



Lærerveiledning - Lag

Informasjon til veiledere

I dette prosjektet skal barna designe og lage en app helt fra grunnen. De skal planlegge hvordan ideene skal realiseres før de lager det i App Inventor med hjelp. Oppmuntre barna til å bruke idèer fra spill og programmer de har sett.

Forberedelser

I første del av prosjektet skal barna designe sine egne ressurser, inkludert funksjonalitet. Til dette kan det være lurt å ha papir og noe å skrive med for mange forskjellige idèer.

Du må tenke over hvor lang tid barna skal bruke på dette prosjektet. I tillegg skal du planlegge dette før dere starter og informere barna hvor lang tid de har tilgjengelig.

Læringsmål

I dette prosjektet vil vi fokusere på **kreativiteten** til barna, og samtidig bygge opp gjennom dette kurset. Legg minst mulig føringer på prosjektet. Hjelp dem til å finne et prosjekt som er gjennomførbart i den tilmålte tiden.

Underveis får barna spesielt trening i

- **design** av egne figurer, bakgrunner og lyder,
- **planlegging** av et større prosjekt, og å bryte det ned i **mindre** deler,
- **testing** og **feilretting** av egen kode.

