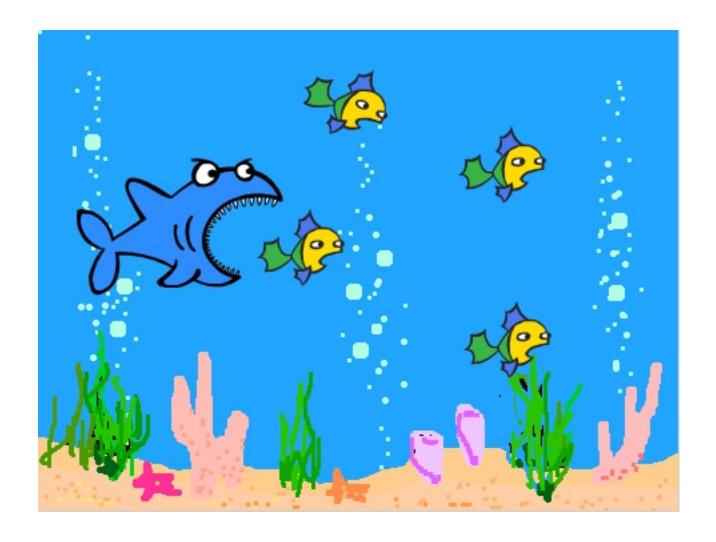


Informasjon til veiledere

Vi skal nå lage et JafseFisk-spill! Målet i spillet er å hjelpe JafseFisk med å spise alle byttedyrene som svømmer rundt i havet.



Forberedelser

JafseFisk bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-platformen og krever som sådann ingen spesielle forberedelser.

Læringsmål

JafseFisk demonstrerer hvordan man

- 1. styrer figurer med musen,
- 2. flytter figurer **tilfeldig** rundt på skjermen,
- 3. oppdager at to figurer **kolliderer** med hverandre,
- 4. legger inn **forbedringer** og **variasjoner** i spillet.

Lisens: CC BY-SA 4.0