



- Importer en ny figur ved å velge Ting/Drum1. Gi den navnet Tr
- Vi vil at trommen skal lage lyd når vi klikker på den eller trykker

```
når denne figuren klikkes
send melding tromme

når mellomrom v trykkes
send melding tromme v
```

Nå må vi lage lyd når den mottar tromme. Ved å endre tallet, ka

```
når jeg mottar tromme 
trommeslag 48 som varer 0.2 takter
```

Prøv å endre utseende slik at man ser hvilket instrument som sp

```
når jeg mottar tromme 
trommeslag 48 som varer 0.2 takter
sett størrelse til 110 %

vent 0.1 sekunder
sett størrelse til 100 %
```

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: O

Oversetter: Lars-Erik Wollan