

学校法人岩崎学園 情報科学専門学校 情報処理科 埜瀬大聖

作品概要

制作期間：1ヶ月

開発人数：1人

動作確認済み OS Windows 10

使用ツール Unity VisualStudioCode

アセットを使わずにコードを書くことを心がけました。
能力値を外部入力にすることでバランス調整をしやすくしましたが、
継承先で値を結局宣言してしまっているため、
まだまだコードの改善が必要だと考えています。