

Ejercicio – Enum

Implemente una clase que almacene en un contador la cantidad de Perros, Gatos y Hamsters.

Clase	Atributos
Guarderia	int perros; int gatos; int hamsters;
Enum	Constantes
TipoMascota	PERRO, GATO, HAMSTER

Implemente los siguientes métodos.

Método	Descripción
<code>agregar(int animales, TipoMascota tipo)</code>	Método encargado de sumar N cantidad a un atributo. Observación: Utilice el valor de TipoMascota para saber a qué atributo se refiere.
<code>retirar(int animales, TipoMascota tipo)</code>	Método encargado de restar N cantidad a un atributo. Observación: El valor no puede ser inferior a cero. Observación: Utilice el valor de TipoMascota para saber a qué atributo se refiere.
<code>retirarTodos(TipoMascota tipo)</code>	Método encargado de asignar “Cero” a un atributo. Observación: Utilice el valor de TipoMascota para saber a qué atributo se refiere.
<code>int totalTipo(TipoMascota tipo)</code>	Método encargado de retornar la cantidad de un tipo de animal.
<code>boolean esMayor(TipoMascota tipo)</code>	Método encargado de indicar a través de un boolean si el tipo ingresado corresponde al contador con mayor cantidad.