



## Om oppgaven

I denne oppgaven skal vi lage et fargespill. Konkret så lager vi et grafisk brukersnitt og gir brukeren ulike ord med farger. Målet er da å skrive inn fargen på ordet, og ikke selve ordet. Det som gjør det vanskelig er at ordene er navn på farger.

### ✓ Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering

**Anbefalte trinn:** 8.-10 trinn

**Tema:** Grafisk brukergrensesnitt, Spill, Tilfeldig

**Tidsbruk:** Enkelttime

## Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** utvikle og feilsøke programmer som løser definerte problemer, inkludert realfaglige problemstillinger og kontrollering eller simulering av fysiske objekter
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon

## Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan lage et enkelt grafisk brukergrensesnitt
- ☐ [ ] Elevene forstår hvordan en kan sette sammen flere funksjoner til en helhet
- ☐ [ ] Elevene klarer å tolke enkle feilmeldinger og fikse koden basert på disse

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- ☐ Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.

## Forutsetninger og utstyr

☐ **Forutsetninger:** Kjennskap til if-setninger, og funksjoner.

☐ **Utstyr:** Datamaskin med Python installert.

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. [Klikk her for å se oppgaveteksten.](#)

*Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Variasjoner

☐ En enkel variasjon kan være å kreve at navnene på fargene skrives på et annet språk. Dette gjør at oppgaven passer fint til å lære fargene på Fransk, Tyksk, Engelsk eller et annet fremmedspråk på ungdomsskolen.

## Eksterne ressurser

☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser

**Lisens:** [CC BY-SA 4.0](#)