Scratch Oppgave

Scratch

Scratch er et programmeringsspråk utviklet ved MIT, med spesiell fokus på å lære barn og unge å være kreative, tenke systematisk og samarbeide med andre. Scratch er tilgjengelig på http://scratch.mit.edu/.

Guide til oppgaveskrivere og oversettere

Scratchoppgavene ligger i denne katalogen. Se hoved README.md for mer info om den generelle katalogstrukturen.

Kodeblokker

Scratchkode kan skrives rett inn i Markdown-teksten. Denne blir oversatt til figurer av et verktøy som heter Scratchblocks.

Nyttige ressurser:

- scratchblocks generator henter ut kode direkte fra prosjekter på scratch.mit.edu.
- scratchblocks translator oversetter kode mellom for eksempel engelsk og norsk.
- På hjemmesidene til Scratch finnes en dokumentasjon over syntaksen.

Hele kodesnutter skrives som et eget avsnitt på følgende måte:

```
```blocks
når grønt flagg trykkes
for alltid
pek mot [musepekeren v]
slutt
```
```

Hvis du vil referere til enkeltblokker i teksten kan det gjøres slik: `for alltid`{.b}. I tillegg er fargene for kategoriene tilgjengenlig:

- `Bevegelse`{.blockmotion}
- `Utseende`{.blocklooks}
- `Lyd`{.blocksound}
- `Penn`{.blockpen}
- `Data`{.blockdata}
- `Hendelser`{.blockevents}
- `Styring`{.blockcontrol}
- `Sansning`{.blocksensing}
- `Operatorer`{.blockoperators}
- `Flere klosser`{.blockmoreblocks}

For å referere til en fane som skript, drakter eller lyder, brukes `` ` `` slik som dette: `Drakter`

Lisens: CC BY-SA 4.0