



Forberedelser for veile

Introduksjon

Det første du må gjøre er å få en lærerkonto hos Learn To Mod (LTM). I learntomod@thoughtstem.com og fortelle at du er lærer ved en kodekl deretter en epost tilbake hvor de ber deg svare på noen spørsmål. De denne lenken og svar på spørsmålene i helpdesk-systemet (ikke svar du også informasjon om hvordan LTM kan brukes i undervisningen.

Koble lærerkontoen med e

- ☐ Gå til learntomod.com.
- ☐ Logg deg inn med lærerkontoen.
- ☐ Trykk på det store grønne feltet øverst til venstre for å koble Mir
- ☐ Åpne Minecraft og legg til LTM-serveren under multiplayer.
- ☐ Adressen til serveren er play.learntomod.com.

Bli kjent med LTM

For å bli kjent med systemet foreslår jeg at du gjør noen oppgaver.

- ☐ Velg **Learn > Do Badges > Skills and Drills (Using the old**

- ☐ Under kategorien **Learning to Program** finnes det over 200 oppgaver.
- ☐ Gjør minst en oppgave i hver kategori.
- ☐ Du blir kjent med mulighetene og kan nå bestemme deg for om

Om LTMs oppgaver

Den første gangen jeg holdt kurs brukte jeg endel av LTMs oppgaver c i løpet av en klassetime. Det fungerte sånn passe og jeg har nå gått b

Fordelen med LTMs oppgaver er at ungene kan jobbe i sitt eget tempo at oppgavene er repetitive og eleven må være meget presis. Noen op sier, som er vanskelig for yngre elever.

Gjennomføring av kurs

Jeg foreslår at du bruker [bruksanvisningen Kom i gang](#) på den første k forhånd. Du må ha tilgjengelig en klassekode på forhånd, den finner d velger du en klasse.

Når du holder kurs råder jeg deg til å logge inn på LTM med to vinduer klassens Minecraft-tilgang åpen:

- ☐ Når timen starter, gå til **Learn > View Classes > Velg klasse**
- ☐ Trykk på knappen **Open Server Access**.
- ☐ Det kommer opp et pop-up vindu som sørger for å holde klasser timer). - Dette pop-up vinduet **må du ikke lukke** så lenge unde

I det andre vinduet utfører du undervisningen din. Ikke gjør det i en e fra å holde serveren åpen.

En god introduksjonsoppgave er [Bygge en kube](#), hvor stegene er forklart på denne oppgaven.

Ideer til oppgaver

Hvis du ønsker ideer til andre oppgaver, se etter modder som har vært

- ☐ Klikk på **What's Hot** på forsiden.
- ☐ Klikk på forstørrelsesglasset under **Mods**.
- ☐ Skriv `kk_` i søkefeltet.

Moddene som starter med `kk_` i navnet er laget på kodeklubber så de

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#) **Forfatter:** Pål G. Solheim