## Problema 1

Suponga que se dispone de un agente que se mueve en una cuadrícula bidimensional compuesta de celdas cuadradas, las cuales pueden o no estar llenas de piedras. El agente se puede mover al norte, sur, este u oeste, una posición. Una de las celdas vacías contiene una caja la cual puede ser movida a una celda adyacente si el agente se para en la celda vecina a la misma, y luego se mueve en la dirección de la caja.

La caja no puede moverse de ninguna otra manera, lo cual implica que si la caja se mueve hacia una esquina, la misma no podrá ser retirada de la misma. Una de las celdas vacías se marca como la celda objetivo a la cual se desea llevar la caja.

P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
P	X	P	P							P
P		P		P			P	P	P	P
Р					С					P
Р		P	P	P	P	P	P			P
P						Α				P
P	P	Р	P	P	P	P	P	P	P	P

Considere que el agente necesita el doble de energía al empujar la caja que cuando realiza otro tipo de acción.

P: hay piedras en esa celda

C: celda donde se encuentra la caja

A: posición inicial del agente

X: celda objetivo

Se pide plantear formalmente este problema

## Problema 2

Se tiene tres monedas sobre una mesa en posición cara-sello-cara. Considere una manera de jugar que consiste en dar vuelta un par de monedas cada vez. Se desea que las tres monedas queden en la configuración sello-sello en exactamente tres jugadas. Se pide plantear formalmente el problema

Universidad del Bio-Bío Facultad de Ciencias Empresariales Departamento de Sistemas de Información

## Problema 3

Se tiene un puzzle formado por tres fichas negras, tres fichas blancas y un espacio en blanco, colocados inicialmente como en la siguiente figura:

NNN BBB

En este juego una ficha puede moverse a una posición adyacente vacía. En este caso, el costo es 1. Además una ficha puede saltar sobre una o dos fichas hasta alcanzar el espacio vacío. En este caso el costo es igual al número de fichas saltadas. El objetivo consiste en conseguir que todas las fichas blancas estén a la izquierda de las negras. La posición del espacio en blanco no tiene importancia.

Para este problema se pide plantearlo formalmente

## Problema 4

Este problema consiste en modificar la posición inicial de un grupo de cajas hasta llegar a otra posición previamente fijada. El grupo de cajas está formado por tres cajas grandes y dos pequeñas, todas enumeradas y situadas formando una fila. Los estados inicial y final son los indicados en las siguientes figuras:

1	1	2	2	3	Estado inicial
1	1	2	3	2	Estado final

Se pide planearlo formalmente