



# Monster - Hjul

## ✓ Sjekkliste

- ☐ For å få et hjul til å bevege seg, kan vi **rotere** det litt av ganger



- ☐ Hvis du vil, kan du erstatte verdiene med variabler som **hastig** retninger fra ett sted.

(Merk at vi har multiplisert **hastighet** med **-1** for å få negativ

**Lisens:** [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** O  
**Øversetter:** Lars-Erik Wollan