



# Lærerveiledning - HTML: Lenk sammen nettsider



## Om oppgaven

I denne oppgaven må elevene bruke det de har lært til nå for å lage 3 nettsider som skal linke til hverandre. Her er et eksempel: [www.ulv.no](http://www.ulv.no).

Denne siden linker til 2 nye sider som linker tilbake igjen til ulv.no igjen. I denne oppgaven skal elevene gjøre det samme bare at alle sidene skal lenke til hverandre.

### ✓ Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1

**Anbefalte trinn:** 8. trinn - VG2

**Tema:** Web, HTML, CSS

**Tidsbruk:** Dobbeltime

## Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** overføre løsninger til nye problemer ved å generalisere og tilpasse eksisterende programkode og algoritmer.
- ☐ **Teknologi i praksis, 10. trinn:** undersøke teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design
- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
- ☐ **Informasjonsteknologi 1, VG2:** planlegge nettsteder som inneholder multimediekomponenter

## Forslag til læringsmål

- ☐ Eleven kan bruke HTML til å lenke sammen 3 nettsider.

- ☐ Eleven kan bruke HTML og CSS sammen for å designe egen nettside.
- ☐ Eleven kan lenke sammen nye nettsider med arbeid de har gjort tidligere.

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- ☐ Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Kjennskap til HTML og CSS. Anbefalt å gjøre oppgaven [Del inn nettsiden](#) først.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med internett og tekstbehandlingsprogram.

# Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. [Klikk her for å se oppgaveteksten.](#)

## Generelt

- ☐ Oppgaven er åpent, men med muligheter for å se hint og eksempler på kode. Elevene må derfor tenke selv og prøve seg frem for å komme til en løsning.
- ☐ Ofte lenker elever bare fra én side til to sider og glemmer å lenke alle til alle. Dette oppdages ofte fort, og det er enkelt å teste ved å klikke på alle linkene og se om du kan navigere deg til alle nettsidene.

## Variasjoner

- ☐ *Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Eksterne ressurser

- ☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser ...