Lærerveiledning - Lag din egen nettside

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage sin egen nettside ved hjelp av alt de har lært hittil.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1 og 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: Web, HTML, CSS, JavaScript

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer.

| Kom | natan | 000 | اگ |
|-------|-------|-----|----|
| NOIII | petan | Sem | a |

| Programmering, 10. trinn : bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert. |
|---|
| Programmering, 10. trinn : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon. |
| Teknologi i praksis, 10. trinn : undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design. |

| Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk |
|--|
| Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder |
| Informasjonsteknologi 1, VG2: planlegge nettsteder som inneholder multimediekomponenter |
| Informasjonsteknologi 1, VG2: utvikle nettsteder i henhold til planer og vurdere om krav til brukergrensesnitt er oppfylt sette opp krav til og vurdere nettsteder |
| Informasjonsteknologi 2, VG3: planlegge og utvikle |
| multimedieapplikasjoner ved å kombinere egne og andres |
| multimedieelementer av typene tekst, bilde, lyd, video og animasjoner |
| |
| Informasjonsteknologi 2, VG3: bruke programmeringsspråk i multimedieapplikasjoner |
| |
| Forslag til læringsmål |
| Eleven kan bruke HTML til å bygge en god struktur for en nettside |
| Eleven kan bruke CSS til å utforme nettsiden |
| Eleven kan bruke JavaScript til å gjøre nettsiden dynamisk. |
| |
| |
| Forslag til vurderingskriterier |

Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven

| Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven. | | |
|---|--|--|
| Forutsetninger og utstyr | | |
| Forutsetninger: God kjennskap til HTML, CSS og JavaScript | | |
| Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingsverktøy | | |
| Fremgangsmåte | | |
| Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/din_egen_nettside/din_egen_nettside.html) | | |
| Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda. | | |
| Variasjoner | | |
| Denne oppgaven kan knyttes opp til skriftlige fag som norsk, engelsk eller fremmedspråk ved å for eksempel programmere en blogg. | | |
| Eksterne ressurser | | |
| Foreløpig ingen eksterne ressurser | | |
| | | |

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)