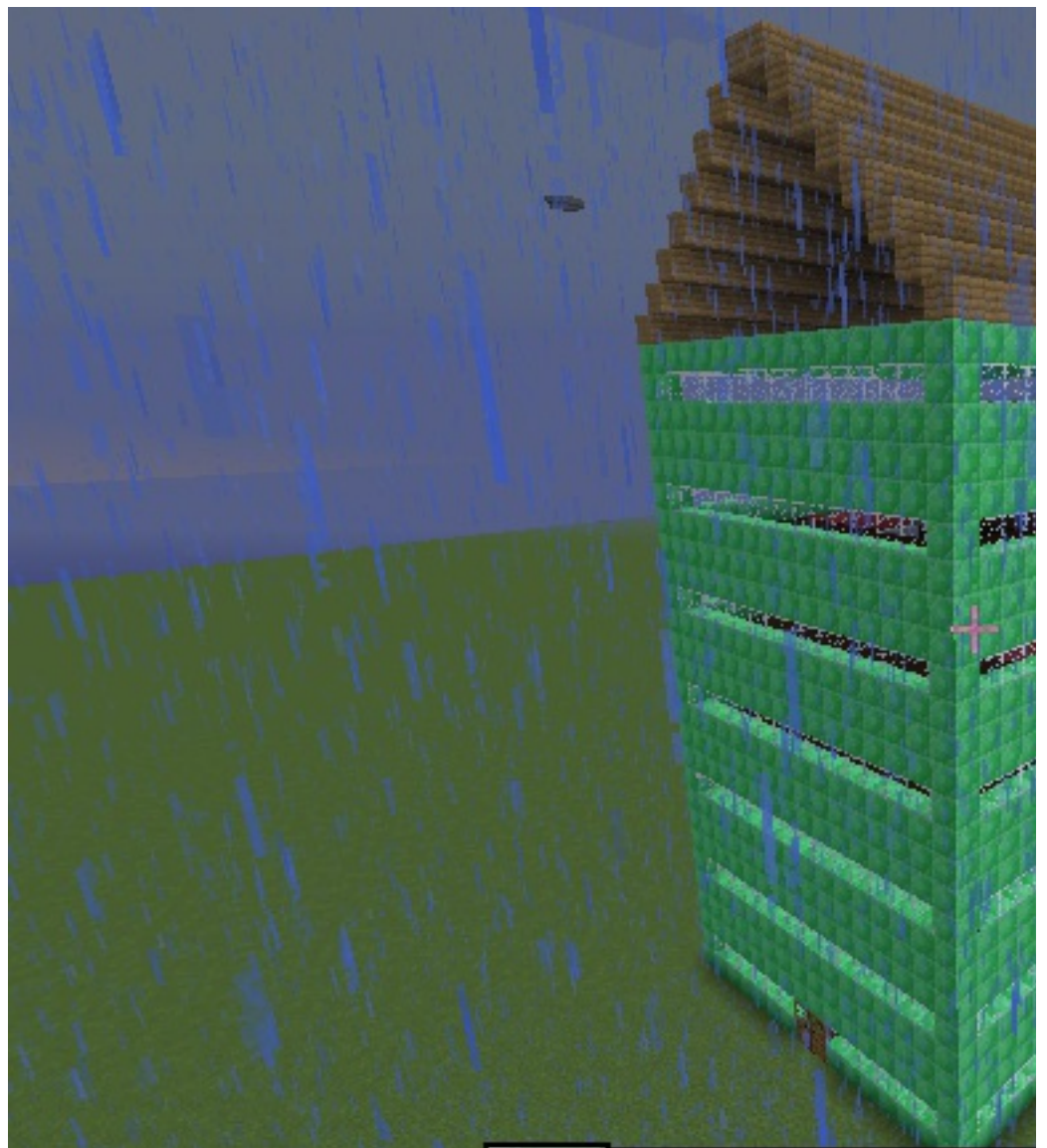




Bygge et hus

Introduksjon

Du må ha et hus så du kan bo i stil! La oss kode en modd som bygger og trapp mellom hver etasje.



Steg 1: Vegger

Først skal du kode modden så den bygger fire vegger.

✓ Sjekkliste

- ☐ Lag en modd som bygger fire vegger:

```
function main
  set d to new Drone
  set bredde to 15
  set høyde to 15
  set materiale to "155:1"
  Move Drone d in direction up dist
  vegger
```

```
function vegger
  count with veggnr from 1 to 4
  do
    count with Y from 1 to 15
    do
      count with X from 1 to 15
      do
        Drone d places block
        Move Drone d in direction up
      end do
      Move Drone d in direction right
      Move Drone d in direction down
    end do
    Rotate Drone d counter-clockwise
```



Test prosjektet

Da kan du teste modden i Minecraft og se om den bygger 4 vegger.

Som du kan se så bygger du med materialet som har ID kode '155:2' ikke har absolutt alle materialene som er i Minecraft som ferdige klosser. <http://www.minecraftinfo.com/idlist.htm> for å finne ID koden for det m

Steg 2: Plass til dører



Sjekkliste

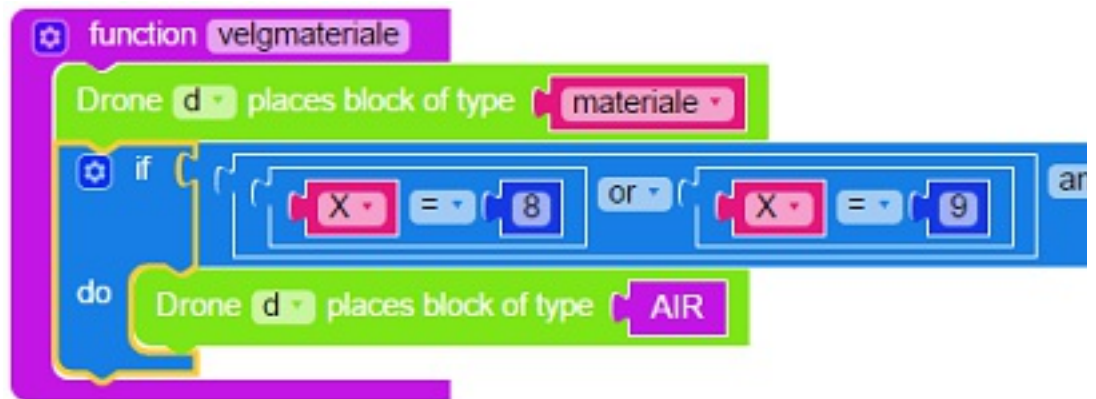


Nå må du bestemme hvor du vil ha dører og vinduer, det kan være hvor du vil ha dør, vinduer og i hvilke etasjer du vil ha gulv.

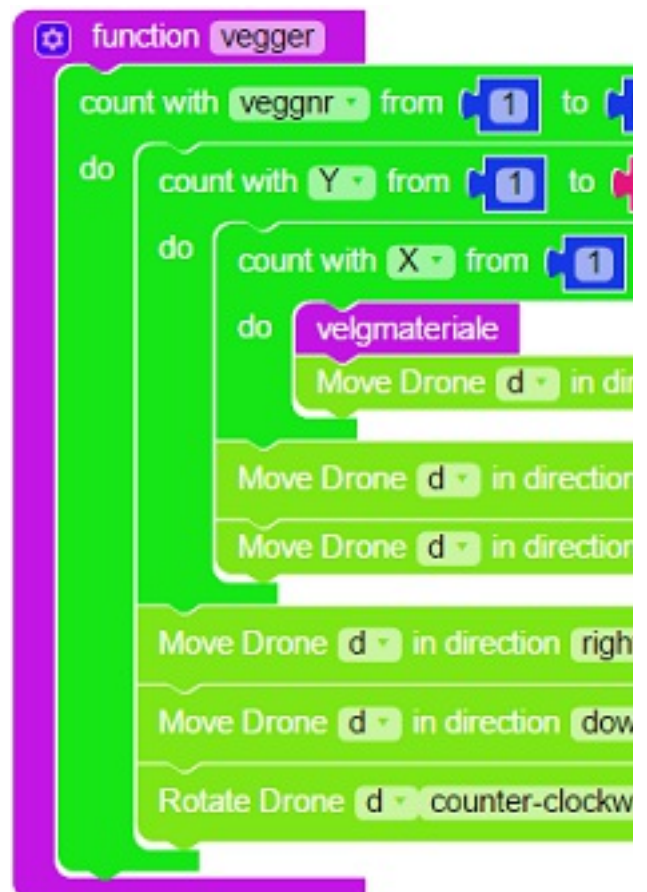
Du skal legge inn en if-test i den innerste løkken som bygger med å begynne if-testen med det materialet som er du skal ha minst å lagre en egen funksjon som vi kaller velgmateriale.

La oss først bestemme hvor dørene skal være. Det som er spesielt rundt dem er bygd, så vi lar de posisjonene være tomme i første programmet.

Jeg vil ha en dør i X posisjon 8-9 og Y posisjon 1-2, da blir funksjon



- ☐ Du må også huske å kalle funksjonen fra den innerste løkken i v



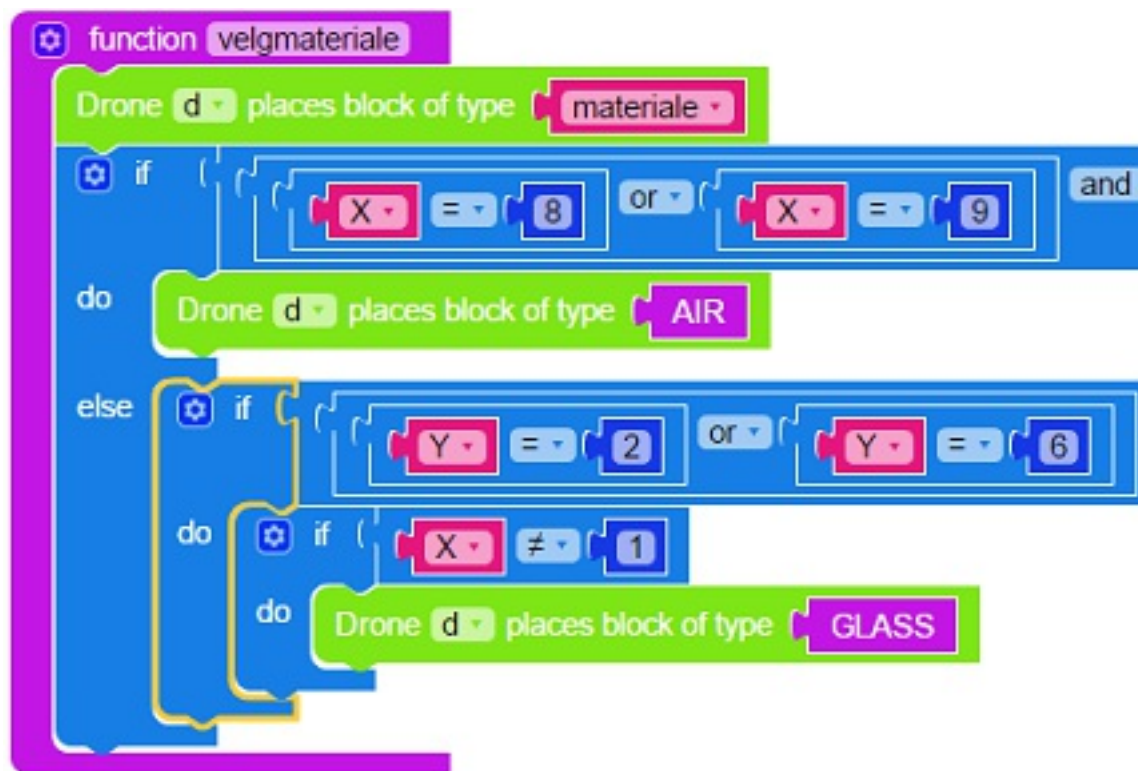
Test prosjektet

Da kan du teste modden!

Steg 3: Vinduer

✓ Sjekkliste

- ☐ Nå kan du utvide if-testen sånn at den bygger vinduer der du vil men ikke i hjørnene av hver vegg (X posisjon 1). Da blir min fun



Steg 4: Tak, dører, gulv og

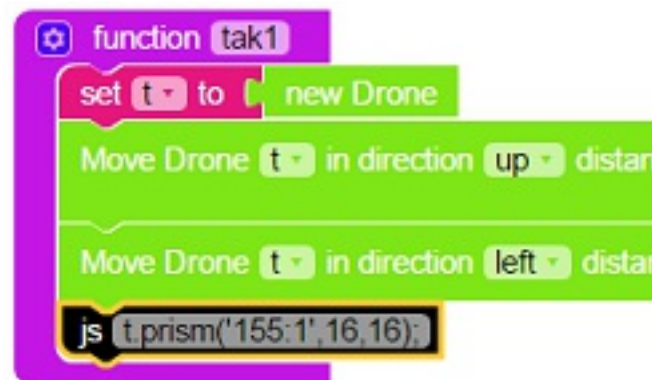
Nå skal vi bygge tak på huset, la oss prøve noen forskjellige typer tak

Når du bygger tak skal du bruke noen funksjoner som finnes i Script To Mod er bygd på ScriptCraft så alt du kan gjøre med ScriptCraft kan finnes kan du gå til denne siden: [ScriptCraft API Referanse](#)

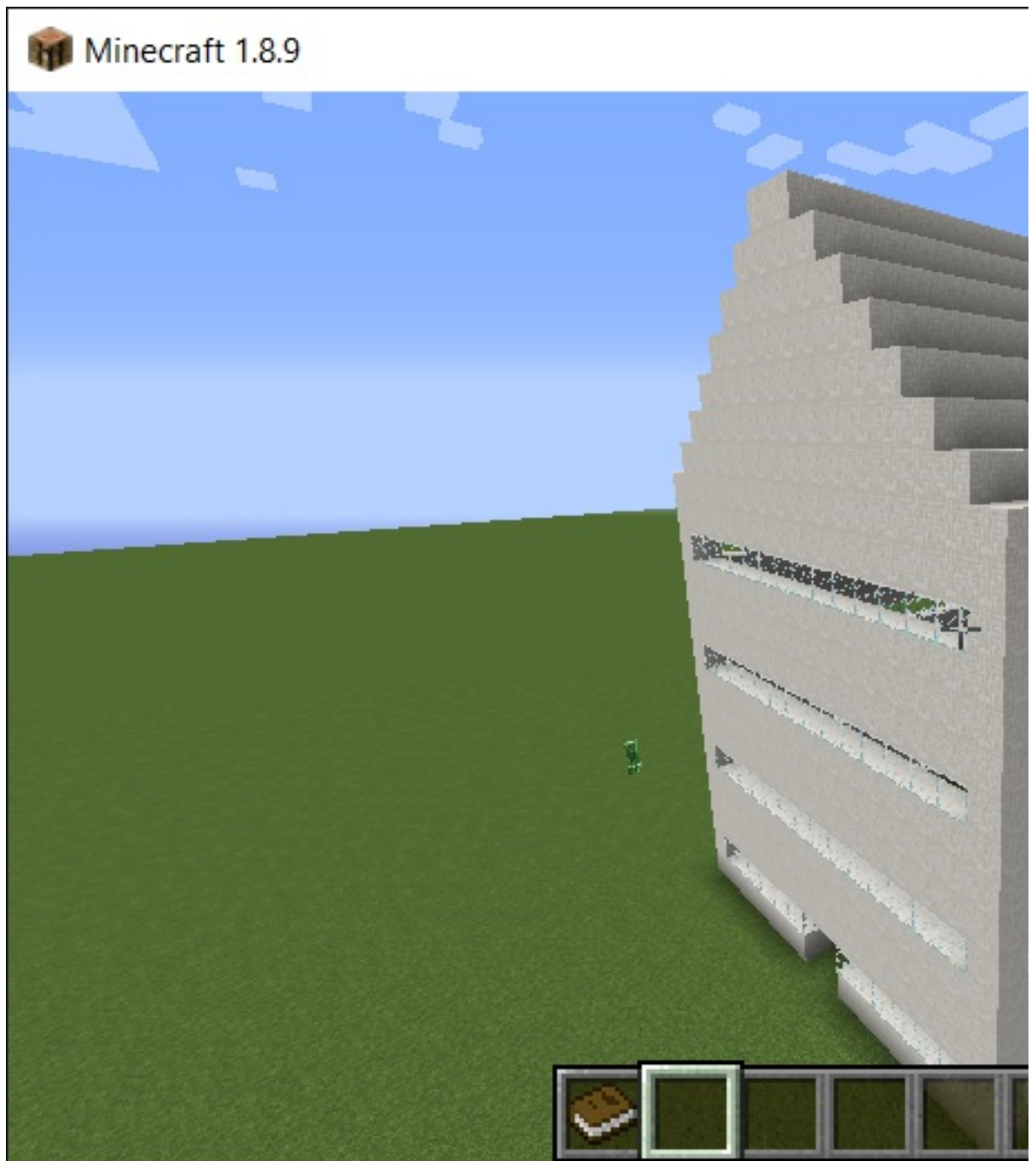
Hvis du vil lære mer om hvordan du kan programmere i Javascript med [persons guide to programming in Minecraft](#)

Sjekkliste

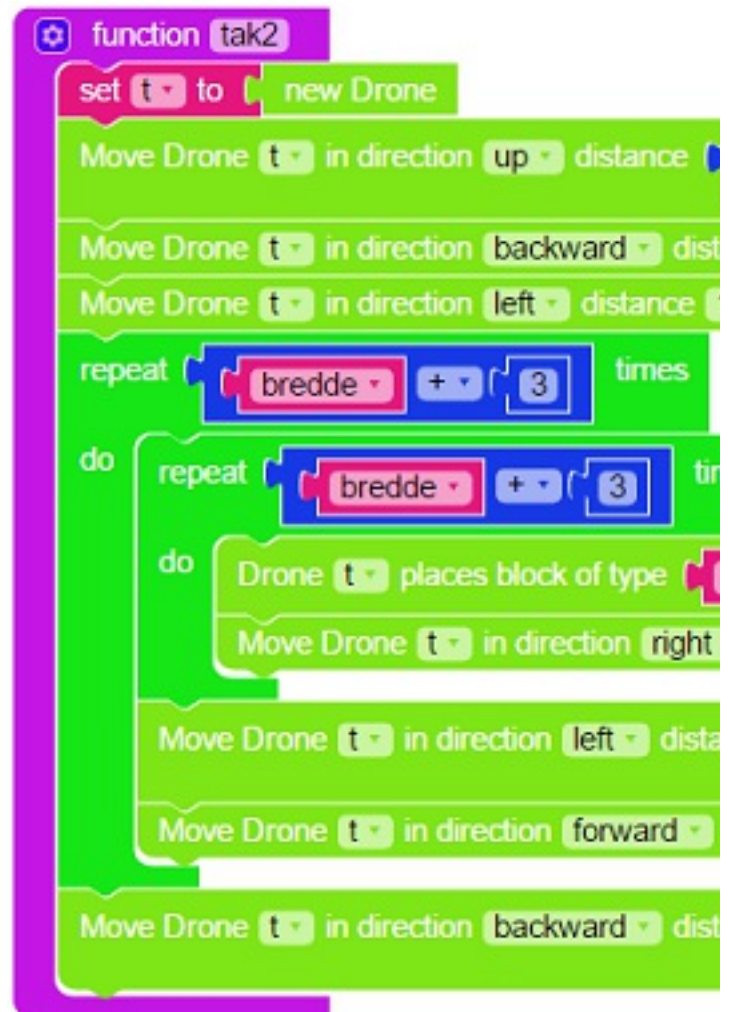
- ☐ Du skal bruke en drone funksjon som heter prism for å bygge et følgende kode:



- ☐ Husk også å legge inn kall til tak1 funksjonen på slutten av mail
- ☐ Nå kan du teste modden i Minecraft, taket mitt ser sånn ut:



- ☐ Hvis du ser inni huset så ser du at taket er flatt på innsiden, hvis du et tak som er hult på innsiden, prøv det og se hva du liker best.
- ☐ Hvis du vil se hvordan huset blir med et flatt tak kan du prøve å legge en kloss utenfor huset på hver side. Siden huset vårt er 16 klosser bredt kan du programmere denne «manuelt» ved å lage en sånn funksjon:



Eller du kan utnytte en ScriptCraft funksjon som heter box og la

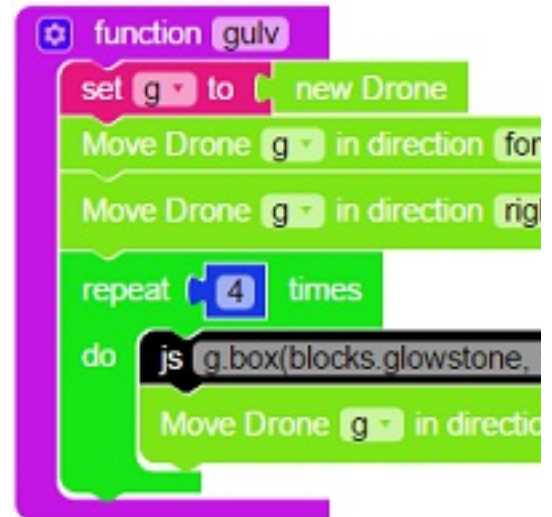


Det kan lønne seg å lære kode som andre har laget!

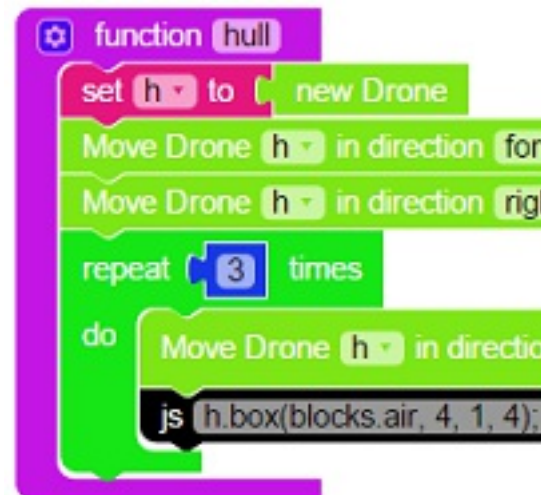


La oss bygge gulv. Nå som du har lært box funksjonen så bruker vi posisjon i høyden. Innsiden av huset vårt er 14x14 klosser og vi

(husk å legge inn kall til golv funksjonen til slutt i main funksjon



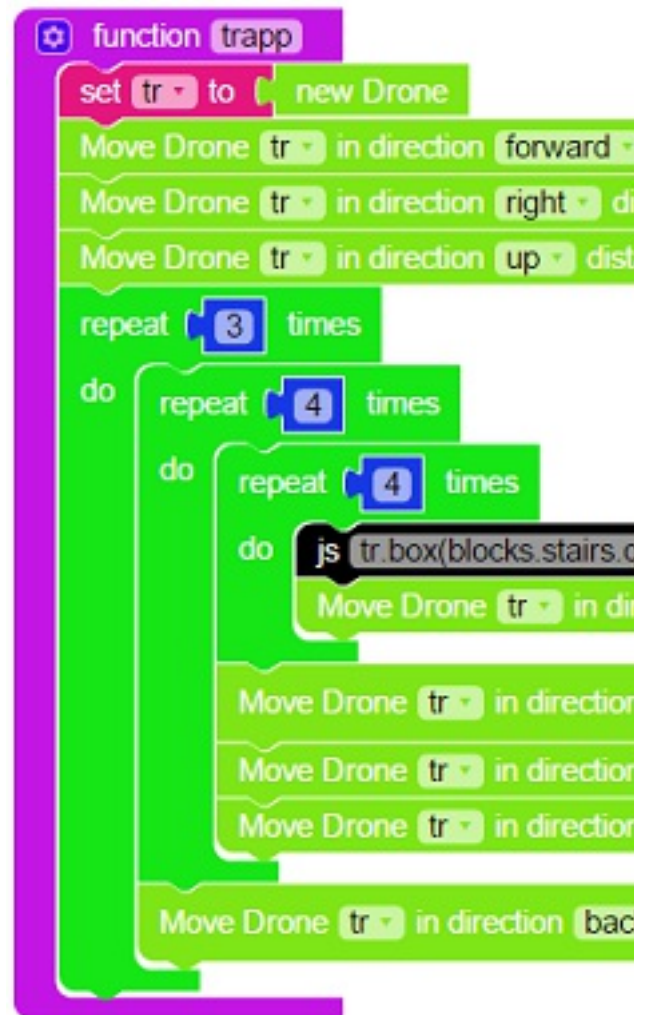
- Hm det fungerte for så vidt, men vi trenger hull i gulvene så vi kan bygge en funksjon som lager hull i hver etasje:



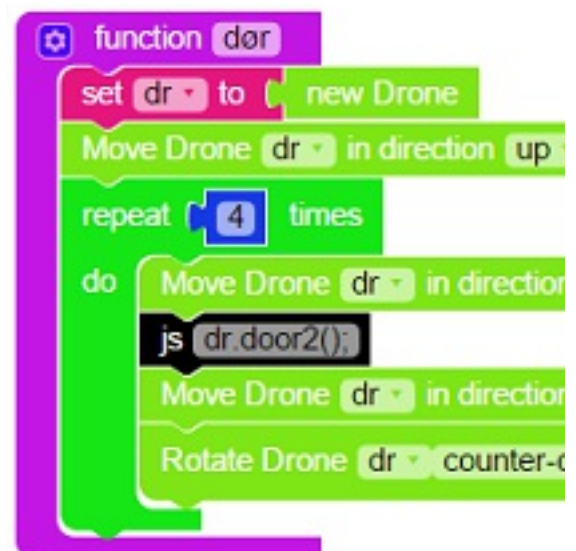
- La oss bygge en trapp mellom hver etasje, ScriptCraft har en funksjon for å bygge trapp, dessverre ikke på LTM så vi må bygge trappen litt mer manuelt

```
tr.box(blocks.stairs.quartz + ":" + Drone.PLAYER\_STAIRS)
```

Funksjonen skal se sånn ut:



- ☐ La oss sette inn fire dører, du skal bruke en ScriptCraft funksjon



Hvis du heller vil ha en jerndør så bruker du door2_iron funksjon

legge til en knapp eller noe annet som kan åpne døren.



Husk å legge inn kall til trapp og dør funksjonene til slutt i main



Test prosjektet

Nå kan du teste modden din i Minecraft! Trykk på den grønne **Mod** kn
Hvis den ikke fungerer så må du rette opp litt i modden, det er helt va

Utfordring: Innredning i alle eta

Når du går inn i huset ditt så ser du at alle etasjene mangler innrec
etasjene. En mulighet er å lage en funksjon som lager en type innr
forskjellig innredning i hver etasje så kan du enten lage flere forskj
osv.) eller du kan lage en liste med de tingene du vil ha som innrec
etterhvert som du styrer dronen din rundt i hver etasje. Lykke til!

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#) **Forfatter:** Pål G. Solheim