Lærerveiledning - HTML: Legg til lyd og video

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside

Fag: Programmering, Teknologi, Norsk Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å legge til lyd og video på en nettside. I oppgaven blir det presentert hvordan man legger til video fra *Youtube*, *Vimeo* og video man har liggende lokalt på datamaskinen. Det blir videre presentert forskjellige måter å legge opp lyd på.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Norsk, Musikk

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Web, HTML, lyd, film

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

Programmering, valgfag: bruke grunnleggende prinsipper i
programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel
brukerinteraksjon.

Teknologi i praksis, valgfag: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.

Norsk, 7. trinn: velge ut og vurdere informasjon fra bibliotek og digitale informasjonskanaler.		
Musikk, 10. trinn: gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.		
Faralag til lagring gans ål		
Forslag til læringsmål		
Eleven kan legge til video fra Youtube, Vimeo eller fra datamaskinen opp på en nettside		
Eleven kan bruke HTML for å velge riktig filtype, lenke til video og endre størrelse på videoen		
Eleven kan bruke Youtube og Vimeo til å søke etter passende filmen for nettsiden sin		
Eleven kan gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.		
Forslag til vurderingskriterier		
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven		
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.		
Forutsetninger og utstyr		

Forutsetninger: Anbefalt å kunne grunnleggende HTML.	
Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingverktøy.	
Fremgangsmåte	
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/lyd_og_video/lyd_og_video.html)	
Husk å minne elevene på at de må henvise til kilder når de har funnet videoer og bilder på nett.	
Steg 1:	
_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.	
Variasjoner	
Elevene kan legge til lenker slik at en går til en nettside dersom en trykker på et bilde.	
Eksterne ressurser	
På datatilsynets nettsider (https://www.datatilsynet.no/rettigheter-og- plikter/internett-og-apper/bilder-pa-nett/) finnes det mer informasjon om	

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)