

Informasjon til veiledere

Nå skal vi lage vår egen versjon av spillet **Flappy Bird**. Du styrer fuglen **Flakse** ved å trykke på mellomromtasten for å flakse med vingene. Du må holde Flakse flyvende og prøve å styre mellom rørene!



Forberedelser

Flaksefugl bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-platformen og krever som sådann ingen spesielle forberedelser.

Læringsmål

Flaksefugl bruker flere konsepter, inkludert

- 1. forståelse av koordinatsystemet,
- 2. kloner for å gjenbruke figurer med samme oppførsel,
- 3. variable for å telle poeng,
- 4. tegning i $\mathbf{vektorgrafikk}$ som gjør det enkelt å endre utseende til figurer i etterkant.

Lisens: CC BY-SA 4.0