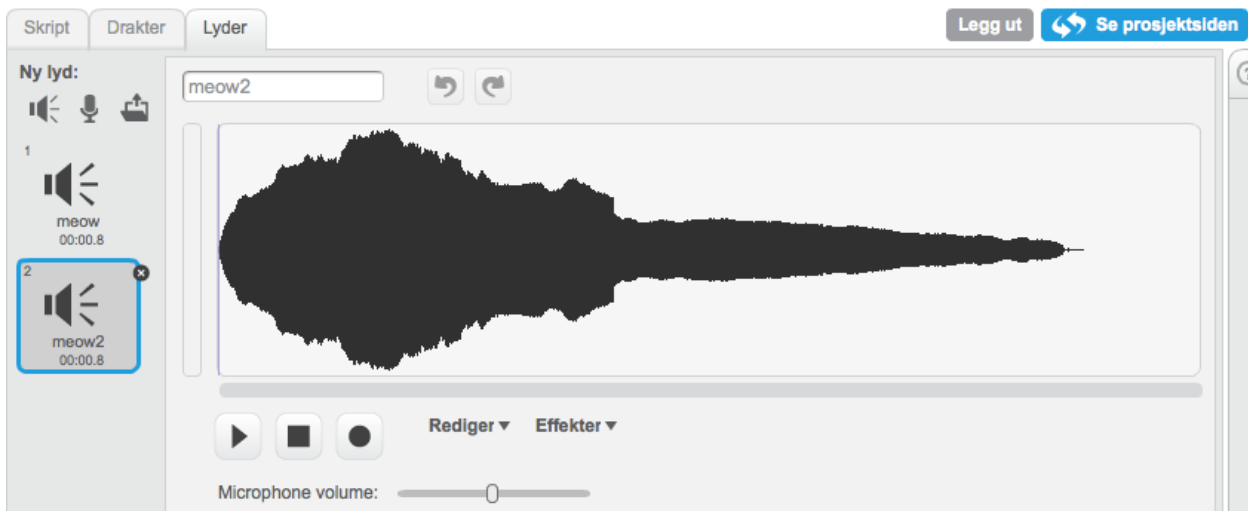




# Lydmaskin - Lyder

## ✓ Sjekkliste

- ☐ Lag en ny figur og se om du klarer å få den til å se ut som den lyden du vil lage.
- ☐ I fanen **Lyder**, lag et nytt opptak eller importer en lydfil.



Lyder

- ☐ Trykk på figuren og lag et skript som sender en melding til figuren når man trykker på den:



- ☐ Nå må vi spille lyden når den får den rette meldingen.



- ☐ Til slutt endrer vi utseende når lyden spilles.

