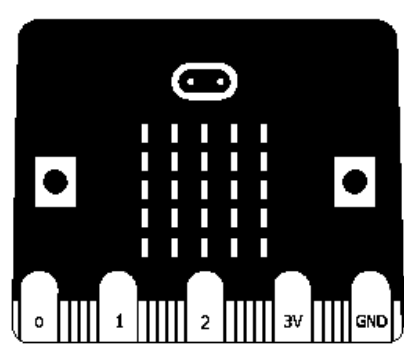


Kodeklubbens oppgaver

Hei! På denne siden finner du mange oppgaver som du kan gjøre for å lære deg programmering. Som du ser, finnes det mange forskjellige språk. For nybegynnere anbefaler vi å starte med Scratch, men dersom du går på ungdomsskolen eller videregående så vil det også gå fint å starte med Python.

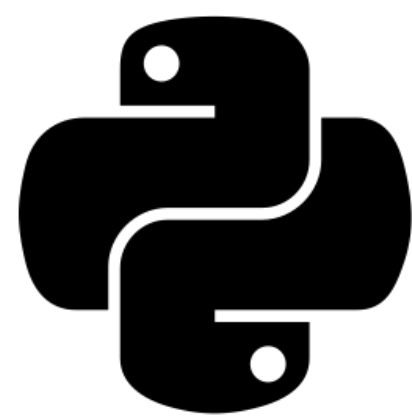
Scratch er et programeringsspråk hvor en programmerer ved å dra og sette sammen klosser, litt som å bygge med LEGO! Scratch gir et godt grunnlag for å lære seg andre programmeringsspråk etterpå, og derfor kan kan være lurt å se litt på Scratch uansett før en går videre. Dere kan lese mer om de forskjellige språkene ved å trykke på ikonene under.



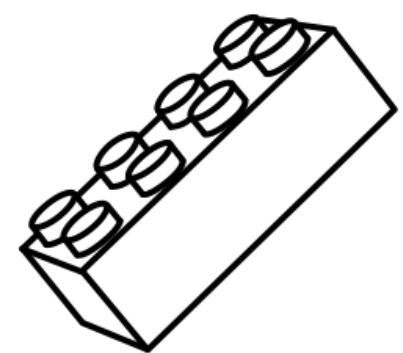
Micro:bit



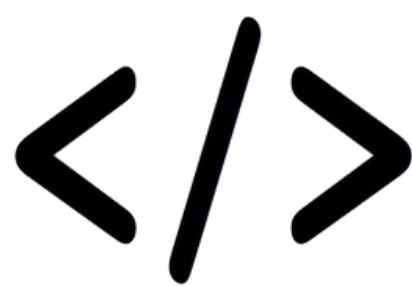
Scratch



Python



LEGO Mindstorms



Web



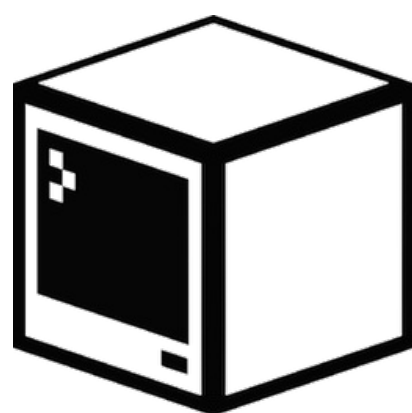
App Inventor



CodeStudio



Arduino



ComputerCraft



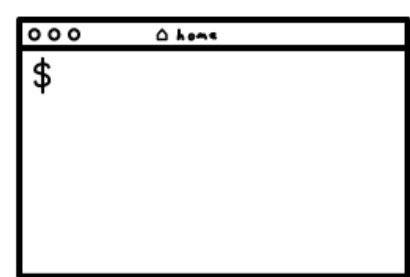
Processing



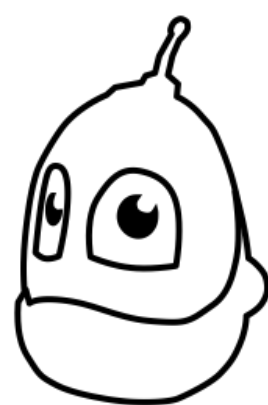
Learn To Mod



Elm



Kommandolinje



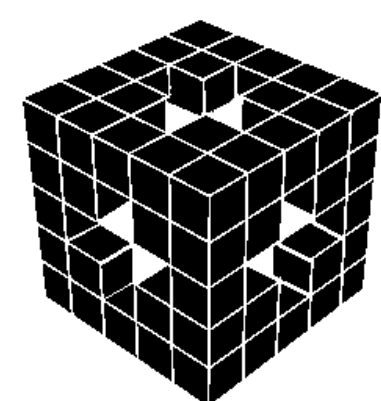
Kodu



Uten datamaskin



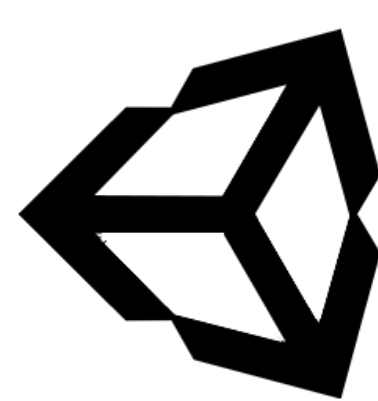
Java FX



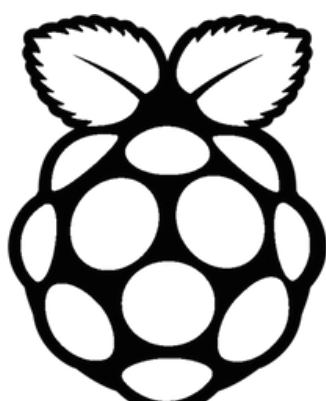
Kodeknekkerne [↗](#)



Swift



Unity



Raspberry Pi [↗](#)

