



# Lag ditt eget spill

## Introduksjon

Nå skal du endelig få lage ditt eget spill som du og vennene dine kan spille. Men før du går i gang med koding, må du legge en plan. Prøv også å tenke på hvordan hver del kan løses med sitt eget skript, eller ved å legge til noe på et allerede eksisterende laget: Kan det være noen idéer derfra du kan bruke?

## Steg 1: Planlegg spillet

Hva er formålet med spillet? Tenk for eksempel på Felix og Herbert. Du kan også være smart å tenke ut flere spillidéer, og så velge den beste etterpå. Du kan også tenke på hvordan du kan bruke de tidligere lagene.

## Steg 2: Design figurene

Hvilke figurer vil du ha med? Tegn de på et ark. Hvis de skal ha forskjellige bevegelser, om mer papir, hvis du trenger.

## Steg 3: Design scenen

Hvordan skal scenen se ut? Tegn den på et ark. Husk å tenke på hvor mye plass det skal være, hvor de skal stå, hvordan de skal bevege seg, hvor mange det er plass til.

## Steg 4: Hvordan virker spillet

Tenk for eksempel på

- ☐ Hvordan man vinner spillet?
- ☐ Hvordan man får poeng?
- ☐ Hvor mange spillere kan spille?
- ☐ Skal det være nedtelling?
- ☐ Hvordan styres spillet? Med tastene eller med museknappen?
- ☐ Skal det være lydeffekter? Hvilke?

Skriv ned tankene dine!

## Steg 5: Sett i gang!

Nå som du har en plan, kan du begynne med utviklingen av figurene (

### Ting å huske:

- ☐ Du kan alltid se tilbake til de spillene du allerede har laget.
- ☐ Husk å teste og lagre fortløpende.
- ☐ Vær kreativ!

**Lisens:** [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** O  
**Oversetter:** Anne-Marit Gravem