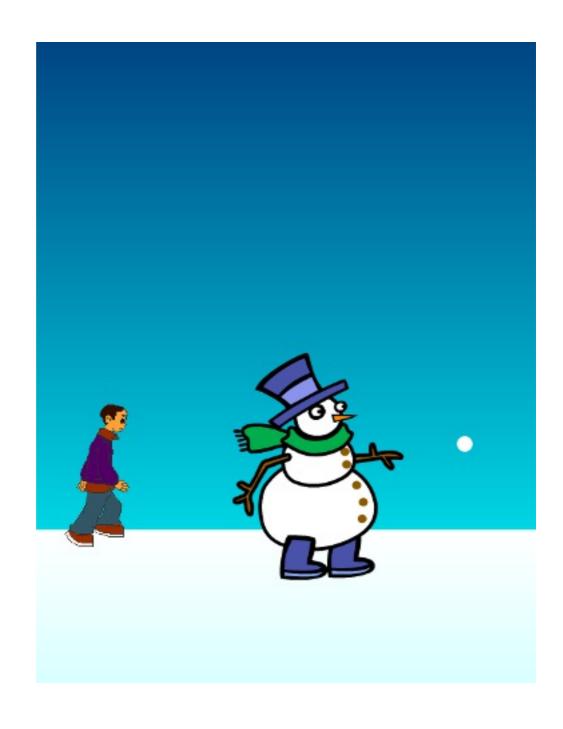


Informasjon til veiledere

I dette spillet vil vi kontrollere snøballkaster som prøver å jage bort sle



Forberedelser

Snøballkrig bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-platforme

Oppgaven er dog ganske utfordrende, og ikke all kode er gitt i detalj i som har programmert litt Scratch tidligere.

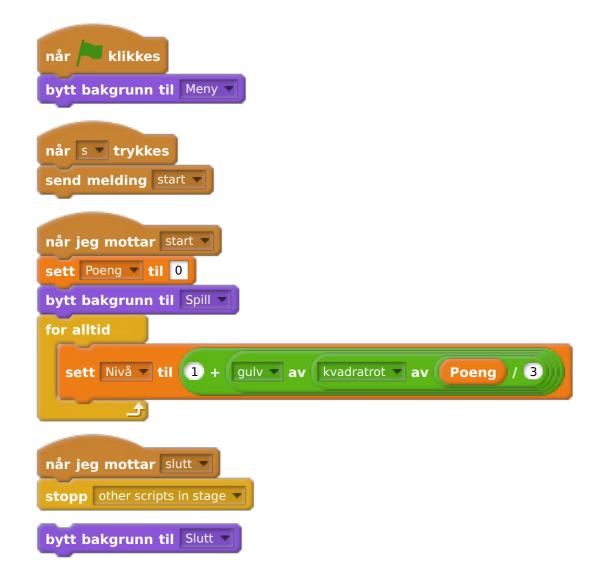
Læringsmål

De viktigste læringsmålene i Snøballkrig er

- 1. hvordan bruke kloner for lage mange kopier av en figur,
- 2. hvordan man kan gi forskjellige kloner forskjellige egenskaper, o
- 3. hvordan man setter opp en **bra struktur** for et større program.

Mot slutten av oppgaven ser vi også på måter man kan gjøre spillet m

Kodelisting: Scene



Kodelisting: Helten

```
når klikkes
skjul
sett størrelse til 75 %
begrens rotasjon vend sideveis
sett hastighet til 5
når jeg mottar start
gå til x: 0 y: -75
vis
for alltid
  hvis tast pil høyre trykket?
     pek i retning 90*
     neste drakt
          hastighet steg
  hvis tast pil venstre trykket?
     pek i retning [-90*]
     neste drakt
          hastighet steg
  hvis tast mellomrom trykket?
              ikke tast mellomrom ▼ trykket?
     send melding kast
når jeg mottar slutt
skjul
stopp andre skript i figuren
```

Kodelisting: Snøball

```
når klikkes
skjul
sett størrelse til 40 %
når jeg mottar kast 🔻
lag klon av meg 🔻
når jeg starter som klon
gå til Helten 🔻
pek i retning retning av Helten
endre y med 15
gå 30 steg
vis
          berører Skumling ▼ ? eller berører kant ▼ ?
gjenta til 🍕
       hastighet steg
  gå
hvis berører Skumling .?
  vent 0.02 sekunder
slett denne klonen
når jeg mottar slutt
slett denne klonen
```

Kodelisting: Skumling

```
når klikkes

skjul

gå til x: 0 y: -70

begrens rotasjon vend sideveis 
sett størrelse til 30 %

sett hastighet til 3
```

```
når jeg mottar start 🔻
for alltid
  hvis (tilfeldig\ tall\ fra\ 0\ til\ 1) = 0
    pek i retning 90*
    sett x til (-250)
  ellers
    pek i retning -90▼
    sett x til 250
  lag klon av meg 🔻
  vent tilfeldig tall fra 2 til 4 sekunder
når jeg starter som klon
sett Slem ▼ til (tilfeldig tall fra 1) til (Nivå
sett Liv Til Slem
endre hastighet med Slem
endre farge ▼ effekt med 10 * Slem
endre størrelse med (5) * Slem
vis
for alltid
  gå (hastighet) steg
  vent (0.1) sekunder
når jeg starter som klon
for alltid
  hvis berører Helten ?
    send melding slutt
  hvis berører Snøball ?
    endre Liv med -1
    hvis Liv = 0
```



Lisens: CC BY-SA 4.0