



Send en beskjed over nettverk



Nybegynner



ComputerCraft

Introduksjon

Vi har tidligere kjørt kode på én og én datamaskin i ComputerCraft. Nå skal vi få flere datamaskiner til å snakke sammen.

Steg 1: Maskinvaren vi trenger!

Et modem var det vi i gamle dager brukte for å koble oss til internett. I ComputerCraft bruker vi modem for å koble oss til *Rednet* -- Internett for datamaskiner i Minecraft.

Siden trådløse datamaskiner er dyre, er det kjekt å bruke en *Creative-verden*.

☐ Vi bygger en **Advanced Wireless Pocket Computer** og en **Advanced Ender Turtle**





- ☐ Vi kaller tableten for *Controller* med `label set controller` og roboten for *Worker* med `label set Worker`.



Server og klient

At to datamaskiner skal snakke sammen er vanlig å programmere. Vi pleier å gi disse to roller: server og klient.

- ☐ **Serveren** venter pent på å få beskjed
- ☐ **Klienten** sender meldinger til serveren når den ønsker

Vet du om noen eksempler på servere og klienter?

Rednet

Vi skal bruke `rednet` til å la datamaskinene snakke sammen. For en kjapp oversikt over hva `rednet` kan gjøre, bruk kommandoen `help rednet`.

For mer detaljert informasjon, se på wikien til [ComputerCraft](#).

✓ Steg 2: Klar til å motta beskjed

Nå skal vi bruke *Controller* og *Worker* til å sende beskjeder. Siden kontrolleren aktivt skal sende beskjeder, blir *Controller* klienten vår, mens *Worker* er serveren.

- ☐ Sjekk id og plassering av modem på *Worker*. Min *Worker* svarte følgende:

```
> peripherals
left (modem)
> id
This is computer #5
This computer is labelled "Worker"
```

- ☐ Start lua-tolkeren:

```
> lua
Interactive Lua prompt.
call exit() to exit.
lua>
```

- ☐ Koble til `rednet` og vent på beskjed. Husker du hvor modemmet var plassert?

```
lua> rednet.open("left")
lua> rednet.receive(100)
```

Nøtt

Hva er tallet som går inn i `receive`-funksjonen? Hva skjer når du putter inn 1? 5? 10?

Steg 3: Send beskjed

- ☐ Sjekk plassering på modemmet på kontrolleren og start lua-tolkeren. Hvor var modemmet? Må du kalle `rednet.open("left")`, `rednet.open("right")` eller `rednet.open("back")`?

- ☐ Hva var id-en til din *Worker*? Denne trenger vi når vi skal sende informasjon. Min var 5. Jeg bruker derfor 5 når jeg sender beskjeden min:

```
rednet.send(5, "Hello, Worker! This is Controller speaking!")
```

🚩 Test selv!

- ☐ Ser du beskjeden du har sendt på *Worker*?
- ☐ Hva må du gjøre for å sende flere beskjeder etter hverandre?

☐ Worker viser et tall i tillegg til beskjedene du sendte. Hva er tallet?

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#) **Forfatter:** Teodor Heggelund