



✓ Sjekkliste

- Etterhvert vil monsteret ditt bestå av en mengde figurer og det vil bli nødvendig å sørge for at alle figurene flyttes sammen. I stedet for å legge til flyttkommandoer på alle figurer, kan du rett og slett legge til kontroller på kroppsfiguren og bruke en **send melding** for å kontrollere andre figurer. Når vår tentakkelfigur (eller en hvilken som helst annen figur!) mottar en **flyttet høyre** -melding, kan vi flytte den også til høyre.

på spøkelseskroppen

```
 når pil høyre trykkes
  endre x med hastighet
  send melding flyttet høyre
```

```
 når pil venstre trykkes
  endre x med hastighet * -1
  send melding flyttet venstre
```

på tentakkelen

```
 når jeg mottar flyttet høyre
  endre x med hastighet
```

```
 når jeg mottar flyttet venstre
  endre x med hastighet * -1
```

- Ved å bruke en **send melding** kan vi også endre hvordan bevegelseskommandoen virker, ved å bare endre et skript. **Ta en titt på dette eksempelet:**

