



✓ Sjekkliste

- Etterhvert vil monsteret ditt bestå av en mengde figurer og det vil bli nødvendig å sørge for at alle figurene flyttes sammen. I stedet for å legge til flyttkommandoer på alle figurer, kan du rett og slett legge til kontroller på kroppsfiguren og bruke en **send melding** for å kontrollere andre figurer. Når vår tentakkelfigur (eller en hvilken som helst annen figur!) mottar en **flyttet høyre** -melding, kan vi flytte den også til høyre.

på spøkelseskroppen

```
when green flag clicked
  when right arrow pressed
    change x by speed
    send message moved right
```

```
when green flag clicked
  when left arrow pressed
    change x by speed * -1
    send message moved left
```

på tentakkelen

```
when I receive moved right
  change x by speed
```

```
when I receive moved left
  change x by speed * -1
```

- Ved å bruke en **send melding** kan vi også endre hvordan bevegelseskommandoen virker, ved å bare endre et skript. **Ta en titt på dette eksempelet:**

