

Lydmaskin - Piano

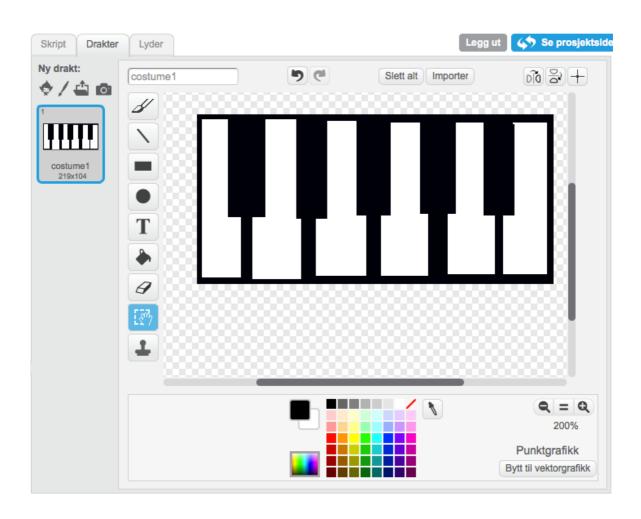
Skrevet av: Oversatt fra Code Club UK (//codeclub.org.uk)

Oversatt av: Lars-Erik Wollan

Kurs: Scratch Språk: Norsk bokmål

Sjekkliste

Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



Lag et skript som spiller en note når A trykkes.

```
når a v trykkes

send melding piano-1 v

når jeg mottar piano-1 v

spill tone 60 v i 0.5 takter
```

Lag to noter til for når man trykker S eller D på tastaturet.

```
når a v trykkes

send melding piano-1 v

når s v trykkes

send melding piano-2 v

når d v trykkes

send melding piano-3 v

når jeg mottar piano-1 v

spill tone 60 v i 0.5 takter

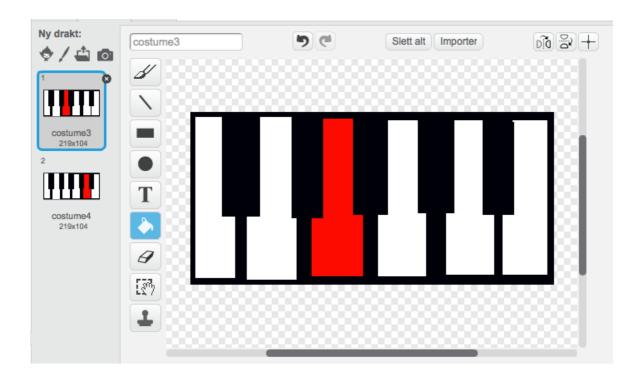
når jeg mottar piano-2 v

spill tone 64 v i 0.5 takter

når jeg mottar piano-3 v

spill tone 67 v i 0.5 takter
```

Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til drakt1 slik at det ser ut som tangenten blir trykket på.



Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

