Lag ditt eget monster

Ekspert Scratch

Introduksjon:

I dette prosjektet skal du designe og animere ditt helt eget monster! Men før monsteret ditt er ferdig, er det et par ting som må gjøres. Du må planlegge hvordan monsteret skal se ut, hvordan det beveger seg, hvor det bor og om det lager noen lyder.

Steg 1: Design monsteret ditt

Hvordan ser monsteret ditt ut? Prøv å lage noen monsterskisser på noen blanke ark. Tenk på hvilke lemmer/kroppsdeler det skal ha, hvordan det beveger seg. Hvilke lyder lager det? Kan det snakke? Hvilke omgivelser har det rundt seg?

Hvis du trenger noen ideer, les igjennom steg 5. Animer monsteret ditt. Dette kan ta en hel kodeklubb, så du kan ta deg god tid. Spør om mer papir hvis du trenger det.

Steg 2: Del monsteret ditt inn i deler

Når du er fornøyd med designet ditt, del monsteret inn i det som blir de enkelte figurene, som armer, bein, hode etc. Ved å dele inn monsteret i flere deler, vil du kunne få bedre kontroll over animasjonen og la monsteret gjøre ulike ting samtidig.

Tegn delene på et ark og gi dem navn.

Steg 3: Tegn monsterdelene i Scratch

Etter at monsteret ditt er ferdig designet og delt inn i deler, er det klart for å lage det på datamaskinen. Du kan enten gjøre dette i figurredigering i Scratch, eller i et annet bildebehandlingsprogram, f eks MS Paint eller Photoshop. Hvis du lager delene utenfor Scratch, må du lagre bildefilene og laste dem inn i Scratch som figurer (det kan være at du må be om hjelp til dette).

Når du importerer figurene inn i Scratch, må du huske å sette senterpunktet på hver del til å være punktet delen skal kobles til en annen del. For eksempel, for en arm som skal festes til kroppen, sett senterpunktet til å være skulderen. På et hjul bør senterpunktet være midt i navet.

Steg 4: Gi monsteret et sted å leve

Til slutt, lag verdenen hvor monsteret ditt lever ved å tegne eller impotere en ny bakgrunn på scenen. Du kan lage en skisse av bakgrunnen på papir.

Steg 5: Animer monsteret ditt

Lederen av kodeklubben har et sett med kort som hjelper det med dette. Det finnes kort for alle typer kroppsdeler og handlinger. Sett dem sammen for å lage ditt eget monster.

Ta en titt på disse kortene:

- [ ] Ben
- [ ] Armer
- [ ] Hjul
- [ ] Tentakler
- [ ] Øyne
- [ ] Munn og snakkeanimasjoner
- [ ] Bevegelser

Flere utfordringer

Ferdig allerede? Wow! Se på noen av disse ideene:

- [ ] Kan monsteret ditt gjøre noe mere?
- [ ] Hva spiser monsteret?
- [ ] Kan det danse?
- [ ] Har monsteret ditt noen venner?

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service **Forfatter:** Oversatt fra Code Club UK
Oversetter: Lars-Erik Wollan