



## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære forskjellige måter de kan animere figurer på. Temaet er holdt rundt jul og vinter, slik at oppgaven passer bra i tiden før jul.

### ✓ Oppgaven passer til:

**Fag:** Engelsk, Kunst og håndtverk, Musikk

**Trinn:** 2.-10. trinn

**Tema:** Juletradisjoner, Julemusikk

**Tidsbruk:** Dobbelttime



## Kompetansemål

- ☐ **Engelsk, 2. årstrinn:** ta del i og oppleve barnekultur fra engelskspråklige land gjennom å bruke ord, bilder, musikk og bevegelse
- ☐ **Kunst og håndtverk, 4. årstrinn:** bruke enkle funksjoner i digitale bildebehandlingsprogram
- ☐ **Musikk, 7. årstrinn:** komponere og gjøre lydopptak ved hjelp av digitale verktøy

## Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan samtale om ulike juletradisjoner fra engelskspråklige land.
- ☐ Elevene kan lage figurer og bruke de i en animasjon.
- ☐ Elevene kan spille inn lyd og legge til i animasjonen.

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven kan lage figurer og animasjoner slik oppgaven viser.
  - ☐ Eleven middels høy måloppnåelse ved å lage egne figurer og animasjoner.
  - ☐ Eleven viser høy måloppnåelse ved å legge til lyd og meldingskomponenter.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Ingen.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevene bruke Scratch i nettleseren dersom de har en bruker (eller registrerer seg) på [scratch.mit.edu/](https://scratch.mit.edu/). Elevene kan gjerne jobbe to og to sammen.

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. [Klikk her for å se oppgaveteksten.](#)

*Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Variasjoner

- ☐ Elevene kan få i oppgave å lage julekort fra forskjellige land, med de ulike tradisjonene illustrert.

**Lisens:** CC BY-SA 4.0