Monster - Tentakler

Scratch PDF

Sjekkliste

- [ ] For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rotere** den og **endre størrelse** ved å bruke `tilfeldig tall` med en lav verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenoppretter den originale størrelsen.

Merk at vi multipliserer `tentakelStørrelse` med -1 for å få en negativ verdi.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service **Forfatter:** Oversatt fra Code Club UK
Oversetter: Lars-Erik Wollan