



✓ Sjekkliste

- ☐ For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rotere** den og **endre størrelse** ved å bruke **tilfeldig tall** med en lav verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenoppretter den originale størrelsen.

```
sett [tentakelRotasjon v] til (tilfeldig tall fra (1) til (10))  
sett [tentakelStørrelse v] til (tilfeldig tall fra (1) til (10))  
endre størrelse med (tentakelStørrelse)  
vend venstre (tentakelRotasjon) grader  
vent (0.5) sekunder  
endre størrelse med ((tentakelStørrelse) * (-1))  
vend høyre (tentakelRotasjon) grader
```

Merk at vi multipliserer **tentakelStørrelse** med -1 for å få en negativ verdi.