

# Ejercicios de programación en C

Prof. Laboratorio: Sebastián Tare Bustos

([sebastiantarebustos@gmail.com](mailto:sebastiantarebustos@gmail.com))

★ Calcular el cuadrado de un número **entero** ingresado por teclado e imprimirlo en la consola.

★ Calcular el cuadrado de un número **decimal** ingresado por teclado e imprimirlo en la consola.

★ Comprobar si un número ingresado por teclado es **par o impar** y mostrar el resultado por consola.

★★ Se tiene una variable inicial n con un valor por defecto (ejemplo: 100). Programar un ciclo infinito en que cada ciclo solicite por teclado ingresar un número d. Luego se divide n por d, se reemplaza el valor de n y se imprime por consola. El ciclo debe terminar cuando n es menor a 1.

★★★ FizzBuzz: se ingresa un número n por teclado, luego se itera desde el 1 hasta llegar a n. Por cada iteración, si el número es divisible por 3, se muestra por consola "Fizz", si es divisible por 5 se muestra "Buzz", en el caso de ambos "FizzBuzz", sino se muestra el número tal cual.

Ejemplo: 1, 2, Fizz, 4, Buzz, Fizz, 7, 8, Fizz, Buzz, 11, Fizz, 13, 14, Fizz Buzz, 16, 17, Fizz ...

★★★★ Calcular o aproximar la **raíz cuadrada** de un número ingresado por teclado, sin funciones.

Respuestas: <https://pastecode.io/s/6p7deff0>