

Ejercicios

Basado en los siguientes datos, construya las siguientes clases con sus métodos, atributos y constructor posible.

Obs 1: Evaluar si es necesario crear más de una clase para cada problema.

Obs 2: Respetar convenciones en la escritura.

1. Persona - Se compone de los siguientes datos:

1. Edad
2. Nombres
3. Apellidos
4. Fecha de nacimiento
5. Estatura
6. Estado Civil

2. Ave - Se compone de los siguientes datos:

1. Tamaño
2. ¿Puede Vuela?
3. ¿Es Carroñera?
4. Peso
5. Velocidad de vuelo
6. Altitud de vuelo

3. Planeta - Se compone de los siguientes datos:

1. Nombre
2. Tipo de Atmósfera
3. Tamaño
4. Gravedad
5. ¿Contiene Vida?
6. Tiempo en completar un ciclo
7. Radio de órbita
8. Velocidad de traslación

4. Industria - Se compone de los siguientes datos:

1. Tipo de industria
2. Material de producción
3. Ganancias al año
4. Fecha de fundación
5. Presidente actual

5. Laptop - Se compone de los siguientes datos:
 1. Marca
 2. Ram
 3. Disco duro
 4. Procesador
 5. Tipo de pantalla
 6. Pulgadas de pantalla
 7. ¿Contiene anti-reflejo?(Pantalla)
 8. Tipo teclado
 9. ¿Contiene retro-iluminación?(Teclado)
6. Robot - Se compone de los siguientes datos:
 1. Modelo
 2. Tipo de almacenamiento de energía
 3. Velocidad de movimiento
 4. Duración de batería
 5. Tarea que desempeña
 6. Año de creación
7. PaginaWeb, Se compone de los siguientes datos:
 1. URL
 2. Tipo de página
 3. Número de contacto
 4. Navegador Soportado(Sólo un navegador)
8. Crear una clase llamada Dinosaurio.
 - Indicar al menos 7 atributos.
9. Crear una clase llamada Continente.
 - Indicar al menos 5 atributos.
10. Crear una clase llamada Jugador(Videogames/Deporte)
 - Indicar al menos 5 atributos.
 - Uno de los atributos debe ser otra clase creada para representar otras características.