

TAREA N° 3 IA

Lo atractivo de un restaurant se debe a muchos factores, como por ejemplo su infraestructura, su ubicación, el tener un estacionamiento apropiado, etc. Si capturamos lo esencial del problema y dejamos a un lado todos los factores que pudieran ser arbitrarios, podríamos quedarnos con el siguiente conjunto de reglas:

R1: Si el servicio es pobre o la comida es mala, entonces la propina será poca

R2: Si el servicio es bueno, entonces la propina será media

R3: Si el servicio es excelente o la comida es deliciosa, entonces la propina será generosa

Las funciones de pertenencia asociadas a cada valor lingüístico son las que se indican:

Servicio:

Pobre	$\{1/0, 1/4, 0/6\}$
Bueno	$\{0/4, 1/7, 0/9\}$
Excelente	$\{0/8, 1/9, 1/10\}$

Comida:

Mala	$\{1/0, 1/3, 0/8\}$
Deliciosa	$\{0/5, 1/8, 1/10\}$

Propina

Poca	$\{1/0, 1/2, 0/8\}$
Media	$\{0/2, 1/4, 0/6\}$
Generosa	$\{0/5, 1/8, 1/10\}$

Para la situación anterior se pide:

Si el nivel del servicio y de comida es de 4.5 y 5.5 respectivamente, determine, aproximadamente, la salida difusa correspondiente y su respectivo valor nítido, defusificando mediante en centro de área.

HECHA DE ENTREGA: Jueves 21 enero 2021