



# Bruk data: Jente- og g

## Introduksjon

Vi skal her se hvordan vi kan bruke navnelister fra [Statistisk Sentralby](#) på jente- og guttenavn?

Jentenavn	Guttenavn
1 Abigail	1 Aaron
2 Ada	2 Abdi
3 Adela	3 Abdirah man
4 Adele	4 Abdul
5 Adelen	5 Abdullah
6 Adelina	6 Abdullah
7 Adina	7 Abel
8 Adine	
+ lengde: 630	+ lengde: 630



Emma

## Steg 1: Statistisk Sentralby

*La oss se litt på navnelistene til Statistisk Sentralbyrå. Disse viser hvc*

tidligere.

## Sjekkliste

- ☐ Gå til navnesidene hos Statistisk Sentralbyrå: [ssb.no/navn](https://ssb.no/navn). Klikk er tilgjengelige. Prøv å søke på ditt eget navn og se på **Historis**  
Prøv også andre navn: Her er en liten utfordring; Se på grafen o veldig tydelige topper, en på 1920-tallet og en til på 1960-tallet
- ☐ Vi vil hente ut lister med alle jente- og guttenavnene. Disse finn finner du blant annet to tabeller som heter **Jentenavn**, **alfabet** disse to tabellene enten i **Excel** eller **CSV**-format.
- ☐ Åpne filene du nettopp lastet ned i Excel eller et tilsvarende reg  
Vi er her bare interessert i selve navnelistene, ikke alle tallene s kan derfor slette alle kolonnene som inneholder tall.
- ☐ Legg begge listene inn i det samme regnearket, og gi dem besk



	A	
1	Jentenavn	Gu
2	Abigail	Aa
3	Ada	Ab
4	Adela	Ab
5	Adele	Ab
6	Adelen	Ab

- ☐ Dette er viktig! Lagre regnearket som CSV. Du gjør dette ved å **deretter** velge formatet **CSV**. Gi filen din et navn du vil kjenne igjen.
- ☐ Gå til verktøyet for å [lese data inn i Scratch](#). Trykk på knappen **Import**. Dette vil laste ned et Scratchprosjekt på datamaskinen din, som du kan legge til i katalogen din.

## Steg 2: Hent navnelistene

*Vi kan nå lese navnelistene inn i Scratch.*

### Sjekkliste

- ☐ Start et nytt Scratchprosjekt.
- ☐ Velg **Fil** i menyen og klikk på **Last opp fra maskinen**. Velg file den **data.sb2** og ligger i katalogen **Nedlastinger**.
- ☐ Klikk **OK**. Navnelistene vil nå lastes inn. Det skal se omtrent slik



- ☐ Navnelistene er eksempler på noe som rett og slett kalles **lister** ligger i **Data**-kategorien. Som for variabler kan du ta listene vel den eller bruke klossen **skjul liste** .

## Data i Scratch

Vanligvis må man skrive inn alle dataene i lister selv, om man vil bruke du lese inn kjempemasse data som du eller noen andre allerede har.

Har du noen ideer til andre data du vil lese inn på samme måte?

## Steg 3: Bruk navnelistene

*Vi skal nå skrive et lite program som bruker navnelistene. Kanskje vi kan finne ut om guttenavn?*

# ✓ Sjekkliste

- ☐ Vi begynner med å la katten spørre om et navn. Til dette kan vi
- ☐ For at katten skal kunne huske navnet vi forteller den vil vi bruk **variabel** . Kall variabelen **Navn** .
- ☐ Vi kan nå ta vare på svaret i **Navn** -variabelen.

```
spør skriv et navn og vent
sett Navn til svar
```

- ☐ Om du ser på klossene som nå finnes i **Data**-kategorien er det (klossen kan vi bruke for å finne ut om et navn finnes i jentenavn dem).
- ☐ Lag en sjekk for om **Navn** er et jentenavn:

```
spør skriv et navn og vent
sett Navn til svar
hvis jentenavn inneholder Navn ?
  si sett sammen Navn er et jentenavn i 2 sekunder
```

---

## 🚩 Test prosjektet

Klikk på koden din.

- ☐ Spør katten deg om å skrive inn et navn?
- ☐ Skriv inn et jentenavn, for eksempel **Emma**. Sier katten at **Emma**
- ☐ Hva skjer om du skriver inn et guttenavn? Eller et ord som ikke

## ✓ Sjekkliste

- ☐ Lag en sjekk for om **Navn** er et guttenavn. Prøv å lag denne s jentenavn. Legg den nye hvis-testen under den du allerede har.
- ☐ Legg til en **for alltid** -løkke rundt hele koden din. På den måt
- ☐ Legg også en **når klikkes** -kloss på toppen av koden din, slik grønne flagget.

## Prøv selv

- ☐ Dette er et veldig enkelt eksempel på hva man kan gjøre med eksempel må vi skrive inn navnet med stor forbokstav ellers dobbeltnavn som **Geir Arne**). Har du noen ideer til hvordan spennende måte?
- ☐ Kjenner du til andre datasett som du har lyst til å jobbe med dataene.

**Lisens:** [CC BY-SA 4.0](#) **Forfatter:** Geir Arne Hjelle