



Lydmaskin - Tromme

✓ Sjekkliste

- ☐ Importer en ny figur ved å velge `Ting/Drum1`. Gi den navnet `Tromme`.
- ☐ Vi vil at trommen skal lage lyd når vi klikker på den eller trykker på `mellomromstasten`.



- ☐ Nå må vi lage lyd når den mottar `tromme`. Ved å endre tallet, kan du endre lyden trommen lager.



- ☐ Prøv å endre utseende slik at man ser hvilket instrument som spiller.

