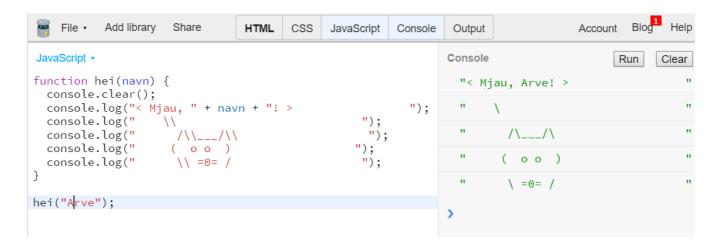


Introduksjon

I denne oppgaven blir du introdusert for programmeringsspråket JavaScript. Du skal gjøre den klassiske oppgaven *Hei verden,* med en katt.



Steg 1: Bruke JS Bin

Du skal bruke en nettside som heter *JS Bin* for denne oppgaven. JS Bin er en nettside som lar deg programmere JavaScript. Vi kunne også brukt nettleseren din direkte, men i JS Bin blir stegene lik for alle, uansett om du bruker Internet Explorer, Mozilla Firefox, Chrome, Opera, Safari eller en annen nettleser. I tillegg er det med JS Bin mulig å gjøre denne oppgaven på nettbrett.

Sjekkliste

	ånne ľ	S Rin	(httn:/	lishin com	/?is	console') i et e	eaet vindu.
/	ADDIE 1	וווט כ	(11660./	/ ISDII I. CUI I I	/:ID:	COLISOIE.	, , , , , , ,	act villau.

Legg merke til at du får to faner;	JavaScript og Console

Koden	ckrivec	i	lavaScr	int
NOUGH	SKIIVES	- 1	iavasci	IDL.

r	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	. :	C	!	tekstbesk	:		In 1:		
			CO11301C	V 13 C 3	CCNSCSN	Cuci	30111	OIII	SKICVCL	u.

Skriv inn denne koden i fanen JavaScript:

console.log("hei verden");

```
Trykk Ctrl + Enter (eller bruk knappen Run ) og se hva som skjer i Console.
```

Kan du endre koden til å skrive ditt navn?

Forklaring

Her er en forklaring til koden over:

console.log() betyr at vi ønsker å kjøre kommandoen med navnet console.log .

log er en av flere utskriftsmetoder. Prøv console.error , ser du hva forskjellen til console.log er?
Tekst skrives mellom ", slik som "hei verden".
; betyr at kodesetningen er ferdig.

Steg 2: Lage en funksjon

En funksjon er nesten som en oppskrift. Funksjoner brukes når man ønsker å gjenbruke kode flere ganger eller bryte opp et problem til mindre biter. En funksjon kan både ta i mot og returnere data. Din funksjon skal hete hei, ta i mot et navn og skrive navnet til konsollen.

-	krive navnet til konsollen.			
V	Sjekkliste			
	Slett koden din fra steg 1.			
	Skriv inn denne koden:			
	<pre>function hei(navn) { console.log(navn); }</pre>			
	function hei betyr at funksjonen skal hete hei.			
	(navn) betyr at vi kan sende inn data til funksjonen.			
	{ markerer starten til funksjonen.			
) markerer slutten til funksjonen.			
	Mellom { og } er det som funksjonen skal gjøre.			
	Akkurat nå gjør ikke funksjonen så mye, men la oss teste den ut. Skriv dette etter funksjonen:			
	hei(" Emma "); hei(" Jens ");			
	hei("Emma") betyr at vi skal kjøre funksjonen og sende inn "Emma".			
	Trykk Ctrl + Enter for å kjøre koden.			
	Ser du både "Emma" og "Jens" i konsollen?			

Tips

Du kan slette historien i **Console** ved å trykke på knappen Clear, eller legge inn console.clear(); i koden din.

Steg 3: Hei navn!



Steg 4: Katten sier hei

I dette siste steget skal du lage en katt som sier hei.

Sjekkliste

Bytt ut function hei ved å kopiere koden under:

```
function hei(navn) {
  console.log(" < Mjau, " + navn + "! > ");
  console.log(" \\ ");
  console.log(" /\__/\\ ");
  console.log(" ( o o ) ");
  console.log(" \\ =0= / ");
}
```

- Kjør hei med ditt eget navn.
- Er det en katt som sier mjau til deg i konsollen?
- Klarer du lage en hund eller et annet dyr?

Bakoverstrek

\ brukes til spesielle bokstaver. \n for eksempel betyr *ny linje*. Derfor må du skrive \\ dersom du ønsker en vanlig bakoverstrek.

Steg 5: Dele prosjektet

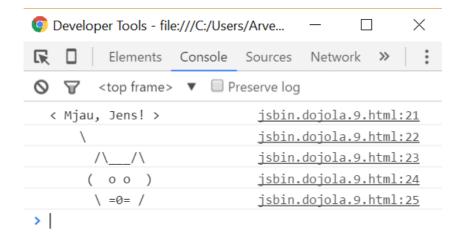
Kanskje hadde det vært kult å sende en kattehilsen til noen av dine beste venner? La oss lage en personlig hilsen til hver av de.



Sørg for at du kjører hei med navnet til din venn:

	Hold inne Ctrl + s for å lagre.
	Legg merke til at du nå fikk et tall i adressen. Tallet er versjonen til programmet ditt.
	Versjon 9: jsbin.com/dojola/9/edit?js,console
	Hver gang du endrer programmet og trykker Ctrl + s får programmet en ny versjon. Slik kan du lagre flere varianter av samme program, med forskjellige navn.
	Trykk på JavaScript slik at kodefanen skjules:
	HTML CSS JavaScript Console Output
	Trykk på Run og sjekk at det ser riktig ut.
	Kopier nettaddressen og del med vennen din!
	Gjenta stegene for flere av vennene dine.
	Hvis du senere ønsker å åpne prosjektet, kan du ta vare på en av lenkene du sendte til vennene dine.
	Steg 6: Lagre prosjektet på datamaskinen din
Det e	r også mulig å laste ned prosjektet og lagre det på datamaskinen. La oss gjøre det.
V	Sjekkliste
	Trykk på File > Download .
	En .html -fil lastes ned.
	Når filen er lastet ned, åpne filen.
	Du får et tomt vindu opp, utskriften av katten blir sendt til konsoll. La oss åpne konsollen i din nettleser.
	Chrome og Firefox: Trykk på knappen F12. Velg Console.
	Internet Explorer og Microsoft Edge: Trykk på knappen F12. Velg Konsoll.
	I konsollen skal du se katten mjaue til deg.

hei("Navnet til din venn");



Hvis du ikke ser katten, gjør neste steg.

- Skriv inn hei("Ditt navn"); og trykk **Enter**.
- Hva skjer?

Lisens: CC BY-SA 4.0 Forfatter: Arve Seljebu