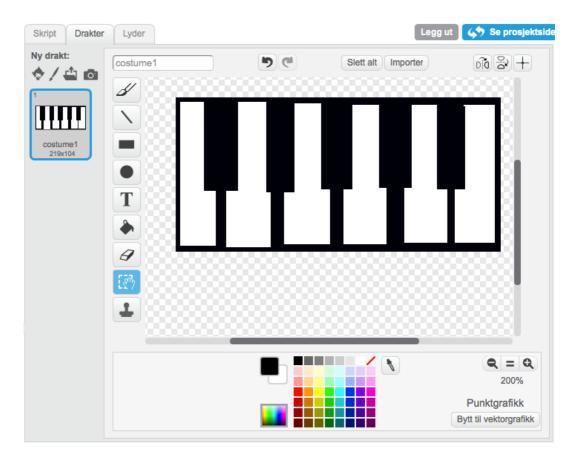


Lydmaskin - Piano



Sjekkliste

Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



Lag et skript som spiller en note når A trykkes.



Lag to noter til for når man trykker S eller D på tastaturet.

```
når a trykkes
send melding piano-1

når s trykkes
send melding piano-2

når d trykkes
send melding piano-3

når jeg mottar piano-1

spill tone 60 i 0.5 takter

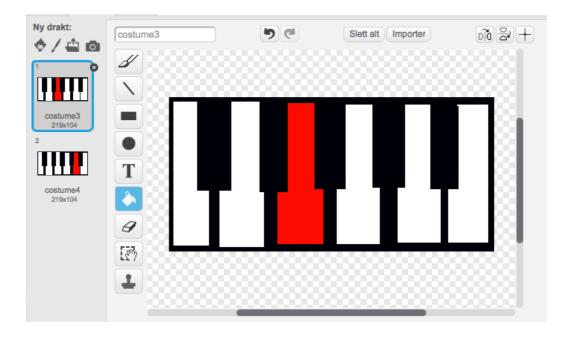
når jeg mottar piano-2

spill tone 64 i 0.5 takter

når jeg mottar piano-3

spill tone 64 i 0.5 takter
```

Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til drakt1 slik at det ser ut som tangenten blir trykket på.

```
når jeg mottar piano-1 w
bytt drakt til costume2 w
spill tone 60 v i 0.5 takter
bytt drakt til costume1 v

når jeg mottar piano-2 w
bytt drakt til costume3 w
spill tone 60 v i 0.5 takter
bytt drakt til costume1 v

når jeg mottar piano-3 w
bytt drakt til costume4 w
spill tone 60 v i 0.5 takter
bytt drakt til costume4 v

spill tone 60 v i 0.5 takter
```

Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

```
når pil opp = trykkes
velg instrument tilfeldig tall fra 1 til 99
```

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: Oversatt fra Code Club UK

Oversetter: Lars-Erik Wollan