



Informasjon til veiledere

Nå skal vi lage vår egen versjon av spillet **Flappy Bird**. Du styrer fuglen **Flakse** ved å trykke på mellomromtasten for å flakse med vingene. Du må holde Flakse flyvende og prøve å styre mellom rørene!



Forberedelser

Flaksefugl bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-plattformen og krever som sådann ingen spesielle forberedelser.

Læringsmål

Flaksefugl bruker flere konsepter, inkludert

1. forståelse av **koordinatsystemet**,
2. **kloner** for å gjenbruke figurer med samme oppførsel,
3. **variable** for å telle poeng,
4. tegning i **vektorgrafikk** som gjør det enkelt å endre utseende til figurer i etterkant.