



## ✓ Sjekkliste

- ☐ Tegn et piano ved å lage svarte og hvite rektangler.



- ☐ Lag et skript som spiller en note når **A** trykkes.

når [a v] trykkes  
send melding [piano-1 v]

når jeg mottar [piano-1 v]  
spill tone (60 v) i (0.5) takter

- ☐ Lag to noter til for når man trykker **S** eller **D** på tastaturet.

når [a v] trykkes  
send melding [piano-1 v]

når [s v] trykkes  
send melding [piano-2 v]

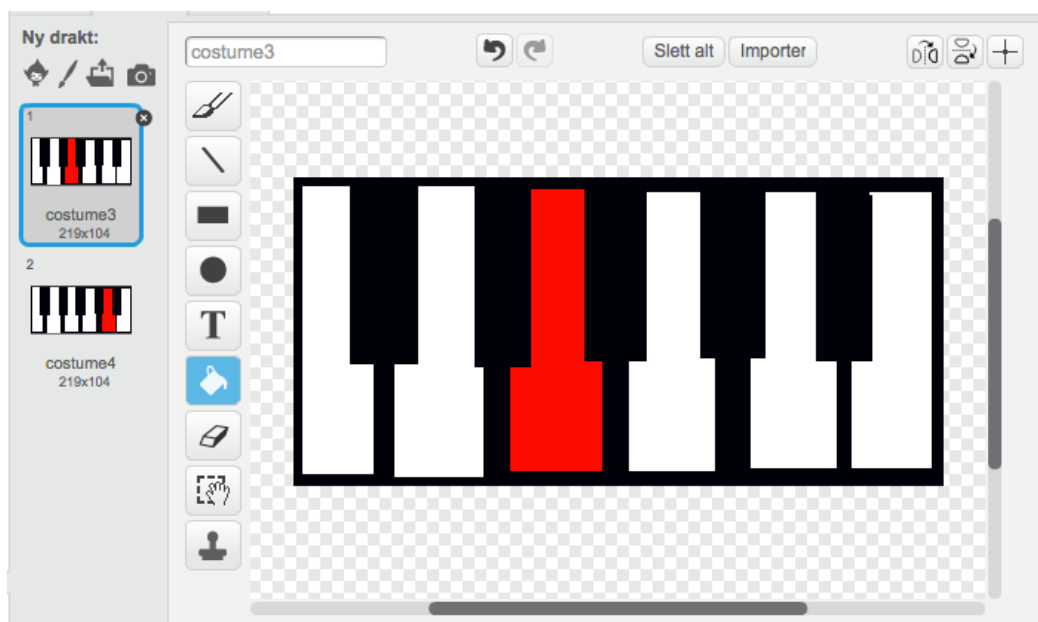
når [d v] trykkes  
send melding [piano-3 v]

når jeg mottar [piano-1 v]  
spill tone (60 v) i (0.5) takter

når jeg mottar [piano-2 v]  
spill tone (64 v) i (0.5) takter

når jeg mottar [piano-3 v]  
spill tone (67 v) i (0.5) takter

- ☐ Kopier drakten 3 ganger og fyll ulike tangenter.



- ☐ Sørg for at hver note bytter til en annen drakt og tilbake til **drakt1** slik at det ser ut som tangenten blir trykket på.

når jeg mottar [piano-1 v]  
bytt drakt til [costume2 v]  
spill tone (60 v) i (0.5) takter  
bytt drakt til [costume1 v]

når jeg mottar [piano-2 v]  
bytt drakt til [costume3 v]  
spill tone (60 v) i (0.5) takter  
bytt drakt til [costume1 v]

når jeg mottar [piano-3 v]  
bytt drakt til [costume4 v]  
spill tone (60 v) i (0.5) takter  
bytt drakt til [costume1 v]

## Utfordring

En måte å endre hvilket instrument som spilles.

når [pil opp v] trykkes  
velg instrument (tilfeldig tall fra (1) til (99))

**Lisens:** [Code Club World Limited Terms of Service](#) **Forfatter:** Oversatt fra [Code Club UK](#)  
**Øversetter:** Lars-Erik Wollan