

NAMA : WELSON MARIO NAIBAHO  
KELAS: TI 2C  
MATAKULIAH: PRAKTIKUM PBO  
HAL : JOBSHEET 3

#### Pertanyaan Percobaan

1. Pada class TestMobil, saat kita menambah kecepatan untuk pertama kalinya, mengapa muncul peringatan "Kecepatan tidak bisa bertambah karena Mesin Off!"?

Jawaban : karena saat program di running pertama kali, tidak ada method KontakON yang dimasukkan sehingga kecepatan tidak bisa ditambah/dikurangi

2. Mengapa atribut kecepatan dan kontakOn diset private?

Jawaban : untuk menyembunyikan atribut internal dari class lain

3. Ubah class Motor sehingga kecepatan maksimalnya adalah 100!

Jawaban :

```
public void tambahKecepatan() {  
    if (kontakOn == true) {  
        kecepatan += 5;  
  
        if (kecepatan > 100) {  
            kecepatan = 100;  
        }  
    }  
    else {  
        System.out.println("Kecepatan tidak bisa bertambah karena mesin Off! \n");  
    }  
}
```

#### Pertanyaan Percobaan 3 – 4

1. Apa yang dimaksud getter dan setter?

Jawaban : sejenis method untuk mendapatkan & mengset value pada atribut. Getter digunakan untuk mendapatkan value dari atribut dan mempunyai return value, sedangkan setter untuk mengset value dari atribut dan tidak memiliki return value.

2. Apa kegunaan dari method getSimpanan()?

Jawaban: untuk menampilkan jumlah yang disimpan setelah terdapat pengurangan atau penambahan data.

3. Method apa yang digunakan untuk menambah saldo?

Jawaban : Setor

4. Apa yang dimaksud konstruktor?

Jawaban : sejenis method tetapi tidak mempunyai return value, nama konstruktor sama dengan nama class, dan di eksekusi saat instansiasi.

5. Sebutkan aturan dalam membuat konstruktor?

Jawaban: Konstruktor tidak memiliki return value, nama konstruktor harus sama dengan nama classnya

6. Apakah boleh konstruktor bertipe private?

Jawaban: Boleh, karena konstruktor dapat digunakan pada modifier private, protected, public dan default

7. Kapan menggunakan parameter dengan passing parameter?

Passing parameter merupakan method yang melewatkan parameter berdasarkan value, Apabila parameter tipe sederhana maka java akan menggunakan metode passing parameter by value, sedangkan jika parameter berupa objek, maka java akan menggunakan metode passing parameter by reference

8. Apa perbedaan atribut class dan instansiasi atribut?

Jawaban : atribut class digunakan untuk atribut yang nilainya antara objek satu dengan objek yang lain dari class yang sama maka akan bernilai sama. Jika instansiasi atribut digunakan untuk atribut yang memiliki nilai yang berbeda-beda antara objek yang satu dengan objek yg lain dari class yang sama

9. Apa perbedaan class method dan instansiasi method?

Jawaban : class method → perilaku yang dialami objek yang berasal dari class.

instansiasi method → merupakan instansiasi yang digunakan sebagai perilaku atribut atau bukan dari atribut, dan punya atau tidak parameter.

## **PERTANYAAN TUGAS**

2. Pada program diatas, pada class EncapTest kita mengeset age dengan nilai 35, namun pada saat ditampilkan ke layar nilainya 30, jelaskan mengapa

Jawaban : karena pada method setAge jika umur lebih dari 30 maka age akan diset menjadi 30 karena yang diinputkan 35 dan  $35 > 30$  maka output yang ditampilkan adalah nilai 30

3. Ubah program diatas agar atribut age dapat diberi nilai maksimal 30 dan minimal 18.

Jawaban :

```
25 public void setAge(int newAge){
26     if(newAge > 30){
27         age = 30;
28     }if (newAge < 18) {
29         age = 18;
30     }else{
31         age = newAge;
32     }
33 }

12 public class EncapTest {
13     public static void main(String[]args){
14         EncapDemo encap = new EncapDemo();
15         encap.setName("James");
16         encap.setAge(35);
17
18         EncapDemo encap2 = new EncapDemo();
19         encap2.setName("Jett");
20         encap2.setAge(15);
21
22         System.out.println("Name      : " + encap.getName());
23         System.out.println("Age       : " + encap.getAge());
24
25         System.out.println("=====");
26
27         System.out.println("Name      : " + encap2.getName());
28         System.out.println("Age       : " + encap2.getAge());
29     }
30 }
```

```
run:
Name      :James
Age       :35
=====
Name      :Jett
Age       :18
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```