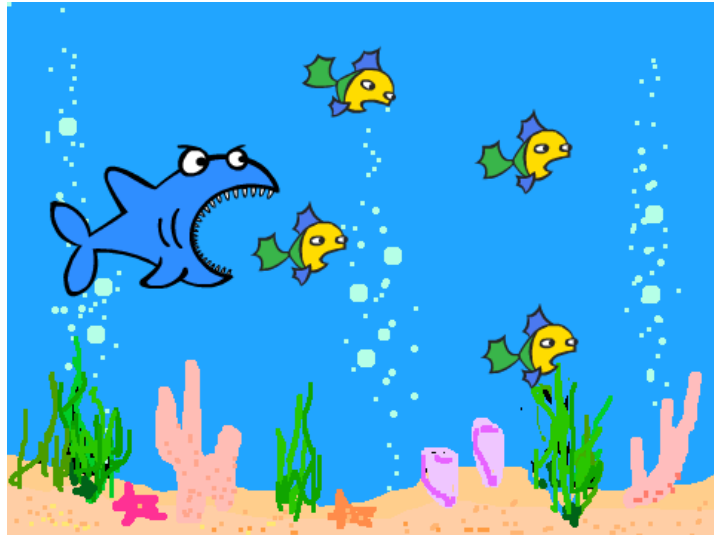




Informasjon til veiledere

Vi skal nå lage et JafseFisk-spill! Målet i spillet er å hjelpe JafseFisk med å spise alle byttedyrene som svømmer rundt i havet.



Forberedelser

JafseFisk bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-plattformen og krever som sådann ingen spesielle forberedelser.

Læringsmål

JafseFisk demonstrerer hvordan man

1. styrer figurer **med musen**,
2. flytter figurer **tilfeldig** rundt på skjermen,
3. oppdager at to figurer **kolliderer** med hverandre,
4. legger inn **forbedringer** og **variasjoner** i spillet.