# Lærerveiledning - Rotasjon rundt et punkt

Skrevet av: Madeleine Lorås

Kurs: Scratch Tema: Blokkbasert Fag: Matematikk

Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

# Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å rotere en figur rundt et punkt.



Fag: Matematikk

Trinn: 3.-10. trinn

Tema: Rotasjon

Tidsbruk: Enkelttime

## Kompetansemål

| <b>Matematikk, 7. årstrinn</b> : beskrive og gjennomføre speiling, rotasjon og parallellforskyvning  |
|--|
| <b>Matematikk</b> , <b>7.</b> å <b>rstrinn</b> : beskrive plassering og flytting i rutenett, på kart og i koordinatsystem, med og uten digitale hjelpemidler, og bruke koordinater til å beregne avstander parallelt med aksene i et koordinatsystem |
| Matematikk, 10. årstrinn: bruke koordinater til å avbilde figurer og utforske egenskaper ved geometriske former, med og uten digitale verktøy  |

# Forslag til læringsmål Elevene kan bruke matematiske begreper til å forklare hvordan rotasjon rundt et punkt fungerer. Elevene kan bruke matematiske begreper til å beskrive figurenes posisjon og bevegelse i koordinatsystemet. Forslag til vurderingskriterier Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven og presentere skriftlig eller muntlig figurens rotasjon og bevegelse. Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å lage flere figurer og bevegelser om flere punkter. Forutsetninger og utstyr Forutsetninger: Ingen Utstyr: Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevene bruke Scratch i nettleseren dersom de har en bruker (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/ (http://scratch.mit.edu/).

### Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (./rotasjon\_rundt\_punkt.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

# Variasjoner Denne oppgaven kan kombineres med oppgaven som handler om rotasjon rundt egen akse (../rotasjon/rotasjon.html), og elevene kan for eksempel få i oppgave å beskrive og forklare forskjeller og likheter.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)