



Lærerveiledning - Kryptonøtt

Kurs: Python

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene løse en krypteringsnøtt, hvor elevene skal finne ut av det meste selv.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Informasjonsteknologi

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: Kryptering, Vigenere-kryptering

Tidsbruk: Dobbelttime eller mer

Kompetansemål

| Programmering, valgfag: omgjøre problemer til konkrete delproblemer, vurdere hvilke delproblemer som lar seg løse digitalt, og utforme løsninger for disse |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Programmering, valgfag: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert |
| Programmering, valgfag: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon |
| Programmering, valgfag: utvikle og feilsøke programmer som løser definerte problemer, inkludert realfaglige problemstillinger og kontrollering eller simulering av fysiske objekter |

| Programmering, valgfag: dokumentere og forklare programkode gjennom å skrive hensiktsmessige kommentarer og ved å presentere egen og andres kode |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Programmering, valgfag: overføre løsninger til nye problemer ved å generalisere og tilpasse eksisterende programkode og algoritmer. |
| Informasjonsteknologi 2, VG3: utvikle og sette sammen delprogrammer |
| Informasjonsteknologi 2, VG3: teste og finne feil i programmer ved å bruke vanlige teknikker |
| |
| Forslag til læringsmål |
| Elevene kan forklare og bruke andres kode i eget prosjekter. |
| Elevene kan forklare hvordan Vigenere kryptering fungerer. |
| |
| Forslag til vurderingskriterier |
| Eleven viser middels høy ved å fullføre oppgaven. |
| Dersom elevene klarer denne nøtten, spanderer Arve gjerne en sjokolade dersom de deler koden din. Send en epost til arve@seljebu.no (mailto:arve@seljebu.no)! |
| |
| Forutsetninger og utstyr |
| Forutsetninger: Kjennskap til Python. Elevene burde ha gjort Hemmelige koder (/hemmelige_koder/hemmelige_koder) først. |

| Utstyr : Datamaskiner med Python installert. Elevene kan gjerne jobbe to o to sammen. |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| mgangsmåte |
| nmer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaver for å se oppgaveteksten. (/kryptonott/kryptonott) |
| riasjoner |
| Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda. |
| sterne ressurser |
| Vigenère Cipher (https://www.youtube.com/watch?v=9zASwVoshiM) forklarer hvordan Vigenere-kryptering fungerer (engelsk). |
| |