

Informasjon til veiledere

Dette er et enkelt spill der tre figurer bytter drakter. Spilleren må stoppe dem når de alle viser det samme bildet (tilsvarende en enarmet banditt-maskin).



Forberedelser

Enarmet banditt bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-plattformen og krever som sådann ingen spesielle forberedelser.

Læringsmål

Enarmet banditt gir trening i flere konsepter, inkludert

1. **endring av drakter**,
2. **bruk av løkker** for å gjøre ting flere ganger,
3. hvordan **stoppe løkker** når man klikker med musen.