

Ejercicios

Interface

1. Implemente una clase que gestione diferentes tipos de figuras geométricas.

Figuras:

- a. Círculos
- b. Cuadros
- c. Rectángulos
- d. Triángulos

Métodos:

- Implemente un método que entregue la suma total de todas las áreas.
- Implemente un método que entregue el área con menor valor.
- Implemente un método que entregue el área con mayor valor.

Extra:

Imprimir por consola las áreas de forma ascendente.

2. Para los siguientes textos utilizar el método `compareTo()` entre ellos:

Texto 1	Texto 2	Resultado
a	b	¿?
b	a	¿?
AAB	AAA	¿?
az	as	¿?

Indicar qué resultados se obtiene y por qué

3. Implemente un sistema que gestione Personas.

Observación: Una persona contiene como datos sólo su Nombre.

Imprimir por consola el listado de nombres ordenados alfabéticamente.

4. Implemente una clase que gestione series de televisión.

Observación: Una serie contiene como atributos el Nombre y el Número de Temporada.

Imprimir por consola el listado en orden, considerando su nombre y temporada.

5. Implemente una clase que gestione registros de estudiantes.

Observación: Un registro consta del Nombre del estudiante y su edad, más el Grado de Curso al que pertenece.

Imprima una lista ordenada considerando el siguiente orden de Prioridad:

1. Grado de Curso
2. Nombre Alumno
3. Edad Alumno

Importante

Para cada ejercicio que se requiera ordenar, utilizar el método de clase `Collections.sort()`. (Implementar la interfaz `Comparable<T>` en las clases que sea necesario).