

## Ejercicios - Laboratorio

1. Llenar un arrayList de letras e imprimir los valores en orden inverso al que fueron ingresados, por ejemplo si ingresó las letras "A", "B", "C" deberá imprimir "C", "B", "A".

**Obs. 1:** Pida cada letra por teclado.

**Obs. 2:** El ciclo finalizará cuando se ingrese la palabra **exit**.

- Para el mismo problema, crear una versión en la que en una lista2 los valores originales se almacenan en orden inverso.

2. Implemente una clase que almacene una serie de valor numéricos.

**Obs. 1:** Pida por teclado cada valor.

**Obs. 2:** El ciclo termina cuando se ingresa la palabra **exit**.

Dentro de su clase implemente:

- Un método que retorne la suma de todos los números pares.
- Un método que retorne la suma de todos los números negativos.
- Un método que retorne una nueva lista con todos los valores inferiores al valor de numeroLimite.

**public ArrayList<Integer> obtenerNumerosMenorA(int numeroLimite)**

3. Implemente una clase que gestione una lista de canciones en la cual se pueda almacenar de 0 a N títulos.

**Obs. 1:** Pida cada título de canción por teclado.

**Obs. 2:** El ciclo termina cuando se ingresa la palabra **exit**.

**Obs. 3:** En el caso que se ingrese un título repetido este **NO** debe ser almacenado.

- Implemente un método que permita agregar una canción .

**public void addCancion(String titulo)**

- Implemente un método que indique si se encuentra X canción.

**public boolean contieneCancion(String titulo)**

- Implemente un método que remueva X título y retorne un verdadero/falso para indicar si fue eliminado.

**public boolean eliminarCancion(String titulo)**