## Lærerveiledning - HTML: Vi bygger hjemmeside

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

### Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene bruke HTML-tags til å lage sin første hjemmeside.



Fag: Programmering, teknologi i praksis, informasjonsteknologi 1

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: HTML, web,

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer.

#### Kompetansemål

| •  |
|--|
| <b>Programmering, 10. trinn</b> : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.               |
| <b>Teknologi i praksis</b> , <b>10. trinn</b> : undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design |
| Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk  |

| Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder  |  |  |
|--|--|--|
| Forslag til læringsmål   |  |  |
| i Orsiag tii iærii igsiriai  |  |  |
| Elevene klarer å bruke kjente HTML-tags til å lage et oppsett til egen hjemmeside. |  |  |
| Elevene klarer å inspisere en hjemmeside for å se hvordan den er oppbygd.          |  |  |
| Elevene klarer å tolke en feil dersom elevene har skrevet feil HTML-tag.           |  |  |
| Elevene klarer å lenke to sider sammen.  |  |  |
| Elevene klarer å se at en nettside er bygget opp av HTML.                          |  |  |
| Elevene kan organisere enkel filstruktur til et nettsted.                          |  |  |
|  |  |  |
| Forslag til vurderingskriterier  |  |  |
| Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.                        |  |  |
| Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.   |  |  |
|  |  |  |
| Forutsetninger og utstyr   |  |  |
|  |  |  |

|   | <b>Utstyr</b> : Datamaskiner med tilgang internett og teksteditor (Atom, Visual Studio Code eller Brackets IO kan anbefales). JSBin.com (http://jsbin.com) kan evt. brukes. Elevene kan fint jobbe to og to. |
|---|--|
|   | Forutsetninger: Elevene burde kunne grunneleggende HTML-tags.  |
| • | naanaamåta   |

#### Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (en\_hjemmeside.html)

# Steg 1: Åpne siden som heter om meg

| Tekstprogram kan for eksempel være Atom, Visual Studio Code, Brackets IO elle NodePad++. Eventuelt bruke JSBin.com (http://jsbin.com).       |
|--|
| Noen elever vil kanskje ha problemer med å unzipe Internett.zip. Husk å be elevene huske hvor den er lastet ned slik at de finner den igjen. |

## Steg 2: Lag en hjemmeside om deg selv

| Det er enkelt å skrive tegn og HTML-tags feil. Be elevene være obs på dette, |
|--|
| spesielt når man skal lukke en HTML-tag.                                     |
|  |

Et tips kan være å be elevene strukturere HTML-dokumentet sitt ordentlig med innrykk og linjeskift slik at det er enklelt å hvilke HTML-tags som hører til hvor.

## Steg 3: Lag en ny side og link til den

| Når elevene skal lenke sammen sider er det viktig at HTML-sidene ligger i samme |
|---|
| mappe og at de blir referert til på samme måte som en vanlig lenke.             |

| Variasjoner  |  |
|--|--|
| Elevene kan lage nye sider som kan lenkes sammen med <i>Om meg-siden</i> . |  |
| Eleven klarer å legge til mer innhold ved hjelp av HTML-tags.              |  |
| Elevene kan prøve å finne nye HTML-tags til kan bruke på hjemmesiden sin.  |  |
|  |  |

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)