# **Ejercicios - Laboratorio**

Para el siguiente listado de objetos implemente su clase con los métodos solicitados.

- Obs. 1: Identifique los atributos necesarios.
- Obs. 2: Identifique el valor de retorno de los métodos.
- Obs. 3: Para cada método deberá ejecutar una prueba en el Main.
  - 1. Vaso
    - agregarLiquido(int liquido)
    - totalAlmacenado()
    - vaciar()
    - intentosAgregarLiquido()
  - 2. Balón de fútbol
    - agregarAire(int aire)
    - esPresionMaxima()
  - 3. Bicicleta
    - recorrerDistancia(int kilometros)
    - totalRecorrido()
    - tiempoNecesarioParaRecorrer(int kilometros)
  - 4. Bolígrafo
    - recargarTinta(int cantidad)
    - esVacio()
    - ocuparTinta(int cantidad)
    - contadorVecesSinTinta()
  - 5. Ampolleta
    - subirConsumo(int potencia)
    - encender()
    - apagar()
    - esEncendida()
  - 6. Nota adhesiva
    - AgregarHojas(int cantidad)
    - ocuparHojas(int cantidad)
    - esDeColor(string color)
  - 7. Figura Lego
    - modoDeJuego(string modo)
    - restaurarModoInicial()
  - 8. Termo
    - esLiquidoCaliente()
    - esLiquidoFrio()
    - agregarLiquido()
    - calentar()
    - enfriar()
  - 9. Caja de té
    - agregarBolsas(int bolsas)
    - ocuparUnaBolsa()
    - bolsasDisponibles()

### 10. Libro

- cambiarTitutlo(string titulo)
- cantidadVecesCambiadoTitulo()

### 11. Bandera

- flamearEstado(boolean esFlameo)
- esFlamear()

## 12. Caja

- agregarObjetos(int cantidad)
- quitarObjetos(int cantidad)
- vaciar()

#### 13. Estrella

- cambiarColor(string color)
- obtenerTemperatura()

#### 14. Flor

- regar()
- esNecesarioAgua()

### 15. Lampara

- encender()
- apagar()
- esEncendido()

#### 16. Fruta

- lavar()
- comer()
- esFrutaComida()
- esFrutaLavada()

## 17. Vela

- prender()
- apagar()
- tiempoAntesDeConsumir()

### 18. Hoja

- modoHojaPapel()
- modoHojaArbol()
- obtenerModoActual()

#### 19. Calculadora

- transformarByteAInt(byte numero)
- transformarFloatADouble(float numero)
- transformarFloatAEntero(float numero)
- transformarIntALong(int numero)

#### 20. Planeta

- agregarSatelites(int cantidad)
- eliminarSatelites(int cantidad)
- agregarSatelitesArtificiales(int cantidad)
- eliminarSatelitesArtificiales(int cantidad)
- totalSatelitesNormalesYArtificiales()