

Lærerveiledning - Regn med løkker



Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å bruke løkker til å gjenta ting mange ganger, og i forlengelsen av det regne sammen summer av tallrekker.



Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: For-løkker, aritmetiske rekker,

Tidsbruk: Dobbelttime

VAMAATAAAAA		
Kompetansem	al	

Kumpetansemai
Programmering, valgfag: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
■ Matematikk R2, VG3: summere endelige rekker med og uten digitale hjelpemidler, utlede og bruke formlene for summen av de n første leddene i aritmetiske og geometriske rekker, og bruke dette til å løse praktiske problemer
MAtematikk S2, VG3: finne mønstre i tallfølger og bruke dem til å summere endelige aritmetiske og geometriske rekker og andre rekker, med og uten digitale hjelpemidler

Forslag til læringsmål

	Elevene kan forklare hensikten med og implementere for-løkker.

Elevene kan bruke for-løkker til å finne summen av de n første leddene i en aritmetisk rekke.

Forslag til vurderingskriterier

Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.

	Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre er
	eller flere av variasjonene nedenfor.

Forutsetninger og utstyr

Forutsetninger: Kjennskap til Python og eventuelt aritmetiske rekker.

☐ Utstyr : Datamaskiner med Python installert.
Fremgangsmåte Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.
Variasjoner
Elevene kan finne og printe andre tallmønster. For eksempel: partall, oddetall, kvadrattall, Fibonacci-tall. Hvorfor går det ikke an å bruke løkker til å printe primtall?
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser
Lisens: CC BY-SA 4.0