



✓ Sjekkliste

- ☐ Du kan gi monsteret øyne som følger musepekeren rundt på skjermen. Det kan ha så mange øyne som du vil, kanskje har det åtte øyne, som en edderkopp! Siden vi alltid vil at monsterøynene skal følge musepekeren må vi sette **for alltid** klossen. Når man trykker på det grønne flagget og skriptet har startet vil vi at øynene peker i retningen av musepekeren og flytter seg hvert brøkdelssekund.

```
når denne figuren klikkes  
for alltid  
  pek mot [musepeker v]  
  vent (0.2) sekunder  
slutt
```

```
når jeg mottar [flyttet høyre v]  
endre x med (hastighet)
```

```
når jeg mottar [flyttet venstre v]  
endre x med ((hastighet) * (-1))
```

Merk at vi også lytter til meldinger om at kroppen har flyttet seg, slik at øynene beveger seg sammen med kroppen og andre kroppsdelene. Er det noe annet du kan få øynene til å gjøre? Hvis du flytter musepekeren mellom monsterets øyne, så går øynene i kryss!

Lisens: [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** Oversatt fra [Code Club UK](#)

Øversetter: Lars-Erik Wollan