



## ✓ Sjekkliste

- ☐ For å få et hjul til å bevege seg, kan vi **rotere** det litt av gangen og flytte det når vi mottar en **flyttet melding**.

```
når jeg mottar flyttet venstre
endre x med hastighet * -1
vend 15 grader
```

```
når jeg mottar flyttet høyre
endre x med hastighet
vend 15 grader
```

- ☐ Hvis du vil, kan du erstatte verdiene med variabler som **hastighet**, slik at du kan kontrollere hastigheten i alle retninger fra ett sted.

(Merk at vi har multiplisert **hastighet** med -1 for å få negativ verdi, og bevege hjulet i motsatt retning)