

Lærerveiledning - If-setninger



Om oppgaven

I denne oppgaven skal vi fortsette å studere if-setningene. Spesielt så skal vi kombinere disse setningene med noe vi har studert tidligere, nemlig innputt fra brukeren.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Innputt, if-setninger

Tidsbruk: Enkelttime

		0
Kom	neta	nsemål

- Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som if-setninger, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
- Programmering, 10. trinn: omgjøre problemer til konkrete delproblemer, vurdere hvilke delproblemer som lar seg løse digitalt, og utforme løsninger for disse

Forslag til læringsmål

Elevene forstår hvordan en if-setning fungerer og kan skrive enkle tester selv.

Forslag til vurderingskriterier

- Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Forutsetninger og utstyr

- Forutsetninger: Kjennskap til Python.
- Utstyr: Datamaskin med Python installert.

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten.
_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

Eksterne ressurser

Denne oppgaven passer ypperlig å kombinere med Hvor gammel er du? og første episode av Kodeknekkerene. Et forslag til hvordan episoden kan brukes i undervisningssammenheng finnes i margen til venstre.

Lisens: CC BY-SA 4.0