



Monster - Bevegelse

✓ Sjekkliste

- ☐ Etterhvert vil monsteret ditt bestå av en mengde figurer og det sammen. I stedet for å legge til flyttkommandoer på alle figurer kroppsfiguren og bruke en **send melding** for å kontrollere andre (helst annen figur!) mottar en **flyttet høyre**-melding, kan vi fly

på spøkelseskroppen

```
 når pil høyre trykkes
  endre x med hastighet
  send melding flyttet høyre
```

```
 når pil venstre trykkes
  endre x med hastighet * -1
  send melding flyttet venstre
```

på tentakkelen

```
 når jeg mottar flyttet høyre
  endre x med hastighet
```

```
 når jeg mottar flyttet venstre
  endre x med hastighet * -1
```


når jeg mottar

flyttet høyre ▼

neste drakt

Lisens: [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** O
Øversetter: Lars-Erik Wollan