



Scratch



Scratch



Lærerveiledning

Scratch er et grafisk programmeringsspråk som er laget for at barn og unge enkelt skal lære seg programmering. Programmering i Scratch er litt som å bygge med Lego, og vi har laget mange prosjekter slik at du enkelt kan komme igang med å lage dine egne spill.

Hvordan komme igang med Scratch

- Gå til scratch.mit.edu.
- Dersom siden er på engelsk så kan du bytte til norsk ved å gå helt ned på siden og velge **Norsk Bokmål**.
- Dersom du ikke har bruker så kan du lage det ved å trykke på **Bli Scratch-bruker**, øverst til høyre.

Starte å programmere i Scratch

- For å starte å programmere så trykker du på **Programmering** øverst til venstre. Da kommer du til en side med tre felter.
- I midten er verktøykassen din hvor alle kodeklossene er tilgjengelige. For å programmere så velger du en kloss og drar den over til feltet til høyre.
- Til høyre setter du sammen kodeklosser til skript som forteller hva forskjellige figurer skal gjøre. Sammen med grafikk og lyd danner skriptene programmet ditt.
- Når du vil kjøre programmet ditt trykker du på det grønne flagget. Da vil det du har programmert skje på Scenen øverst i feltet til venstre.
- I oppgavesettene under så finner du spill og prosjekter du kan programmere i Scratch, vi anbefaler å starte med spillelisten **Introduksjon til programmering**.

Ressurser

- Vi har en egen guide for veiledere og lærere: [Kom i gang med Scratch](#).
- Last ned kart som passer som bakgrunner i Scratch: [Last ned Scratchkart](#).
- Gjør om regneark og datafiler til Scratchprosjekter: [Bruk data i Scratch](#).
- Du finner diplomer og annet grafisk materiell på kidsakoder.no/ressurser.

Videoer

- Sjekk ut våre videoer på norsk for hvordan en kan komme igang og programmere i Scratch på vimeo.com/channels/623455.

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#)