



## ✓ Sjekkliste

- ☐ Importer en ny figur ved å velge **Ting/Drum1** . Gi den navnet **Tromme** .
- ☐ Vi vil at trommen skal lage lyd når vi klikker på den eller trykker på **mellomromstasten** .
  - når denne figuren klikkes
  - send melding [tromme v]
  
  - når [mellomrom v] trykkes
  - send melding [tromme v]
- ☐ Nå må vi lage lyd når den mottar **tromme** . Ved å endre tallet, kan du endre lyden trommen lager.
  - når jeg mottar [tromme v]
  - trommeslag (48 v) som varer (0.2) takter
- ☐ Prøv å endre utseende slik at man ser hvilket instrument som spiller.
  - når jeg mottar [tromme v]
  - trommeslag (48 v) som varer (0.2) takter
  - sett størrelse til (110) %
  - vent (0.1) sekunder
  - sett størrelse til (100) %