1.ARMAS, SAÚDE E DINHEIRO

Efeito do código	Código	Observações
Armas 1	R1, R2, L1, R2, \leftarrow , \downarrow , \rightarrow , \uparrow , \leftarrow , \downarrow , \rightarrow e \uparrow	Pistola 9mm, bastão de beisebol, espingarda, MP5, AK- 47, rifle, lançador de foguetes, molotovs e lata de spray
Armas 2	R1, R2, L1, R2, \leftarrow , \downarrow , \rightarrow , \uparrow , \downarrow , \downarrow e \downarrow	Faca, Desert Eagle, Tec-9, navalha, M4, Sniper, lança- chamas, granadas e extintor
Armas 3	R1, R2, L1, R2, \leftarrow , \downarrow , \rightarrow , \uparrow , \downarrow e \downarrow	Serra elétrica, pistola 9mm com silenciador, S.P.A.S., MP5, M4, explosivos remotos, Sniper, bazuca com detector de calor
Saúde e munição no máximo e \$250,000 de dinheiro	R1, R2, L1, X, \leftarrow , \downarrow , \rightarrow e \uparrow	
Vida infinita	\downarrow , X, \rightarrow , \leftarrow , \rightarrow , R1, \rightarrow , \downarrow , \uparrow e \triangle	Você ainda pode ser morto atropelado, afogado, caindo de alturas elevadas e em explosões
Munição infinita	L1, R1, \square , R1, \leftarrow , R2, R1, \leftarrow , \square , \uparrow , L1 e L1	
Oxigênio infinito	\downarrow , \leftarrow , L1, \downarrow , \downarrow , R2, \downarrow , L2 e \downarrow	Mergulhe sem se preocupar com afogamento
Cometer suicídio	\rightarrow , L2, \uparrow , R1, \leftarrow , \leftarrow , R1, L1, L2 e L1	
Ativa Modo Adrenalina	$X, X, \square, R1, L1, X, \downarrow,$ $\leftarrow e X$	CJ fica mais lento, mas mais forte
Nunca tem fome	\Box , L2, R1, \triangle , \uparrow , \Box , L2, \uparrow e X	
Armas nível Hitman	\downarrow , \Box , X, \leftarrow , R1, R2, \leftarrow , \rightarrow , \rightarrow , L1, L1 e L1	

2.STATUS, POÍTICA E GANGUES

Efeito do código	Código	Observações
Nunca fica "Procurado"	$0, \rightarrow, 0, \rightarrow, \leftarrow, \Box,$ $\triangle e \uparrow$	Não zera o nível de procurado que você já tem
Nível 6 de "Procurado"	$0, \rightarrow, 0, \rightarrow, \leftarrow, \square, X$ e \downarrow	
Aumenta o nível de "Procurado"	R1, R1, O, R2, \leftarrow , \rightarrow , \leftarrow , \rightarrow , \leftarrow	Cada vez que o código é usado, duas estrelas de "Procurado" são adicionadas
Reduz o nível de "Procurado"	R1, R1, O, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑ e ↓	Cada vez que o código é usado, duas estrelas de "Procurado" são removidas
Recruta pedestres para a gangue de C.J	\downarrow , \Box , \uparrow , R2, R2, \uparrow , \rightarrow , \rightarrow e \uparrow	Se os pedestres estiverem desarmados, ganham uma Pistola 9mm
Recruta qualquer pessoa para a gangue de CJ	R2, R2, R2, X, L2, L1, R2, L1, ↓ e X	Se os pedestres estiverem desarmados, ganham um Lançador de Foguetes
Respeito no máximo	L1, R1, △, ↑, R2, X, L1, ↑, L2, L2, L1 e L1	
Sex Appeal no máximo	O, △, △, ↑, O, R1, L2, ↑, △, L1, L1 e L1	
Status máximo de veículo	\Box , L2, X, R1, L2, L2, \leftarrow , R1, \rightarrow , L1, L1 e L1	
CJ fica gordo	$\triangle, \uparrow, \uparrow, \leftarrow, \rightarrow, \Box, O$ e \downarrow	
CJ fica magro	$\triangle, \uparrow, \uparrow, \leftarrow, \rightarrow, \Box, O$ e \rightarrow	
CJ fica musculoso	$\triangle,\uparrow,\uparrow,\leftarrow,\rightarrow,\Box,0$	

3. CARROS E OBJETOS

Efeito do código	Código	Observações
Hunter	O, X, L1, O, O, L1, O, R1, R2, L2, L1 e L1	Helicóptero
Tanker	$R1,\downarrow,\leftarrow,\rightarrow,R2,\uparrow,\rightarrow,\Box,\rightarrow,L2,L1eL1$	Caminhão
Dozer	R2, L1, L1, \rightarrow , \rightarrow , \uparrow , \uparrow , X, L1 e \leftarrow	Retroescavadeira
Jetpack	$\uparrow,\downarrow,\leftarrow,\rightarrow, L1,L2,R1,R2,\uparrow,\downarrow,\leftarrow e\rightarrow$	
Para-quedas	\leftarrow , \rightarrow , L1, L2, R1, R2, R2, \uparrow , \downarrow , \rightarrow e L1	
Katana	X, X, ↑, R2, L2, O, R1, O e □	
Rhino	O, O, L1, O, O, O, L1, L2, R1, \triangle , O e \triangle	Tanque de guerra
Ranger	\downarrow , \rightarrow , \rightarrow , L1, \rightarrow , \downarrow , \Box e L2	Veículo off-road
Caddy	O, L1, ↓, R1, L2, X, R1, L1, O e X	Carro de golfe
Hotring Racer 1	R1, O, R2, ←, L1, L2, X, X, □ e R1	Carro de corrida
Hotring Racer 2	$R2, L1, O, \leftarrow, L1, R1, \rightarrow, \uparrow, O, R2$	Carro de corrida
Bloodring Banger	↑, R1, O, L2, L2, X, R1, L1, ← e ←	Carro de corrida antigo
Stretch Limo	R2, \uparrow , L1, \leftarrow , \leftarrow , R1, L1, O e \rightarrow	Limousine
Romero's Hearse	$\downarrow, R2, \downarrow, R1, L2, \leftarrow, R1, L1, \leftarrow e \rightarrow$	Carro funerário
Trashmaster	O, R1, O, R1, ←, ←, R1, L1, O e ←	Caminhão do lixo
Quad	\leftarrow , \leftarrow , \rightarrow , \rightarrow , \uparrow , \uparrow \Box , 0, \triangle , R1 e R2	Quadriciclo
Hydra	\triangle , \triangle , \Box , O , X , $L1$, $L1$, \downarrow e \uparrow	Avião
Vortex	\triangle , \triangle , \Box , O, X, L2, L2, \downarrow e \downarrow	Barco
Monster Truck	\rightarrow , \uparrow , R1, R1, R1, \rightarrow , \triangle , \triangle , X, O, L1 e L1	

4.MODIFICAÇÃO EM VEÍCULOS

Efeito do código	Código	Observações
Todos os carros têm nitro	\leftarrow , \triangle , R1, L1, \downarrow , \Box , \triangle , \downarrow , O, L2, L1 e L1	
Carros saltam no ar em batidas	\square , R2, \downarrow , \downarrow , \leftarrow , \downarrow , \leftarrow , \leftarrow , L2 e X	
Todos os carros são rurais 1	L1, L1, R1, R1, L2, L1, R2, ↓, ← e ↑	Pessoas tem roupas rurais
Todos os carros são rurais 2	\triangle , \leftarrow , \Box , R2, \uparrow , L2, \downarrow , L1, X, L1, L1 e L1	
Todos os carros são ruins	$L2, \rightarrow, L1, \uparrow, X, L1, L2, R2,$ R1, L1, L1 e L1	
Todos os carros são invisíveis	\triangle , L1, \triangle , R2, \Box , L1 e L1	As motos têm apenas as rodas invisíveis
Controle do carro melhorado	△, R1, R1, ←, R1, L1, R2 e L1	Apertar R3 faz o carro pular
Carros mais rápidos	→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1 e R1	
Tráfego intenso	R2, O, R1, L2, ←, R1, L1, R2 e L2	
Tráfego reduzido	$X,\downarrow,\uparrow,R2,\downarrow,\triangle,L1,\triangle$ e \leftarrow	Não há pedestres
Dirigir na água	→, R2, O, R1, L2, □, R1 e R2	
Destruir todos os carros	R2, L2, R1, L1, L2, R2, □, △, O, △, L2 e L1	
Carros da cor preta	O, L2, ↑, R1, ←, X, R1, L1, ← e ∩	