

Sjekkliste

For å få et hjul til å bevege seg, kan vi **rotere** det litt av ganger

```
når jeg mottar flyttet venstre vendre x med hastighet * -1

vend ( 15 grader

når jeg mottar flyttet høyre vendre x med hastighet

vend ( 15 grader
```

Hvis du vil, kan du erstatte verdiene med variabler som hastig retninger fra ett sted.

(Merk at vi har multiplisert hastighet med -1 for å få negativ

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: O

Oversetter: Lars-Erik Wollan