

1. Descripción del problema

Se desea crear una máquina de fichas, y se le pedirá al usuario diversos datos, al finalizar le preguntará si desea continuar jugando. Para finalizar le mostrará sus datos y lo que ganó con una resta del 40 % de impuestos.

2. Entradas

- Monto a ingresar.
- Nombre completo.
- Número de identificación.
- Fecha de nacimiento.
- Nacionalidad.

3. Salidas

- Nombre
- Identificación
- Nacionalidad
- Edad
- Ganancias acumuladas con el impuesto descontado.

5. Procesos





