

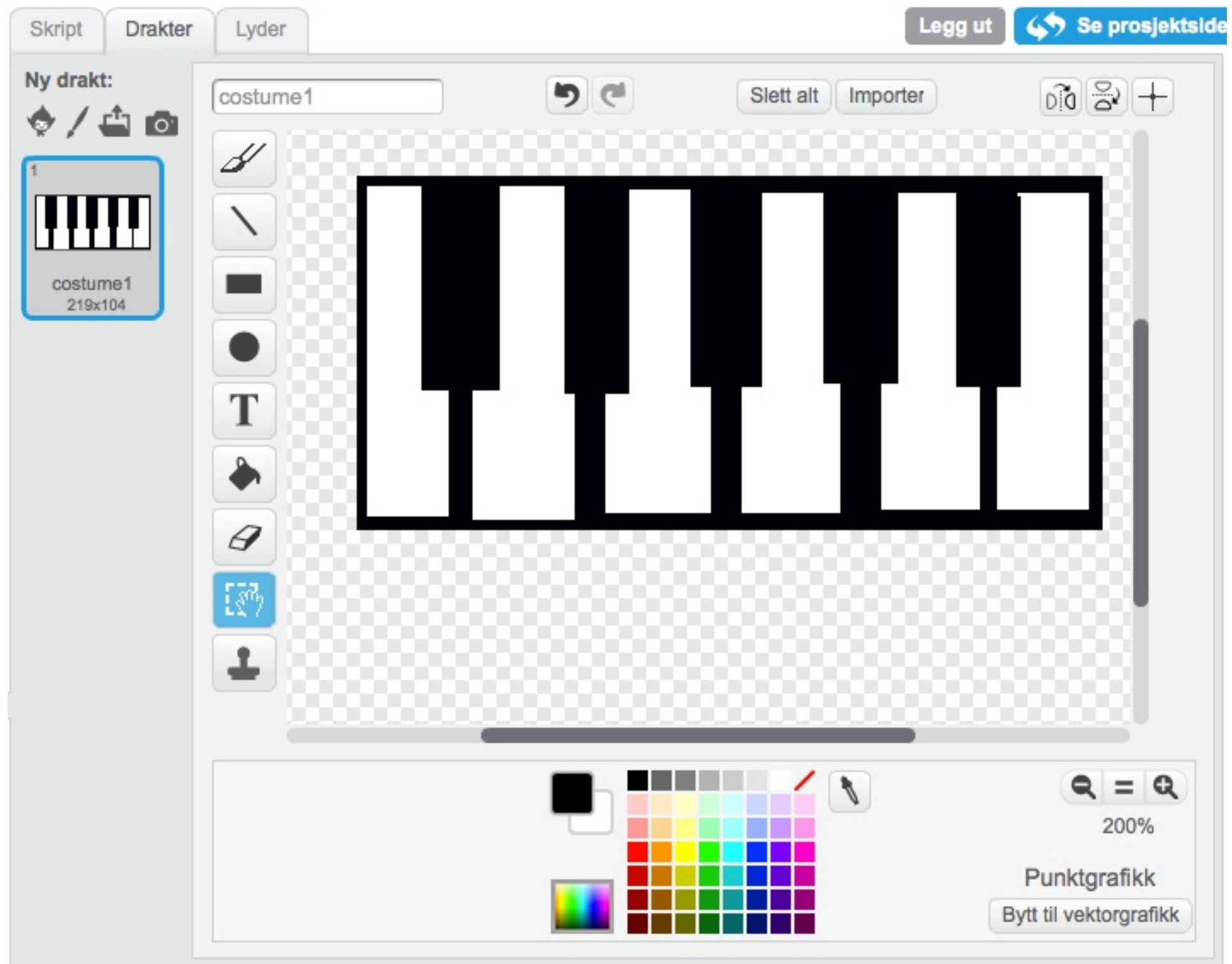


Lydmaskin - Piano

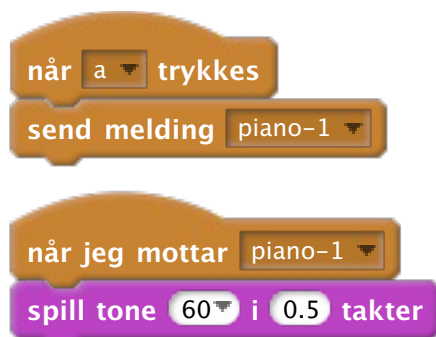


✓ Sjekkliste

- ☐ Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



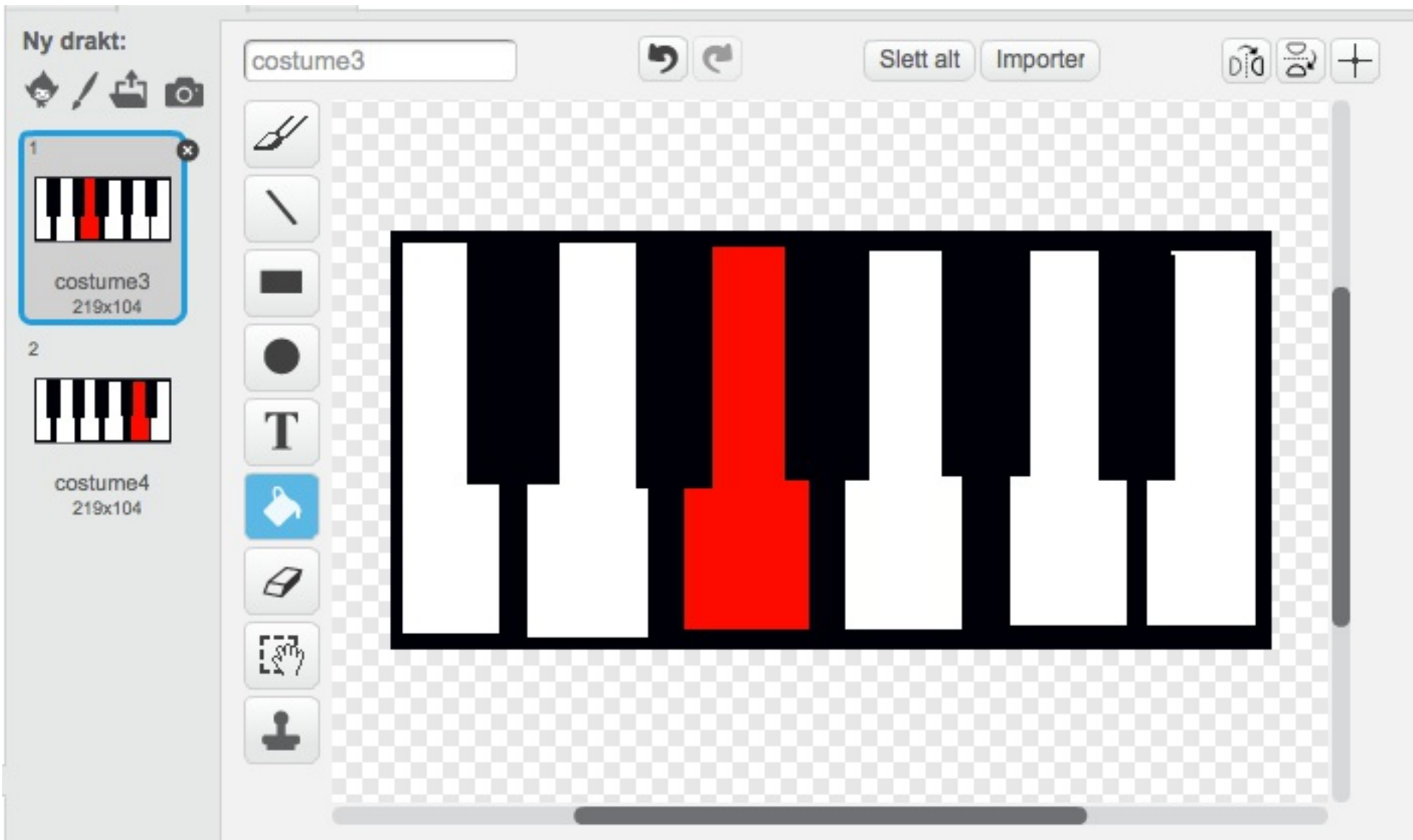
- ☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



- ☐ Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.



☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til **drakt1** slik at det ser ut som tangenten blir trykket på.



Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

```

når pil opp trykkes
  velg instrument tilfeldig tall fra 1 til 99
```