# ▲ Lærerveiledning - HTML: Legg til lyd og video

Kurs: Web

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å legge til lyd og video på en nettside. I oppgaven blir det presentert hvordan man legger til video fra *Youtube*, *Vimeo* og video man har liggende lokalt på datamaskinen. Det blir videre presentert forskjellige måter å legge opp lyd på.



#### Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Norsk, Musikk

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Web, HTML, lyd, film

Tidsbruk: Dobbeltime

### Kompetansemål

<b>Programmering, valgfag</b> : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
<b>Teknologi i praksis, valgfag</b> : undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.
Norsk, 7. trinn: velge ut og vurdere informasjon fra bibliotek og digitale informasjonskanaler.

	Musikk, 10. trinn: gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.
Fo	rslag til læringsmål
	Eleven kan legge til video fra Youtube, Vimeo eller fra datamaskinen opp på en nettside.
	Eleven kan bruke HTML for å velge riktig filtype, lenke til video og endre størrelse på videoen.
	Eleven kan bruke Youtube og Vimeo til å søke etter passende filmen for nettsiden sin.
	Eleven kan gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.
Fo	rslag til vurderingskriterier
Fo	rslag til vurderingskriterier
Fo	rslag til vurderingskriterier  Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
Fo	
	Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.  Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.
	Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.  Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på
	Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.  Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.
	Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.  Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.  Prutsetninger og utstyr

#### Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../lyd\_og\_video/lyd\_og\_video)

Husk å minne elevene på at de må henvise til kilder når de har funnet videoer og bilder på nett.

# Steg 1: ...

\_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

# Variasjoner Elevene kan legge til lenker slik at en går til en nettside dersom en trykker på et bilde.

#### Eksterne ressurser

På datatilsynets nettsider (https://www.datatilsynet.no/rettigheter-ogplikter/internett-og-apper/bilder-pa-nett/) finnes det mer informasjon om rettigheter og plikter knyttet til bilder og videoer på nett.