Lærerveiledning - HTML: Introduksjon til Web

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

Målet med dette oppgavesettet er å gi eleven en enkel introduksjon til internett og hvordan nettsider og HTML fungerer. I denne oppgaven er det viktig at eleven tar seg god tid og leser oppgavene nøye.



Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: HTML, web, internett

Tidsbruk: Dobbeltime.

Kompetansemål

Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i
programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel
brukerinteraksjon.

Teknologi i praksis, 10. trinn: undersøkje teknologiske produkt og dei vala
som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og
design

Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
Informasjonsteknologi 1, VG2: gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett
—
Forslag til læringsmål
Eleven skal vite hva HTML betyr og hva HTML brukes til
Eleven skal kunne kjenne igjen HTML-tags og kunne forklare hvordan hva de brukes til
Eleven skal kjenne til hvordan internett fungerer og hvordan datamaskiner snakker med hverandre når man åpener en nettside.
Forslag til vurderingskriterier
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
Høy måloppnåelse: Eleven klarer å bruke det eleven har gjort i oppgaven til å videreutvikle koden sin, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.
Forutsetninger og utstyr

Forutsetninger: Ingen.
Utstyr: Datamaskiner med tilgang internett og nettleser Google Chrome (https://www.google.com/chrome/browser/desktop/index.html) (anbefalt). Elevene kan fint jobbe to og to.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten (introduksjon_til_web.html).

Steg 3: Flere tagger

Her er det viktig at elevene husker å lykke HTML-tagene.

Variasjoner □ Prøv å ordne nettsiden slik at den ser ryddig ut. Legg gjerne til lister over favoritt mat, spill, idrett og lignende □ Prøv å legg til innhold på egen side ved hjelp av HTML-tags.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)