1. Сделка с дьяволом, сумма грехов 100

Удваивается получаемый урон

За победу **гнев** и **гордыня** увеличиваются на **1**

Поражение в бою снимает бафф и добавляет к **гневу** **10**

1. **Что тут у нас**, **зависть** **20**

Увеличивает вероятность искать что-то на локации на **(2 + зависть** **/ 10) %**

1. Бонус против расы

**+10%** против определенной расы монстров

1. Свои счеты с расой

-**1** к боевой силе за каждые **5** **похоти**

1. Техничный удар

+**1** к боевой силе за **2** **чревоугодия**

1. Демон на поводке, сумма грехов 200 + гордыня 70

С вероятностью **15%** демон на поводке увеличивает силу на **300%**

Каждая победа увеличивает **гордыню** и **алчность** на **1**

Каждое поражение увеличивает **гнев** и **зависть** на **3**

1. Дракон
2. Гриф
3. Волк
4. Паук
5. Колдун
6. Сектант-паломник
7. Друид