[4장 실습1]: 산술 연산자

※ 모든 프로그램에서 의미 있는 변수명을 사용해야 한다.

Q1. 화씨 온도(F)를 입력받아 섭씨 온도(C)로 변환해서 출력하는 프로그램을 작성하시오(4장 연습문제 5번).

섭씨온도 =
$$\frac{5}{9}$$
 × (화씨온도 -32)

- 입력: 화씨 온도(실수)

- 출력: 섭씨 온도

Q2. 질량과 속력을 실수로 입력받아 운동 에너지를 구하는 프로그램을 작성하시오. 질량은 kg 단위, 속력은 m/s단위로 입력 받는다(4장 연습문제 1번).

운동 에너지 =
$$\frac{1}{2}$$
 × 질량 × (속력)²

- 입력: 질량, 속력(모두 실수)

- 출력: 운동 에너지

Q3. 실행 예를 참고하여 1) 시간, 분, 초를 입력받아서 초로 환산하고, 2) 초를 입력받아 시간, 분, 초로 환산하는 프로그램(4장 연습문제 8번 응용)을 작성하시오.

- 입력: 1) 시간, 분, 초(모두 정수)

2) 전체 초(정수)

- 출력: 1) 전체 초

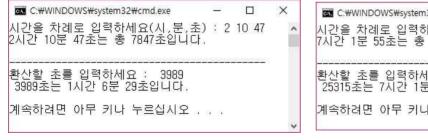
2) 시간, 분, 초

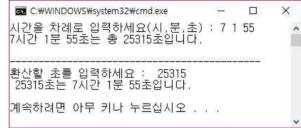
〈요구사항〉 다음의 기호상수를 사용할 것

#define SEC_PER_HOUR 3600

#define SEC_PER_MIN 60

<실행 예>





[4장 실습2]: 헬멧의 표면적과 체적 계산

헬멧의 체적(volume)과 표면적(surface area)을 구하는 프로그램을 작성해보자.

헬멧의 표면적과 체적은 헬멧의 높이(h)와 base 반지름(a)를 입력으로 받아 다음의 공식에 의해

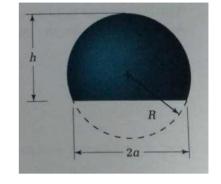
계산된다.

체적(
$$V$$
) = $\frac{\pi}{6}h(3a^2+h^2)$

표면적 =
$$2\pi \left(\frac{h}{3} + \frac{V}{\pi h^2}\right)h$$

- 입력: 헬멧의 높이와 base 반지름(모두 정수)

- 출력: 헬멧의 표면적과 체적



<프로그램 요구사항>

- 1) π 값은 3.14159265를 사용하며, #define문을 이용하여 기호상수로 정의한다.
- 2) 입력 데이터 값인 헬멧의 높이와 base 반지름은 int 형이다.
- 3) 정수 나눗셈이 되지 않는지 주의해야 하며, 실행 예와 같이 정확한 계산 결과를 출력해야 한다.

<실행 예>

