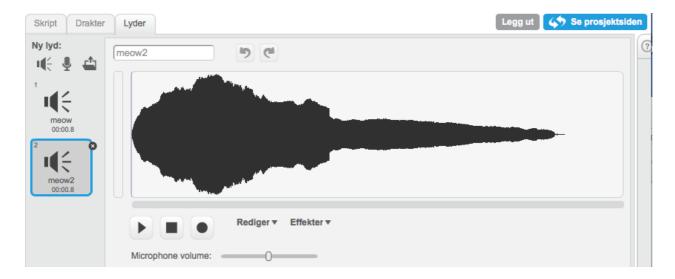


(code club) Lydmaskin - Lyder





- Lag en ny figur og se om du klarer å få den til å se ut som den lyden du vil lage.
- I fanen Lyder, lag et nytt opptak eller importer en lydfil.



Trykk på figuren og lag et skript som sender en melding til figuren når man trykker på den:



Nå må vi spille lyden når den får den rette meldingen.



Til slutt endrer vi utseende når lyden spilles.

```
når jeg mottar katt v
spill lyden moew v
sett størrelse til 110 %
vent 0.1 sekunder
sett størrelse til 100 %
```