

Ejercicios - Scanner

1. Ingrese 5 números por teclado y luego imprima la suma total.
2. Ingrese 5 números por teclado y luego imprima el promedio de ellos.
3. Ingrese números por teclado indeterminadamente hasta escribir la palabra **exit**, posteriormente imprima la suma correspondiente a los números pares.
4. Ingresando cualquier texto Ej: "12 gd2 123 23 23qs **exit**", imprima la suma total de los números que son válidos("12-123-23"). (*Utilice la palabra exit como fin de cadena*).
5. Ingresando el siguiente texto "100 hola 200 mundo **exit**", subdivida la frase para imprimir por consola (*Utilice la palabra exit como fin de cadena*):
 - "hola mundo"
 - "100 + 200 = 300"

Métodos necesarios:

- hasNextInt() - Indica si el siguiente token es un Entero.
- hasNext() - Indica si el siguiente token es un String.
- next() - Obtiene un token y lo transforma en String.
- nextInt() - Obtiene un token y lo transforma en Entero.

Ejercicio - Clases

Teniendo las siguiente clase:

```
public class Monedero
{
    private int monedas10;
    private int monedas50;
    private int monedas500;
    private int billetes1000;
    private int billetes2000;
    private int billetes5000;

    public Monedero()
    {}
}
```

Implementar un código que pida por consola indefinidamente que tipo de moneda o billete se desea ingresar, posteriormente pedir cantidad para agregar.

Por cada vez que se realizan estas dos preguntas, indicar si desea salir del proceso.

Obs.: Tener presente controlar el caso que se ingrese un valor incorrecto.

Obs.: Se recomienda usar una estructura switch.

- Implementar los métodos set/get necesarios.
- Implementar un método que retorne el total de todas las monedas.
- Implementar un método que retorne el total de todos los billetes.
- Implementar un método que indique de qué grupo hay más cambio. (Monedas o billetes)
- Implementar un método que indique qué tipo de moneda o billete se repite más.
- Implementar un método que retorne la cantidad total de dinero acumulado en el monedero(Monedas + Billetes).

Para cada método solicitado ejecutar una muestra en el Main