



Gå videre med Processing



Journeyman



Kodetimen



PDF

Informasjon til læreren

Processing er et tekstbasert programmeringsspråk som er spesielt egnet for grafikk og visualisering. Oppgavene nedenfor er ment som en utfordring til elever som allerede har gjennomgått og forstått [Introduksjon til Processing](#).

Vær oppmerksom på at disse oppgavene forutsetter at [Processing](#) er installert på datamaskinen. Klikk på **Processing-**overskriften på [oppgavesiden](#) for mer informasjon.



Oppgaver



Gå videre med Processing: kodeklubben.github.io

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#)