



Læringsmål

- beskrive og gjennomføre spegling, rotasjon og parallellforskyving
- beskrive plassering og flytting i rutenett, på kart og i koordinatsystem, med og utan digitale hjelpemiddel, og bruke koordinatar til å berekne avstandar parallelt med aksane i eit koordinatsystem

Introduksjon

Denne oppgaven forutsetter at du har fullført oppgave 1 i denne oppgaveserien.

Vi skal nå se på hvordan vi kan flytte en figur rundt på skjermen uten at den endrer form, størrelse eller retning. Det kalles en forskyvning!

Aller først henter vi frem Hattulf fra forrige oppgave. Trykk på "mine ting" og velg å "se inni" den forrige oppgaven din.

Vi skal la rotasjonen ligge en liten stund, så vi kobler ganske enkelt "Når grønt flagg klikkes"-boksen fra resten av koden. Ikke slett koden, vi skal bruke den igjen senere!

Steg 1: Vi forskyver Hattulf

Vi må huske at for en datamaskin foregår all bevegelse på skjermen i et koordinatsystem. Koordinatene for bevegelse i lengderetning, altså fra høyre til venstre, kaller vi x-koordinater. Vil du bevege deg i høyden må vi endre på y-koordinatene.

Vi begynner med å endre på X-koordinatene

V	Sjekk	liste				
	Vi henter en	endre x med	-{.blockmotion}	fra Bevegelse	og kobler den til	Nå
	Du kan endre	verdien med	d så mye som du	ı selv ønsker.		

når 🖊 klikkes
endre x med

Det blir litt slitsomt å holde kontroll på hvor hatten er hele tiden. Derfor legger vi til en tastekommando som får hatten tilbake til utgangspunktet, koordinatet (0,0):



	Test	pros	ek	cte
•			,	

Klikk	рå	det	grønne	flagget.
-------	----	-----	--------	----------

	Hva skjer?
	Husk å trykke "o" om Hattulf forsvinner ut av bildekanten
	Utfordring: Ved å bruke det du kan om bevegelser på ei tallinje, kan du få Hattulf til å gå til venstre på skjermen ved å endre på verdien til tallet du endrer x med. Får du det til?

Steg 2: Flytte Hattulf langs y-aksen.

Du blir kanskje ikke veldig overrasket over at vi nå skal benytte oss av endre y med ().

Nå skal kodeblokken din se slik ut:



Lisens: CC BY-SA 4.0 Forfatter: Carl A. Myrland