

Lærerveiledning - Rotasjon rundt egen akse

Kurs: Scratch

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å rotere en figur rundt egen akse. Anbefaler å gjøre oppgaven rotasjon rundt et punkt

(../rotasjon%20rundt%20punkt/rotasjon%20rundt%20punkt) først.



Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk

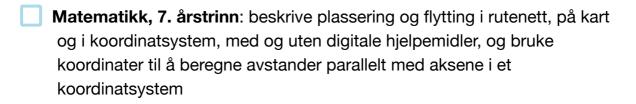
Trinn: 3-7. trinn

Tema: Rotasjon

Tidsbruk: Enkelttime

Kompetansemål

Matematikk, 7. årstrinn: be	eskrive og	gjennomføre	speiling,	rotasjon	og
parallellforskyvning					



Forslag til læringsmål

	Elevene kan bruke matematiske begreper til å forklare hvordan rotasjon rundt et punkt fungerer.
	Elevene kan bruke matematiske begreper til å beskrive figurenes posisjon og bevegelse i koordinatsystemet.
Fo	rslag til vurderingskriterier
	Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
	Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å kunne presentere skriftlig eller muntlig figurens rotasjon og bevegelse ved bruk av matematiske begreper.
Fo	rutsetninger og utstyr
	Forutsetninger: Ingen
	Utstyr : Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevene bruke Scratch i nettleseren dersom de har en bruker (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/ (http://scratch.mit.edu/).
	l de la companya de
=ren	ngangsmåte

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven

Variasjoner

enda.

	rundt et punkt
	(/rotasjon%20rundt%20punkt/rotasjon%20rundt%20punkt), og elevene
I	kan for eksempel få i oppgave å beskrive og forklare forskjeller og likheter.