Gå videre med Processing

Erfaren Kodetimen PDF

Informasjon til læreren

Processing er et tekstbasert programmeringsspråk som er spesielt egnet for grafikk og visualisering. Oppgavene nedenfor er ment som en utfordring til elever som allerede har gjennomgått og forstått Introduksjon til Processing.

Vær oppmerksom på at disse oppgavene forutsetter at Processing er installert på datamaskinen. Klikk på **Processing**-overskriften på oppgavesiden for mer informasjon.

Oppgaver

- [ ] Gå videre med Processing: kodeklubben.github.io

Lisens: CC BY-SA 4.0