

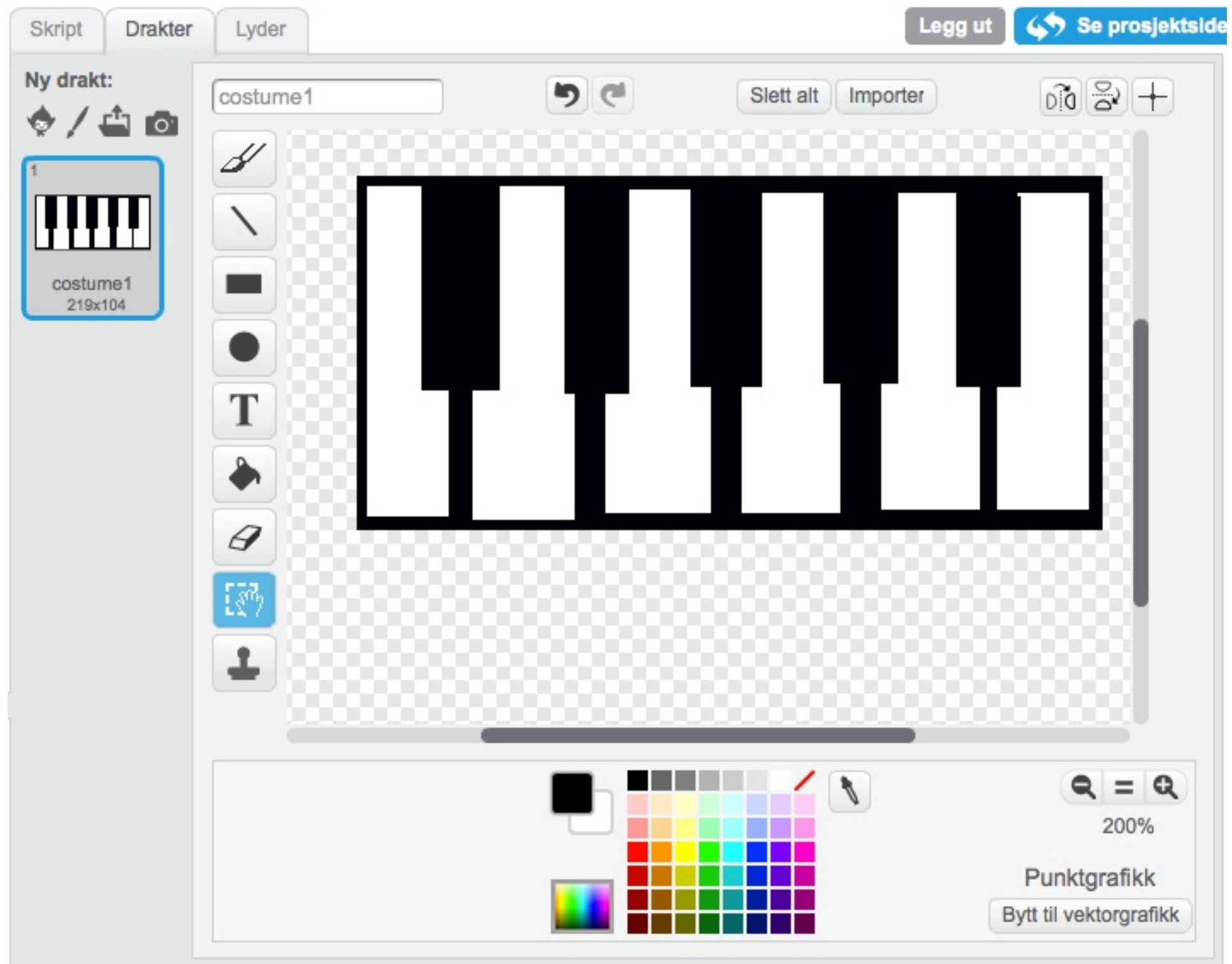


# Lydmaskin - Piano



## ✓ Sjekkliste

- ☐ Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



- ☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



- ☐ Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.

når a trykkes  
send melding piano-1

når s trykkes  
send melding piano-2

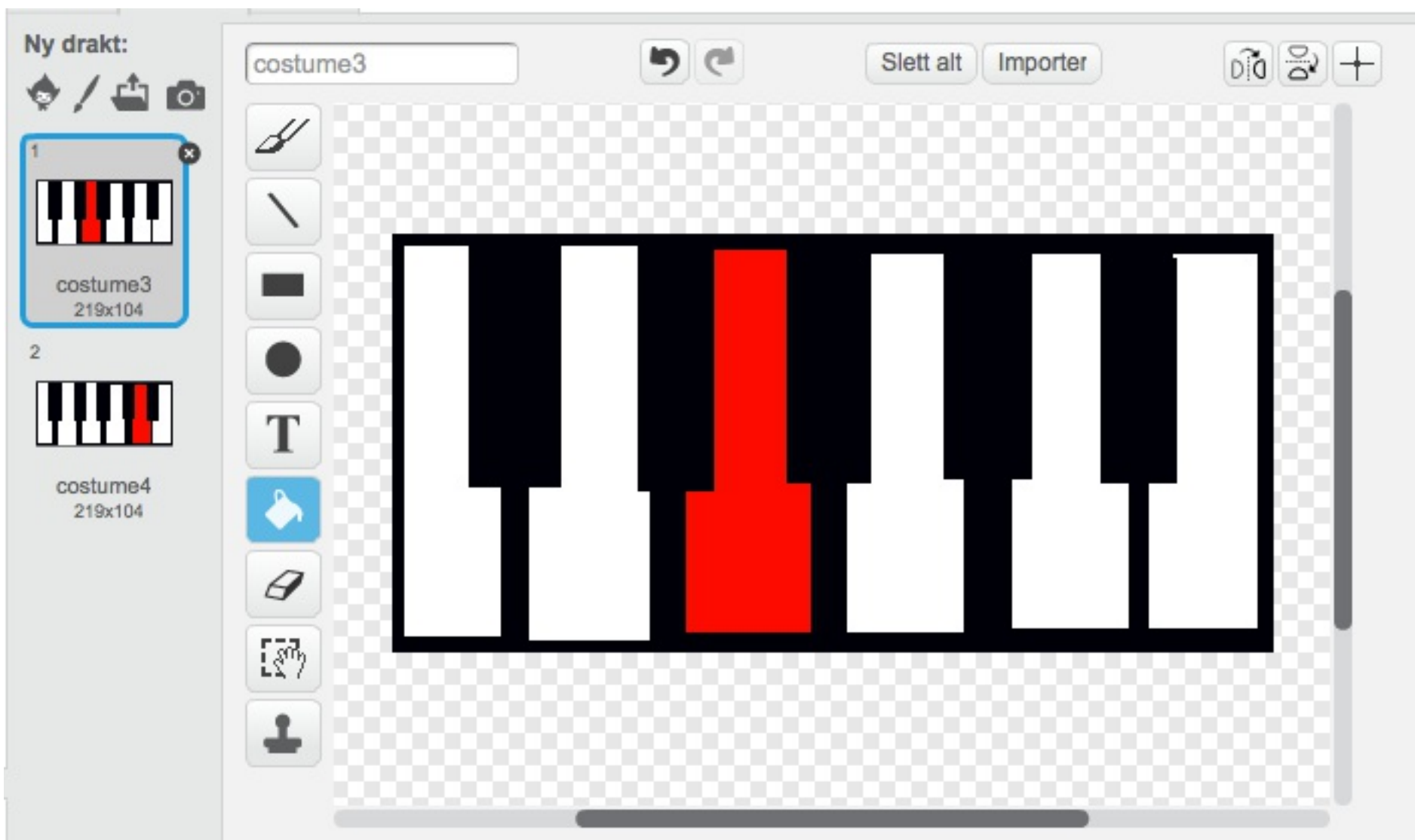
når d trykkes  
send melding piano-3

når jeg mottar piano-1  
spill tone 60 i 0.5 takter

når jeg mottar piano-2  
spill tone 64 i 0.5 takter

når jeg mottar piano-3  
spill tone 67 i 0.5 takter

☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til drakt1 slik at det ser ut som tangenteren blir trykket på.

når jeg mottar piano-1  
bytt drakt til costume2  
spill tone 60 i 0.5 takter  
bytt drakt til costume1

når jeg mottar piano-2  
bytt drakt til costume3  
spill tone 60 i 0.5 takter  
bytt drakt til costume1

når jeg mottar piano-3  
bytt drakt til costume4  
spill tone 60 i 0.5 takter  
bytt drakt til costume1

# Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

når

pil opp

▼

trykkes

velg instrument

tilfeldig tall fra

1

til

99

**Lisens:** [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter** Oversatt fra [Code Club UK](#)  
**Översetter:** Lars-Erik Wollan