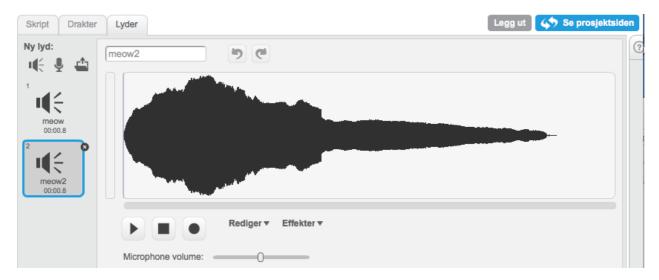






- Lag en ny figur og se om du klarer å få den til å se ut som den lyden du vil lage.
- I fanen Lyder, lag et nytt opptak eller importer en lydfil.



Lyder

Trykk på figuren og lag et skript som sender en melding til figuren når man trykker på den:

```
når denne figuren klikkes
send melding katt v
```

Nå må vi spille lyden når den får den rette meldingen.

```
når jeg mottar katt v
```

Til slutt endrer vi utseende når lyden spilles.

```
når jeg mottar katt v
spill lyden moew v
sett størrelse til 110 %
vent [0.1] sekunder
sett størrelse til [100] %
```