

Задание по «Вычислительной практике» 2017-2018 гг. студента Болотина А. Н.

Задание: Написать на C/C++ телеграм-бота, показывающий в режиме, приближённом к режиму реального времени, счёт и расписание.

Дата сдачи	Что нужно сделать	Пояснения
10 июня 2018 года	<ol style="list-style-type: none">1. Завести репозиторий на <i>github</i>;2. Найти источники, которые необходимо будет обкачать матчи (но обкачивать их не надо пока что);3. Изучить API телеграма для ботов;4. Зарегистрировать собственного бота в Телеграме;5. Написать простенького эхо-демона;6. Придумать названия команд для бота, чтобы выполнялись следующие функции: показать расписание, показать результат матча, подписаться на трансляцию лучших моментов матча в реальном времени;7. Написать класс Requester обкачки одной странички какого-нибудь матча и написать unit test на валидацию парсинга.	