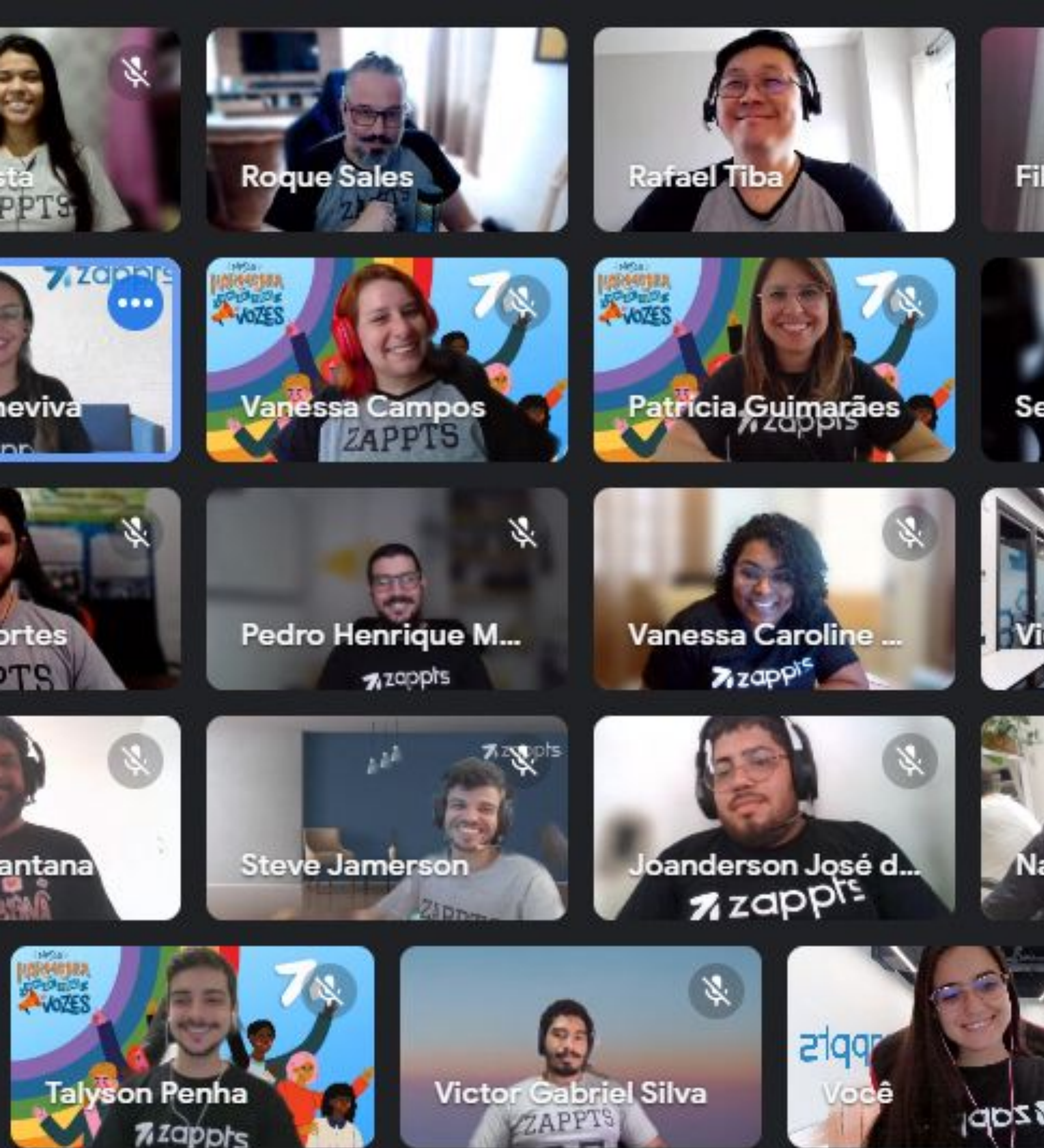


Escaneando Skills



Pessoa Desenvolvedora
Backend Java





**Olá! Obrigad_ pelo
interesse em trabalhar
na Zappts.**

Somos uma empresa 100% remota focada
em projetos de transformação digital de
grandes marcas.

Somos referência em Consultoria e
Desenvolvimento de Canais, Plataformas e
Produtos Digitais, com entrega de soluções
em Design, Front & Back-End, Middleware,
Quality Assurance e muito mais.

Nossa missão é:

Sermos parceiros de grandes marcas na criação das melhores experiências digitais para os usuários, fortalecendo a comunidade de tecnologia através de nossos valores.

Como próximo passo, convidamos você a trabalhar em um **estudo de caso** preparado pelo nosso time.



Por que um estudo de caso?

Veja como uma oportunidade de entender e conhecer mais do nosso ambiente! Esse exercício tenta simular parte da nossa rotina e desafios.

Nossa equipe avaliará o processo (frameworks e raciocínio) que você seguiu para chegar às suas conclusões finais.

**Esperamos que você se divirta
durante o processo!**



Let the game begin!



Desafio: **Traga toda sua força!**

Existem muitos jogos de cartas no mundo, mas um dos mais antigos e conhecidos, com certeza, é o... (pausa dramática... não é truço!) **Magic The Gathering!**

Também conhecido pela sigla, MTG, Magic é um jogo de cartas, onde cada carta é tratada como uma magia. Cada jogador começa com um determinado número de pontos de vida e seu objetivo é jogar as magias para que os pontos de vida dos oponentes chegue a zero. Há mágicas dos mais diversos tipos: monstros, feitiços, encantamentos, artefatos e mágicas instantâneas.

As cartas de Magic podem ter um valor muito alto, a depender do quanto ela é forte para o jogo e sua raridade. Por isso, jogadores do mundo inteiro montam listas de cartas quando desejam vender ou trocar suas cartas.



[REQUISITOS]

Seu objetivo nesta tarefa é **criar um conjunto de APIs** onde os jogadores possam listar as suas cartas.

- Você deve armazenar as seguintes informações: nome da carta, edição, idioma (inglês, português ou japonês), se ela é *foil* (laminada) ou não, qual o preço da carta (em reais) e quantas cartas com essas características você possui.
- O nome da carta sempre deve ser armazenado em português, independente do idioma da carta. [Note que é possível ter cartas com os mesmos nomes, porém com características diferentes.]
- O jogador pode criar quantas listas quiser. Em cada lista, o jogador tem a opção de inserir uma nova carta, ler todas as cartas da lista, deletar uma carta e atualizar o valor da carta e/ou a quantidade de cartas que o jogador possui com aquelas características.
- Ao trazer qualquer lista de cartas, deve ser possível escolher se a ordem das cartas é por ordem alfabética ou pelo valor.
- Os jogadores podem visualizar as listas de outros jogadores, mas só podem fazer qualquer edição nas listas de cartas que foram criadas por eles.

[REQUISITOS]



1. Desenvolver um CRUD completo e funcional do problema proposto;
2. Deve-se usar **Java com Spring**;
3. Incluir testes unitários cobrindo os requisitos do problema proposto;
4. Persistir os dados em um banco de dados de sua escolha;
5. Validar inputs;
6. Hospedar a aplicação em alguma nuvem (Heroku, Digital Ocean, GCP, AWS);
7. Disponibilizar uma documentação básica de instalação e uso das APIs;
8. Disponibilizar o código no github.

⚠️ Entregue o máximo que puder do teste, tentando cobrir o máximo de requisitos possíveis. ⚠️



Ficou com alguma dúvida? Conte com a gente!

Boa sorte!

