Bruk data i Scratch

Skrevet av: Geir Arne Hjelle og Lance Olav Eastgate

Kurs: Scratch

Introduksjon

Her kan du gjøre om regneark og datafiler til lister som du kan bruke i Scratchprosjektene dine.

Last opp datafil

Hvordan laste opp en datafil

*Denne tjenesten lager Scratchprosjekter fra såkalte **CSV-filer**. Dette er et vanlig format for datalagring. Du kan finne mange CSV-filer på nettet, eller lage dine egne med regnearkprogrammer som Excel, Numbers eller Libre Office.*

Sjekkliste

- [ ] Legg en CSV-fil lokalt på harddisken din. Du kan enten laste denne ned fra nettet eller lage den selv.
- [ ] Klikk på knappen **Last opp datafil** lenger opp på denne siden.

Dette vil lage et Scratchprosjekt av datafilen din. Om du ikke får velge filnavn selv vil prosjektet hete `data.sb2` og sannsynligvis ligge i en katalog som heter `Nedlastinger`.

Hvordan laste dataene inn i Scratch

Vi skal nå se hvordan du kan laste dataene dine inn i Scratch.

Sjekkliste

- [ ] Start et nytt Scratchprosjekt.
- [ ] Klikk på **Fil**-menyen og velg **Last opp fra maskinen**.
- [ ] Velg filen du lastet ned i forrige steg. Sannsynligvis heter den `data.sb2` og ligger i katalogen `Nedlastinger`.
- [ ] Si **OK** til å slette innholdet i det eksisterende prosjektet (du startet et nytt Scratchprosjekt, ikke sant?)
- [ ] Dataene dine er nå tilgjengelige som **lister** i Scratch. For å programmere med disse bruker du klosser fra `Data`-kategorien.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)