Estructura de datos (620505 - 1)

Cuaderno de Ejercicios - Punteros

1. Para las siguientes declaraciones, marque la letra que considere correcta.

```
1.1.-
                                             1.2.-
       int *valor 1, *valor 2;
                                                    int valor 1 = 5, valor 2 = 1;
       valor_1 = valor_2;
                                                    valor_1 = &valor_2;
       valor_2 = (int*)malloc(sizeof(int));
                                                    printf("%d", valor_1);
       *valor_2 = 5;
                                                    a) Imprime 5
       printf("%d", *valor_1);
                                                    b) Imprime 7
                                                    c) Imprime 1
                                                    d) Ninguna de las anteriores
       a) Imprime 5
       b) Imprime 6
       c) Imprime 7
       d) Ninguna de las anteriores
1.3.-
                                             1.4.-
       int v[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\};
                                                    int *aux1, aux2= 1;
       int *aux = (v + 4);
                                                    aux1 = (int*)malloc(sizeof(int));
       printf("%d", *(aux + 1));
                                                    *aux1 = 0;
                                                    aux1 = &aux2;
       a) Imprime 4
                                                    aux2++;
                                                    printf("%d", *aux1);
       b) Imprime 5
       c) Imprime 6
       d) Ninguna de las anteriores
                                                    a) Imprime 1
                                                    b) Imprime 2
                                                    c) Imprime 3
                                                    d) Ninguna de las anteriores
```

Ejercicios

Para cada ejercicio solicitado, se pide ejecutar una muestra en el main, mostrando el resultado obtenido antes y después de ingresar a una función.

Utilice la declaración de función indicada en cada ejercicio (No es posible modificar).

Está prohibido usar [] en los Arrays, solamente sintaxis de punteros.

1.- Implemente una función que reciba un array de enteros y ordene los valores de **mayor** a **menor**.

void ordenar(int *v, int n)

2.- Implemente una función que reciba un texto e imprima la oración por consola tantas letras tenga dicho texto, pero por cada vez que se imprima, se deberá ignora la primera letra en ese instante.

void imprimirTexto(char *letras)

Ejemplo: "Hola mundo"

Texto a imprimir:

Hola mundo

ola mundo

la mundo

a mundo

mundo

mundo

undo

.....

3.- Implemente una función que reciba un array de enteros y elimine todos los números que pudiesen estar repetidos. Por último, retorne la nueva dimensión del Array e imprima nuevamente el arreglo mostrando su modificación.

int eliminarRepetidos(int *v, int n)

Ejemplo: [1,2,3,2,4,5,4,6,1,7] Resultado: [1,2,3,4,5,6,7]

Subir a Moodle un único archivo .c con los ejercicios resueltos y en otro archivo llamado leeme.txt con las respuestas de las alternativas. Si el archivo .c tiene otra extensión o no compila, se asignará la nota mínima (1).