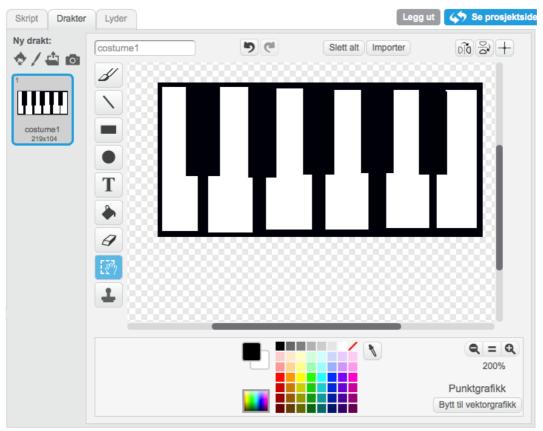
## (code club) Lydmaskin - Piano

## Sjekkliste

Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



costume1

Lag et skript som spiller en note når A trykkes.

```
når a v trykkes

send melding piano-1 v

når jeg mottar piano-1 v

spill tone 60 v i 0.5 takter
```

Lag to noter til for når man trykker S eller D på tastaturet.

```
når a v trykkes

send melding piano-1 v

når s v trykkes

send melding piano-2 v

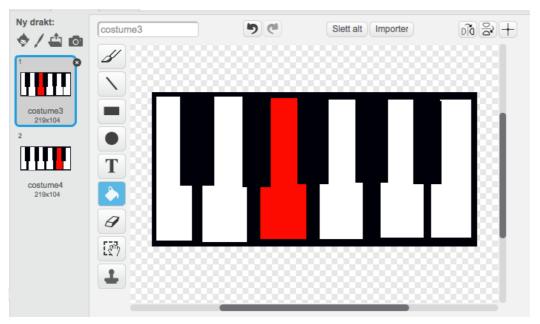
når jeg mottar piano-3 v

spill tone 60 v i 0.5 takter

når jeg mottar piano-2 v

spill tone 64 v i 0.5 takter
```

Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til drakt1 slik at det ser ut som tangenten blir trykket på.

```
når jeg mottar piano-1 v
bytt drakt til costume2 v
spill tone 60 v i 0.5 takter
bytt drakt til costume1 v

når jeg mottar piano-2 v
bytt drakt til costume3 v
spill tone 60 v i 0.5 takter
bytt drakt til costume1 v

når jeg mottar piano-3 v
bytt drakt til costume4 v
spill tone 60 v i 0.5 takter
bytt drakt til costume4 v
spill tone 60 v i 0.5 takter
```

## **Utfordring**

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

```
når pil opp v trykkes

velg instrument (tilfeldig tall fra 1) til 99
```

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: Oversatt fra Code Club UK Oversetter: Lars-Erik Wollan