

Skrevet av: Arve Seljebu

Oversatt av: Stein Olav Romslo

Kurs: Python Tema: Tekstbasert Fag: Programmering

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Introduksjon

Kryptering har vore i bruk i kommunikasjon lenge. Faktisk brukte dei det for nesten 4000 år sidan! I tillegg er det artig å sende hemmelege meldingar. Før du startar på denne oppgåva anbefalar me at du har gjort Hemmelege koder (../hemmelige_koder/hemmelige_koder_nn.html) fyrst.

Denne oppgåva er ei nøtt. Det vil seie at du skal finne ut av det meste sjølv. Står du heilt fast må du spørje nokon om hjelp.

Kryptering med Vigenère-metoden

Vigenère er litt smartare enn krypteringa i Hemmelege koder (../hemmelige_koder/hemmelige_koder_nn.html), men den er ikkje så annleis. Det er viktig at du forstår koden frå den oppgåva, sidan du skal lage nesten lik kode sjølv.

Python 2

Denne koden fungerer best med Python 3. Viss du har Python 2 må du leggje ein u framfor alle strengar, altså må strengen 'asdf' skrivast slik som dette: u'asdf'.



Lag kommentarar med forklaring

Les koden under.

```
Kva er ulikt koden i Hemmelege koder
   (../hemmelige koder/hemmelige koder nn.html)?
   Kva gjer alphabet.find?
   Kva tyder det at alphabet find gir -1 som svar?
   Legg til kommentarar med # over/bak kvar linje med forklaringa di.
"""Vigenere encoding, by Arve Seljebu(arve@seljebu.no), MIT License,
2014"""
alphabet = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÆØÅabcdefghijklmnopgrstuvwxyzæøå
.,?-_;:+1234567890"'
def vigenere_encode(msg, key):
    """Function that encodes a string with Vigenere cipher. The encrypt
ed
       string is returned. """ secret = '' key_length = len(key) alphab
et_length
    = len(alphabet)
    for i, char in enumerate(msg):
        msgInt = alphabet.find(char) encInt = alphabet.find(key[i % key
_length])
        if msgInt == -1 or encInt == -1:
            return ''
        encoded = (msgInt + encInt) % alphabet_length secret +=
        alphabet[encoded]
    return secret
message = 'My first computer program was a song called Popcorn written
QBasic. The second computer program I made was a bot made for IRC.' key
word =
'source'
encrypted = vigenere_encode(message, keyword) print(encrypted)
```

Hint

Du kan bruke kommandoen help('funksjonsnamn') i Python-terminalen for lese manualen. Prøv desse:

- help('def')
- help('len')
- help('vigenere_encode')

Dekryptering

No skal me sjå på korleis me kan dekryptere meldingar. Etter kvart vil me til og med kunne lese hemmelege meldingar utan å kjenne den hemmelege nøkkelen på førehand.

Lag vigenere_decode

Lag ein funksjon som gjer det motsette av den over (altså dekrypterer). Koden skal sjå nesten lik ut som den over.

- Funksjonen skal ta inn to parametrar: ein koda tekst og ein nøkkel.
- Den skal dekryptere den koda teksten med nøkkelen.
- Og returnere den dekrypterte teksten.
- Test at funksjonen fungerer og prøv med dine eigne strengar og krypteringsnøklar.
- Kanskje du kan dele nøkkelen og sende den krypterte teksten til ein ven?



	o skal du prøve å knekke ein koda streng. Det er vanskeleg, så du må leggje ei an fyrst. Strengen er:
q0Ø:;AI"E47FRBQNBG4WNB8B4LQN8ERKC88U8GEN? T6LaNBG4GØ""N6K086HB"Ø8CRHW"+LS79Ø""N29QCLN5WNEBS8GENBG4FØ47a Hint	
0	Språket i setninga er engelsk.
0	Finn ein metode å sjekke om den dekrypterte strengen er korrekt. Til dømes kan du tenke på kor mange mellomrom den burde innehalde.
0	For å generere moglege nøklar kan du bruke itertools.product(). Prøv til dømes å sjå kva du får om du loopar over itertools.product('abcd', repeat=2).
Så leng med ei d Brukar d <i>English</i> D lir	Bruk ei ordbok e me brukar engelske ord som nøklar er det mykje raskare å knekke krypteringa ordbok. Ei ordbok finst på alle Linux/Mac/Unix-maskiner under /usr/share/dict. du Windows kan du laste ned ei slik fil frå Internett. Søk til dømes på large vocabulary word lists. esse filene inneheldt alle ord som står i ei engelsk ordbok, separert med njeskift. Finn ut korleis du kan laste inn orda frå fila (pass på at du fjernar njeskifta) og bruk dei til å dekryptere ein ny streng:
	K0aM,:CQ+ÆAGW?FJGB0KVCGMQ6SQN"GAIDL- E:7Jr,IÆoCF0M"CQdØVlHD53CÅ;IA2DMG5ØHDØVåL:JQØ439LRBBVEMTBÆ6CF0M"CQNA
V	ruk metodane du laga i oppgåva over for å sjekke om du har funne riktig nøkkel. iss du køyrer skriptet ditt med kommandoen time python3 vigenere.py kan u sjå kor lang tid den brukar.

Premie

Viss du klarar denne nøtta vil forfattaren av oppgåva gjerne spandere ein sjokolade på deg, føresett at du deler koden din. Send ein epost til arve@seljebu.no (mailto:arve@seljebu.no):-)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)