



Hvor gammel er du?

Hvor gammel er du?

I dette oppgavesettet skal du i hvert steg lære om noen av de grunnleggende Python-kode, men forteller hva du skal lage og hvordan du skal gjøre det. Det skal gjøre. Når du har gjort alle stegene vil du sitte igjen med et program som kan spørre din. For hver oppgave du er ferdig med bør du spørre veilederne om du kan få en blank Python-fil.

Del 1: Skrive ut til skjerm

Hva: Vi kan be datamaskinen om å skrive hva som helst av tekst eller tall.

Hvordan: Funksjonen `print()` skriver ut det som er mellom `()`. Teksten skal være mellom `' '`.

Eksempler: Prøv dem ut og se hva som skjer.

```
print('Hei')
print(2)
print(2+2)
print('2+2')
```

Kan du forklare det som skjer?

Husk å ta bort eksemplene når du forsetter med oppgaven



Gjøre selv

Skriv ut teksten under. Den skal dekke 3 linjer.

Hei, jeg er en datamaskin.
Jeg er derfor kjempeflink i matematikk.
Skal jeg vise deg?

Del 2: Variabler

Hva: Variabler gjør at vi kan lagre tekst eller tall i datamaskinen. Tenk inni. Utenpå skriver vi hva som er inni esken. Dette er variabelnavnet

Hvordan: For å lage en variabel skriver du navnet på variabelen som variabelen.

Eksempler: Prøv dem ut og se hva som skjer

```
variabel = 4
petter = 'En gutt'
frida = 'En jente'
et_tall = 3
enda_et_tall = variabel + et_tall

print(frida)
print(frida)
print(petter)
print(variabel - et_tall)
print(enda_et_tall)
```

Husk å ta bort eksemplene når du forsetter med oppgaven

Gjøre selv

Fortsett med koden du har fra del 1.

- ☐ Lag to variabler som du selv gir navnet på. Den ene variabelen skal være året du ble født i.

- ☐ Lag så en tredje variabel som skal inneholde alderen din. Hvordan steget over?
- ☐ Skriv ut teksten: `Jeg regnet ut at alderen din er:`
- ☐ Skriv ut variabelen som inneholder alderen din.

Del 3: Innputt

Hva: Innputt er en måte vi kan hente tekst som skrives på tastaturet.

Hvordan: Tekst hentes ved at du skriver: `input('Tekst som fortell`

Skal man hente inn et tall: `int(input('Tekst som forteller hva en`

Eksempler: Prøv dem ut og se hva som skjer

```
navn = input('Skriv navnet ditt ')\nprint(navn)\ntall = int(input('Skriv et tall '))\nprint(2+tall)
```

✓ Gjøre selv

Du skal nå endre på koden som du skrev i del 2.

- ☐ Bruk `input()` slik at variabelen for året du er født lagres ved hj
- ☐ Test at det fungerer. Husk at året du skriver må være et tall, ikke

Del 4: If-setningen

Hva: En *if-setning* er en måte for å bestemme hva datamaskinen skal engelsk). Dersom *if-setningen* ikke er sann kan vi be datamaskinen gj
eller.

Hvordan:

```
if dette_er_sant:
    gjør_dette()
elif noe_annet_er_sant:
    gjør_noe_annet()
else:
    ingen_av_if_setningene_er_sann()
```

Her er noen eksempler på hva som kan stå bak `if` og `elif`.

`tall < 4`: Sant hvis `tall` er mindre enn 4.

`tall > 4`: Sant hvis `tall` er større enn 4.

`tall == 4`: Sant hvis `tall` er lik 4.

`tekst == 'Hei'`: Sant hvis `tekst` er lik `'Hei'`.

`'nei' in tekst`: Sant hvis ordet *nei* er inni `tekst`.

Eksempel: Prøv det ut og se hva som skjer.

```
tekst = 'Heisann'
if tekst == 'Hei':
    print('Teksten er lik Hei')
elif tekst == 'Hoho':
    print('Teksten er lik Hoho')
elif 'Hei' in tekst:
    print('Hei er inni teksten')
else:
    print('Teksten er ikke Hei eller Hoho og Hei er ikke inni')
```

Gjøre selv

Fortsett med koden fra del 3.

- ☐ Lag en ny variabel som tar inn tekst som inputt. Teksten som k være `Stemmer det at du er så gammel?`
- ☐ Skriv en *if-setning* som sjekker om teksten i variabelen er `ja`.
- ☐ Hvis teksten er `ja`, skriv ut teksten: `Der ser du, jeg er kjempe gammel!`
- ☐ Hvis teksten ikke er `ja`, mink aldervariabelen med 1 og skriv ut

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#) **Forfatter:** Sindre O. Rasmussen, Kodeklubb