiansa nettisivulle, sekä kommentoida muiden strategioita. Sivu vaatii kirjautumisen, jotta suurinta osaa sen ominaisuuksista voi käyttää. Jokaisella rekisteröityneellä käyttäjällä on ns. Adminin oikeudet poistamiseen ja muokkaamiseen. Nettisivu on toteutettu PHP kielellä käyttäen PostgreSQL-tietokantaa laitoksen user-palvelimen alla. Ohjelmisto luonnollisesti vaatii tietyn tietokannan eikä toimi satunnaisella tietokannalla.

## Yleiskuva

### Käyttötapauskaavio



### Käyttäjärühmät

#### Vierailija

Kaikki ei kirjautuneet käyttäjät, jotka vierailevat sivulla. Pystyvät vain näkemään sivun eivät muokkaamaan sitä.

#### Käyttäjä

Kirjautuneet käyttäjät pystyvät muokkaamaan ja poistamaan asioita sivulta.

## Käyttötapauskuvaukset

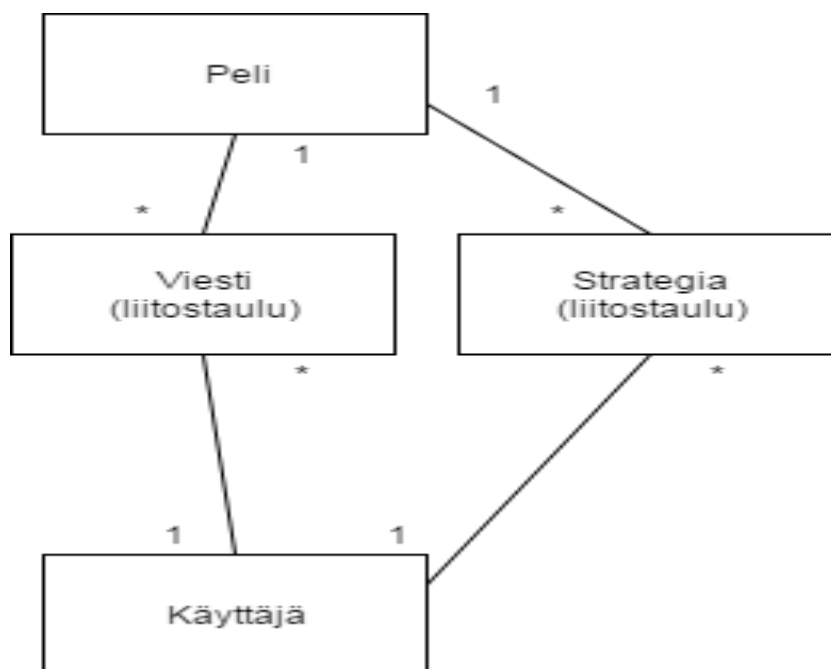
Käyttäjän käyttötapaukset (itsestäänselviä):

- Näe käyttäjäkohtaiset profiilisivut
- Kommen strategiaa ja poistakommentteja strategian näyttö sivulta
- Ulos kirjautuminen
- Pystyy tuhoamaan, muokkaamaan ja luomaan strategioita ja pelejä

Vieraan käyttötapaukset:

- Selaa: Pystyy näkemään pelien ja strategioiden näyttösivut ja listaussivut
- Kirjautuminen: kukatahansa voi kirjautua, jos he tietävät käyttäjätunnuksen ja salasanan
- Rekisteröidy: Rekisteröidy käyttäjäksi

## Järjestelmän tietosisältö



### Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Käyttäjätunnus	Merkkijono 3-50 merkkiä	Käyttäjän muille näkyvä kutsumanimi
Salasana	Merkkijono 0–50 merkkiä	Käyttäjän salasana, joka ei näy muille

### Peli

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 0-50 merkkiä	Pelin nimi

Julkaisuvuosi	Vuosi(date) 8 merkkiä	Pelin julkaisuvuosi muodossa YYYY-MM-DD
Julkaisija	Merkkijono 0-50 merkkiä	Pelin julkaisija
Kuvaus	Merkkijono 0-10000 merkkiä	Kuvaus pelistä

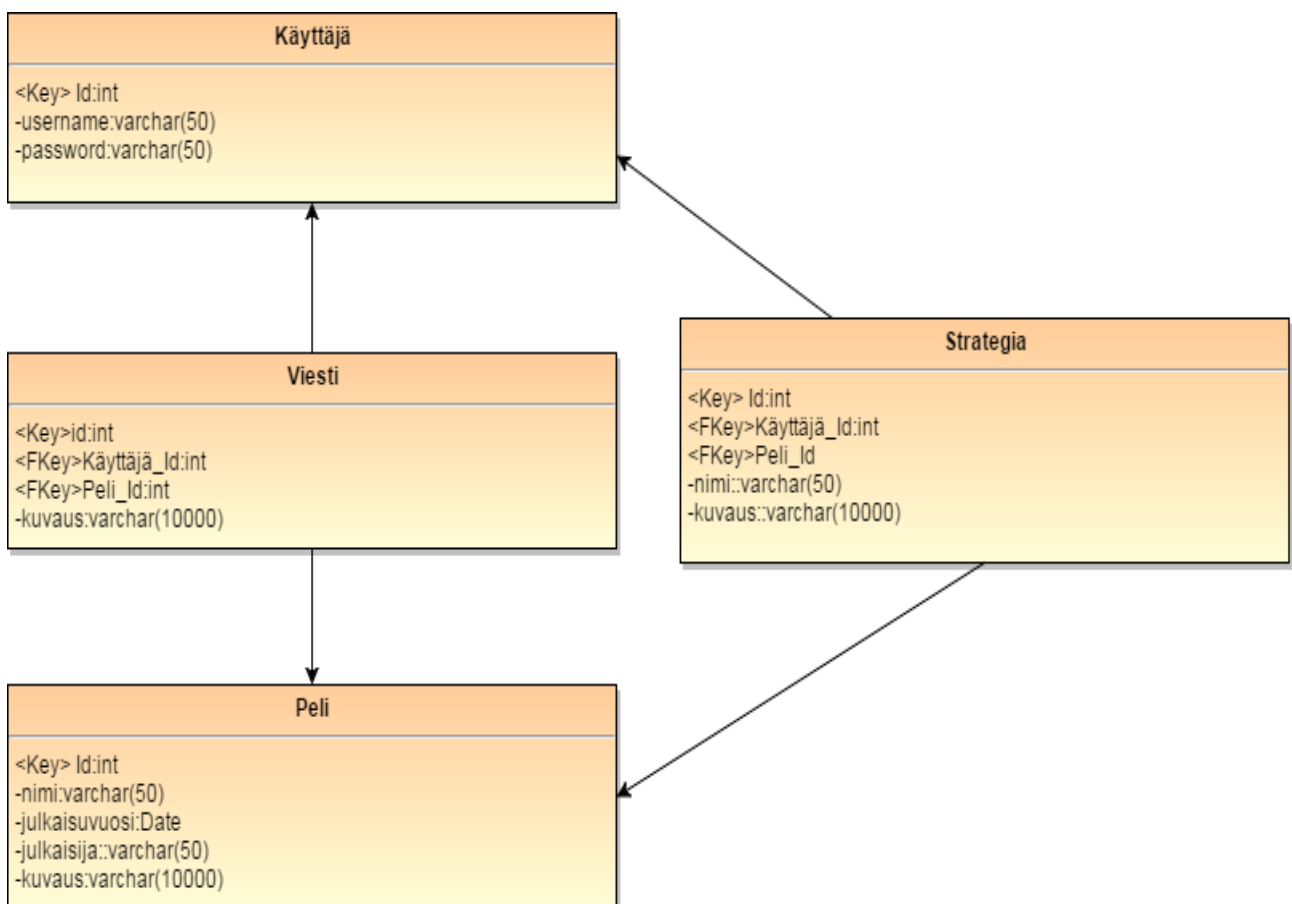
#### Viesti(Liitostaulu)

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Kuvaus	Merkkijono 0-10000 merkkiä	Viestin sisältö

#### Strategia(Liitostaulu)

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono 3-50 merkkiä	Strategiaa kuvaileva nimi
Kuvaus	Merkkijono 0-10000 merkkiä	Kuvaus strategiasta

### Relaatiotietokantakaavio



## Käynnistys / käyttöohje

Sovellus löytyy osoitteesta <http://pesjoona.users.cs.helsinki.fi/pelit> ja kirjautuminen onnistuu Kirjautu sisään linkin kautta käyttäjätunnuksella example ja salasanalla example1.

## Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, views- ja models. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu hakemistoon lib ja asetukset ovat tiedostossa settings.php.

Hakemistosta lib löytyy base\_controller ja base\_model, jotka kaikki modelit ja controllerit toteuttavat. Databasen luomiseen, tuhoamiseen ja testi datan antamiseen löytyvät tiedostot löytyvät kansioista sql. Reititys hoidetaan routes.php tiedostossa kansiossa config.

## Asennustiedot

Asenna sovellus kopiomalla sen tiedostot palvelimen nettii näkyvään hakemistoon. Alusta sen jälkeen database kansiois sql löytyvien komentojen avulla. create\_tables.sql luo tietokantataulut, add\_test\_data.sql lisää testi dataa.

## Käyttäliittymä ja Järjestelmän komponentit

Kaavio seuraavalla sivulla

