



Bokstaver

Introduksjon

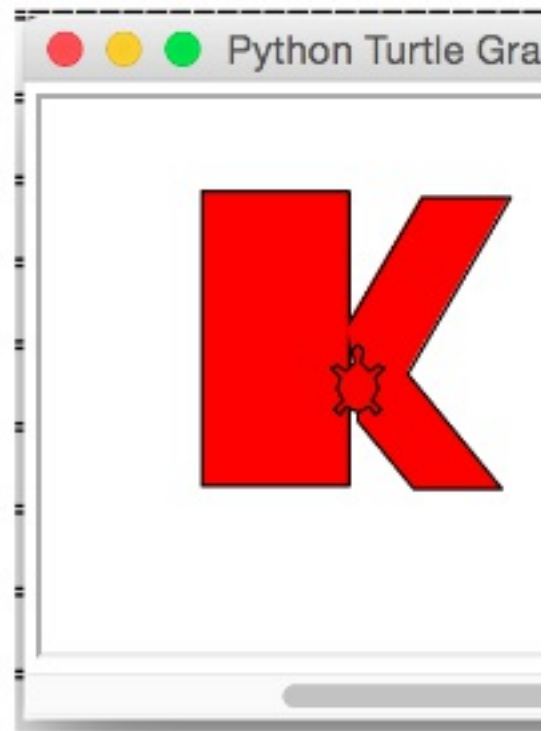
Her skal vi bruke det vi lærte i oppgaven [Skilpadder](#) til å skrive bokstaver. Vi vil bruke vinkler til å tenke deg frem til hvordan problemet må løses. Med litt trøst kommer til å bli - før koden kjøres!

Oppgave 1: Skriv navnet o

- ☐ Bruk turtle-komandoene som `forward()`, `left()`, `right()`, `penup()` og `pendown()`.

Oppgave 2: Fylte bokstave

- ☐ Som neste utfordring skal du lage den første bokstaven i navnet. Du kan fylle bokstaven opp i enkle figurer som firkanter, trekanter og halvsirkler.



Oppgave 3: Figurer

- ☐ Lek deg med ulike farger, og tegn et hus, en bil eller noe annet

Lisens: [CC BY-SA 4.0](#) **Forfatter:** Tjerand Silde