

A dark blue vertical bar on the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

16-7-2019

Gestión de riesgos

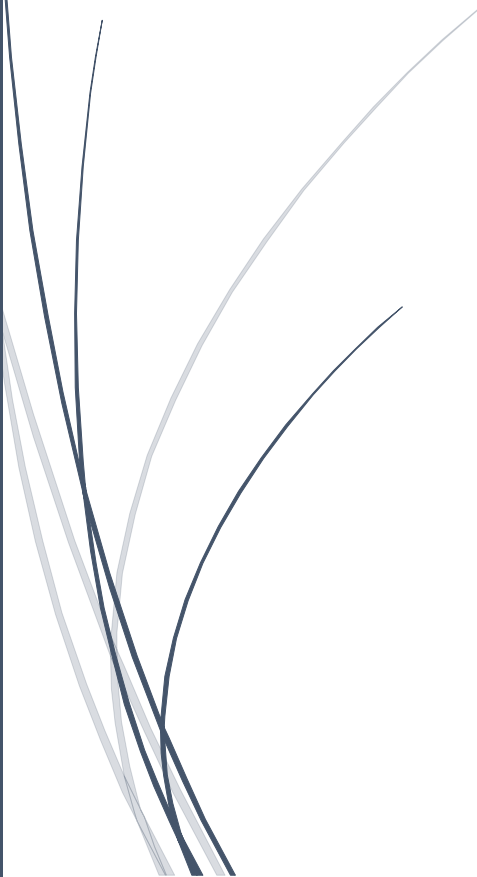
Mentral

Alumno: Norton Irarrázabal

Correo: norton.dante.i@gmail.com

Docente: Guillermo Leyton

Asignatura: Software I

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left corner and curve upwards and to the right.

Propósito

- Este documento tiene como finalidad gestionar los riesgos, a través de la identificación, evaluación, priorización de los riesgos para posteriormente definir estrategias de prevención y mitigación. Para evitar que afecten de forma negativa el desarrollo del software.
- Está dirigido a todo aquel que se interese por el desarrollo del software Mental o bien por la problemática en la que se encuentra inmerso.

Descripción del problema

- Se requiere evaluar y reforzar los contenidos desarrollados durante la asignatura de trastornos de la salud mental que es impartida en diferentes carreras del área de medicina para lograr verificar si el estudiante maneja los conocimientos relacionados y necesarios para su formación profesional, en este caso particular los contenidos asociados a un conjunto de trastornos mentales.
- La problemática será abordada a través del desarrollo de un software sustentado por un conjunto de módulos, además de un motor de inferencia que le permitirá a través de la evaluación realizada por el usuario, encadenar hacia contenidos que aún no maneja, también especificará respuestas erróneas y proporcionará el capítulo del DMS-V (Manual diagnóstico y estadístico de los trastornos mentales) en donde podrá estudiar el contenido aun no asimilado.

Escala de impacto

Escala	Detalle
Muy alto	Tiene un impacto devastador, es decir provoca el fracaso del proyecto, ya que se considera de vital importancia.
Alto	Tiene un gran impacto, afectando a las funcionalidades del software.
Moderado	Tiene un impacto moderado en el proyecto, es decir afecta a la calidad del proyecto, pero no a su finalización.
Bajo	Su impacto es mínimo y no afecta a la finalización del proyecto.

Escala de ocurrencia

Escala	Probabilidad de ocurrencia
Alta	60 – 100 (%)
Normal	30 – 60 (%)
Baja	0 – 30 (%)

Escala de magnitud

Escala	Combinatoria
Gran	Muy alto o alto
Mediana	Moderado + (Alto, normal)
Baja	(Moderado + Baja) o (Bajo + (Alta, normal, baja))

Riesgos

- RT: Riesgos técnicos.
- RP: Riesgos de planificación.
- RE: Riesgos externos.
- RRC: Riesgos de recursos.
- RRQ: Riesgos de requerimientos.

Tipo:

- RD: Riesgos directos.
- RI: Riesgos indirectos.

Listado de riesgos

ID	Descripción del riesgo	Magnitud	Tipo
RE1	El proyecto depende de la generación de la documentación principalmente el modelo solución ya que si este es erróneo el software no lograra satisfacer la problemática.	Gran	RD
	Causa: Documentación: plan general, requerimientos, modelo solución.		
RE2	Deserción por parte del desarrollador.	Gran	RI
	Causas: Carga académica.		

ID	Descripción del riesgo	Magnitud	Tipo
RP1	El proyecto está sujeto a una fecha determinada de entrega.	Gran	RD
	Causa: Está sujeto a un semestre académico.		
RRC1	Se cuenta con nula experiencia del área de la salud	Mediana	RD
	Causa: El desarrollador no pertenece al área de la salud.		
RRC2	No se cuenta con un experto comprometido	Mediana	RD
	Causa: No se conoce a ningún experto dispuesto a trabajar constantemente a lo largo del desarrollo del proyecto.		
RT1	Interpretación errónea de los contenidos; trastornos de la salud mental	Mediana	RD
	Causa: Falta de experiencia en el tema		
RRQ1	El software está sujeto múltiples modificaciones a lo largo de su desarrollo.	Gran	RD
	Causa: Los requisitos del software están en constante cambio producto de lograr un buen producto final.		

Estrategias de prevención de los riesgos

ID	Estrategia de prevención	Estrategia de mitigación	Plan de contingencia
RE1	Cumplir y realizar correctamente la documentación.	Cumplir y mejorar constantemente la documentación.	Enfocarse y trabajar sobre los documentos de mayor importancia para la finalización del proyecto.
RE2	Fijar metas y planificaciones adecuadas.	Mantener un trabajo continuo y mentalidad positiva	Acotar el proyecto.
RP1	Realizar temporización y cumplir con ella.	Identificar y adaptarse a los posibles atrasos	Omitir algunos rasgos de calidad del software o solicitar el aplazamiento de la entrega (por mínimo que sea)
RRC1	Estudiar con anticipación.	Investigar e incorporar preguntas asociadas al área.	Acotar la cantidad de trastornos
RRC2	Capacitar al desarrollador dentro del área de la salud mental o pagar un experto.	Estudiar e investigar el área de la salud mental	Transformar al desarrollador en el experto mediante el estudio

RT1	Obtener los datos de una fuente confiable.	Contrastar la información en posesión, con otras fuentes de información para verificar su validez.	Extraer lo mas relevante de la lectura e incorporarla en el listado de preguntas
RRQ1	Realizar una buena toma requerimientos y llevar a cabo de manera correcta las iteraciones.	Llevar a cabo de manera correcta las iteraciones del ciclo de vida.	Centrarse en los requerimientos de la iteración presente y validarlos junto al cliente antes de pensar en las siguientes.