

## Informasjon til veiledere

Bli med på en rundreise i Norge! Vi skal lage et spill hvor du styrer et helikopter rundt omkring et kart over Norge, mens du prøver å raskest mulig finne steder og byer du blir bedt om å besøke.



## Forberedelser

I tillegg til de vanlige ressursene som er inkludert i Scratch-plattformen bruker Norgestur også en spesiell bakgrunn, nemlig et Norgeskart. En beskrivelse for hvordan dette kartet kan lastes ned er gitt i Steg 1 av oppgaven.

Alternativt, kan du gjøre kartet tilgjengelig for deltakerne på forhånd om dette er mulig. Kartet er tilgjengelig på <https://raw.githubusercontent.com/kodeklubben/oppgaver/master/nb-NO/scratch/norgestur/norgeskart.png>.

## Læringsmål

Noen av læringsmålene i Norgestur inkluderer

1. hvordan **styre figurer** ved hjelp av **tastaturet**,
2. hvordan man kan **tegne og bruke egne bakgrunner og figurer**,
3. bruk av **meldinger** for å styre flyten i et spill,
4. hvordan figurer kan gjøres **usynlige**, og
5. hvordan man kan **kopiere programkode**.

I tillegg vil litt enkel geografikunnskap formidles gjennom spillet.