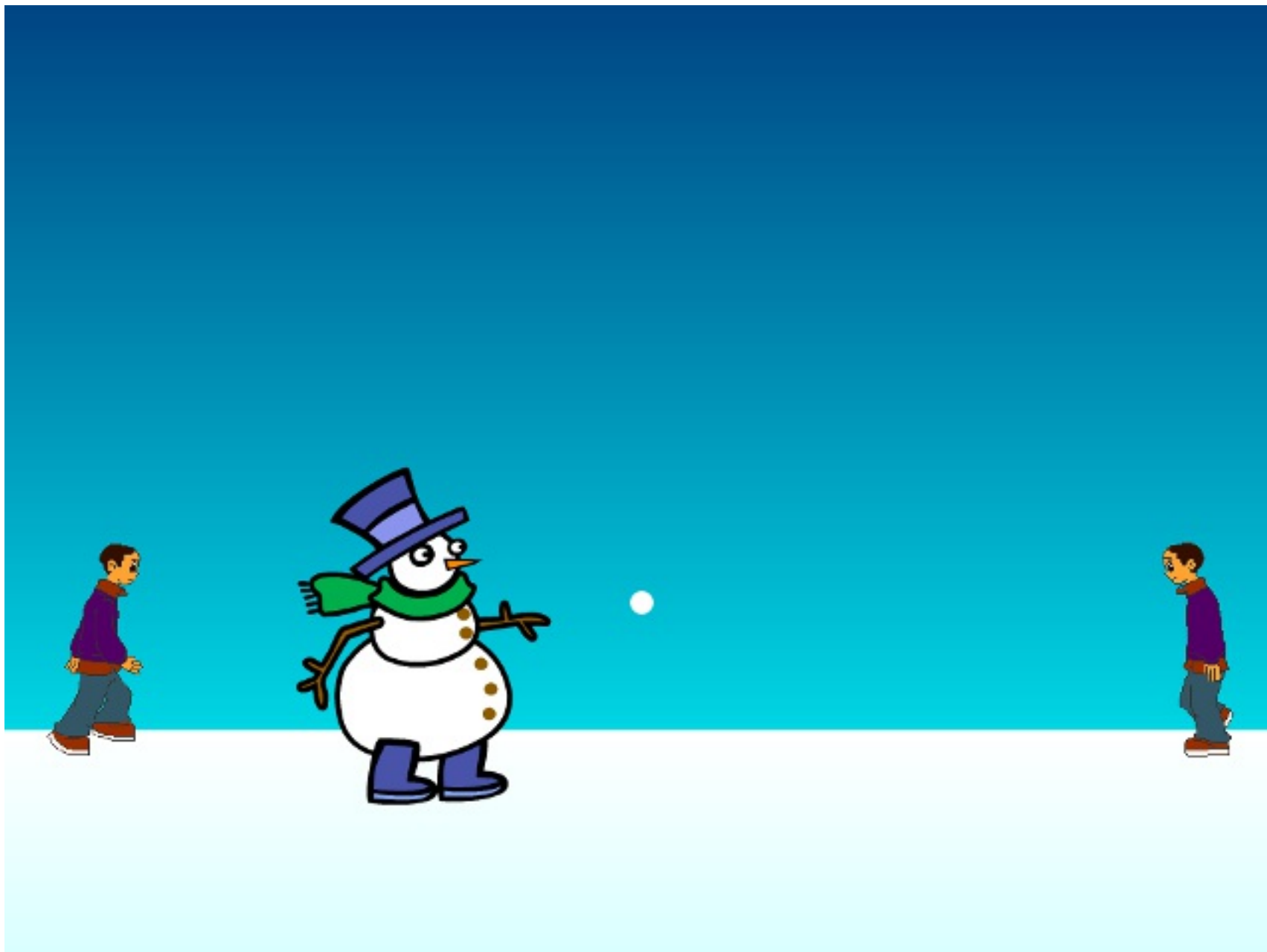




Informasjon til veiledere

I dette spillet vil vi kontrollere snøballkaster som prøver å jage bort slemme gutter ved å kaste snøball etter dem.



Forberedelser

Snøballkrig bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-plattformen og krever som sådann ingen spesielle forberedelser.

Oppgaven er dog ganske utfordrende, og ikke all kode er gitt i detalj i oppgaveteksten. Dermed er dette en oppgave for dem som har programmert litt Scratch tidligere.

Læringsmål

De viktigste læringsmålene i Snøballkrig er

1. hvordan **bruke kloner** for lage mange kopier av en figur,
2. hvordan man kan gi forskjellige kloner forskjellige egenskaper, og
3. hvordan man setter opp en **bra struktur** for et større program.

Mot slutten av oppgaven ser vi også på måter man kan gjøre spillet mer utfordrende etterhvert som man spiller.

Kodelisting: Scene

```

når flagg klikkes
  bytt bakgrunn til Meny

når s trykkes
  send melding start

når jeg mottar start
  sett Poeng til 0
  bytt bakgrunn til Spill
  for alltid
    sett Nivå til 1 + gulv av kvadratroten av Poeng / 3

når jeg mottar slutt
  stopp other scripts in stage
  bytt bakgrunn til Slutt

```

Kodelisting: Helten

```

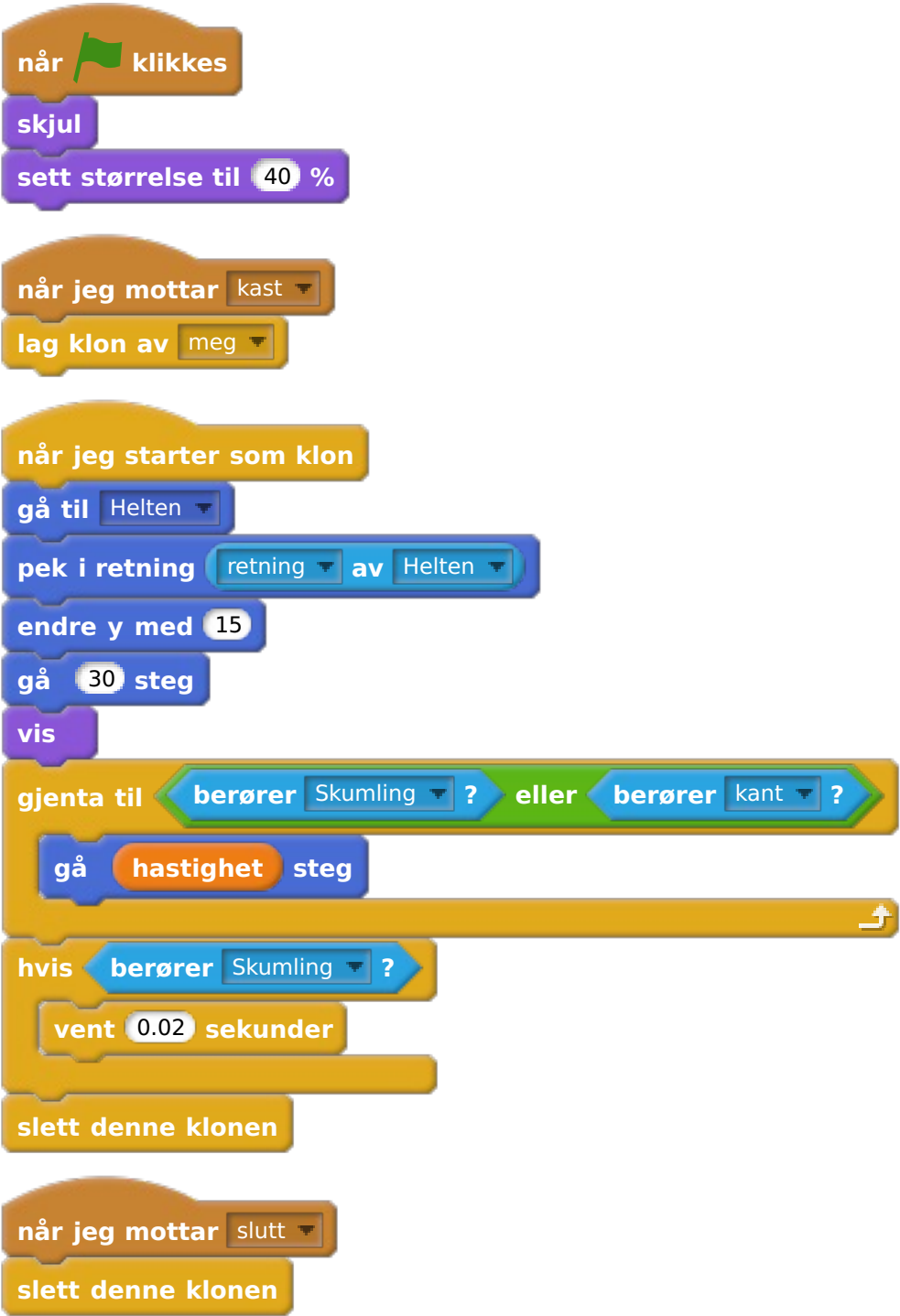
når flagg klikkes
  skjul
  sett størrelse til 75 %
  begrensn rotasjon vend sideveis
  sett hastighet til 5

når jeg mottar start
  gå til x: 0 y: -75
  vis
  for alltid
    hvis tast pil høyre trykket?
      pek i retning 90
      neste drakt
      gå hastighet steg
    hvis tast pil venstre trykket?
      pek i retning -90
      neste drakt
      gå hastighet steg
    hvis tast mellomrom trykket?
      vent til ikke tast mellomrom trykket?
      send melding kast


når jeg mottar slutt
  skjul
  stopp andre skript i figuren

```

Kodelisting: Snøball



Kodelisting: Skumling

når  klikkes

skjul

gå til x: 0 y: -70

begrens rotasjon vend sideveis

sett størrelse til 30 %

sett hastighet til 3

når jeg mottar start

for alltid

hvis tilfeldig tall fra 0 til 1 = 0

pek i retning 90

sett x til -250

ellers

pek i retning -90

sett x til 250

lag klon av meg

vent tilfeldig tall fra 2 til 4 sekunder

når jeg starter som klon

sett Slem til tilfeldig tall fra 1 til Nivå

sett Liv til Slem

endre hastighet med Slem

endre farge effekt med 10 * Slem

endre størrelse med 5 * Slem

vis

for alltid

gå hastighet steg

vent 0.1 sekunder

når jeg starter som klon

for alltid

hvis berører Helten ?

send melding slutt

hvis berører Snøball ?

endre Liv med -1

hvis Liv = 0

endre Poeng med Slem

slett denne klonen

når jeg mottar slutt

slett denne klonen

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#)