

Nama : Welson Mario Naibaho

Kelas : TI-2C

No Absen : 22

Mata Kuliah : Prak PBO

Pertanyaan

1. Jelaskan perbedaan antara objek dengan class!

Jawab :

Class → merupakan kerangka / blueprint dari objek

Object → rangkaian dalam program yang terdiri dari state / ciri dan behavior / kemampuan

2. Jelaskan alasan warna dan tipe mesin dapat menjadi atribut dari objek mobil!

Jawab : karena warna dan tipe mesin juga state dari objek mobil

3. Sebutkan salah satu kelebihan utama dari pemrograman berorientasi objek dibandingkan dengan pemrograman structural!

Jawab : kita dapat menyimpan objek-objek yang dirancang dengan baik ke dalam sebuah toolkit rutin yang dapat disisipkan kedalam kode yang baru dengan sedikit perubahan atau tanpa perubahan pada kode tersebut.

4. Apakah diperbolehkan melakukan pendefinisian dua buah atribut dalam satu baris kode seperti "**public String nama,alamat;**"?

Jawab : ya dapat diperbolehkan dengan syarat tipe datanya harus sama

5. Pada class SepedaGunung, jelaskan alasan atribut merk, kecepatan dan gear tidak lagi ditulis di dalam class tersebut!

Jawab : karena pada class SepedaGunung menggunakan extends dimana bertujuan mewariskan fungsi dari class sepeda sehingga dapat digunakan ulang pada class SepedaGunung