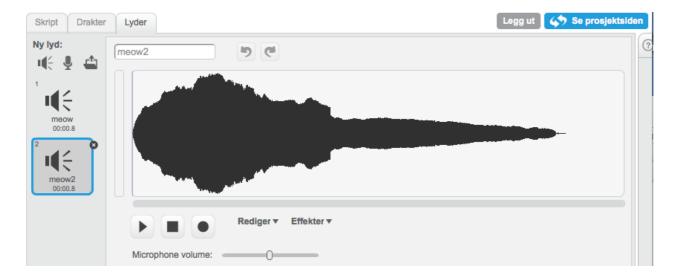


## Lydmaskin - Lyder



## Sjekkliste

- Lag en ny figur og se om du klarer å få den til å se ut som den lyden du vil lage.
- I fanen Lyder, lag et nytt opptak eller importer en lydfil.



Trykk på figuren og lag et skript som sender en melding til figuren når man trykker på den:

```
når denne figuren klikkes
send melding katt
```

Nå må vi spille lyden når den får den rette meldingen.

```
når jeg mottar katt spill lyden meow s
```

Til slutt endrer vi utseende når lyden spilles.

```
når jeg mottar katt spill lyden moew sett størrelse til 110 % vent 0.1 sekunder sett størrelse til 100 %
```

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: Oversatt fra Code Club UK

Oversetter: Lars-Erik Wollan