

# Kodeklubbens oppgaver

Oppgavene er sortert etter vanskelighetsgrad.

-  Introduksjon
-  Nybegynner
-  Erfaren
-  Ekspert

Spillelister er samlinger av oppgaver.

Spillelister

 Oppgave



## Scratch

1 Introduksjon til programmering
2 Programmering med Scratch
3 Avansert Scratch - Klassikere
UK CodeClub introkurs
 Felix og Herbert
 Halloweenimasjon
 Julekort
 Labyrint
 Rotasjon rundt egen akse
 Rotasjon rundt et punkt
 Soloball
 Spøkelsesjakten
 Straffespark
 Bursdag i Antarktis
 Enarmet banditt
 Flaksefugl
 JafseFisk
 Ørkenløp
 Fyrverkeri
 Norgestur
 Hva er det?
 Hvor i All Verden? Del 1
 Hvor i All Verden? Del 2
 Hvor i All Verden? Del 3
 Krabbeangrep! Remiks
 Tegneprogram







## Python

Lær Python med skilpadder
 Bokstaver
 Kuprat
 Skilpadder
 Hemmelige koder
 Mattespill
 Skilpaddekunst
 Skilpaddeskolen
 Stjerner og galakser
 Skilpaddefraktaler
 Regn med løkker
 Hangman
 Skilpadder hele veien ned
 Tre på rad
 Tre på rad mot datamaskinen
 Kryptonøtt
 Skilpaddetekst

## Javafx

 Logo med FXML
 Hello world

## Computercraft

Skriv programmer i Minecraft
 Bli Kjent med Datamaskinen
 Introduksjon til ComputerCraft
 Robotinvasjon
 Bygg et Hus
 Hendelser
 Sprettball

◆ 3D-Flakser, Del 1

◆ 3D-Flakser, Del 2

◆ Breakout

◆ Hoppehelt

◆ Lag ditt eget spill

◆ Pong

◆ Snake

◆ Snøballkrig

**Lisens:** [CC BY-SA 4.0](#)