



PRACTICA I: INFORME DEL ALUMNO

Con el fin de evaluar el trabajo realizado durante su práctica y recabar información sobre su preparación académica e inserción laboral, Ud. debe completar el siguiente informe. La entrega oportuna de este documento con la información solicitada es requisito para que apruebe su práctica.

Datos del Alumno

Irarrázabal	Callejas	Norton John
Apellido Paterno	Apellido Materno	Nombres
18.919.953-8	+56946683785	
RUT	Teléfonos	
norton.dante.i@gmail.com		
Correo Electrónico		

Datos del Empleador

77.189.678-2	ONCREATE SpA	
RUT Empresa	Nombre o Razón Social	
Servicios informáticos; Otras actividades de servicios; Servicios de ingeniería y actividades conexas de consultaría técnica.		
Productos y/o Actividades Principales		
Av. Juan Cisternas #4191		
Dirección Empresa		
oncreate@protonmail.com		
email		
Departamento de desarrollo y programación		
Unidad Organizacional donde Realizó la Práctica		
Manuel Sirera Tirado		
Nombre Supervisor		
Director Ejecutivo / Director creativo / Encargado de RRHH	Diseñador UX / UI	
Cargo Supervisor	Profesión Supervisor	
+ 56 9 68436765		
Teléfonos Supervisor		
manuelssirerat@gmail.com		
Correo Electrónico Supervisor		

Datos de la Práctica I

9 abril 2021	11 mayo 2021	horario de jornada completa durante días hábiles.
Fecha de Inicio	Fecha de Término	Horario
Programador		
Cargo o Rol Desempeñado.		
Modalidad remota		
Girasoles #4570, La Serena		
Dirección del Lugar donde Realizó la Práctica		

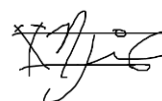
Anexe la información solicitada y responda las siguientes preguntas en hojas adicionales (máximo 5). Estas respuestas son obligatorias y se consideran parte integral del presente informe. Incluya su nombre y firma en cada hoja adicional.

2
Cantidad de Hojas Adicionales

1. Describa la unidad organizacional donde realizó su práctica ¿Cuál es su principal función, producto y/o actividad? ¿Cómo se inserta en la empresa? ¿Cuántas personas la componen? ¿Cuáles son sus perfiles profesionales?
2. Describa su proceso de inserción laboral y el ambiente de trabajo ¿Le explicaron claramente sus tareas? ¿Cómo calificaría las condiciones de trabajo (lugar, equipamiento, horarios, etc.)? ¿Cómo fue su relación con su supervisor directo? ¿Se presentó algún conflicto? ¿Fue resuelto? ¿Quién o quienes lo resolvieron? ¿Cómo fue resuelto? ¿Cómo fue la relación con los demás empleados? ¿Participó en actividades sociales o recreativas de la empresa?
3. Describa en orden cronológico y de importancia las actividades que desarrolló durante su práctica ¿Correspondían estas tareas a lo acordado antes de iniciar la práctica? ¿Se sintió capacitado/a para realizarlas? Explique por qué ¿Cuáles fueron sus principales dificultades? ¿Cuáles fueron sus principales aportes?
4. Incluya en no más de una página la información adicional que le parezca relevante (Opcional).

Uso Escuela de Ing.
en Computación

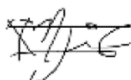
Fecha de Presentación
Fecha de Aprobación



FIRMA ESTUDIANTE

Nombre: Norton John Irarrázabal Callejas

Firma:



Pregunta 1.

- R. La unidad organizacional es el Departamento de desarrollo y programación, su función es generar productos software, mediante actividades como la producción del Backend, front-end y QA. Para que los productos de la empresa se encuentren al nivel de lo que exige el mercado.
- R. Es el área central de oncreate, se inserta mediante la consolidación de sus productos.
- R. La componen 3 personas.
- R. Sus perfiles profesionales son: Ingeniero en electrónica, técnico en informática, Diseñador UX / UI.

Pregunta 2.

- R. Si explicaron claramente las tareas que debía desempeñar.
- R. Bueno en todos los aspectos mencionados en el enunciado.
- R. La relación con el supervisor directo fue buena.
- R. Si se presentó un conflicto, referente al manejo de descarga y subida de datos requeridos por el software.
- R. Si fue resuelto.
- R. El supervisor lo resolvió.
- R. Fue resuelto mediante regulación de tiempos de los involucrados, y generación de esquemas.
- R. La relación con los demás trabajadores fue buena.
- R. Si participe en actividades recreativas.

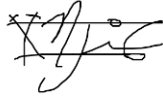
Pregunta 3.

- R. Las tareas en orden cronológico son las siguientes:
 - a. Incorporación del proyecto a un controlador de versiones, ya que el existente no era adecuado para el desarrollo, adicionalmente se explicó su uso al equipo. (Importancia Alta)
 - b. Pruebas de QA, se realizaron mediante depuración, ya que resulta fundamental para la empresa que sus productos no tengan fallas o bug's. (Importancia Alta)
 - c. Solución de bug's de la aplicación, mediante depuración y trazas. (Importancia Alta)
 - d. Corrección de errores, mediante depuración. (Importancia Alta)
 - e. Incorporación de nuevas funcionalidades: Crop Image, compresión automática de imágenes, marker geolocalizado, manejo de permisos, manejo de dirección de escritura en el dispositivo del usuario, implementación de corutinas o procesos simultáneos. (Importancia Media)
 - f. Re estructuración de las clases que componen el software, ya que el código no tenía ninguna estructura concreta lo que dificultaba su comprensión y escalabilidad, además de un bajo nivel teórico en el manejo de las clases y herramientas proporcionadas por el lenguaje. (Importancia Alta)
 - g. Generación de documentación del software mediante dokkaHtml, de esta forma se mejoró la comprensibilidad del código y además permitió navegar por el proyecto a las distintas clases que lo componen. (Importancia Media)
- R. Si las tareas anteriormente mencionadas correspondían a las actividades acordadas antes de iniciar la práctica.
- R. Si me sentí capacitados para realizarlas, ya que manejaba el aspecto teórico del desarrollo de software además de tener habilidades para la programación adquiridas durante el periodo universitario y otras actividades laborales relacionadas.
- R. La principal dificultad fue la recepción de código desestructurado o también conocido como código espagueti.

R. Los aportes principales fueron: solución de bugs, corrección de errores, re estructuración de código, generación de documentación, incorporación de funcionalidades y ordenar la forma de trabajo del equipo de desarrollo.

Nombre: Norton John Irarrázabal Callejas

Firma:

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'N. Irarrázabal', written over a horizontal line.