
Scanner: Manual de Usuario

*Instituto Tecnológico de Costa Rica
Joshua Molina Van Den Bergh
Esparza, Costa Rica
nostarckdev@gmail.com*

*Instituto Tecnológico de Costa Rica
Esteban Artavia Padilla
Heredia, Costa Rica
artaviap@outlook.com*

Contents

1	Instalacion del sistema	2
2	Interfaces del sistema	2
2.1	Inicio de sesion	2
2.2	Interfaz de estudiantes	3
2.3	Interfaz de grupos	5
2.4	Interfaz de Etiquetas	5
2.5	Interfaz de perfil de estudiante	6
2.6	Interfaz de problemas	7

1 Instalacion del sistema

La instalacion del sistema, solamente se necesita node y postgres, pero cada parte del proyecto también tiene un dockerfile para su despliegue, y el proyecto tiene un docker-compose.

Con docker y docker-compose instalados y encendidos, el despliegue es tan simple como correr

```
1 $ docker-compose -f docker-compose.yaml up
```

desde el directorio raíz del proyecto.

Importante notar que se debe ejecutar

```
1 $ docker-compose -f docker-compose.yaml build
```

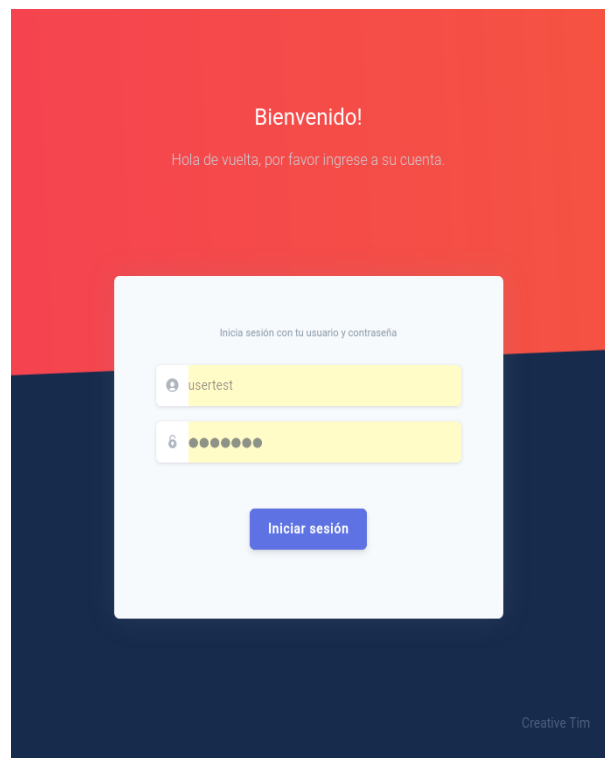
para que los cambios tomen efecto. También se puede construir una única parte del proyecto utilizando su dockerfile si fuera deseado.

2 Interfaces del sistema

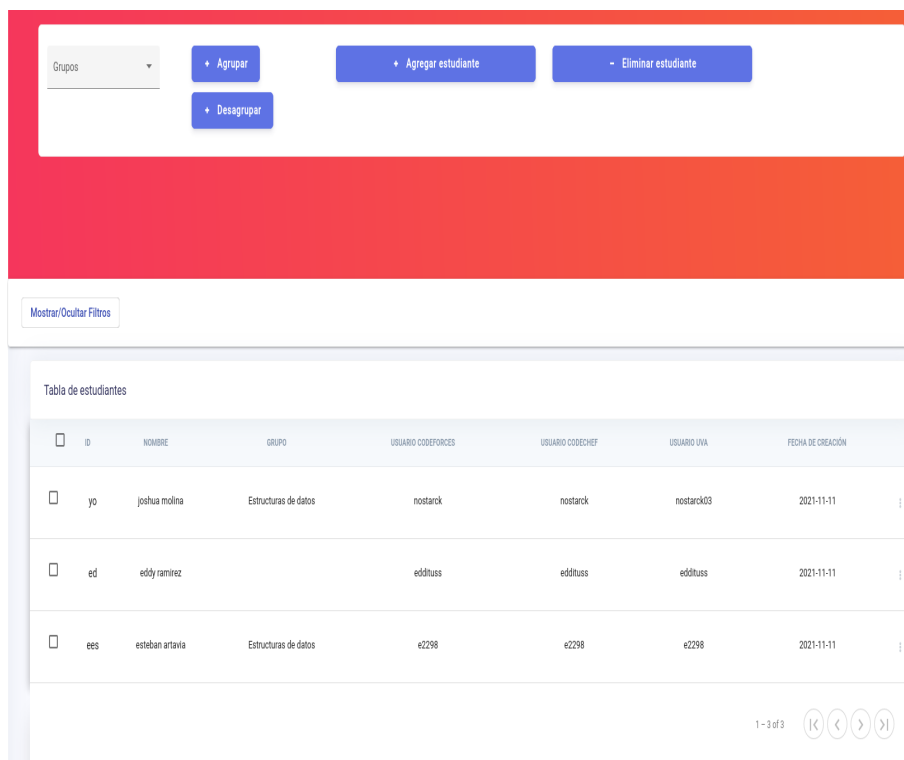
En esta sección se describe el funcionamiento de cada interfaz del sistema.

2.1 Inicio de sesion

En la siguiente imagen se puede observar la interfaz del inicio de sesión, los usuarios para iniciar sesión deben de registrarse en la base de datos. Por defecto el usuario que existe dentro de la base de datos es usertest, con la contraseña : pass123. una vez se escriben los datos del usuario hay que darle click a iniciar sesion y se redireccionará hacia la página principal del sistema.



2.2 Interfaz de estudiantes



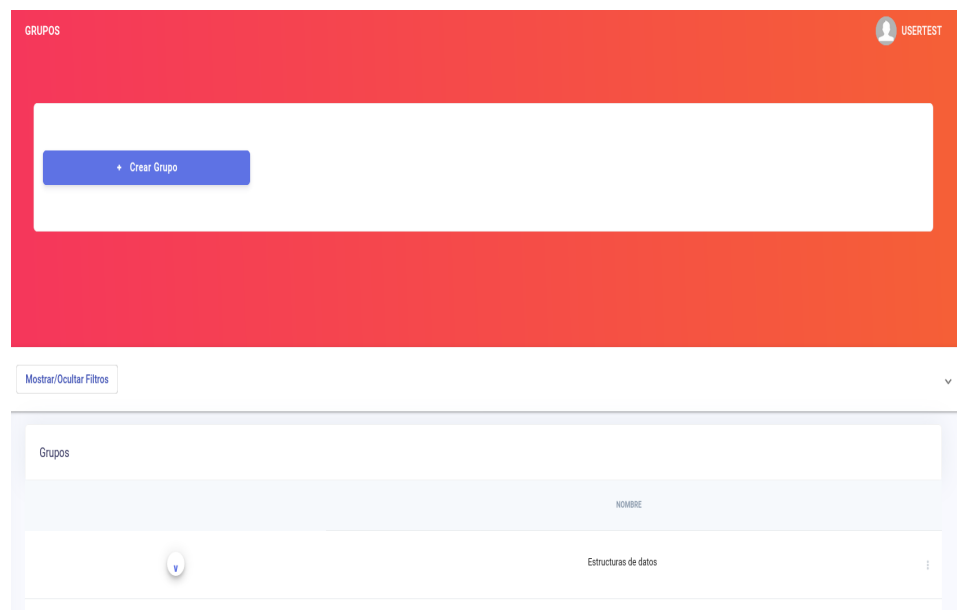
Esta página funciona como página principal del sistema, aquí encontramos principalmente 4 botones:

1. Agregar estudiante: Al dar click en este botón, se abrirá una ventana, donde se le pide al usuario escribir los datos del nuevo estudiante, simplemente debe llenar los datos que se le piden y darle click a agregar estudiante, al finalizar la operación, automáticamente el estudiante aparecerá en la tabla de estudiantes que se mira en la parte inferior de la interfaz, en esta tabla el estudiante aparecerá con todos los datos que se ingresaron.
2. Eliminar estudiante: Sirve para eliminar un estudiante, pero para que este botón funciona, primeramente hay que darle click en el checkbox que se encuentra al lado izquierdo del estudiante que se desea eliminar en la tabla de estudiantes. una vez que se dé click en este checkbox se puede proceder a dar click en el botón de eliminar estudiante, y el estudiante será eliminado del sistema y de la tabla de estudiantes.
3. Agrupar: Esto sirve para agrupar estudiantes, primeramente deben existir grupos dentro del sistema (para hacer esto diríjase a la sección 2.3). Primero se debe escoger el grupo en el dropbox que se encuentra en la parte superior izquierda de la pantalla, seguidamente dar clic en los checkboxes de todos los estudiantes que se desean agrupar, y finalmente darle click al botón de agrupar. esto hará que todos los estudiantes escogidos estén ahora en el grupo elegido.
4. Desagrupar: Primeramente, se debe dar click a todos los checkboxes de los estudiantes que se desea desagrupar, seguidamente hay que dar click al botón desagrupar y esto hará que los estudiantes salgan de todos los grupos en donde están metidos.

Como dato extra, cada estudiante en el menu de estudiantes, tiene un boton con 3 puntitos al lado derecho de la pantalla, si se da click encima de este botón, el usuario tiene 2 opciones para el estudiante

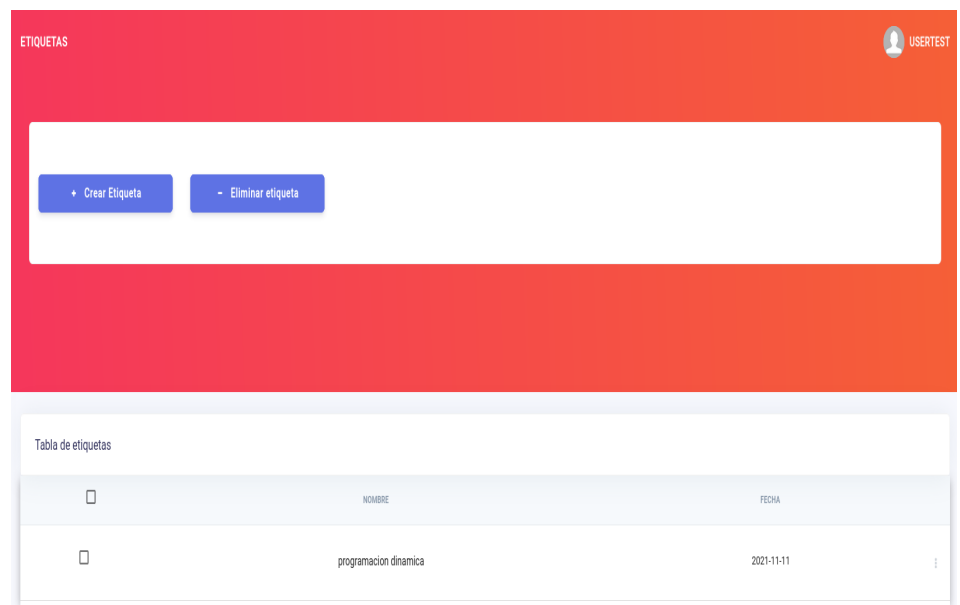
1. Editar: esto hará que se abra una ventana con los datos del estudiante, y aquí el usuario puede cambiar sus datos
2. ver perfil: se redirecciona a la página personal del estudiante (ver sección 2.5)

2.3 Interfaz de grupos



Esta interfaz es muy sencilla, simplemente hay que dar click al botón crear grupo, esto hará que se abra una ventana donde se debe escribir el nombre del nuevo grupo, una vez hecho esto, el grupo aparecerá en el menú de grupos que se encuentra en la parte inferior de la pantalla. Cada grupo tiene una flecha al lado izquierdo del nombre, si se da click aquí, se desplegarán todos los miembros que se encuentren en ese grupo (para agregar miembros al grupo ver la sección 2.2). Además, si se da click al botón con 3 puntitos, que se encuentra al lado derecho del grupo, se puede eliminar, editar o exportar el grupo en un archivo csv.

2.4 Interfaz de Etiquetas



Las etiquetas sirven para etiquetar los problemas dentro del sistema para poder separarlos por temas, por ejemplo, programación dinámica, grafos, árboles, etc. Tenemos dos botones principales

1. Crear Etiqueta: simplemente al dar click nos pide el nombre de la etiqueta para el problema
2. Eliminar etiqueta: Para que este botón funcione, primero hay que dar click en los checkboxes de los problemas que se desean eliminar, una vez hecho esto, al dar click en el botón eliminar etiqueta, se van a eliminar las etiquetas seleccionadas.

Además, si se desea editar una etiqueta, basta con darle click en el botoncito con tres puntitos al lado derecho del nombre de la etiqueta. Esto hace que se abra una ventana donde se pide cambiar el nombre de la etiqueta.

2.5 Interfaz de perfil de estudiante

PERFIL DE ESTUDIANTE

esteban artavia

ees

Editar perfil

Mostrar/Ocultar Filtros

Usuarios

CodeChef e2298

Codeforces e2298

UVA e2298

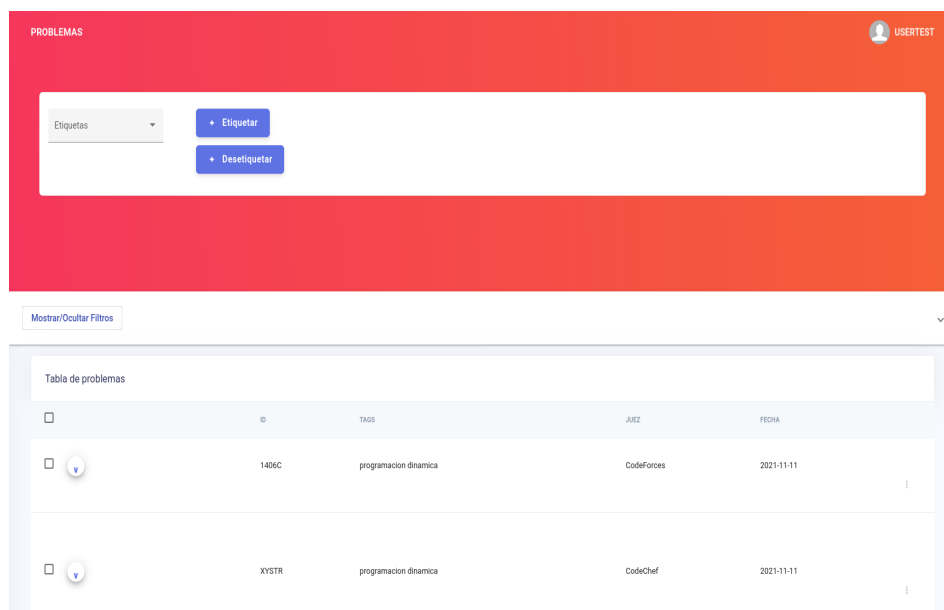
Tabla de problemas

ID	Etiquetas	Juez
1008A		CodeForces
1008B		CodeForces
1028A		CodeForces
1043A		CodeForces
1043B		CodeForces

1 - 5 of 235 |< < > >|

Para entrar en esta página, recuerda ver la parte final de la sección 2.1. Esta página nos muestra de manera más detallada los problemas realizados por el estudiante, asimismo muestra todos los usuarios de los jueces donde el estudiante está registrado, estos problemas se pueden filtrar si se da click en la opción de mostrar filtros, esto nos permitirá filtrar los problemas ya sea por etiquetas, o por jueces. Además se cuenta con un único botón, que sirve para editar los datos del estudiante.

2.6 Interfaz de problemas



Aquí se encuentran todos los problemas del sistema, hay que tener en cuenta que, una vez se ingresan los estudiantes, el sistema hará una llamada a todas las APIS de los jueces para consultar los problemas que el estudiante ha hecho y registrará los problemas dentro del sistema, es decir aunque el estudiante sea eliminado, el sistema aún así mantendrá los problemas registrados dentro del sistema.

En esta página encontramos dos principales botones:

1. Etiquetar: Para esto, primero se deben tener etiquetas registradas en el sistema(ver sección 2.4). Seguidamente se debe escoger la etiqueta para etiquetar los problemas, después darle click a los checkboxes de los problemas que se desean etiquetar, estos checkboxes se encuentran al lado izquierdo del nombre del problema. Y finalmente se puede dar click al botón de etiquetar, esto hace que todos los problemas escogidos queden etiquetados con la etiqueta seleccionada en el dropbox que está al lado izquierdo del botón de etiquetar.
2. Desetiquetar: Primero hay que darle click a los checkboxes de los problemas que se desean desetiquetar, una vez hecho esto se puede proceder a dar click al botón desetiquetar y esto hará desaparezca la etiqueta de todos los problemas seleccionados.

También a cada problema se puede escribir un comentario, para esto hay que dar click en el botón que tiene tres puntitos al lado derecho del nombre del problema, esto abrirá una ventana para escribir el comentario. Seguidamente si se desea ver este comentario, basta con darle click a la flechita que se encuentra al lado izquierdo del nombre del problema, esto despliega todos los comentarios asociados al problema.

Finalmente también se puede filtrar los problemas, para esto hay que dar click a mostrar filtros y aquí se puede filtrar los problemas por etiquetas y por jueces.