



Lærerveiledning - Snø

Informasjon til veiledere

I dette spillet vil vi kontrollere snøballkaster som prøver å jage bort sl



Forberedelser

Snøballkrig bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-platforme

Oppgaven er dog ganske utfordrende, og ikke all kode er gitt i detalj i som har programmert litt Scratch tidligere.

Læringsmål

De viktigste læringsmålene i Snøballkrig er

1. hvordan **bruke kloner** for lage mange kopier av en figur,
2. hvordan man kan gi forskjellige kloner forskjellige egenskaper, o
3. hvordan man setter opp en **bra struktur** for et større program.

Mot slutten av oppgaven ser vi også på måter man kan gjøre spillet n

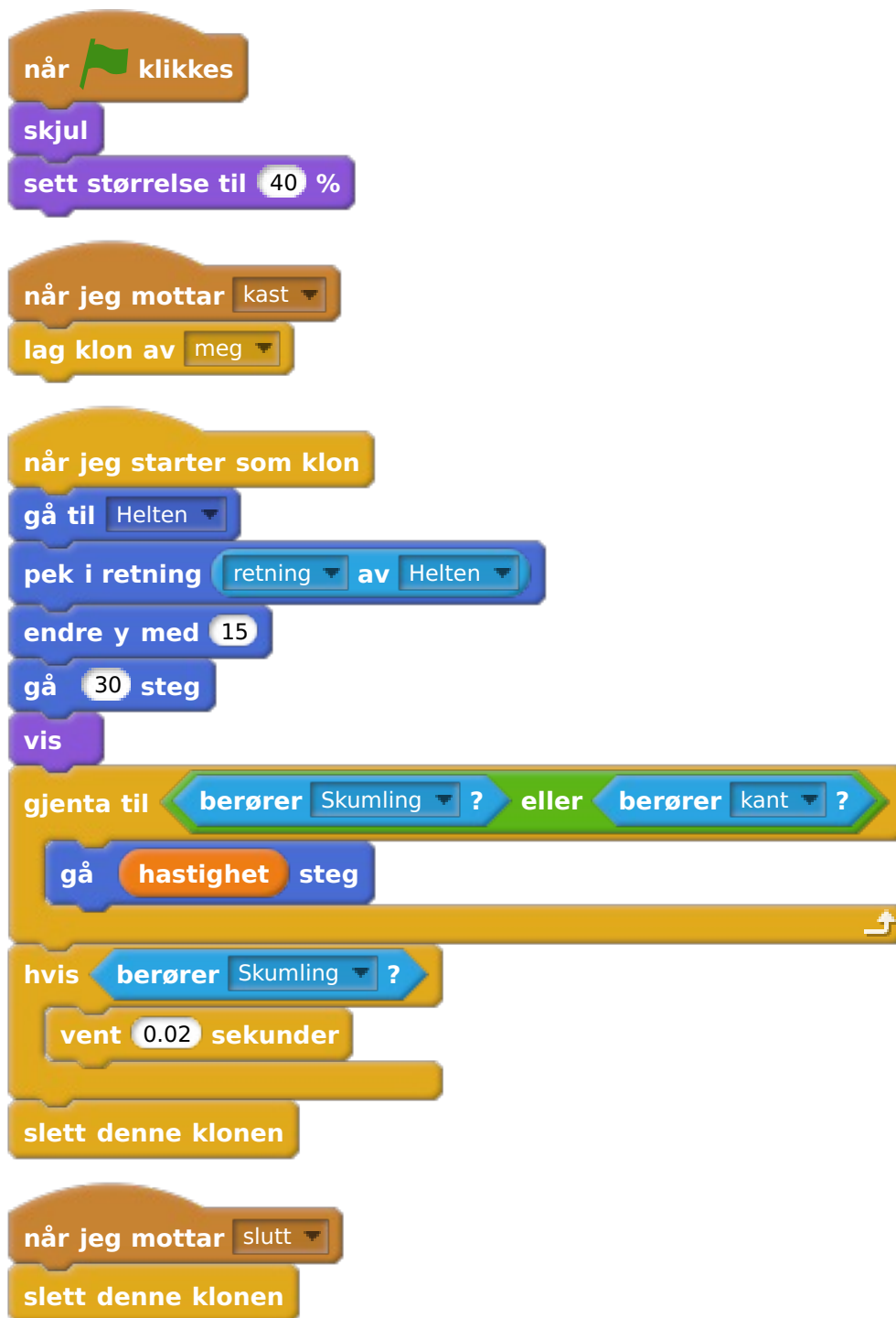
Kodelisting: Scene



Kodelisting: Helten



Kodelisting: Snøball



Kodelisting: Skumling







Lisens: [CC BY-SA 4.0](#)