



Lærerveiledning - Hall

Informasjon til veiledere

I dette prosjektet ser vi på forskjellige måter vi kan lage animasjoner en lang, sammenhengende animasjon.



Forberedelser

Halloweenimasjon bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-plattformens forberedelser.

Her er likevel noen generelle ting som kan være verdt å huske på:

- Scratch er tilgjengelig på nettsiden <http://scratch.mit.edu/>. Velg programmere.
- Alle elevene bør ha sin egen bruker i Scratch-nettverket. Uten er og programmene man lager. For å opprette en ny bruker, klikk **E**
- For å skifte språk til norsk:

- På de vanlige nettsidene til Scratch finnes en nedtrekksmeny
- Inne i Scratch-editoren kan man trykke på jordkloden øverst

Læringsmål

De viktigste læringsmålene i Halloweenimasjon er

1. forskjellige teknikker for å **animere figurer**,
2. hvordan man kan **tegne sine egne figurer**, og
3. hvordan man bruker **meldinger** for å kommunisere mellom figurer

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#)