



Lydmaskin - Piano



✓ Sjekkliste

- ☐ Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



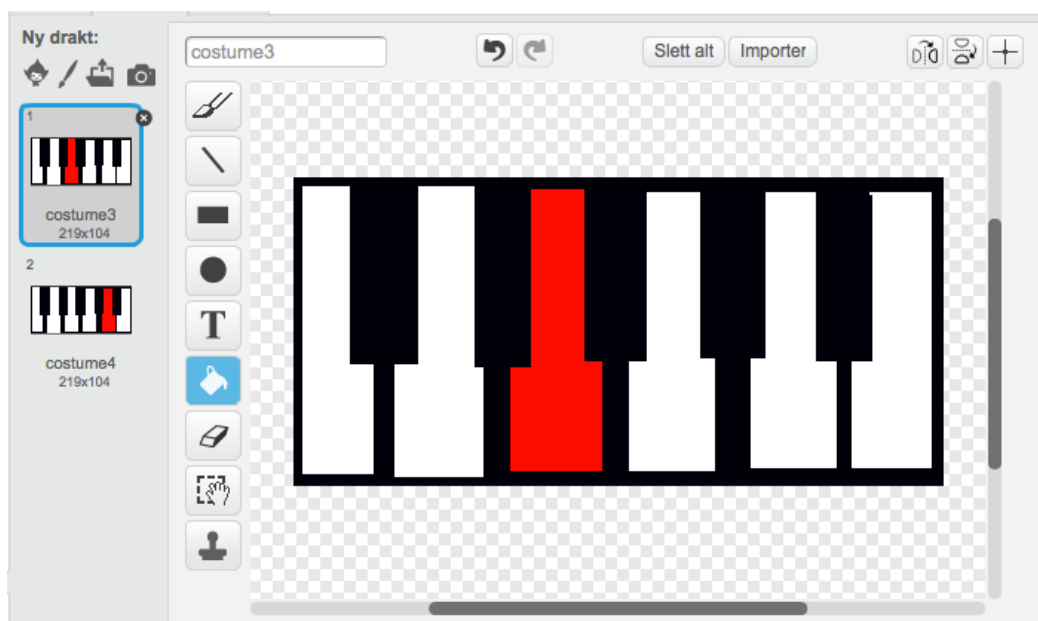
- ☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.



- ☐ Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.



- ☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



- ☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til **drakt1** slik at det ser ut som tangenten blir trykket på.



Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

når pil opp trykkes

velg instrument tilfeldig tall fra 1 til 99

Lisens: [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** Oversatt fra [Code Club UK](#)
Översetter: Lars-Erik Wollan