

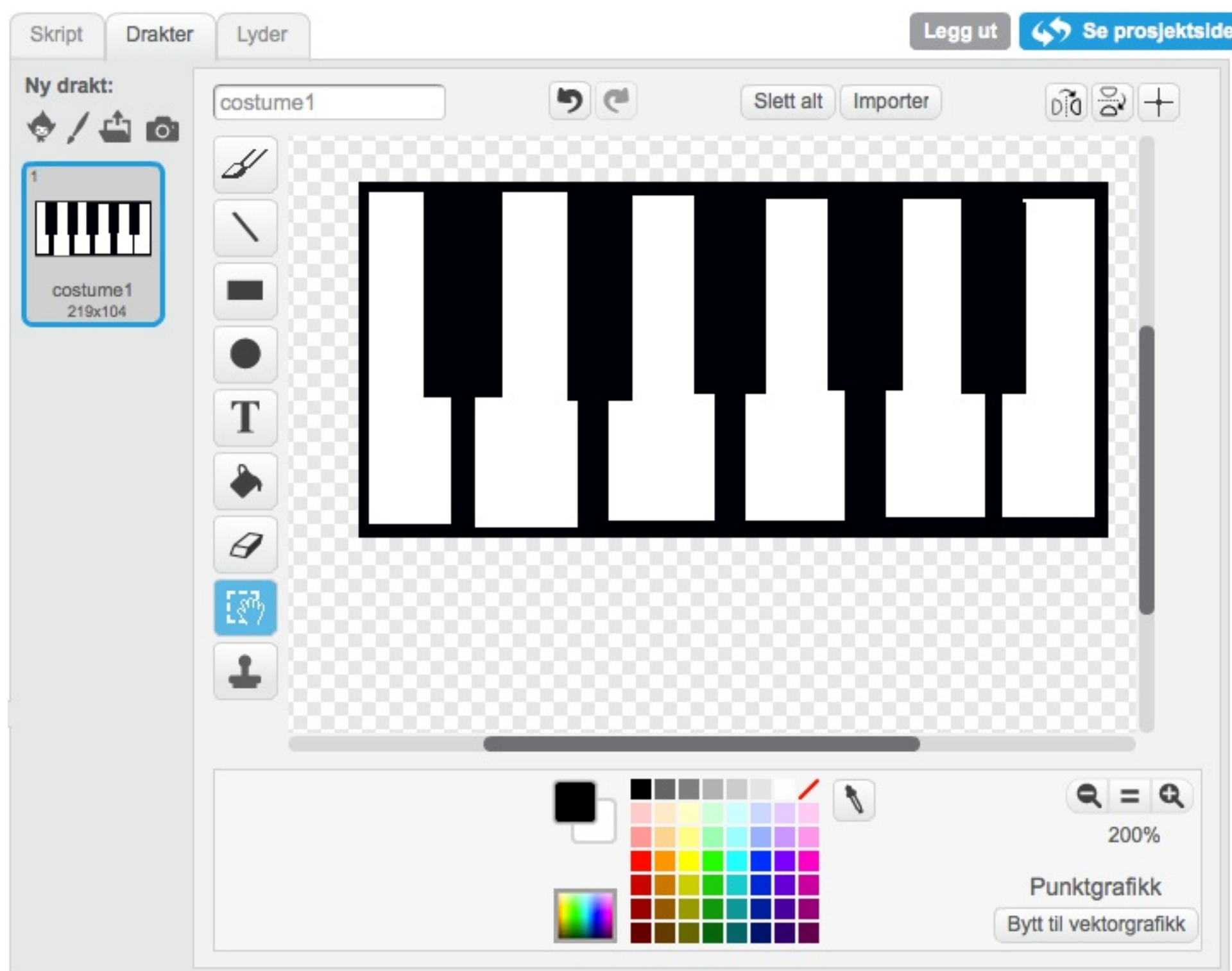


Lydmaskin - Piano



✓ Sjekkliste

- Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



- Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



- Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.

når a trykkes

send melding piano-1

når s trykkes

send melding piano-2

når d trykkes

send melding piano-3

når jeg mottar piano-1

spill tone 60 i 0.5 takter

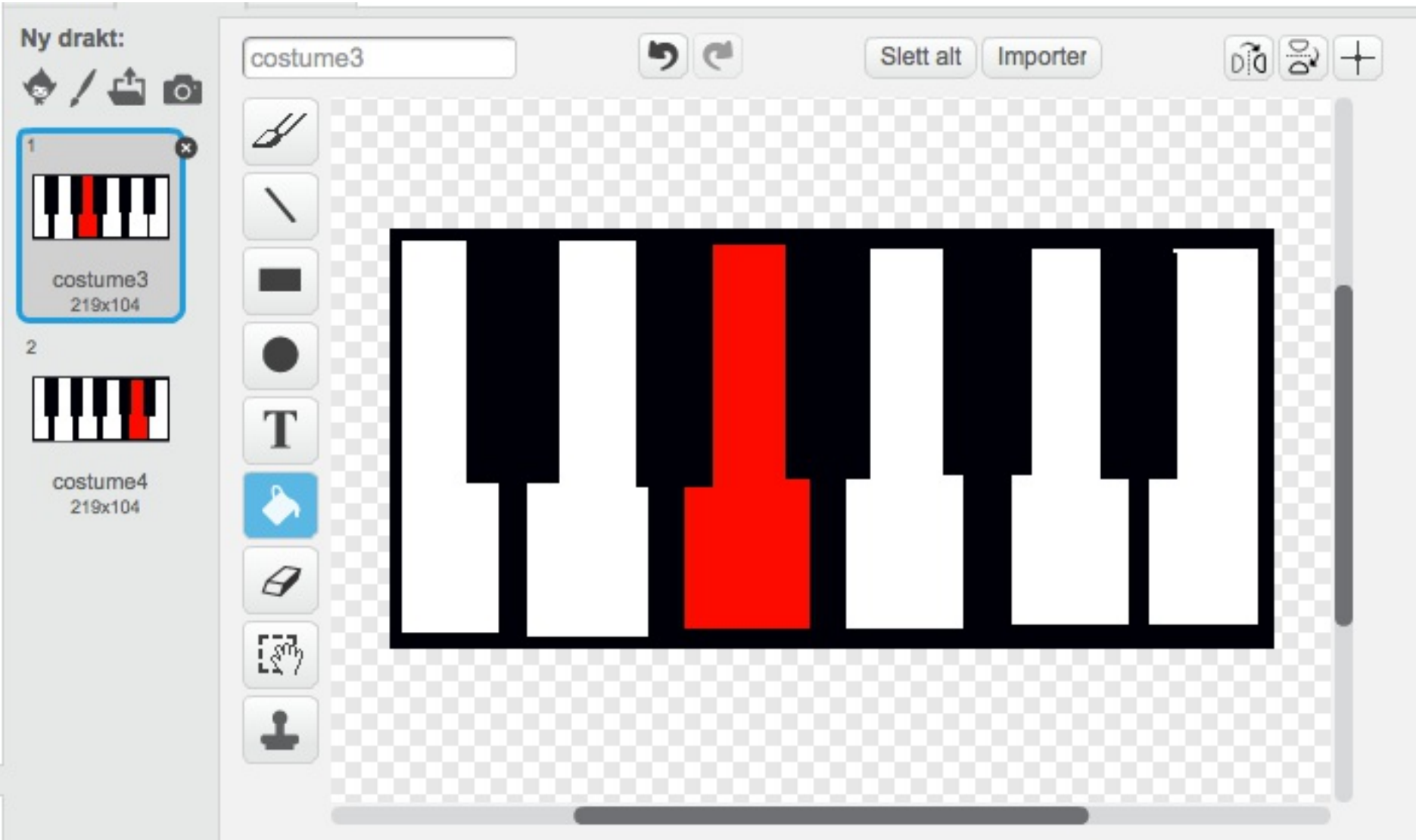
når jeg mottar piano-2

spill tone 64 i 0.5 takter

når jeg mottar piano-3

spill tone 67 i 0.5 takter

Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til drakt1 slik at det ser ut som tangenter blir trykket på.

når jeg mottar piano-1

bytt drakt til costume2

spill tone 60 i 0.5 takter

bytt drakt til costume1

når jeg mottar piano-2

bytt drakt til costume3

spill tone 60 i 0.5 takter

bytt drakt til costume1

når jeg mottar piano-3

bytt drakt til costume4

spill tone 60 i 0.5 takter

bytt drakt til costume1

Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

når

pil opp

▼

trykkes

velg instrument

tilfeldig tall fra

1

til

99

Lisens: [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter** Oversatt fra [Code Club UK](#)
Översetter: Lars-Erik Wollan