

</> Lærerveiledning - Lag din egen nettside







Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage sin egen nettside ved hjelp av alt de har lært hittil.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1 og 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: Web, HTML, CSS, JavaScript

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer.

Kompetansemål				
Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert.				
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.				
Teknologi i praksis, 10. trinn: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.				
Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk				
Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder				
Informasjonsteknologi 1, VG2: planlegge nettsteder som inneholder multimediekomponenter				
Informasjonsteknologi 1, VG2: utvikle nettsteder i henhold til planer og vurdere om krav til brukergrensesnitt er oppfylt sette opp krav til og vurdere nettsteder				
Informasjonsteknologi 2, VG3: planlegge og utvikle multimedieapplikasjoner ved å kombinere egne og andres multimedieelementer av typene tekst, bilde, lyd, video og animasjoner				
Informasjonsteknologi 2, VG3: bruke programmeringsspråk i multimedieapplikasjoner				

Forslag til læringsmål

Eleven kan bruke HTML	₋ til å bygge en	god struktur for en	nettside.

- Eleven kan bruke CSS til å utforme nettsiden.
- Eleven kan bruke JavaScript til å gjøre nettsiden dynamisk.

Forslag til vurderingskriterier			
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.			
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.			
Forutsetninger og utstyr			
Forutsetninger: God kjennskap til HTML, CSS og JavaScript			
Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingsverktøy			
Fremgangsmåte ler kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten.			
i har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.			
Variasjoner			
Denne oppgaven kan knyttes opp til skriftlige fag som norsk, engelsk eller fremmedspråk ved å for eksempel programmere en blogg.			
Eksterne ressurser			
Foreløpig ingen eksterne ressurser			
Lisens: CC BY-SA 4.0			