

Informasjon til veiledere

Bli med på en rundreise i Norge! Vi skal lage et spill hvor du styrer et helikopter rundt omkring et kart over Norge, mens du prøver å raskest mulig finne steder og byer du blir bedt om å besøke.

Tid 3



Forberedelser

I tillegg til de vanlige ressursene som er inkludert i Scratch-plattformen bruker Norgestur også en spesiell bakgrunn, nemlig et Norgeskart. En beskrivelse for hvordan dette kartet kan lastes ned er gitt i Steg 1 av oppgaven.

Alternativt, kan du gjøre kartet tilgjengelig for deltakerne på forhånd om dette er mulig. Kartet kan du lagre ved å høyreklikke på bildet under:



Læringsmål

Noen av læringsmålene i Norgestur inkluderer

1. hvordan **styre figurer** ved hjelp av **tastaturet**,
2. hvordan man kan **tegne og bruke egne bakgrunner og figurer**,
3. bruk av **meldinger** for å styre flyten i et spill,

4. hvordan figurer kan gjøres **usynlige**, og
5. hvordan man kan **kopiere programkode**.

I tillegg vil litt enkel geografikunnskap formidles gjennom spillet.

Lisens: [CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)