Monster - Hjul

layout.levelNames.undefined

Scratch PDF

Sjekkliste

- [ ] For å få et hjul til å bevege seg, kan vi **rotere** det litt av gangen og flytte det når vi mottar en **flyttet melding**.

- [ ] Hvis du vil, kan du erstatte verdiene med variabler som hastighet, slik at du kan kontrollere hastigheten i alle retninger fra ett sted.

(Merk at vi har multiplisert hastighet med -1 for å få negativ verdi, og bevege hjulet i motsatt retning)

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service **Forfatter:** Oversatt fra Code Club UK **Oversetter:** Lars-Erik Wollan