

# Monster - Hjul

Skrevet av: Oversatt fra Code Club UK ([//codeclub.org.uk](http://codeclub.org.uk))

Oversatt av: Lars-Erik Wollan

Kurs: Scratch

Språk: Norsk bokmål

## Sjekkliste

- ☐ For å få et hjul til å bevege seg, kan vi **rotere** det litt av gangen og flytte det når vi mottar en **flyttet melding**.

```
når jeg mottar [flyttet venstre v]
endre x med ((hastighet) * (-1))
vend høyre (15) grader
```

```
når jeg mottar [flyttet høyre v]
endre x med (hastighet)
vend venstre (15) grader
```

- ☐ Hvis du vil, kan du erstatte verdiene med variabler som `hastighet`, slik at du kan kontrollere hastigheten i alle retninger fra ett sted.

**(Merk at vi har multiplisert `hastighet` med `-1` for å få negativ verdi, og bevege hjulet i motsatt retning)**