Lærerveiledning - CSS: Skjul ninjaene

Kurs: Web

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan flytte rundt på elementer og gjemme elementene bak andre elementer ved hjelp av CSS.

Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Matematikk, Kunst og håndverk, Informasjonsteknologi 1

Anbefalte trinn: 7. trinn - VG2

Tema: Web, CSS, HTML, koordinater

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

Programmering, 10. trinn : bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert.
Programmering, 10. trinn : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
Teknologi i praksis, 10. trinn : undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.

	Matematikk, 7. trinn : beskrive plassering og flytting i rutenett, på kart og i koordinatsystem, med og uten digitale hjelpemidler, og bruke koordinater til å beregne avstander parallelt med aksene i et koordinatsystem.
	Matematikk, 4. trinn: lese av, plassere og beskrive posisjoner i rutenett, på kart og i koordinatsystemer, både med og uten digitale verktøy.
	Kunst og håndverk, 7. trinn: bruke fargekontraster, forminsking og sentralperspektiv for å gi illusjon av rom i bilder både med og uten digitale verktøy.
	Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
	Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
Fo	orslag til læringsmål
Fo	orslag til læringsmål Eleven kan bruke CSS til å plassere bilder i x-,y- og z-retning.
Fo	
F	Eleven kan bruke CSS til å plassere bilder i x-,y- og z-retning. Eleven kan bruke CSS for å plassere elementer bak andre elementer
Fo	Eleven kan bruke CSS til å plassere bilder i x-,y- og z-retning. Eleven kan bruke CSS for å plassere elementer bak andre elementer (z-retning) Eleven kan bruke id i HTML-tags for å manipulere forskjellige elementer
	Eleven kan bruke CSS til å plassere bilder i x-,y- og z-retning. Eleven kan bruke CSS for å plassere elementer bak andre elementer (z-retning) Eleven kan bruke id i HTML-tags for å manipulere forskjellige elementer

Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.						
Forutsetninger og utstyr						
Forutsetninger: God kjennskap til grunnleggende CSS						
Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingsverktøy.						
Fremgangsmåte Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/skjul_ninjaene/skjul_ninjaene) _Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.						
Variasjoner						
Klarer eleven å legge til flere elementer?						
Klarer eleven å gjemme andre elementer enn ninjaene?						
Eksterne ressurser						
Foreløpig ingen eksterne ressurser						