

GRAMÁTICA

Representa la definición formal de la **sintaxis** de un lenguaje.

Posee un conjunto de reglas que especifican las reglas de escritura para formar estructuras válidas en un lenguaje.

METALENGUAJES

Gramática formal destinada a la descripción de un lenguaje.

Existen dos metalenguajes comúnmente utilizados :

- **BNF (Backus-Naur-Form)**
- **Diagramas sintácticos**

BNF (BACKUS - NAUR FORM)

Notación desarrollada por los especialistas **Backus** y **Naur** para definir lenguaje Algol 60

Metasímbolos:

- **< >**: indica símbolo NO-TERMINAL o meta variable
- **::=** : "Se define como"
- **|** : " o "
- **{ }_n**: Repetición. Mínimo **n** veces.
- **identificador**: Palabra reservada, constante o carácter TERMINAL.
- **[]** : indica opcionalidad, puede o no ser incluido en el lenguaje.

EJEMPLO: BNF NÚMERO REAL, IDENTIFICADOR

$\langle \text{real} \rangle ::= \langle \text{secuencia} \rangle . \langle \text{secuencia} \rangle$

$\langle \text{secuencia} \rangle ::= \langle \text{dígito} \rangle \{ \langle \text{dígito} \rangle \}_0$

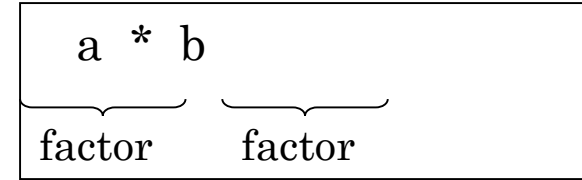
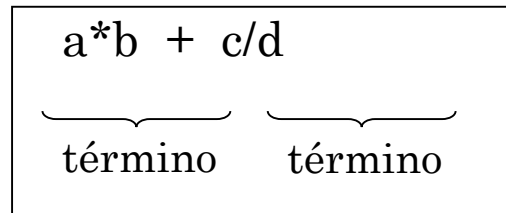
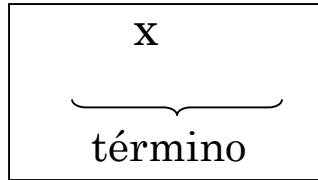
$\langle \text{dígito} \rangle ::= 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid \dots 8 \mid 9$

$\langle \text{identificador} \rangle ::= \langle \text{letra} \rangle \{ \langle \text{letra} \rangle \mid \langle \text{dígito} \rangle \}_0$

$\langle \text{letra} \rangle ::= A \mid B \mid C \mid \dots Y \mid Z \mid Aa \mid b \mid c \dots y \mid z$

EJEMPLO BNF: EXPRESIÓN ARITMÉTICA

Expresión:



<exp> ::= <término> | <término>+<término> | <término>-<término>

<término> ::= <factor> | <factor> * <factor> | <factor> / <factor>

<factor> ::= <identificador> | <constante> | (<exp>)

BNF SENTENCIA FOR DE PASCAL

$\langle \text{s-for} \rangle ::= \text{For } \langle \text{identificador} \rangle := \langle \text{intervalo} \rangle \underline{\text{do}} \langle \text{sentencia} \rangle$

$\langle \text{intervalo} \rangle ::= \langle \text{inicial} \rangle \underline{\text{to}} \langle \text{final} \rangle \mid \langle \text{inicial} \rangle \underline{\text{downto}} \langle \text{final} \rangle$

$\langle \text{inicial} \rangle ::= \langle \text{exp} \rangle$

$\langle \text{final} \rangle ::= \langle \text{exp} \rangle$

BNF RECURSIVAS

<entero> ::= <dígito> | <dígito><entero>

<dígito> ::= 0 | 1 | 2 | .. | 9

.....

<real> ::= <secuencia> • <secuencia>

<secuencia> ::= <dígito> | <dígito> <secuencia>



BNF RECURSIVAS

<identificador> ::= <letra> | <letra> <secuencia>

<secuencia> ::= <carácter> | <carácter><secuencia>

<carácter> ::= <letra> | <dígito>

BNF SENTENCIA PASCAL

<sentencia> ::= <simple> | <compuesta>

<simple> ::= <s-asig> | <s-inv> | <s-dec> | <s-iter>

<compuesta> ::= **Begin**<grupo-sentencia> **End**

<grupo-sentencia> ::= <simple>

| <simple> ;<grupo-sentencia>

BNF EXPRESIÓN ARITMÉTICA

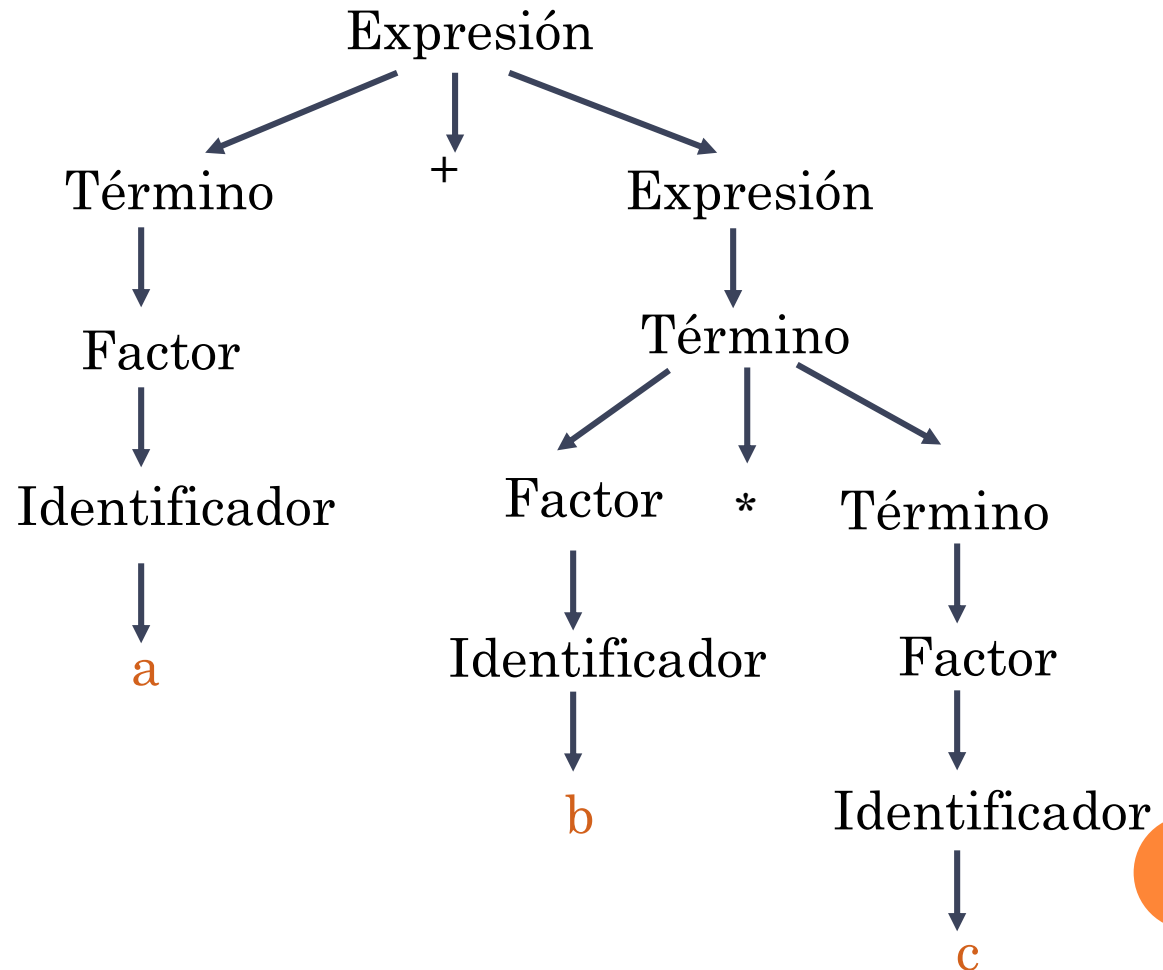
$\langle \text{exp} \rangle ::= \langle \text{término} \rangle \mid \langle \text{término} \rangle + \langle \text{exp} \rangle$
 $\mid \langle \text{término} \rangle - \langle \text{exp} \rangle$

$\langle \text{término} \rangle ::= \langle \text{factor} \rangle \mid \langle \text{factor} \rangle * \langle \text{término} \rangle$
 $\mid \langle \text{factor} \rangle / \langle \text{término} \rangle$

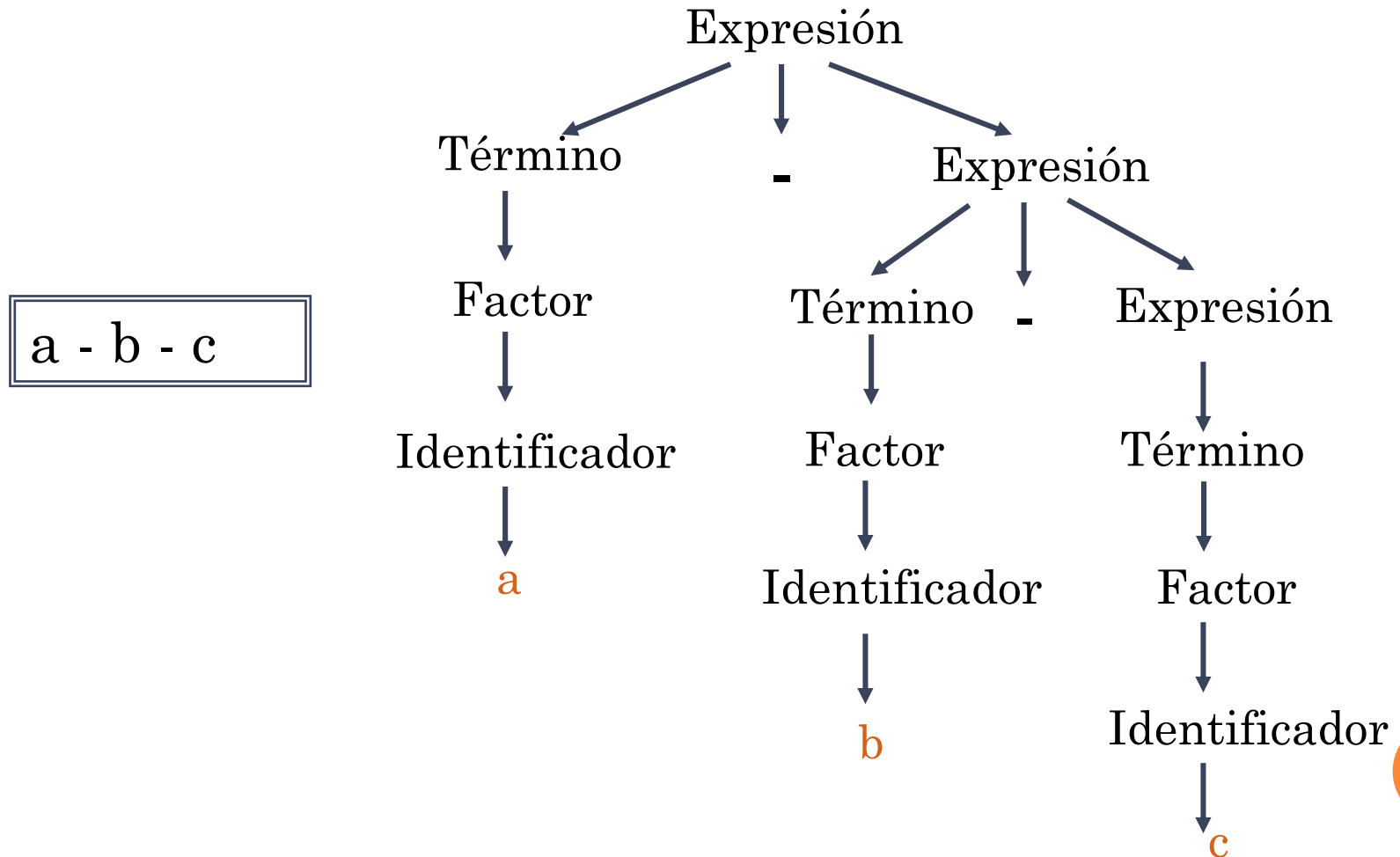
$\langle \text{factor} \rangle ::= \langle \text{identificador} \rangle \mid \langle \text{constante} \rangle$
 $\mid (\langle \text{exp} \rangle)$

BNF EXPRESIÓN RECURSIVA

a + b*c

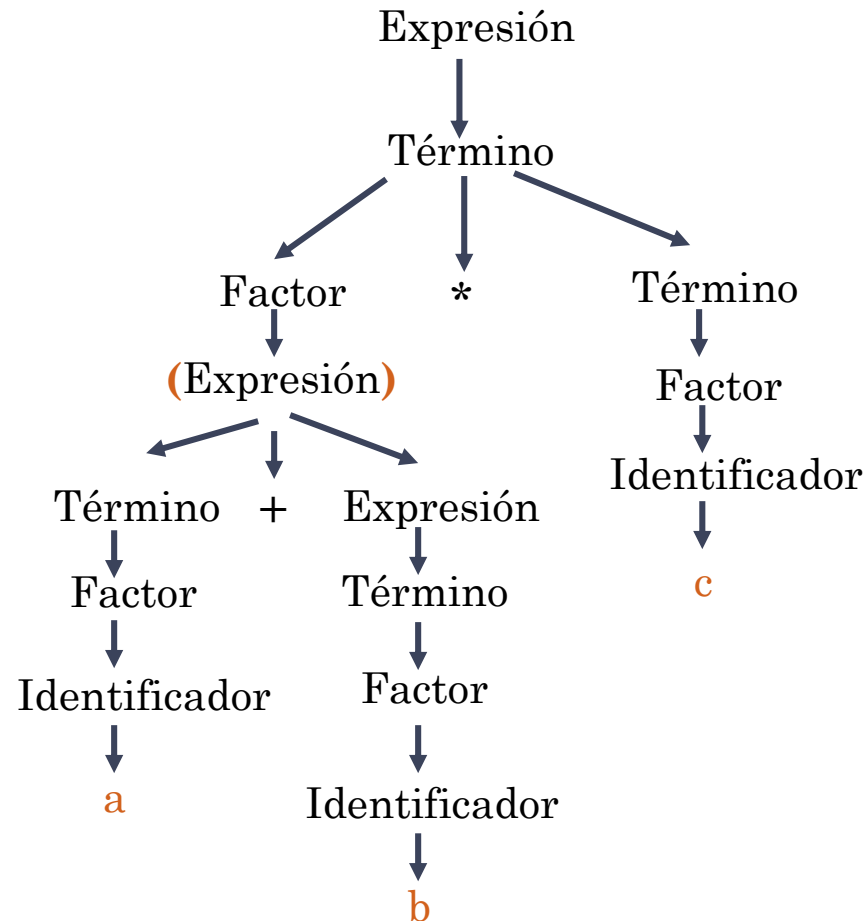


BNF EXPRESIÓN RECURSIVA



BNF EXPRESIÓN RECURSIVA

(a + b) * c



BNF SENTENCIAS PASCAL

<s-While> ::= While <exp B> do <sentencia>

<s-If> ::= If <exp B> then <sentencia>
| If <exp B> then <sentencia> else <sentencia>

BNF SENTENCIAS C

```
do
{printf("Número ");
 scanf("%d",&n);
}while (n<=0);
```

<do-while>::= **do** <sentencia> **while** <exp B>

<sentencia>::= <sentencia simple> | <sentencia
compuesta>

<sentencia compuesta>::=“{“{<sentencia simple>}₁” }”

BNF SENTENCIAS C

```
switch (x)
{case 1: cout<<"es UNO";break;
 case 2:
 case 3: cout <<"es dos o tres";break;
 default : cout <<"es distinto de 1,2 ó 3";
}
```

<switch> ::= switch (<exp>) {<secuencia>}

<secuencia> ::= <caso> | <caso> <secuencia> | <caso><defecto>

<caso> ::= case <constante> : <sentencias>;
| case <constante> : <sentencias>; break;

<defecto> ::= default : <sentencias>;

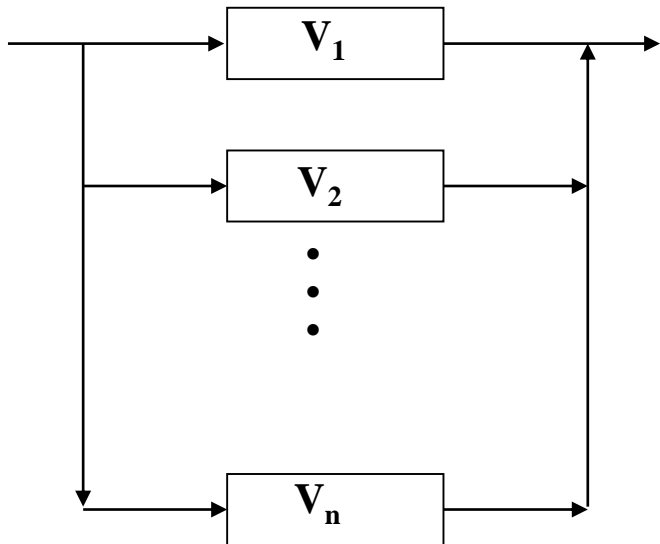
<constante> ::= enteros | caracteres

DIAGRAMAS SINTÁCTICOS

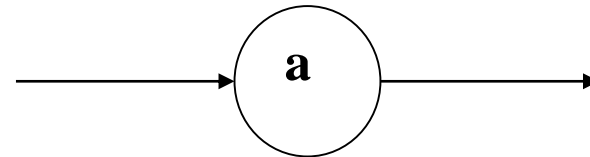
Constituyen un *método de descripción* de lenguajes, equivalente a la BNF, originalmente propuesto por N. Wirth. para definir sintáxis de Pascal.

DIAGRAMAS SINTÁCTICOS

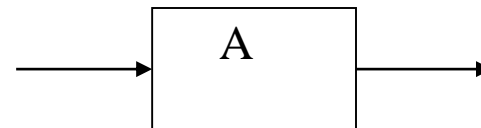
$\langle S \rangle ::= \langle v_1 \rangle \mid \langle v_2 \rangle \cdots \mid \langle v_n \rangle$



Cada ocurrencia de un símbolo terminal corresponde al diagrama:



Cada ocurrencia de un símbolo no terminal corresponde al diagrama



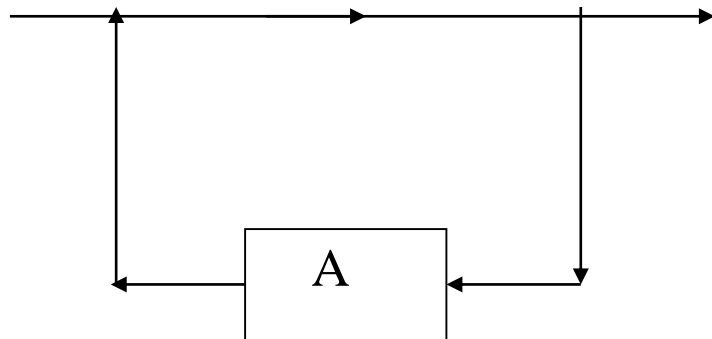
DIAGRAMAS SINTÁCTICOS

Una producción de la forma:

$$\langle S \rangle ::= \{ \langle A \rangle \}_0$$

corresponde al diagrama:

(mientras)

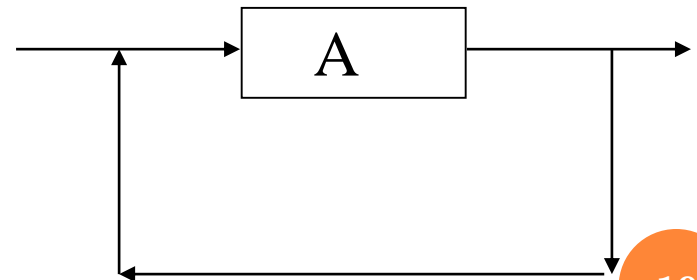


Una producción de la forma:

$$\langle S \rangle ::= \langle x \rangle \{ \langle x \rangle \}_0$$

corresponde al diagrama:

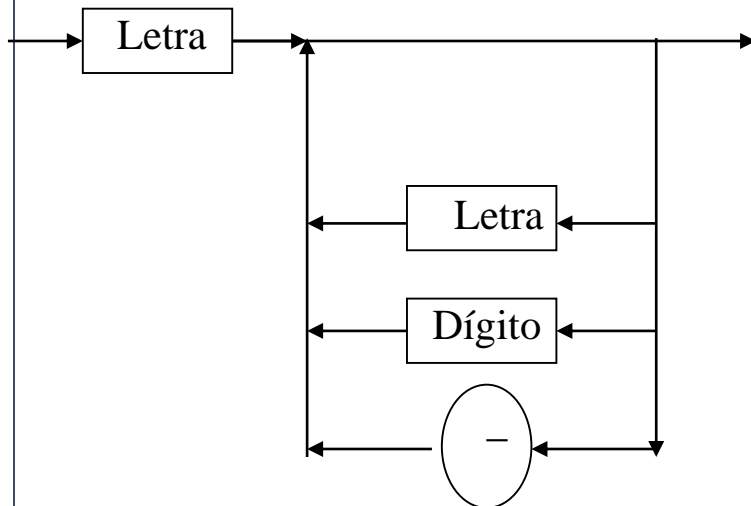
(repetir)



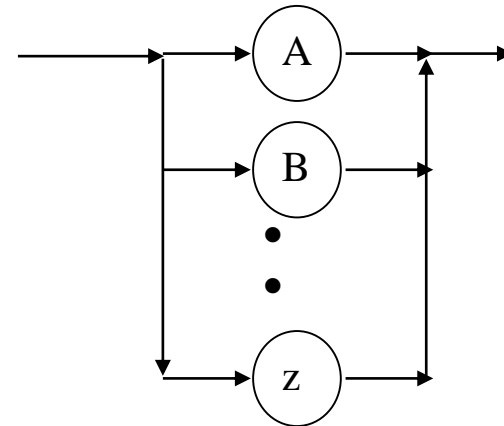
DIAGRAMAS SINTÁCTICOS

PASCAL

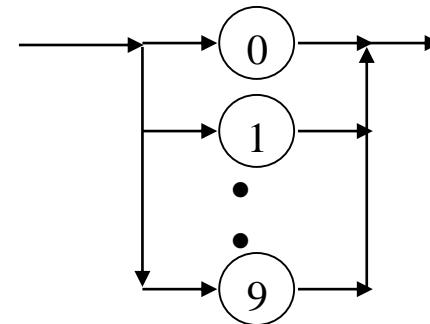
Identificador:



Letra:



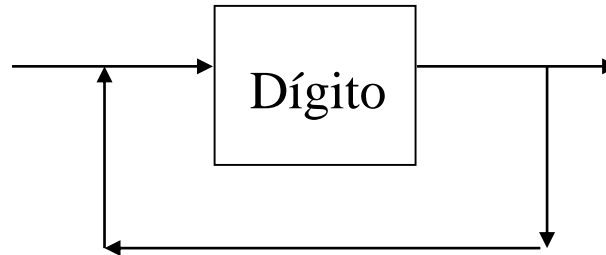
Dígito:



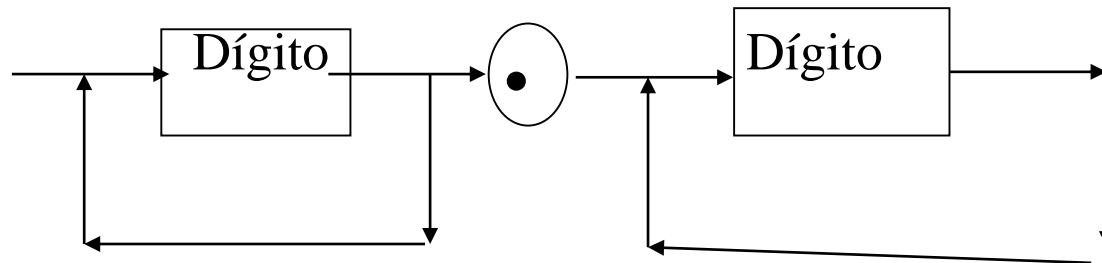
DIAGRAMAS SINTÁCTICOS

PASCAL

Número Entero:



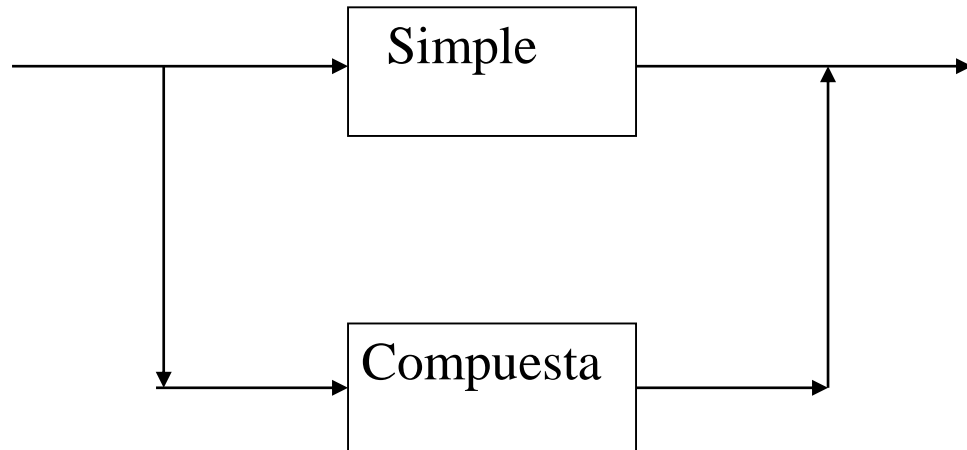
Número
Real:



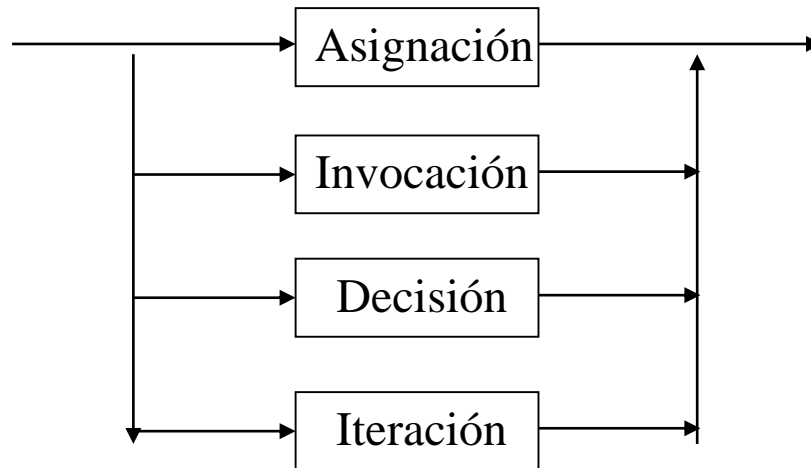
DIAGRAMAS SINTÁCTICOS

PASCAL

Sentencia:



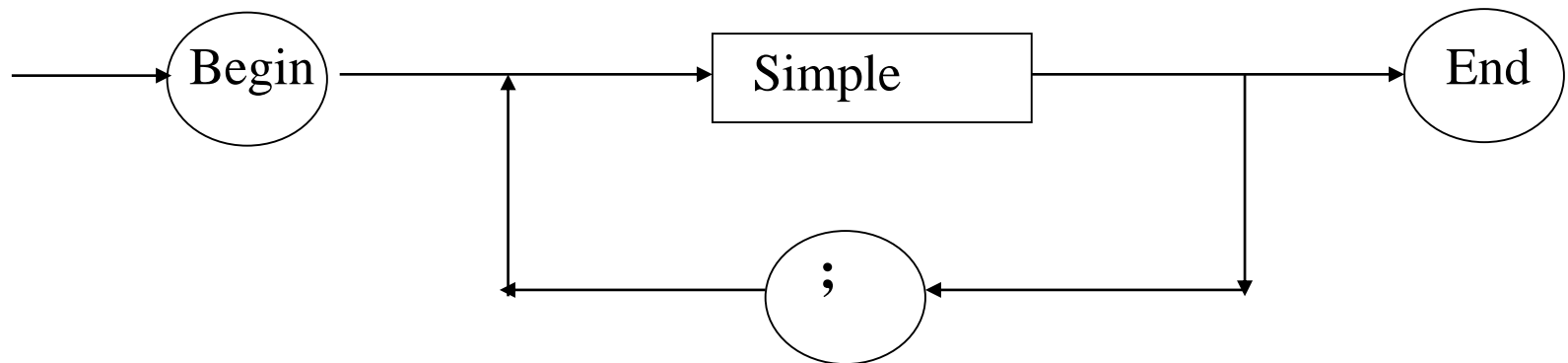
Sentencia Simple:



DIAGRAMAS SINTÁCTICOS

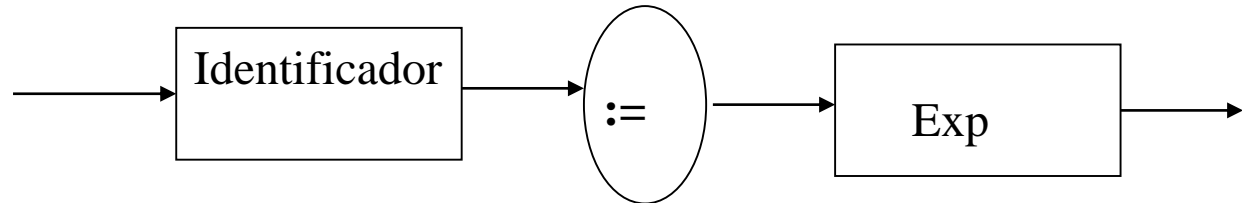
PASCAL

Sentencia Compuesta:

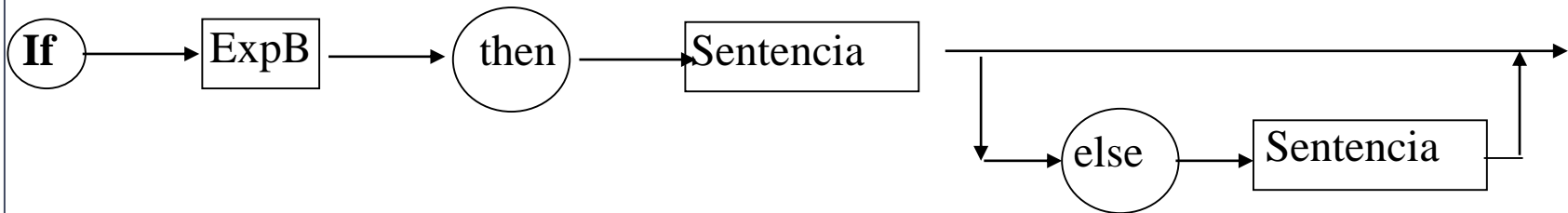


DIAGRAMAS SINTÁCTICOS PASCAL

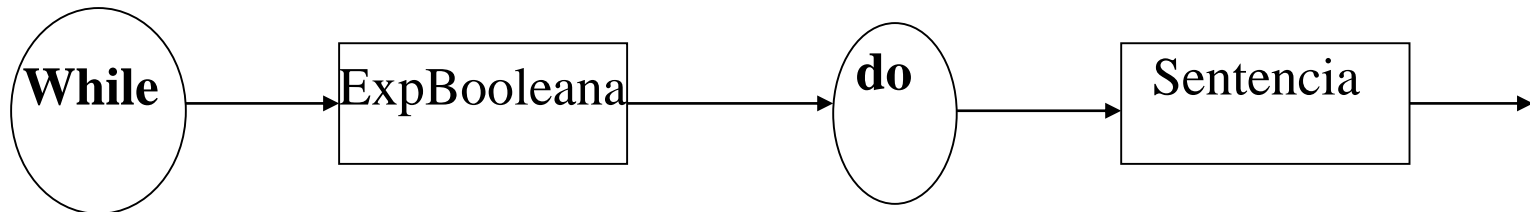
Sentencia Asignación:



Sentencia if:



Sentencia while:



EJERCICIO: BNF SENTENCIA SELECT SQL

**<sentencia select> ::= SELECT [ALL | DISTINCT] <lista de selección>
FROM { {<nombre de tabla> | <nombre de vista> } [<nombre de sinónimo>]},...
[WHERE <condición de búsqueda>]
[GROUP BY {<nombre de columna> | <número de columna>},...]
[HAVING <condición de búsqueda>]
[{INTERSECT | MINUS | UNION [ALL] } <sentencia select>]
[[ORDER BY {{<nombre de columna> | <número de columna>} [ASC | DESC] },...] |
[FOR UPDATE OF <nombre de columna>,...]]**

**<lista de selección> ::= { * | {<expresión> | <nombre de tabla>.<nombre de columna> |
 <nombre de columna> |
 <nombre de tabla>.* | <nombre de vista>.<nombre de columna> |
 <nombre de vista>.* | <nombre de sinónimo>.<nombre de columna> | <nombre de
 sinónimo>.*},...}**

// **DISTINCT** indica que si existen filas idénticas, sólo se mostrará una de ellas.

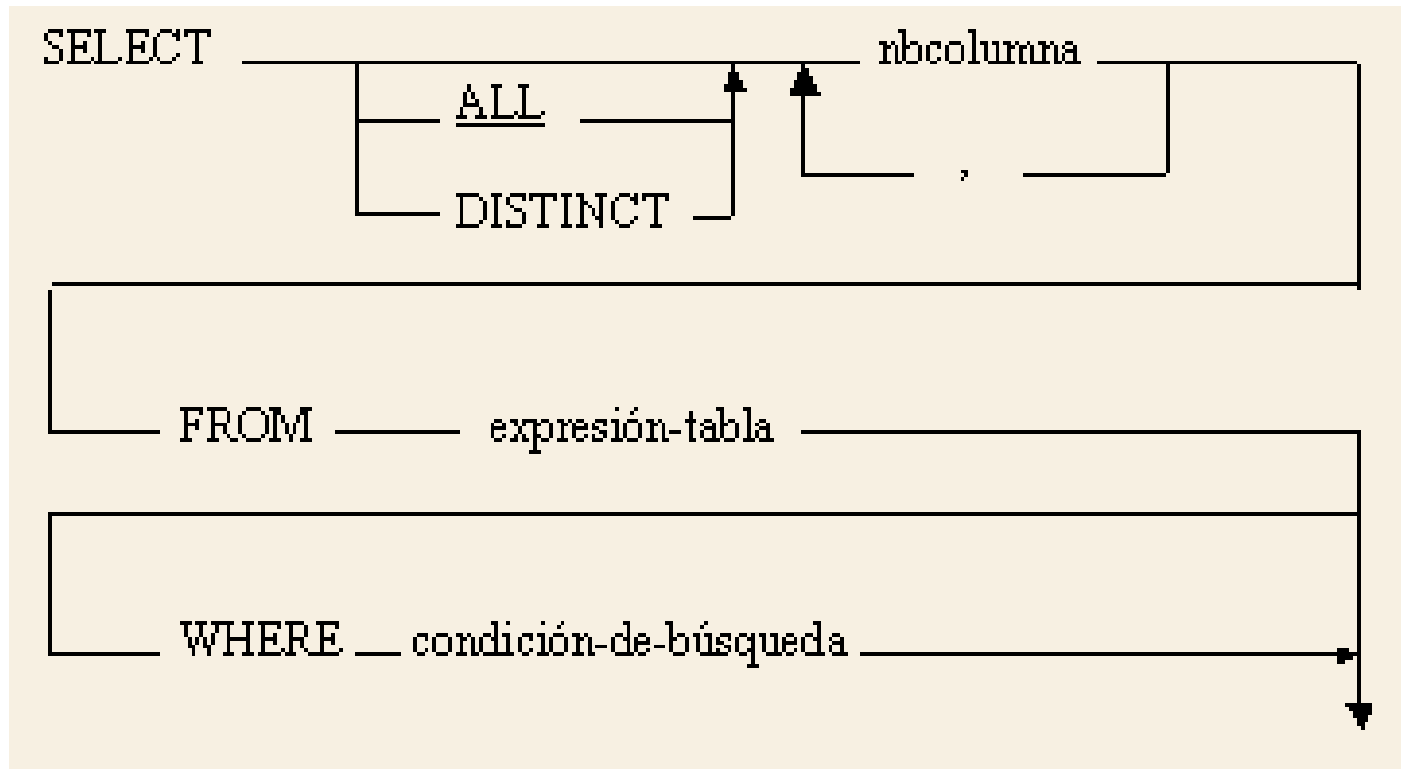
¿Son válidas las instrucciones:

- **SELECT ALL col1,col2,col3 FROM mitabla**
- **SELECT col1,col2,col3 FROM mitabla**



EJERCICIO:

DIAGRAMAS SINTÁCTICOS, SELECT SQL



Son válidas las instrucciones:

- **SELECT DISTINCT col1 FROM mitabla**
- **SELECT col1,col2 FROM mitabla WHERE col2 = 0**



EJERCICIO:

Verifique la validez de las siguientes instrucciones SQL:

1. `SELECT S# FROM S WHERE Ciudad='PARIS' AND Situación > 20;`
2. `SELECT S.*,P.* FROM PROVEEDORES, PIEZAS WHERE PROVEEDORES.CIUDAD= PIEZAS.CIUDAD;`
3. `SELECT P_CIUDAD, COLOR (DISTINT) FROM PIEZAS ;`
4. `SELECT COLOR,P_CIUDAD FROM PIEZAS WHERE COLOR='VERDE' OR COLOR='ROJO';`



PROBLEMA:

Una expresión sintáctica, mediante BNF, como

```
<fecha> ::= <d><d>/<d><d>/<d><d><d><d>
```

puede tener dos *interpretaciones semánticas*; por ejemplo:

09/04/2012 se entiende como

- 9 de Abril de 2012 en Chile
- 4 de Septiembre de 2012 en EEUU.