

Sjekkliste

For å få et hjul til å bevege seg, kan vi **rotere** det litt av gangen og flytte det når vi mottar en **flyttet melding**.

```
når jeg mottar flyttet venstre vendre x med hastighet * -1

vend (* 15) grader

når jeg mottar flyttet høyre vendre x med hastighet

vend (*) 15) grader
```

Hvis du vil, kan du erstatte verdiene med variabler som (hastighet), slik at du kan kontrollere hastigheten i alle retninger fra ett sted

(Merk at vi har multiplisert hastighet med -1 for å få negativ verdi, og bevege hjulet i motsatt retning)

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: Oversatt fra Code Club UK Oversetter: Lars-Erik Wollan