Julekort i Scratch

Introduksjon Kodetimen PDF

Informasjon til læreren

Scratch er et grafisk programmeringsspråk spesielt utviklet for å lære barn og unge programmering. I kodeklubbene har vi etterhvert lang erfaring i å bruke Scratch som en introduksjon til koding. Oppgaven nedenfor passer for alle elever, men krever en del lesing. Elevene lærer programmering mens de lager sitt eget julekort som kan deles med venner og familie i etterkant.

Scratch programmeres i nettleseren på adressen scratch.mit.edu uten at noe behøver å installeres på forhånd. Scratch er oversatt til norsk, og nettsiden vil vanligvis vises på norsk automatisk. Hvis ikke kan språk endres nederst på siden. For å lagre og dele prosjektene behøver elevene Scratch-brukere. Disse opprettes ved å klikke **Bli Scratch-bruker** øverst til høyre på nettsiden. Klikk **Programmering** for å starte kodingen, og følg instruksjonene i oppgaven.

Dersom elevene blir tidlig ferdige så kan du oppmuntre dem til å eksperimentere mer og videreutvikle julekortet på egenhånd. Om noen ønsker mer informasjon eller utfordring finnes det mange flere Scratch-oppgaver.

Oppgaver

- [ ] Julekort: kodeklubben.github.io

Lisens: CC BY-SA 4.0