



## ✓ Sjekkliste

- ☐ Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



- ☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



- ☐ Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.

når a trykkes  
send melding piano-1

når s trykkes  
send melding piano-2

når d trykkes  
send melding piano-3

når jeg mottar piano-1  
spill tone 60 i 0.5 takter

når jeg mottar piano-2  
spill tone 64 i 0.5 takter

når jeg mottar piano-3  
spill tone 67 i 0.5 takter

☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til **drakt1** slik at det ser ut som tangenten blir trykket på.

```
når jeg mottar piano-1
  bytt drakt til costume2
  spill tone 60 i 0.5 takter
  bytt drakt til costume1
```

```
når jeg mottar piano-2
  bytt drakt til costume3
  spill tone 60 i 0.5 takter
  bytt drakt til costume1
```

```
når jeg mottar piano-3
  bytt drakt til costume4
  spill tone 60 i 0.5 takter
  bytt drakt til costume1
```

## Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

```
når pil opp trykkes
  velg instrument tilfeldig tall fra 1 til 99
```

**Lisens:** [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** Oversatt fra [Code Club UK](#)  
**Översetter:** Lars-Erik Wollan