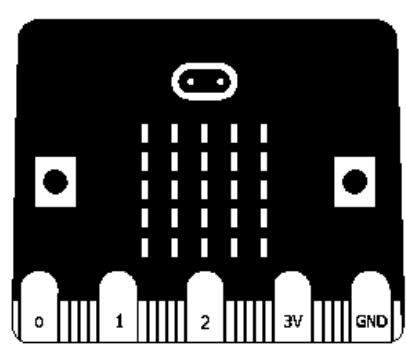


Kodeklubbens oppgaver

Hei! På denne siden finner du mange oppgaver som du kan gjøre for å lære deg programmering. Som du ser, finnes det mange forskjellige språk. For nybegynnere anbefaler vi å starte med Scratch, men dersom du går på ungdomsskolen eller videregående så vil det også gå fint å starte med Python.

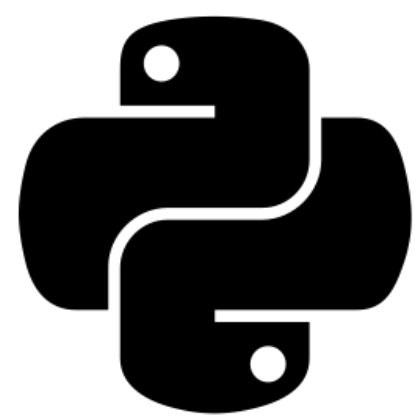
Scratch er et programeringsspråk hvor en programmerer ved å dra og sette sammen klosser, litt som å bygge med LEGO! Scratch gir et godt grunnlag for å lære seg andre programmeringsspråk etterpå, og derfor kan kan være lurt å se litt på Scratch uansett før en går videre. Dere kan lese mer om de forskjellige språkene ved å trykke på ikonene under.



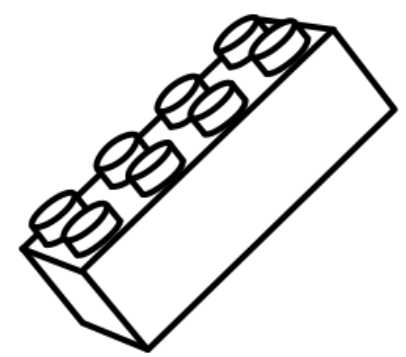
Micro:bit



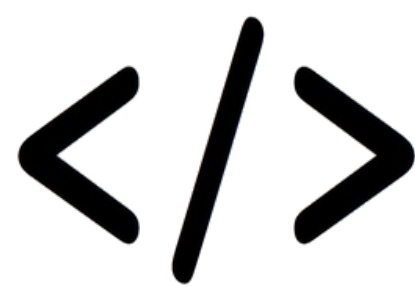
Scratch



Python



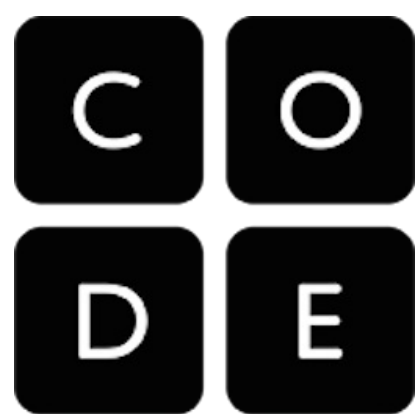
LEGO Mindstorms



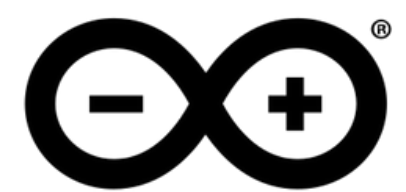
Web



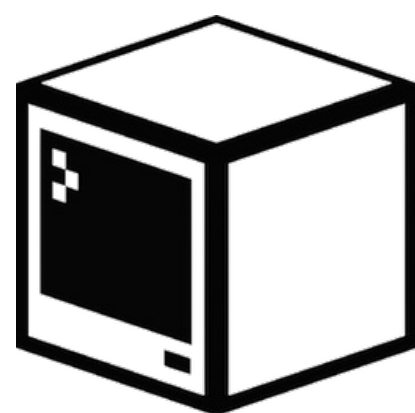
App Inventor



CodeStudio



Arduino



ComputerCraft



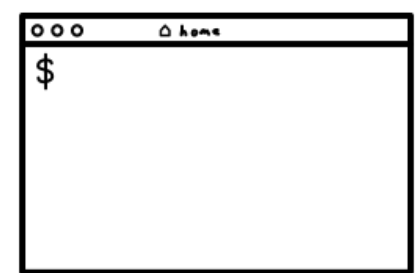
Processing



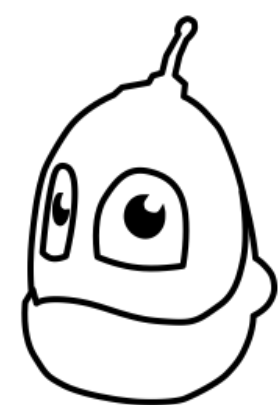
Learn To Mod



Elm



Kommandolinje



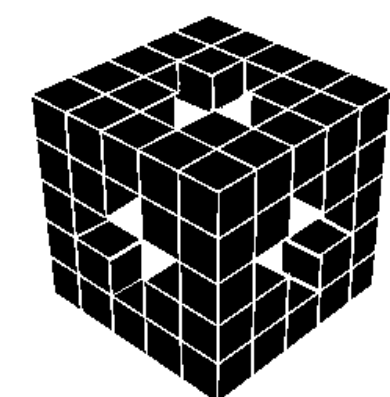
Kodu



Uten datamaskin



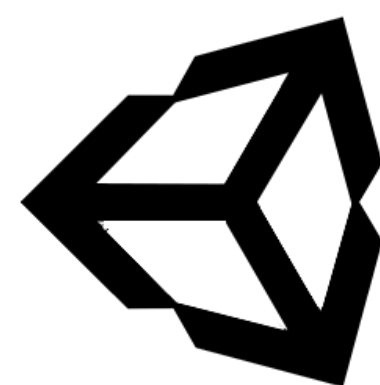
Java FX



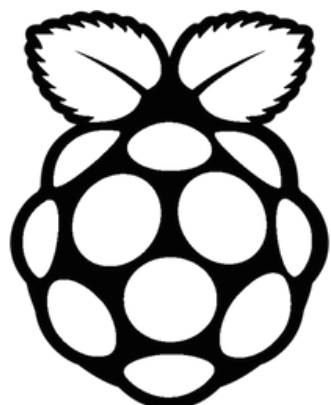
Kodeknekkerne 



Swift



Unity



Raspberry Pi 

Bidra?



kidsakoder.no Last ned alle kurs som zip-fil