





- Importer en ny figur ved å velge Ting/Drum1. Gi den navnet Tromme.
- Vi vil at trommen skal lage lyd når vi klikker på den eller trykker på mellomromstasten.

```
når denne figuren klikkes
send melding tromme v

når mellomrom v trykkes
send melding tromme v
```

Nå må vi lage lyd når den mottar tromme. Ved å endre tallet, kan du endre lyden trommen lager.

```
når jeg mottar tromme v
trommeslag (48 v som varer (0.2) takter
```

Prøv å endre utseende slik at man ser hvilket instrument som spiller.

```
trommeslag 48 v som varer 0.2 takter
sett størrelse til 110 %

vent 0.1 sekunder
sett størrelse til 100 %
```

**Lisens:** Code Club World Limited Terms of Service **Forfatter:** Oversatt fra Code Club UK **Oversetter:** Lars-Erik Wollan