



✓ Sjekkliste

- ☐ Lag en ny figur og se om du klarer å få den til å se ut som den lyden du vil lage.
- ☐ I fanen **Lyder**, lag et nytt opptak eller importer en lydfil.



- ☐ Trykk på figuren og lag et skript som sender en melding når man trykker på den:
når denne figuren klikkes
send melding [katt v]
- ☐ Nå må vi spille lyden når den får den rette meldingen.
når jeg mottar [katt v]
spill lyden [meow v]
- ☐ Til slutt endrer vi utseende når lyden spilles.
når jeg mottar [katt v]
spill lyden [moew v]
sett størrelse til (110) %
vent (0.1) sekunder
sett størrelse til (100) %