



Scratch



Scratch



Lærerveiledning

Scratch er et grafisk programmeringsspråk som er laget for at barn og unge enkelt skal lære seg programmering. Scratch er utviklet av Massachusetts Institute of Technology, et anerkjent universitet i USA, og er gratis å bruke. Programmering i Scratch er litt som å bygge med Lego, og vi har laget mange prosjekter slik at du enkelt kan komme igang med å lage dine egne spill.

Hvordan komme igang med Scratch

- Gå til scratch.mit.edu.
- Dersom siden er på engelsk så kan du bytte til norsk ved å gå helt ned på siden og velge **Norsk Bokmål**.
- Dersom du ikke har bruker så kan du lage det ved å trykke på **Bli Scratch-bruker**, øverst til høyre.

Starte å programmere i Scratch

- For å starte å programmere så trykker du på **Programmering** øverst til venstre. Da kommer du til en side med tre felter.
- I midten er verktøykassen din hvor alle kodeklossene er tilgjengelige. For å programmere så velger du en kloss og drar den over til feltet til høyre.
- Til høyre setter du sammen kodeklosser til skript som forteller hva forskjellige figurer skal gjøre. Sammen med grafikk og lyd danner skriptene programmet ditt.
- Når du vil kjøre programmet ditt trykker du på det grønne flagget. Da vil det du har programmert skje på Scenen øverst i feltet til venstre.
- I oppgavesettene under så finner du spill og prosjekter du kan programmere i Scratch, vi anbefaler å starte med spillelisten **Introduksjon til programmering**.

Ressurser

- Vi har en egen guide for veiledere og lærere: [Kom i gang med Scratch](#).
- Last ned kart som passer som bakgrunner i Scratch: [Last ned Scratchkart](#).
- Gjør om regneark og datafiler til Scratchprosjekter: [Bruk data i Scratch](#).
- Du finner diplomer og annet grafisk materiell på kidsakoder.no/ressurser.

Videoer

- Sjekk ut våre videoer på norsk for hvordan en kan komme igang og programmere i Scratch på vimeo.com/channels/623455.

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#)