

## Sjekkliste

Du kan gi monsteret øyne som følger musepekeren rundt på skjermen. Det kan ha så mange øyne som du vil, kankje har det åtte øyne, som en edderkopp! Siden vi alltid vil at monsterøynene skal følge musepekeren må vi sette for alltid klossen. Når man trykker på det grønne flagget og skriptet har startet vil vi at øynene peker i retningen av musepekeren og flytter seg hvert brøkdelssekund.

```
når denne figuren klikkes

for alltid

pek mot musepeker v

vent (0,2) sekunder

når jeg mottar flyttet høyre v

endre x med hastighet

når jeg mottar flyttet venstre v

endre x med hastighet * -1
```

Merk at vi ogå lytter til meldinger om at kroppen har flyttet seg, slik at øynene beveger seg sammen med kroppen og andre kroppsdeler. Er det noe annet du kan få øynene til å gjøre? Hvis du flytter muspekeren mellom monsterets øyne, så går øynene i kryss!

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: Oversatt fra Code Club UK Oversetter: Lars-Erik Wollan