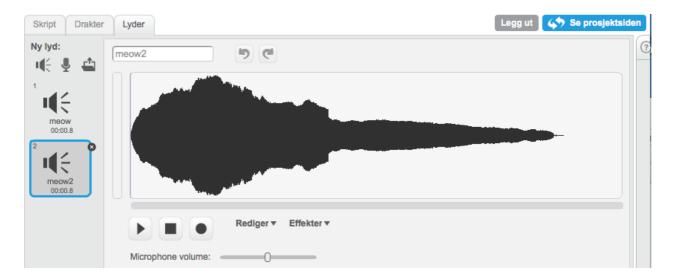




Sjekkliste

- Lag en ny figur og se om du klarer å få den til å se ut som den lyden du vil lage.
- I fanen Lyder, lag et nytt opptak eller importer en lydfil.



Trykk på figuren og lag et skript som sender en melding til figuren når man trykker på den:

når denne figuren klikkes send melding [katt v]

Nå må vi spille lyden når den får den rette meldingen.

når jeg mottar [katt v] spill lyden [meow v]

Til slutt endrer vi utseende når lyden spilles.

når jeg mottar [katt v] spill lyden [moew v] sett størrelse til (110) % vent (0.1) sekunder sett størrelse til (100) %

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: Oversatt fra Code Club UK

Oversetter: Lars-Erik Wollan