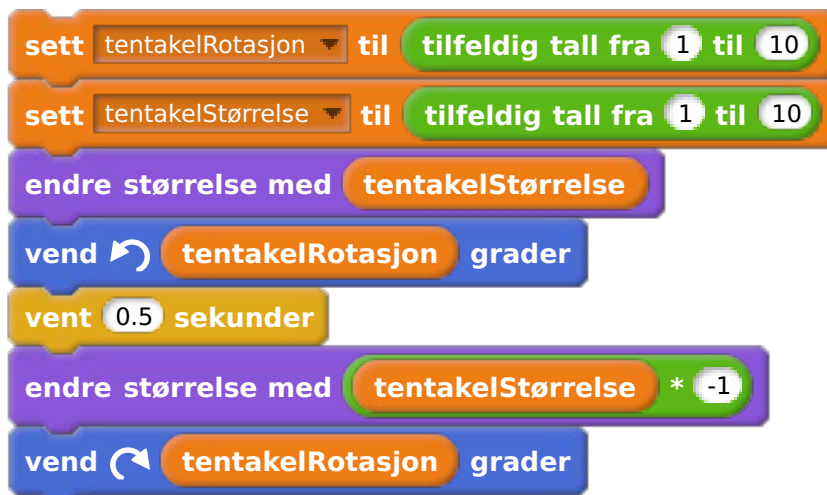




# Monster - Tentakler

## ✓ Sjekkliste

- ☐ For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rotere** den og **endri** verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenopprette



Merk at vi multipliserer `tentakelStørrelse` med -1 for å få en r

**Lisens:** [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** O  
**Øversetter:** Lars-Erik Wollan