



Informasjon til læreren

I dette opplegget skal elevene styre diverse figurer kjent fra spill og filmer ved hjelp av kode. Underveis vil elevene lære å bruke grunnleggende kodebegreper.

Opplegget passer fint fra 4. trinn og oppover. Nedenfor finner dere lenker til to ulike varianter. Vi anbefaler å gi elevene lenken til ett av oppgavesettene, og ha den andre i bakhånd til de som blir tidlig ferdig.

CodeStudio er oversatt til norsk, både bokmål og nynorsk. I de fleste tilfeller vises oppgavene automatisk på norsk. Om dere trenger å endre språket gjøres dette enkelt i menyen nederst til venstre på oppgavesidene.

Oppgaver



Angry Birds, Plants vs Zombies, Istimid: studio.code.org/hoc/1



Frost - kode med Anna og Elsa: studio.code.org/s/frozen