

# ▲ Lærerveiledning - HTML: Publisert nettsiden din

*Skrevet av: Lars Klingenberg*

*Kurs: Web*

*Tema: Tekstbasert, Nettside*

*Fag: Programmering, Teknologi*

*Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole*

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan publisere sin egen nettside ved hjelp av Github.

### ✓ Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 2

**Anbefalte trinn:** 8. trinn - VG2

**Tema:** Web

**Tidsbruk:** Dobbeltime

## Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** gjøre rede for hvordan datamaskiner og programmer fungerer, inkludert et utvalg utbredte programmeringsspråk og deres bruksområde
- ☐ **Teknologi i praksis, 10. trinn:** undersøke teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design
- ☐ **Teknologi i praksis, 10. trinn:** demonstrere riktig bruk av utvalde verktø

- ☐ **Teknologi i praksis, 10. trinn:** framstille produktet med eigna materiale, komponentar, og funksjonelle teknologiske løysinga
- ☐ **Informasjonsteknologi 2, VG3:** redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
- ☐ **Informasjonsteknologi 2, VG3:** organisere og begrunne filstrukturen for nettstede
- ☐ **Informasjonsteknologi 2, VG3:** gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett

## Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan publisere, dele og oppdatere sine egen nettside.

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven
- ☐ Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Kjennskap til HTML, CSS og JavaScript. Har en gyldig epost-adresse.

- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med internett og teksteditor.

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. ([../publiser/publiser.html](#))

Det kan være lurt å gå gjennom mye av dette i fellesskap hvor lærer fremgangsmåten viser på storskjerm

## Variasjoner

- ☐ *Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Eksterne ressurser

- ☐ Lær å bruke terminalen til Github på 15 minutter: Learn Git in 15 minutes (<https://try.github.io/levels/1/challenges/1>) (OBS! PÅ ENGELSK)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)