Lærarrettleiing - Soloball

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Scratch

Tema: Blokkbasert, Spill

Fag: Matematikk, Programmering

Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lage eit ballspel der elevane kan spele volleyball med seg sjølv.



🗸 Oppgåva passar til:

Fag: Matematikk, programmering.

Anbefalte trinn: 3.-10. trinn.

Tema: Rotasjon, sirkel, løkker, testar, variablar, tilfeldigheit.

Tidsbruk: Dobbelttime eller meir.

Kom	netan	ısemål
1.0111	petai	Sciliai

Rempetaneeman		
	Matematikk, 4. trinn : teikne, byggje, utforske og beskrive geometriske ïgurar og modellar i praktiske samanhengar, medrekna teknologi og design	
	Matematikk, 4. trinn: lage og utforske geometriske mønster og beskrive dei nunnleg	
	Matematikk, 7. trinn: beskrive og gjennomføre spegling, rotasjon og parallellforskyving	
	Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggjande prinsipp i programmering, slik som løkker, testar, variablar, funksjonar og enkel brukarinteraksjon	

Forslag til læringsmål		
Elevane kan bruke matematiske omgrep til å forklare korleis sirkelen blir teikna.		
Elevane kan bruke matematiske omgrep til å forklare korleis katten roterer.		
Elevane kan bruke matematiske omgrep til å forklare korleis ballen sprett.		
Elevane kan forklare korleis løkker, testar og variablar fungerer, og kvifor dei er omsynsmessige å bruke i denne oppgåva.		
Forslag til vurderingskriterium		
Eleven syner middels måloppnåing ved å fullføre oppgåva og forklare munnleg korleis sirkelen blir teikna, katten roterer og ballen sprett.		
Eleven syner høg måloppnåing ved å vidareutvikle eigen kode basert på oppgåva, til dømes ved å gjere ein eller fleire av variasjonane under.		
Føresetnader og utstyr		
Føresetnader: Ingen, fin introduksjon til Scratch.		
Utstyr: Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevane bruke Scratch i nettlesaren viss dei har ein brukar (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/ (https://scratch.mit.edu/). Elevane kan gjerne jobbe to og to saman.		

Framgangsmåte

Her finn du tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../soloball/soloball_nn.html)

Me har diverre ikkje nokre tips, erfaringar eller utfordringar knytta til denne oppgåva endå.

Variasjonar	
Eleven kan leggje til fleire ballar.	
Eleven kan leggje til fleire spelarar.	
Eksterne ressursar	
Førebels ingen eksterne ressursar	

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)