



Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan flytte rundt på elementer og gjemme elementene bak andre elementer ved hjelp av CSS.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Matematikk, Kunst og håndverk, Informasjonsteknologi 1

Anbefalte trinn: 7. trinn - VG2

Tema: Web, CSS, HTML, koordinater

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål
Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert.
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
Teknologi i praksis, 10. trinn: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.
Matematikk, 7. trinn: beskrive plassering og flytting i rutenett, på kart og i koordinatsystem, med og uten digitale hjelpemidler, og bruke koordinater til å beregne avstander parallelt med aksene i et koordinatsystem.
Matematikk, 4. trinn: lese av, plassere og beskrive posisjoner i rutenett, på kart og i koordinatsystemer, både med og uten digitale verktøy.
Kunst og håndverk, 7. trinn: bruke fargekontraster, forminsking og sentralperspektiv for å gi illusjon av rom i bilder både med og uten digitale verktøy.
Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder

Forslag til læringsmål

	Eleven kan	bruke CSS til	l å plassere	bilder i x-,y-	og z-retning
--	------------	---------------	--------------	----------------	--------------

- Eleven kan bruke CSS for å plassere elementer bak andre elementer (z-retning)
- Eleven kan bruke id i HTML-tags for å manipulere forskjellige elementer ved hjelp av CSS.

Forslag til vurderingskriterier
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: God kjennskap til grunnleggende CSS
Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingsverktøy.
Fremgangsmåte
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten.
_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.
Variasjoner
Klarer eleven å legge til flere elementer?
Klarer eleven å gjemme andre elementer enn ninjaene?
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser
Lisens: CC BY-SA 4.0
LISCIIS: CC DI-JA 4.0