



Lærerveiledning - Lag

Informasjon til veiledere

I dette prosjektet skal barna designe og lage et spill helt fra grunnen og planlegge hvordan ideene skal realiseres før de lager det i Scratch. Oppmuntre barna til å bruke ideer fra spill og programmer de har laget.

Forberedelser

I første del av prosjektet skal barna designe sine egne ressurser, inkludert papir og noe å skrive med. Ha gjerne klart ekstra papir slik at de kan lage flere.

Du må tenke over hvor lang tid barna skal bruke på dette prosjektet. Planlegg dette før dere starter og informer barna hvor lang tid de har.

Læringsmål

I dette prosjektet vil vi fokusere på **kreativiteten** til barna, og samtidig har bygd opp gjennom dette kurset. Legg minst mulig føringer på prosjektet. Hjelp dem til å finne et prosjekt som er gjennomførbart i den tilmålte tiden.

Underveis får barna spesielt trening i

- **design** av egne figurer, bakgrunner og lyder,
- **planlegging** av et større prosjekt, og å bryte det ned i **mindre** deler,
- **testing** og **feilretting** av egen kode.