

Sjekkliste

Du kan gi monsteret øyne som følger musepekeren rundt på skj har det åtte øyne, som en edderkopp! Siden vi alltid vil at mons alltid klossen. Når man trykker på det grønne flagget og skrip musepekeren og flytter seg hvert brøkdelssekund.

```
når denne figuren klikkes

for alltid

pek mot musepeker v

vent 0.2 sekunder

når jeg mottar flyttet høyre v

endre x med hastighet

når jeg mottar flyttet venstre v

endre x med hastighet * -1
```

Merk at vi ogå lytter til meldinger om at kroppen har flyttet sokroppen og andre kroppsdeler. Er det noe annet du kan få øyn mellom monsterets øyne, så går øynene i kryss!

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: O

Oversetter: Lars-Erik Wollan