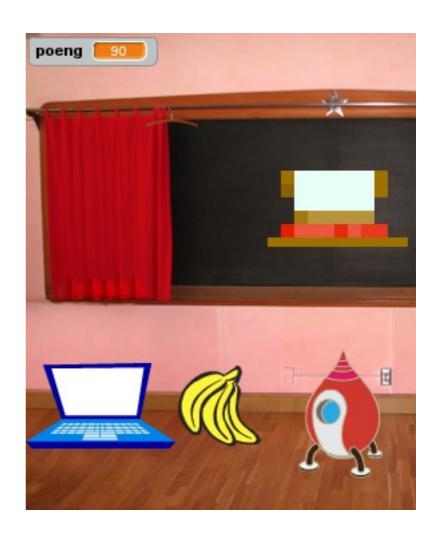


Informasjon til veiledere

Et bilde av en tilfeldig ting vises på tavlen. Men bildet er forvrengt, sli alternativene som vises under. Desto raskere du gjetter riktig, desto f



Forberedelser

Hva Er Det? bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-platform

Læringsmål

Hva Er Det? viser hvordan man kan

- 1. gi en figur en tilfeldig drakt,
- 2. **sjekke** om et gitt svar er riktig,
- 3. endre utseende på figurer ved å bruke forskjellige effekter,
- 4. bruker variabler for å stanse løkker.

Lisens: CC BY-SA 4.0