



# Julekort

## Introduksjon

Vi skal lage et julekort i Scratch. Det skal ha noen enkle funksjoner og ut.



## Steg 1: Endre bakgrunn og

Når du er klar til å starte velger du **Programmering** i menyen øverst på Scratch.

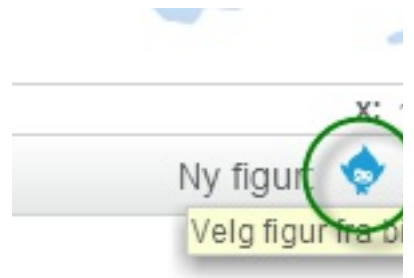


## Sjekkliste

- ☐ Klikk på scenen ved siden av kattefiguren **Sprite1** i vinduet for bakgrunn. Velg den bakgrunnen du vil. Slett deretter den tomme



- ☐ Slett kattefiguren **Sprite1** ved å høyreklikke på ham og slette.
- ☐ Velg nye figurer fra biblioteket. Legg til isbjørnen, snømannen og



## Steg 2: Legge til kode

Nå skal vi få figurene til å gjøre ting når de blir klikket på.

### ✓ Sjekkliste

- ☐ Velg isbjørnen og fanen **Skript** og lag denne koden. Når isbjørren skifte utseende hvert sekund, 10 ganger.



### 🚩 Test prosjektet ditt

Klikk på isbjørnen og se om koden din virker.

- ☐ Sier isbjørnen **God jul!** ?

- ☐ Forandrer isbjørnen stilling?

## ✓ Sjekkliste

- ☐ Velg snømannen og fanen **Skript** og lag denne koden. Snømar i en ny setning. Deretter skal den skifte farge.



---

## 🚩 Test prosjektet ditt

**Klikk på snømannen og se om koden din virker.**

- ☐ Spør snømannen om navnet ditt?
- ☐ Svarer snømannen med navnet ditt når du har skrevet det inn?
- ☐ Forandrer snømannen farge?

## Sjekkliste

- ☐ Velg juletreet og fanen **Skript** og lag denne koden. Nå skal jule



---

## Test prosjektet ditt

**Trykk på det grønne flagget og se om alt virker.**

- ☐ Endrer treet farge?
- ☐ Danser treet fra side til side?

## Steg 3: Har du ledig tid, så

Da har du jobbet godt! Om du fortsatt har ledig tid kan du:

## Sjekkliste

- ☐ Legge til din egen velkomsthilsen, for eksempel "God jul" eller c

Klikk på **Scene**, og velg fanen **Lyder**.



Ta op din egen lyd, og gi den et navn, for eksempel **julehilsen** kode:



- ☐ Kanskje finne på noen andre morsomme animasjoner? Snømann eller hoppende gale julepresanger? Du bestemmer!

## Steg 4: Lagre og publisere

Gi julekortet ditt et navn. Velg deretter **Lagre nå** fra **Fil** menyen.



Deretter kan du publisere julekortet ditt ved å velge **Legg ut**.



**Lisens:** [CC BY-SA 4.0](#) **Forfatter:** Espen Clausen