



NAMA : Welson Mario Naibaho

NIM : 2041720253

KELAS : TI 2C

HAL : JOBSHEET 4 – LAPORAN PERTANYAAN PRAKTIKUM PBO

1. Di dalam *class* `Processor` dan *class* `Laptop` , terdapat method *setter* dan *getter* untuk masing-masing atributnya. Apakah gunanya *method setter* dan *getter* tersebut ?

Jawaban : Method set untuk mengset data sesuai atributnya, dan method get untuk memanggil atribut yang sudah diset

2. Di dalam *class* `Processor` dan *class* `Laptop`, masing-masing terdapat konstruktor default dan konstruktor berparameter. Bagaimanakah beda penggunaan dari kedua jenis konstruktor tersebut ?

Jawaban : untuk penggunaan konstruktor default saat instansiasi objek. Pemanggilan konstruktor dilakukan satu persatu. Jika memakai konstruktor parameter, langsung menuliskan isi parameternya pada instansiasi objek.

3. Perhatikan *class* `Laptop`, di antara 2 atribut yang dimiliki (*merk* dan *proc*), atribut manakah yang bertipe *object* ?

Jawaban : yang bertipe objek adalah *proc* karena menggunakan `Processor`(dari *class* `Processor`)*proc*

4. Perhatikan *class* `Laptop`, pada baris manakah yang menunjukkan bahwa *class* `Laptop` memiliki relasi dengan *class* `Processor` ?

Jawaban :

```
private Processor proc;
```

5. Perhatikan pada *class* `Laptop` , Apakah guna dari sintaks `proc.info()` ?

Jawaban : untuk menampilkan isi dari *proc* nya, yang juga berrelasi dengan *class* `processor`