

Nombre: _____

R.U.N: _____

Paradigmas de la Programación

Certamen 2

Docente: Aaron Pavez G.

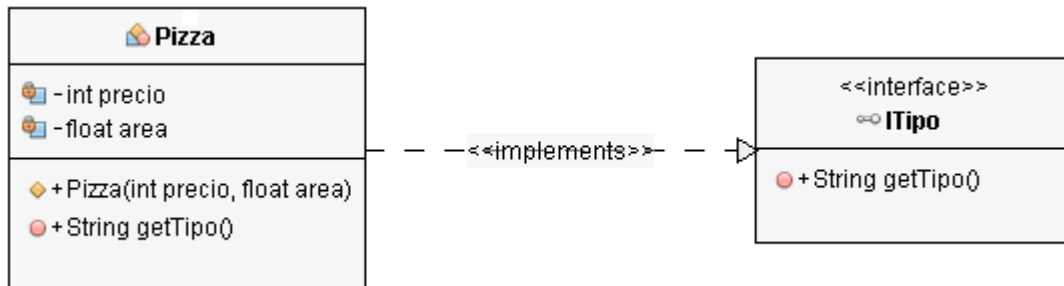
20 de marzo 2020

Instrucciones:

1. Lea cuidadosamente cada pregunta antes de responder.
2. Escriba su nombre en cada hoja de respuesta.
3. Utilice solamente las hojas de respuestas.
4. Para cualquier implementación de código, utilice el lenguaje de programación Java.

Diagrama de Clases

Implemente el siguiente diagrama de clases. No es posible modificar.



Nombre: _____

R.U.N: _____

Clase Pizza – Implementación

Escriba toda la clase asociada al Diagrama.

Atributos	
int precio	Indica valor de la pizza
Métodos	
String getTipo()	<p>Retorna un String dependiendo del área de la Pizza.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Si el área es mayor o igual 0 y menor o igual 10, se debe retornar "S"2. Si el área es mayor a 10 y menor o igual a 15, se debe retornar "M"3. Si el área es mayor a 15 y menor o igual 30, se debe retornar "X"4. Si el área es mayor a 30 se debe retornar "XL"

Nombre: _____

R.U.N: _____

Clase Pizza - Implementación

(1.5 Pts)

Escriba toda la clase Pizza asociada al Diagrama.

Nombre: _____

R.U.N: _____

TreeSet

(1.5 Pts)

Asuma que instancias de Pizza **se guardarán dentro de un TreeSet**, por lo que se pide implementar la Interfaz de comparación necesaria en la clase Pizza.

El formato de orden **requerido** es: Por tipo de Pizza (Ascendente) y después por precio (Ascendente).

Sin Ordenar		Ordenado	
X	10.000	S	3.000
M	7.500	S	3.500
S	3.500	M	5.000
M	5.000	M	7.500
XL	15.000	X	10.000
S	3.000	XL	15.000

Implemente el método `compareTo` de la interfaz `Comparable<Pizza>`.

```
@Override  
public int compareTo(Pizza t) {
```

```
}
```

Nombre: _____

R.U.N: _____

Interfaz ITipo – Implementación

(2 Pts)

Escriba toda la interfaz asociada al Diagrama.

Métodos	
String getTipo()	<p>Retorna un String dependiendo del área de la Pizza.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Si el área es mayor o igual 0 y menor o igual 10, se debe retornar "S"2. Si el área es mayor a 10 y menor o igual a 15, se debe retornar "M"3. Si el área es mayor a 15 y menor o igual 30, se debe retornar "X"4. Si el área es mayor a 30 se debe retornar "XL"

