





For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rotere** den og **endre størrelse** ved å bruke **tilfeldig tall** med en lav verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenoppretter den originale størrelsen.

```
sett tentakelRotasjon v til (tilfeldig tall fra 1 til 10)
sett tentakelStørrelse v til (tilfeldig tall fra 1 til 10)
endre størrelse med tentakelStørrelse
vend ) tentakelRotasjon grader
vent 0.5 sekunder
endre størrelse med tentakelStørrelse v -1
vend (1 tentakelRotasjon grader
```

Merk at vi multipliserer tentakelStørrelse med -1 for å få en negativ verdi.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: Oversatt fra Code Club UK Oversetter: Lars-Erik Wollan