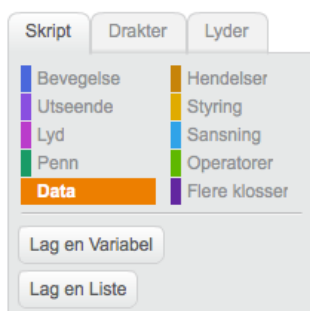




✓ Sjekkliste

☐ Klar!

Trykk Lag en Variabel for å lage en index variabel



☐ Prøv denne koden

Få figuren til å følge stien som ble tatt opp.

```
når jeg mottar [replay v]
sett [index v] til [1]
gjenta (length of [xs v]) ganger
  sett x til (element (index) av [xs v])
  sett y til (element (index) av [ys v])
  endre [index v] med (1)
  vent (0.1) sekunder
slutt
```