



Scratch

Scratch er et programmeringsspråk utviklet ved MIT, med spesiell fokus på å lære barn og unge å være kreative, tenke systematisk og samarbeide med andre. Scratch er tilgjengelig på <http://scratch.mit.edu/>.

Guide til oppgaveskrivere og oversettere

Scratchoppgavene ligger i denne katalogen. Se [hoved README.md](#) for mer info om den generelle katalogstrukturen.

Kodeblokker

Scratchkode kan skrives rett inn i Markdown-teksten. Denne blir oversatt til figurer av et verktøy som heter [Scratchblocks](#).

Nyttige ressurser:

- [scratchblocks generator](#) henter ut kode direkte fra prosjekter på scratch.mit.edu.
- [scratchblocks translator](#) oversetter kode mellom for eksempel engelsk og norsk.
- På hjemmesidene til Scratch finnes en [dokumentasjon over syntaksen](#).

Hele kodesnutter skrives som et eget avsnitt på følgende måte:

```
```blocks
når grønt flagg trykkes
for alltid
pek mot [musepekeren v]
slutt
```
```

Hvis du vil referere til enkeltblokker i teksten kan det gjøres slik: ``for alltid`{.b}` . I tillegg er fargene for kategoriene tilgjengelig:

- ``Bevegelse`{.blockmotion}`
- ``Utseende`{.blocklooks}`
- ``Lyd`{.blocksound}`
- ``Penn`{.blockpen}`
- ``Data`{.blockdata}`
- ``Hendelser`{.blockevents}`
- ``Styring`{.blockcontrol}`
- ``Sansning`{.blocksensing}`
- ``Operatorer`{.blockoperators}`
- ``Flere klosser`{.blockmoreblocks}`

For å referere til en fane som skript, drakter eller lyder, brukes ``` slik som dette: ``Drakter``