

Ejercicios – Clases e Instancias

Para los siguientes objetos del mundo real, implemente sus respectivas clases y escriba su instancia asociada.

Obs. 1: Omitir métodos, solamente crear atributos y constructor necesario.

Obs. 2: Crear al menos 3 atributos por objeto.

Listado:

1. Vaso
2. Balón de fútbol
3. Bicicleta
4. Bolígrafo
5. Ampolleta
6. Nota adhesiva
7. Figura Lego
8. Termo
9. Caja de té
10. Libro
11. Bandera
12. Caja
13. Estrella
14. Flor
15. Lampara
16. Fruta
17. Vela
18. Hoja
19. Calculadora
20. Planeta

Ejemplo - Clase

```
public class Circulo
{
    float radio;
    String color;

    public Circulo(float radio, String color)
    {
        this.radio = radio;
        this.color = color;
    }
}
```

Ejemplo - Instancia

```
Circulo cir = new Circulo(15.5f, "verde");
```