



## Informasjon til læreren

I dette opplegget skal elevene styre diverse figurer kjent fra spill og filmer ved hjelp av kode. Underveis vil elevene lære å bruke grunnleggende kodebegreper.

Opplegget passer fint fra 4. trinn og oppover. Nedenfor finner dere lenker til to ulike varianter. Vi anbefaler å gi elevene lenken til ett av oppgavesettene, og ha den andre i bakhånd til de som blir tidlig ferdig.

CodeStudio er oversatt til norsk, både bokmål og nynorsk. I de fleste tilfeller vises oppgavene automatisk på norsk. Om dere trenger å endre språket gjøres dette enkelt i menyen nederst til venstre på oppgavesidene.

## Oppgaver

- ☐ Angry Birds, Plants vs Zombies, og Istid: [studio.code.org/hoc/1](https://studio.code.org/hoc/1)
- ☐ Frost - geometriske figurer med Anna og Elsa: [studio.code.org/s/frozen](https://studio.code.org/s/frozen)
- ☐ Star Wars - lag ditt eget spill: [code.org/starwars](https://code.org/starwars)
- ☐ Minecraft - bygg din egen verden: [code.org/mc](https://code.org/mc)