



Spillelister

Inkluder en tekstfil (.txt) i denne mappen med filnavn til markdown-fil
markdown-filene som inkluderes skal være relativ `..`, altså fra roten

Navnet på spillelisten blir hentet fra navnet på tekstfilen minus `.txt`.

Eksempel Vi ønsker å lage en spilleliste for Scratch som heter *Robot*
`oppgave2/robot_med_vinger.md` i scratch-katalogen. Da lager vi en fil

```
oppgave1/robot.md  
oppgave2/robot_med_vinger.md
```

Oversikt over spillelistene

Disse spillelistene er ment å være et forslag til sammensetting av oppgavesesjoner. Det er likevel ingenting galt i å plukke oppgaver utenfor eller beskrivelse av hver spilleliste.

1 Introduksjon til Programmering

Disse oppgavene passer bra til et kurs for barn som aldri har programgrunnen av, men blir litt vanskeligere utover i kurset. Underveis er det til å lage en animasjon, og hvor man tar utgangspunkt i et spill laget av alltid gøy å la barna utfolde seg og prøve å lage et spill på egenhånd.

2 Programmering med Scratch

Denne oppgavesamlingen passer fint for barn som har litt erfaring fra **Introduksjon til Programmering**, men det er greit om de har gjort il kompliserte enn i introduksjonskurset, og noen av dem er også delt o 1.5 til 2 timer). I hver oppgave legges det ekstra vekt på et programr

- Hvor i all verden? Del 1: **Styring av figurer med piltastene**
- Hvor i all verden? Del 2: **Koordinatsystemer og bevegelig ba**
- Hvor i all verden? Del 3: **Lister**
- Snøballkrig: **Kloning**
- 3D-Flakser, Del 1: **3-dimensjonal bevegelse**
- 3D-Flakser, Del 2: **Kollisjonsdetektering**
- Hoppehelt: **Avansert kloning**

3 Avansert Scratch - Klassikere

Disse oppgavene skiller seg fra oppgavene i introkurset ved at det gis barna må skrive programmene selv, men at de får en del hjelp og hin utviklingen av de tidlige spillene på 70- og 80-tallet. De fleste spillene muligheter for videreutvikling. Hver oppgave følger samme mal hvor for å komme i gang. Den videre gangen i spillet forklares mer overflac videreutvikling.

UK CodeClub Introkurs

Dette er det tidligere introduksjonskurset til CodeClub i England. Det p og programmering tidligere.

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#)