



Egenutviklede JavaFX-oppg

Denne mappa inneholder JavaFX-oppgaver utviklet av kodeklubben. C programmeringsferdigheter, spesielt bruk av variabler, enklere kontroll i Java).

Mappa er satt opp som et Java-prosjekt i Eclipse, så en kan bruke Eclipse oppgaveteksten. Støtte for redigering av markdown får en ved å installere WikiText: Additional Generators (incubator).

Når en redigerer oppgaveteksten, er det praktisk å åpne en intern net [Internal Web Browser](#), åpne adressen til sida (den som automatisk å høyre for markdown-editoren. Følgende skjermutklipp viser oppsettet

Java - javafx/helloworld/helloworld.md - Eclipse SDK - /Users/hal/java/workspaces/kodekl

Package Explorer

- efxamples
- games
- javafx [oppgaver master]
 - src
 - helloworld
 - HelloWorldApp.java
 - JRE System Library [JavaSE-1.8]
 - helloworld
 - helloworld.md
 - images
 - eclipse-workbench-layout.p
 - etter-new-java-class.png
 - etter-new-java-package.png
 - etter-new-java-project.png
 - new-java-class-menuitem.p
 - new-java-class.png
 - new-java-package.png
 - new-java-project.png
 - README.md
 - kodeklubben

README.md

```
---
title: Hello world
level: 1
---
```

Introduksjon {.intro}

Formålet til denne leksjonen er å lære hvordan man får satt opp et Java-prosjekt i Eclipse og kjørt et JavaFX-program. I tillegg skal du lære litt om sammenhengen mellom JavaFX-koden og innholdet i app-vindeuet en får opp.

Steg 1: Sette opp Java-prosjekt, og lage app-mappe og app-klasse {.activity}

Eclipse strukturerer koden i såkalt prosjekter. Vanligvis har en ett Java-prosjekt for hver app en lager, men hvis en for det meste lager små app-er, så er det greit å samle dem i ett Java-prosjekt. Da blir det mindre arbeid med oppsett.

Et prosjekt er enkelt sagt en mappe med innhold/oppsett tilpasset typen app en skal lage. Først og fremst handler det om å velge programmeringsspråk, så når du skal lage en ny app med JavaFX, så må du lage et `_Java-prosjekt_`. Du vil da få en mappe med flere under-mapper, og en av disse heter `src` og vil inneholde all koden din. For at de ikke skal bli for uoversiktlig, spesielt hvis du har flere app-er i samme prosjekt, så bør du så lage en Java-mappe for app-en din. Når det er gjort så kan lage Java-filen for app-en din!

Sjekkliste {.check}

- + Lag et nytt Java-prosjekt ved å velge `File > New > Java Project` (altså `New > Java Project` fra `File`-menyen). Du vil da få opp et skjema hvor du bl.a. kan fylle inn navnet på prosjektet. Skriv `"kodeklubben"` eller et annet passende navn. Merk at du bør holde deg til de engelske bokstavene a-z og A-Z, ellers får du lett problemer siden. De andre innstillingene lar du være.

```
![(../images/new-java-project.png "Skjema for New Java Project")]
```

I `Package Explorer`-panelet vil du se at det dukker opp en mappe med

Internal Web Browser

http://localhost:3000/java

Hello world

Introduksjon

Formålet til denne leksjonen er å lære hvordan man får satt opp et JavaFX-program. I tillegg skal du lære litt om sammenhengen mellom JavaFX-koden og innholdet i app-vindeuet en får opp.

Steg 1: Sette opp Java-prosjekt, og lage app-mappe og app-klasse

Eclipse strukturerer koden i såkalt prosjekter. Vanligvis har en ett Java-prosjekt for hver app en lager, men hvis en for det meste lager små app-er, så er det greit å samle dem i ett Java-prosjekt. Da blir det mindre arbeid med oppsett.

Et prosjekt er enkelt sagt en mappe med innhold/oppsett tilpasset typen app en skal lage. Først og fremst handler det om å velge programmeringsspråk, så når du skal lage en ny app med JavaFX, så må du lage et `_Java-prosjekt_`. Du vil da få en mappe med flere under-mapper, og en av disse heter `src` og vil inneholde all koden din. For at de ikke skal bli for uoversiktlig, spesielt hvis du har flere app-er i samme prosjekt, så bør du så lage en Java-mappe for app-en din. Når det er gjort så kan lage Java-filen for app-en din!

Sjekkliste

Lisens: CC BY-SA 4.0