

SOFTWARE JUGADOR DE AJEDREZ Y GUIA INTELIGENTE

NORTON JOHN IRARRÁZABAL CALLEJAS

# INTRODUCCIÓN

El documento tiene como propósito mostrar los resultados del proyecto AIPA que consiste en la implementación en C# de un modelo de un jugador inteligente de ajedrez que sea capaz de vencer a jugadores no expertos y aconsejar al usuario en partidas de práctica empleando minmax y poda alfa beta.

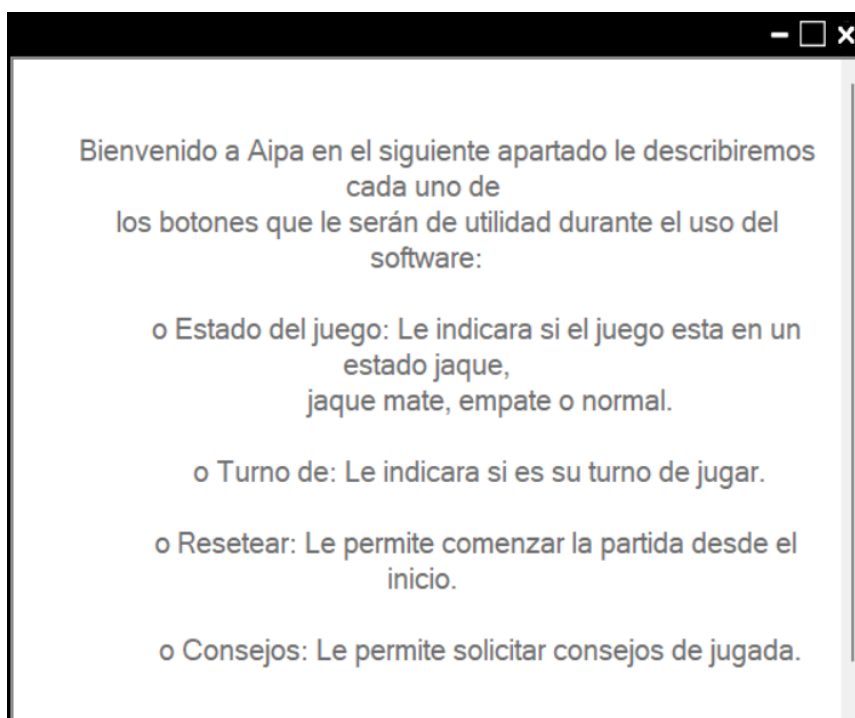
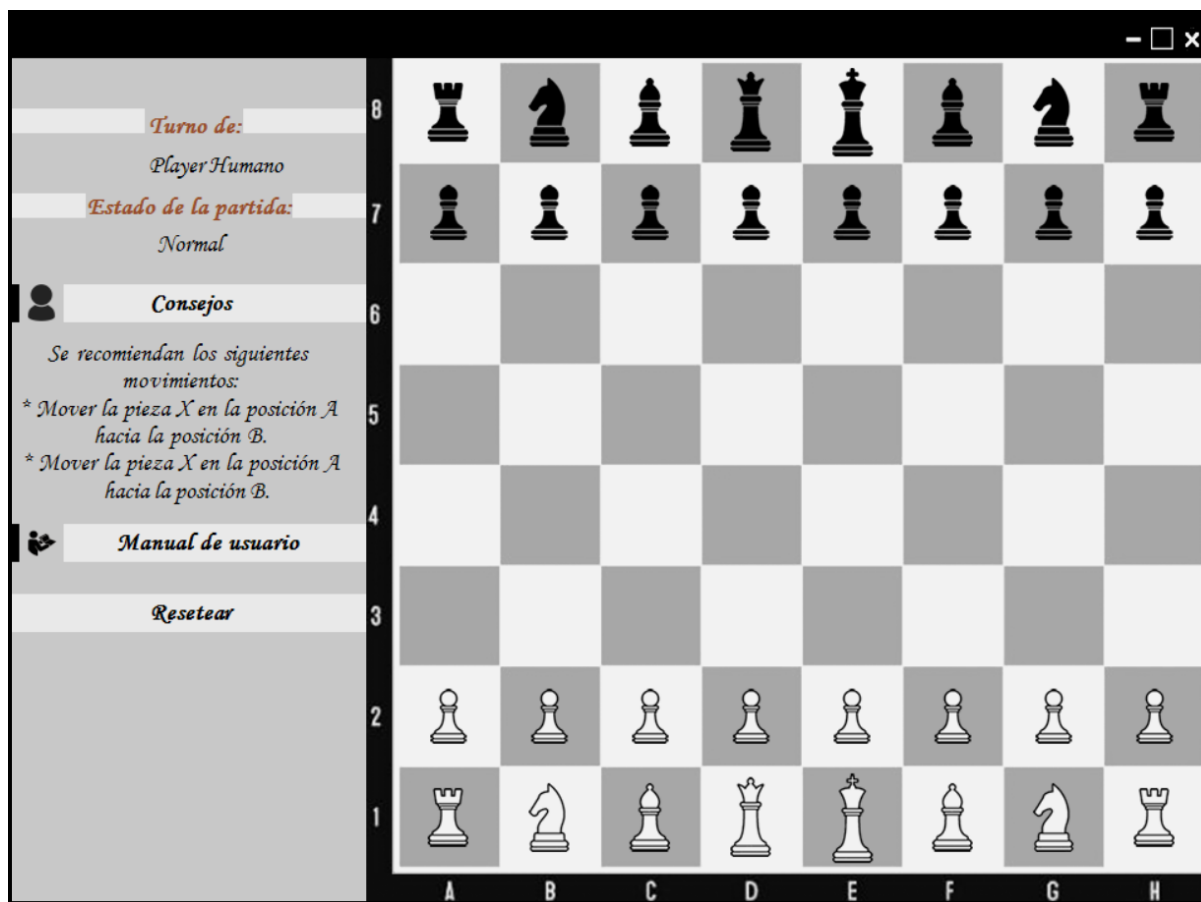
## REPOSITORIO

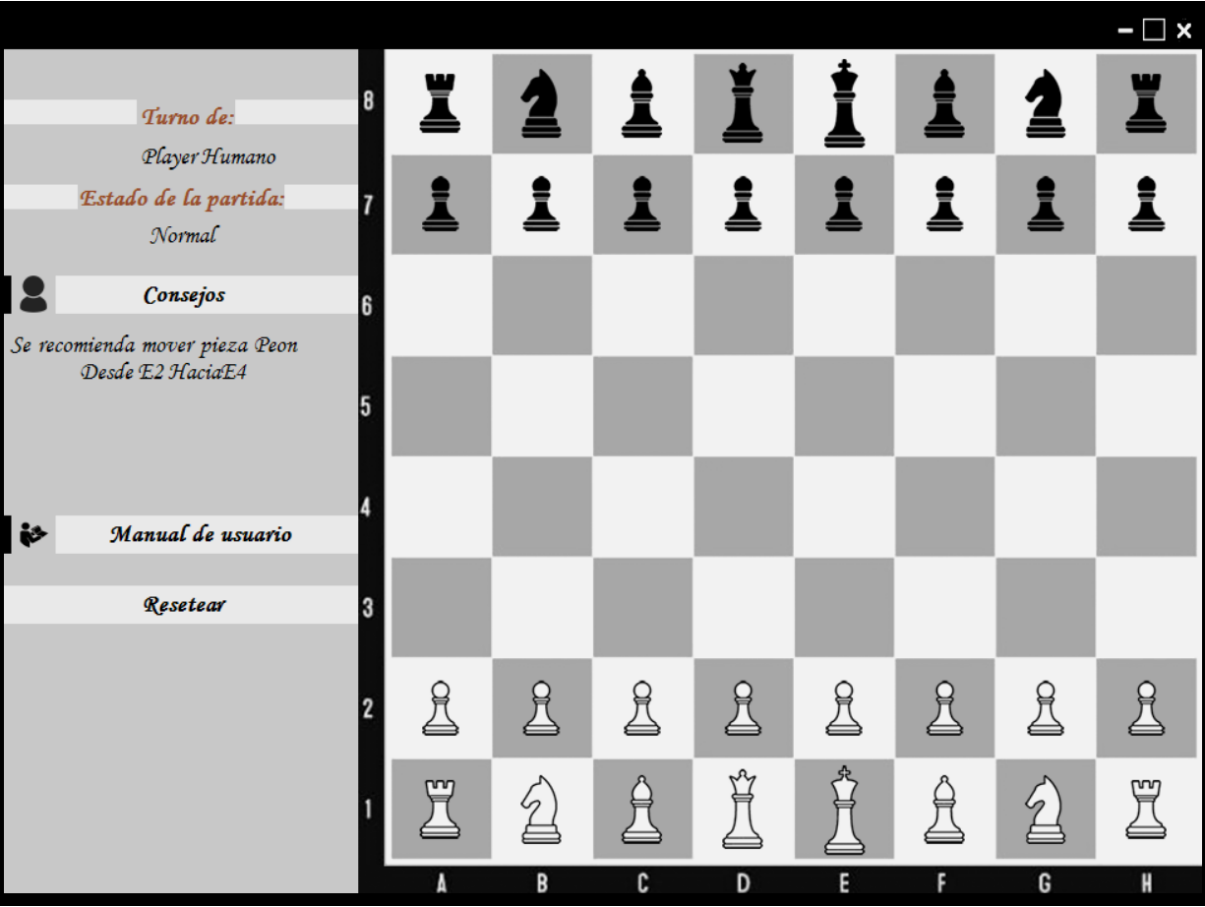
The screenshot shows the GitHub repository page for 'Aipa', a private repository. The repository is owned by 'NortonDantel' and has 8 branches and 0 tags. The main branch is 'main'. The repository is described as 'Proyecto Aipa jugador de ajedrez y guía inteligente'. The repository has 0 stars, 2 watchers, and 0 forks. The repository is created 3 days ago and has 61 commits. The repository contains the following files and folders:

File/Folder	Commit Message	Commit Time
Aipa documentación	fixed firma	3 days ago
Aipa	fixed firma	3 days ago
README.md	Update README.md	2 years ago

The README.md file is displayed, showing the title 'Proyecto Aipa' and the description: 'Este repositorio corresponde al software Aipa, el cual contiene la documentación correspondiente al proceso de ingeniería de software y el código asociado a su implementación.' The documentation includes a list of items: Plan general, Requerimientos específicos, Determinación del ciclo de vida, Temporización, Modelo solución, Modelo de evaluación de calidad, Diseño, and Manual de usuario. The repository is created by NortonDantel (Dante) and has two contributors: sebastianjorc (Sebastian) and YairGallard0. The repository is written in C# (100.0%).

## RESULTADOS





Tiempo de:

Player Humano

Estado de la partida:

Normal

Consejos

Se recomienda mover pieza Peon Desde E2 Hacia E4

Manual de usuario

Resetear

</