



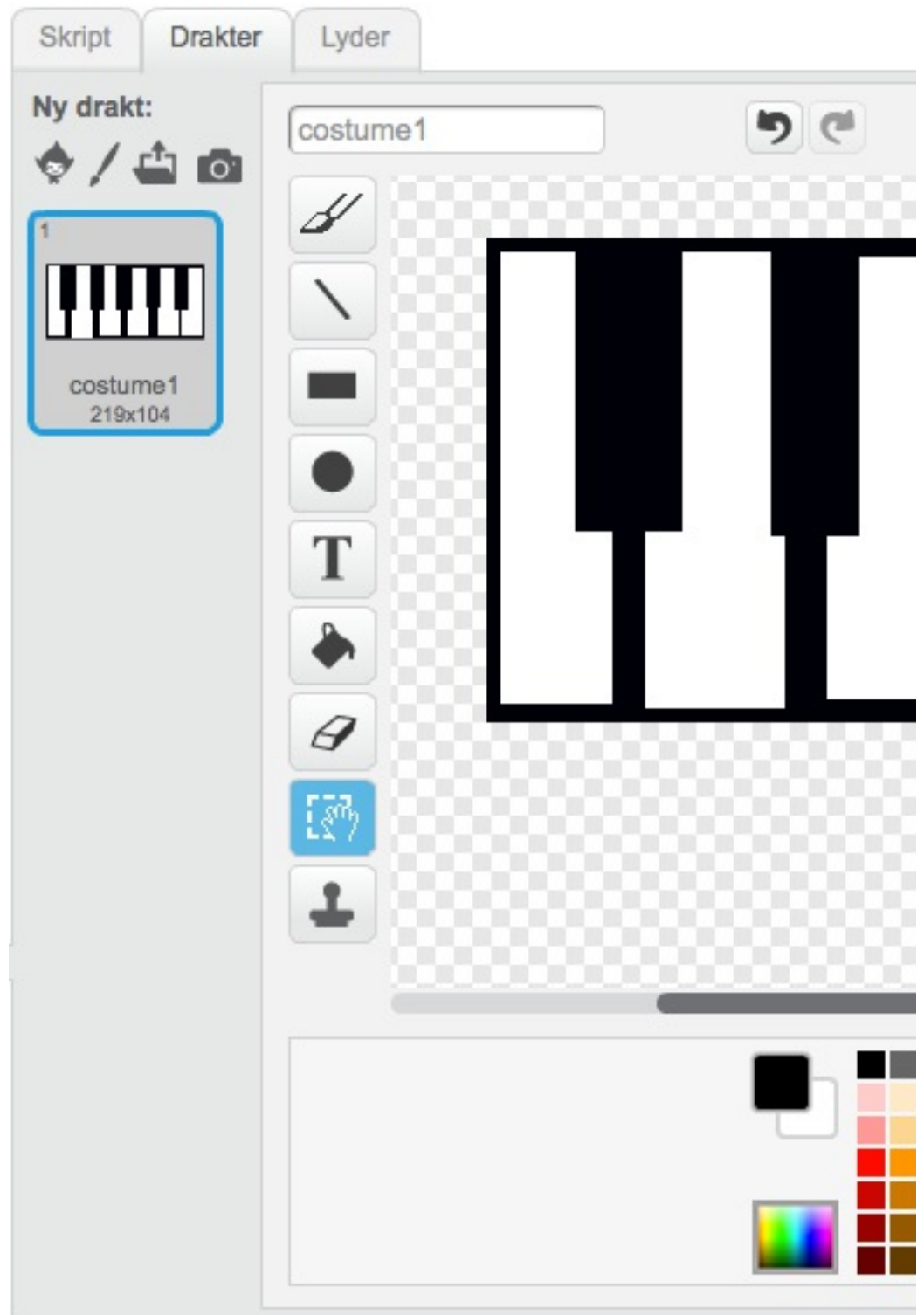
Lydmaskin - Piano



Sjekkliste



Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



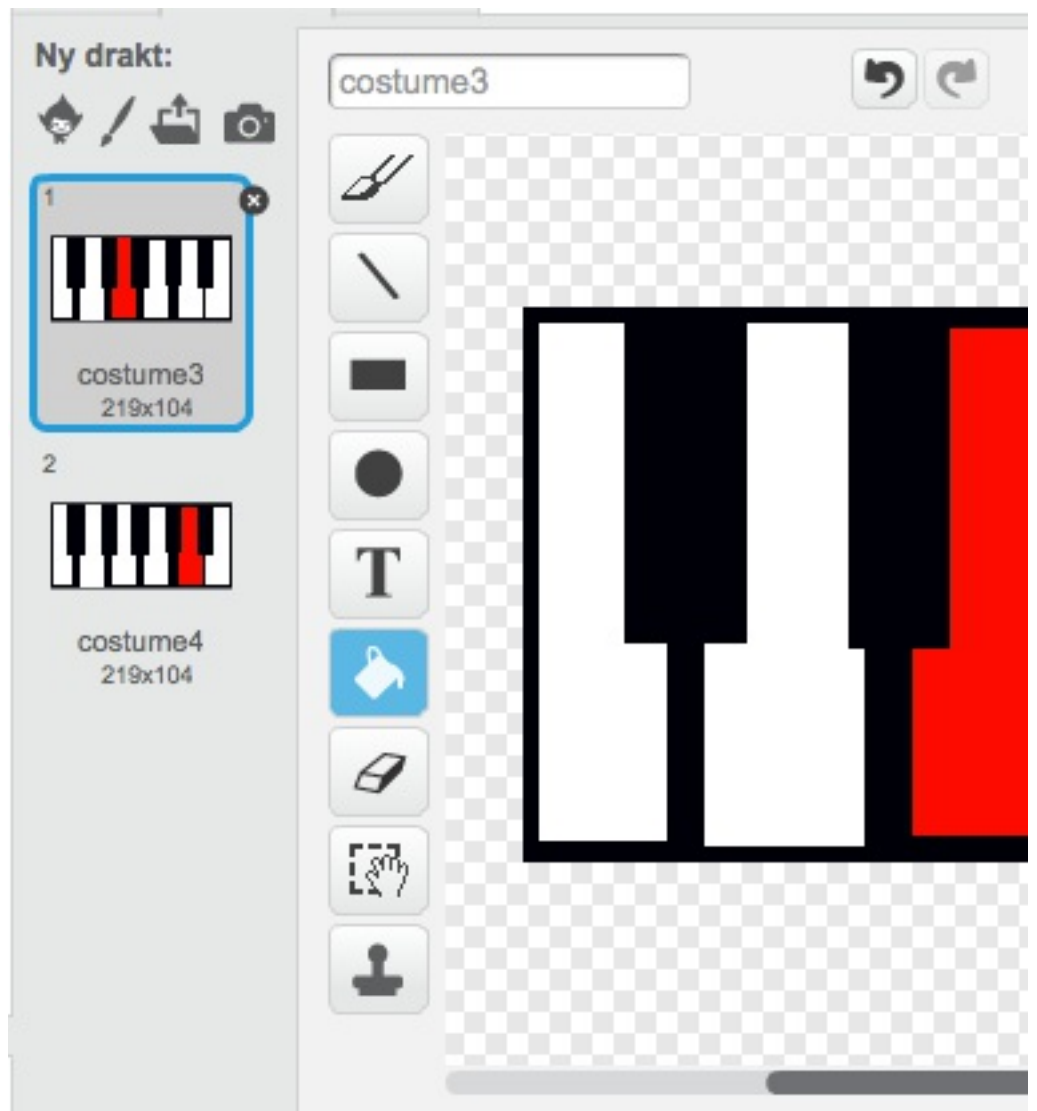
☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



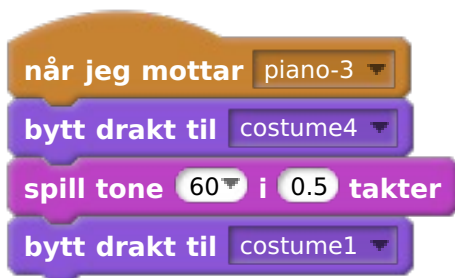
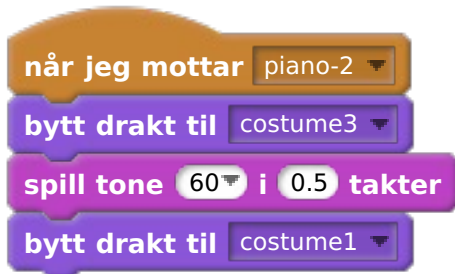
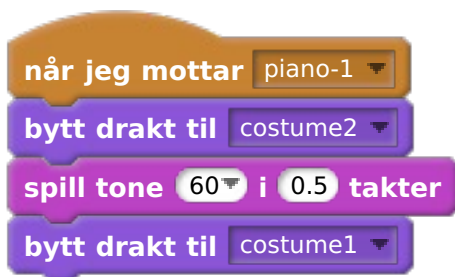
- ☐ Lag to noter til for når man trykker S eller D på tastaturet.



- ☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



- ☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til **drakt**



Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.



Lisens: [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** O
Översetter: Lars-Erik Wollan