

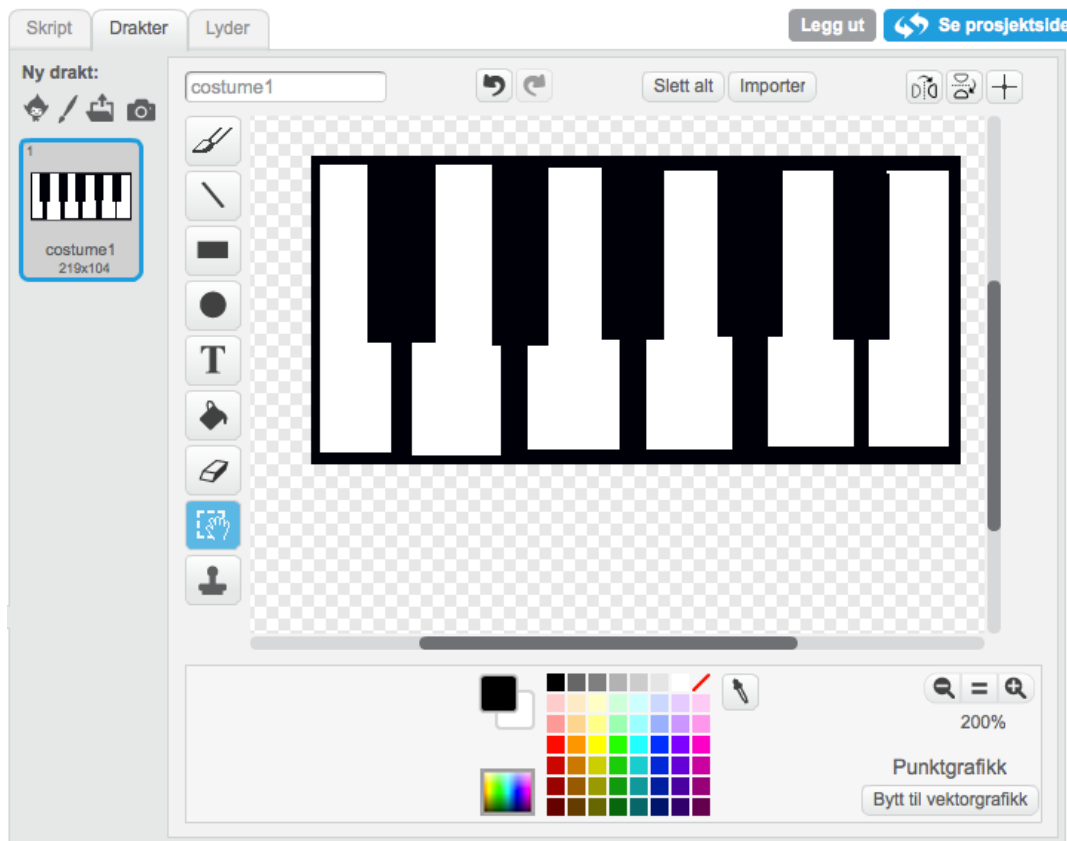


# Lydmaskin - Piano



## ✓ Sjekkliste

- ☐ Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



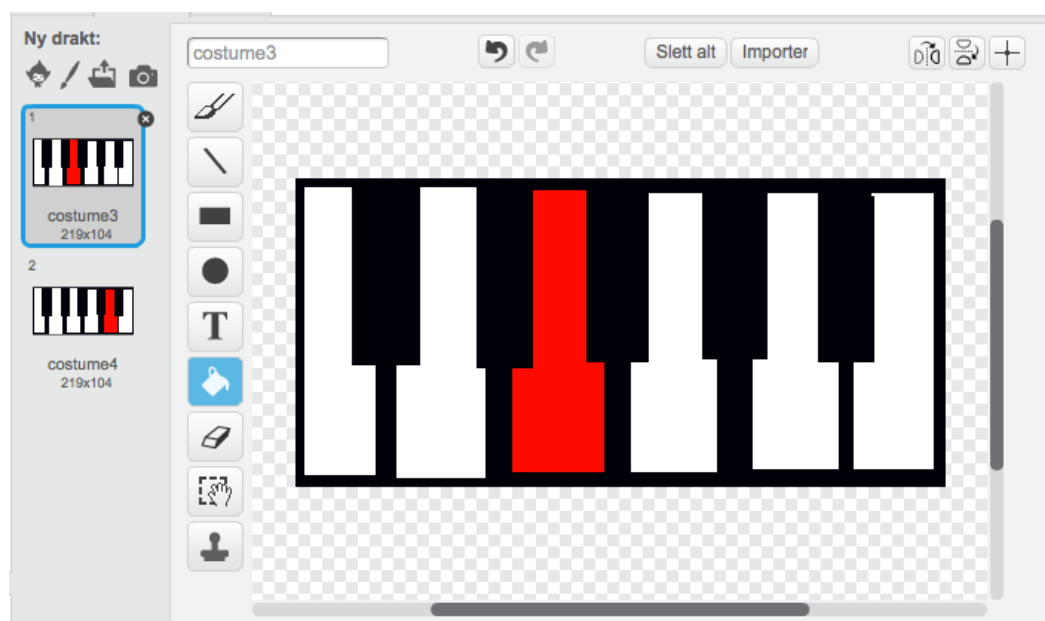
- ☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



- ☐ Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.



☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til `drakt1` slik at det ser ut som tangenten blir trykket på.

når jeg mottar piano-1  
bytt drakt til costume2  
spill tone 60 i 0.5 takter  
bytt drakt til costume1

når jeg mottar piano-2  
bytt drakt til costume3  
spill tone 60 i 0.5 takter  
bytt drakt til costume1

når jeg mottar piano-3  
bytt drakt til costume4  
spill tone 60 i 0.5 takter  
bytt drakt til costume1

## Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

når pil opp trykkes  
velg instrument tilfeldig tall fra 1 til 99

**Lisens:** [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** Oversatt fra [Code Club UK](#)  
**Översetter:** Lars-Erik Wollan