Bruk data i Scratch

Skrevet av: Geir Arne Hjelle og Lance Olav Eastgate

Kurs: Scratch

Introduksjon

Her kan du gjøre om regneark og datafiler til lister som du kan bruke i Scratchprosjektene dine.

Last opp datafil

Hvordan laste opp en datafil

Denne tjenesten lager Scratchprosjekter fra såkalte **CSV-filer**. Dette er et vanlig format for datalagring. Du kan finne mange CSV-filer på nettet, eller lage dine egne med regnearkprogrammer som Excel, Numbers eller Libre Office.



Legg en CSV-fil lokalt på harddisken din. Du kan enten laste denne ned fra nettet
eller lage den selv.

Klikk på knappen Last opp datafil lenger opp på denne siden.

Dette vil lage et Scratchprosjekt av datafilen din. Om du ikke får velge filnavn selv vil prosjektet hete data.sb2 og sannsynligvis ligge i en katalog som heter Nedlastinger.

Hvordan laste dataene inn i Scratch

Vi skal nå se hvordan du kan laste dataene dine inn i Scratch.

V	Sjekk	diste
---	-------	-------

Start et nytt Scratchprosjekt.
Klikk på Fil-menyen og velg Last opp fra maskinen.
Velg filen du lastet ned i forrige steg. Sannsynligvis heter den data.sb2 og ligger i katalogen Nedlastinger.
Si OK til å slette innholdet i det eksisterende prosjektet (du startet et nytt Scratchprosjekt, ikke sant?)
Dataene dine er nå tilgjengelige som lister i Scratch. For å programmere med disse bruker du klosser fra Data -kategorien.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)