



# Introduksjon til Processing



Apprentice



Kodetimen



PDF

## Informasjon til læreren

Processing er et tekstbasert programmeringsspråk som er spesielt egnet for grafikk og visualisering. Oppgavene nedenfor gir en introduksjon til Processing i nettleseren uten at man behøver å installere noe programvare.

Opplegget passer fint fra rundt 6. trinn og oppover. Elevene introduserer for forskjellige konsepter, og kan observere hva som skjer når de gjør endringer i koden. Oppfordre elevene til å være kreative og eksperimentere med de forskjellige programmene til de forstår hvordan de virker.

Vær oppmerksom på at Processing er nøye på at forskjellige kodeord skrives helt riktig. Dersom noe blir feil vil typisk vinduet til venstre bli grått. Feilretting er en viktig erfaring når man programmerer, og elevene bør oppmuntres til å bruke litt tid på det. Om dere likevel ikke ser hva som er feil vil knappen **Nullstill kode** ta dere tilbake til koden slik den var ved begynnelsen av oppgaven.



## Oppgaver



Introduksjon til Processing: [vestera.as/processing](https://vestera.as/processing)

Lisens: CC BY-SA 4.0