

Monster - Tentakler



For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rotere** den og **end**ı verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenopprette

```
sett tentakelRotasjon vil tilfeldig tall fra 1 til 10

sett tentakelStørrelse vil tilfeldig tall fra 1 til 10

endre størrelse med tentakelStørrelse

vend vent 0.5 sekunder

endre størrelse med tentakelStørrelse vent 0.5 sekunder

vend centakelRotasjon grader

vend centakelRotasjon grader
```

Merk at vi multipliserer tentakelStørrelse med -1 for å få en r

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: O

Oversetter: Lars-Erik Wollan