



Lærerveiledning - Norge

Informasjon til veiledere

Bli med på en rundreise i Norge! Vi skal lage et spill hvor du styrer et
prøver å raskest mulig finne steder og byer du blir bedt om å besøke.



Forberedelser

I tillegg til de vanlige ressursene som er inkludert i Scratch-plattformen
et Norgeskart. En beskrivelse for hvordan dette kartet kan lastes ned

Alternativt, kan du gjøre kartet tilgjengelig for deltakerne på forhånd og høyreklikke på bildet under:



Læringsmål

Noen av læringsmålene i Norgestur inkluderer

1. hvordan **styre figurer** ved hjelp av **tastaturet**,
2. hvordan man kan **tegne og bruke egne bakgrunner og figurer**
3. bruk av **meldinger** for å styre flyten i et spill,
4. hvordan figurer kan gjøres **usynlige**, og
5. hvordan man kan **kopiere programkode**.

I tillegg vil litt enkel geografikunnskap formidles gjennom spillet.