





For å få et hjul til å bevege seg, kan vi **rotere** det litt av gangen og flytte det når vi mottar en **flyttet melding**.

```
når jeg mottar flyttet venstre v
endre x med hastighet * -1
vend (* 15 grader

når jeg mottar flyttet høyre v
endre x med hastighet
vend (* 15 grader)
```

Hvis du vil, kan du erstatte verdiene med variabler som hastighet, slik at du kan kontrollere hastigheten i alle retninger fra ett sted.

(Merk at vi har multiplisert hastighet med -1 for å få negativ verdi, og bevege hjulet i motsatt retning)

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: Oversatt fra Code Club UK Oversetter: Lars-Erik Wollan