

Lydmaskin - Tromme

Skrevet av: Oversatt fra Code Club UK ([//codeclub.org.uk](http://codeclub.org.uk))

Oversatt av: Lars-Erik Wollan

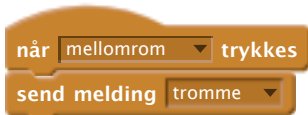
Kurs: Scratch

Språk: Norsk bokmål

Sjekkliste

☐ Importer en ny figur ved å velge Ting/Drum1 . Gi den navnet Tromme .

☐ Vi vil at trommen skal lage lyd når vi klikker på den eller trykker på mellomromstasten .



☐ Nå må vi lage lyd når den mottar 'tromme' . Ved å endre tallet, kan du endre lyden trommen lager.



☐ Prøv å endre utseende slik at man ser hvilket instrument som spiller.

