



Kalkulator

I denne oppgaven skal du lage en kalkulator helt på egenhånd. Det er meningen at du i denne oppgaven skal skrive all koden selv, ved hjelp av noen hint.

Vi ønsker at kalkulatoren skal kunne addere (+), subtrahere (-), multiplisere (*) og dividere (/). Vi kaller +, -, * og / for *operatorer*, og i denne oppgaven skal du lage en funksjon for hver operator (disse kan du for eksempel kalle **add**, **subtract**, **multiply** og **divide**). Hver funksjon skal ha to tall som parametre og skal utføre regneoperasjonen, samt skrive ut svaret.

Brukeren skal selv skrive inn hva slags regneoperasjon som skal utføres.

Eksempel på bruk av programmet:

```
>>>
Operator: *
First number: 3
Second number: 5
3 * 5 = 15
>>>
```

Klar, ferdig, programmer!

Da er det bare å sette i gang!

Her er noen ting å tenke på:

- ☐ Hvordan avgjør du hvilken operasjon som skal utføres?
- ☐ Har rekkefølgen på tallene noen betydning? (Er 4-2 lik 2-4?)
- ☐ Hvis du sitter fast kan det være lurt å lese tipsene i de gule boksene.

int()

Når man får input fra brukeren får man en *tekststreng*, selv om brukeren skrev et tall, da kan det være greit å kunne konvertere teksten til et tall, ved hjelp av `int()`.

Hva er forskjellen på disse kodesnuttene? (Kjør koden og test selv!)

```
tall = input("Skriv et tall: ")
svar = 3 + tall
print(svar)
```

```
tall = int(input("Skriv et tall: "))
svar = 3 + tall
print(svar)
```

Funksjoner med parametre

En funksjon deklarerer ved hjelp av `def`-nøkkelordet. Den kan brukes ved å skrive funksjonsnavnet med parenteser bak.

Eksempel:

```
def hello_word():
    print("Hello World!")

hello_world()
```

En funksjon som har *parametre* deklarerer med parametre på innsiden av parentesene i funksjonsdefinisjonen.

Eksempel:

```
def greet(firstName, lastName):
    print("Hello, " + firstName + " " + lastName)
```

Når vi senere kaller funksjonen, så gir vi den *argumenter*.

Eksempel:

```
greet("Ola", "Nordmann")
```

Du la kanskje merke til at vi skiller mellom *parametre* og *argumenter*. Et parameter er det navnet vi gir til variabelen i funksjonsdefinisjonen, slik som `firstName` og `lastName`. Argumenter er de verdiene vi gir til funksjonen når vi kaller den, slik som `"Ola"` og `"Nordmann"`.

Test programmet

Fungerer programmet som det skal? Hvis ikke må du rette på det.

Delt på null

Hva skjer når du deler på null? Prøv for eksempel `4 / 0`.

Hvis programmet ditt feiler nå, så har du trolig fått en delt-på-null-feil. Man kan nemlig ikke dele på null. Fiks programmet ditt slik at programmet skriver ut `"Division by zero is not allowed!"` hvis brukeren forsøker å dele på null. Slik:

```
>>>
Operator: /
First number: 4
Second number: 0
Division by zero is not allowed!
>>>
```

Flere utregninger

Endre programmet ditt slik at brukeren kan skrive inn hvor mange utregninger kalkulatoren skal utføre. Programmet vil da fungere slik:

```
>>>
How many calculations? 4
Operator: +
First number: 0
Second number: 246
0 + 246 = 246

Operator: *
First number: 3
Second number: 255
3 * 255 = 765

Operator: /
First number: 4
Second number: 0
Division by zero is not allowed!

Operator: /
First number: 0
Second number: 4
0 / 4 = 0.0
>>>
```

Flere operasjoner

Prøv å legge til flere operasjoner. Du kan for eksempel legge til `**`-operatoren. `**`-operatoren opphøyer et tall i et annet. F.eks. er `2**3` lik `8` fordi `2*2*2` er lik `8`.

Kommer du på andre operasjoner som kan legges til i kalkulatoren din?

Lisens: CC BY-SA 4.0 **Forfatter:** Ole Kristian Pedersen, Kodeklubben Trondheim