



# Kommandolinje



Kommandolinje

En datamaskin kan gjøre mye spennende som ikke er mulig å gjøre i et grafisk brukergrensesnitt, men er mulig dersom vi koder litt i kommandolinjen. Her finner du oppgaver, veiledninger og videoer der du får innblikk i hva som er mulig å få til. Dette er litt mer avansert enn de fleste andre kursene på denne siden, og det er anbefalt å ha kjennskap til for eksempel Python, Processing, Arduino eller Java før du setter igang med dette.

**Lisens:** [CC BY-SA 4.0](#)