

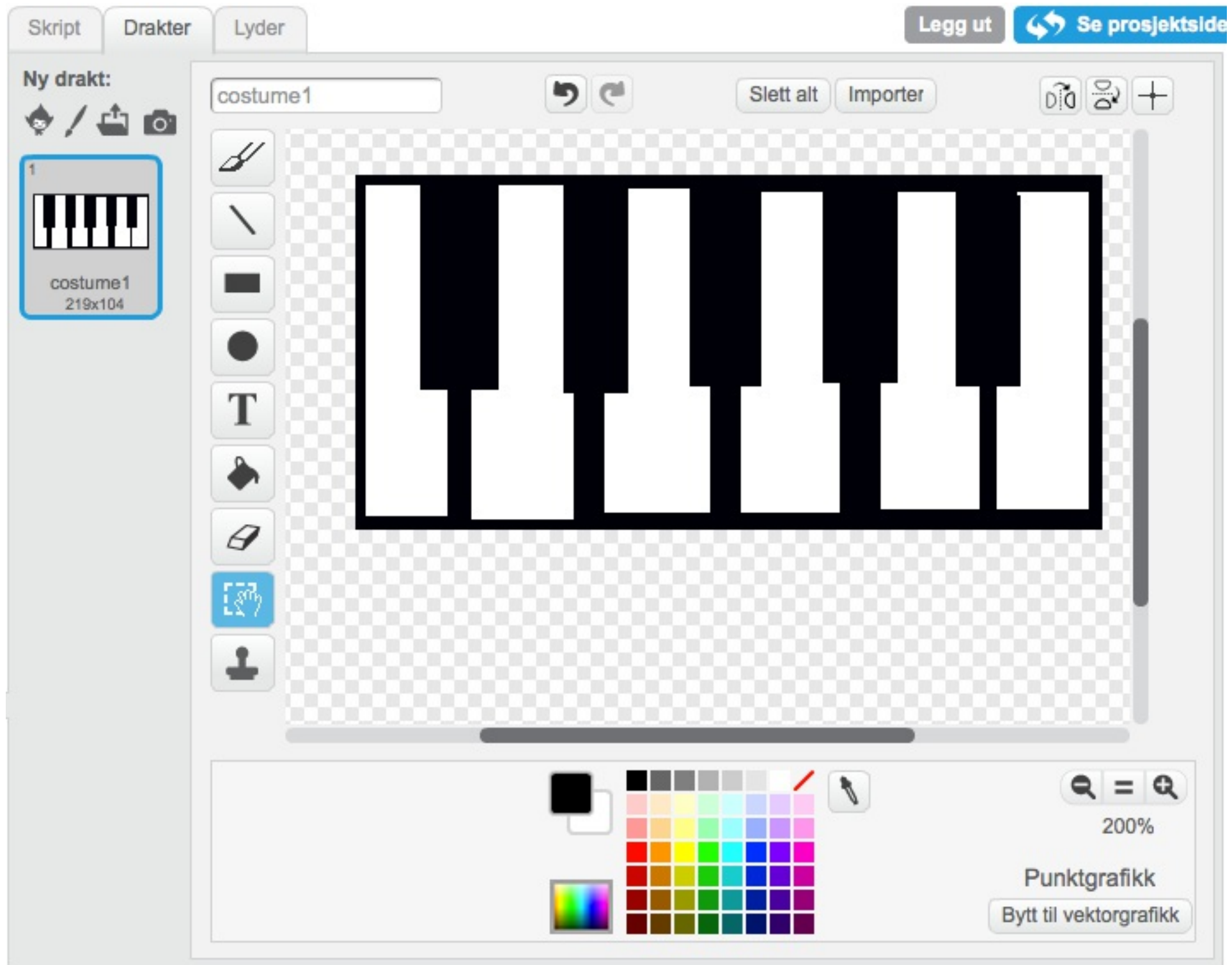


Lydmaskin - Piano



✓ Sjekkliste

- ☐ Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



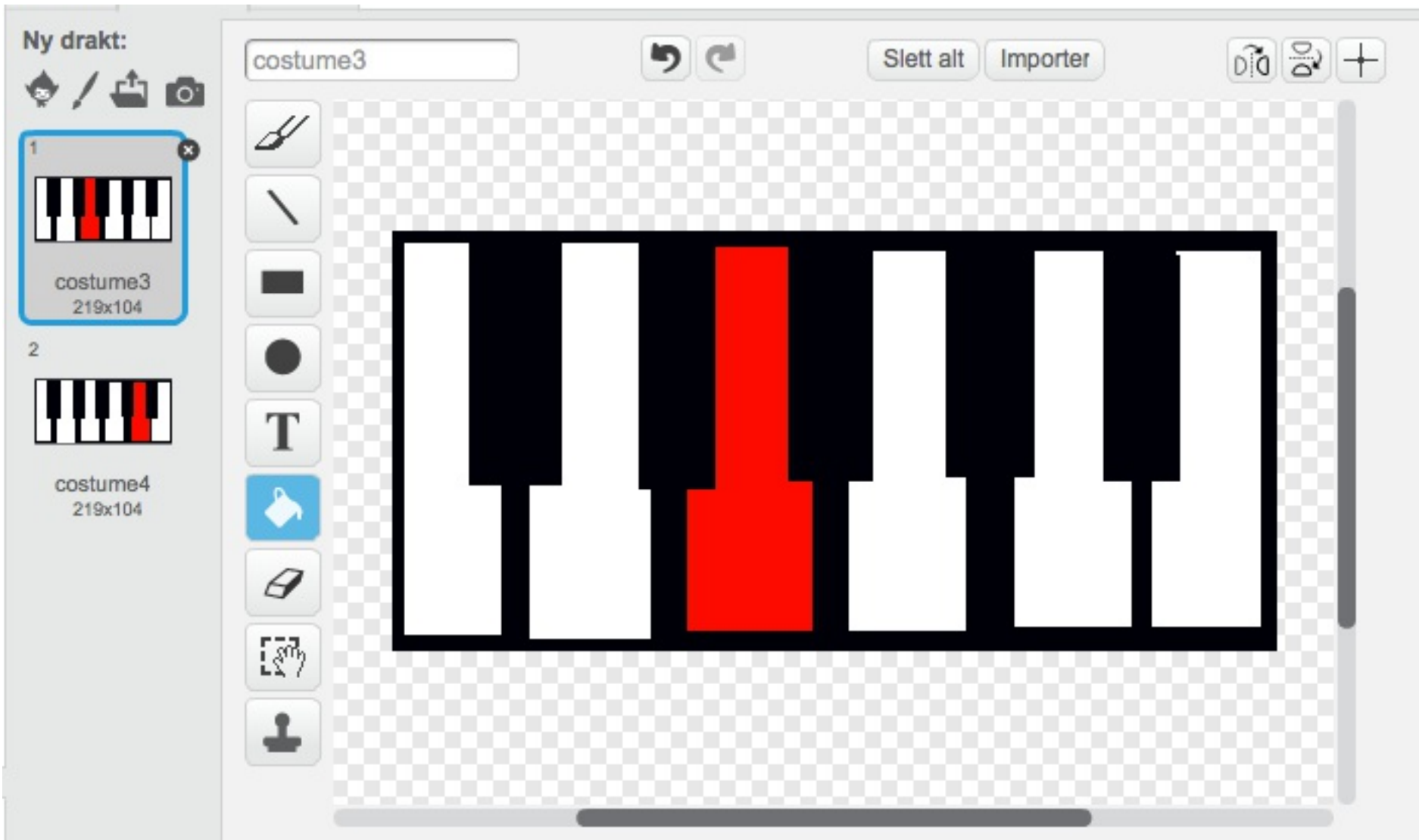
- ☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



- ☐ Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.



☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til drakt1 slik at det ser ut som tangenter blir trykket på.



Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

når

pil opp

▼

trykkes

velg instrument

tilfeldig tall fra

1

til

99

Lisens: [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter** Oversatt fra [Code Club UK](#)
Översetter: Lars-Erik Wollan