

Proyecto Semestral
Sistemas de Información I – 2021
Profesora: Elizabeth Grandón Toledo
Ayudante: Patricio Pardo Novoa

El objetivo principal de este proyecto es conseguir que los alumnos tengan una aproximación práctica de la metodología basada en diseño - Design Thinking. Este proceso será apoyado por la herramienta Build de SAP.

A continuación, se detallan algunas consideraciones importantes y las instrucciones del proyecto.

Consideraciones:

- Este proyecto se realizará en equipos de trabajo compuestos por 5 alumnos, con un alumno como coordinador elegido por el equipo.
- El rol del coordinador es ser el intermediario entre el equipo y los evaluadores.
- Los archivos correspondientes a los artefactos pedidos en las entregas deben ser subidos al espacio de trabajo de la cuenta Build del coordinador. Sin embargo, cada alumno debe registrar una cuenta en Build, ya que será necesario para conseguir la completitud de los puntos expuestos en la pauta de evaluación.
- El coordinador de equipo debe compartir el enlace a los evaluadores antes de la primera presentación como plazo máximo.

Instrucciones Generales:

- I. Confirmar los equipos de trabajo ajustándose a las consideraciones antes expuestas.
- II. Analizar el enunciado del proyecto, disponible en la plataforma Moodle.
- III. Presentar el avance y la entrega final a los evaluadores del proyecto en las fechas correspondientes, a través de la reunión de zoom de la clase.

Pauta Primera Entrega:

La primera entrega tiene como objetivo recrear las primeras tres etapas del Design Thinking. Cada etapa requiere la realización de uno o más artefactos o entregables, los que son asociados a continuación:

- Empatizar → Persona
- Definir → Planteamiento del Problema y Punto de Vista
- Idear → Lluvia de Ideas

Se ha preparado un conjunto de documentos de apoyo, disponibles en el siguiente directorio de Google Drive:

https://drive.google.com/drive/folders/1lUKS_yl_vHq-tcHMz_U7lZX5ZqNGWbx8?usp=sharing

Tabla de evaluación:

Ítem	Descripción	Puntaje
Persona	El artefacto corresponde a la estructura dispuesta por el template correspondiente y está completo.	15
Planteamiento del Problema	Generar un planteamiento del problema o Problem Statement, usando la técnica “¿Cómo podríamos?” o “How Might We?”.	15
Punto de vista	Definir el punto de vista o POV usando la técnica “USER+NEED=INSIGHT”	15
Lluvia de ideas	<ul style="list-style-type: none">- Ajustarse al procedimiento propuesto.- Usar herramienta de apoyo JAMBOARD.	15
Espacio de trabajo	El equipo cuenta con los artefactos solicitados en el espacio de trabajo de la cuenta de Build del coordinador.	5
Dominio	<ul style="list-style-type: none">- Exposición fluida.- Dominio del tema.	5

Pauta Entrega Final:

El objetivo de la entrega final es realizar la cuarta etapa del Design Thinking, el prototipo. Serán evaluados tres artefactos: Storyboards, Prototipo de baja fidelidad y Prototipo de alta fidelidad.

Tabla de evaluación:

Ítem	Descripción	Puntaje
Storyboards	La generación del artefacto se ajusta al procedimiento propuesto.	15
Prototipo de baja fidelidad	<ul style="list-style-type: none">- Calidad del prototipo.- Uso de hostpot.	20
Prototipo de alta fidelidad	<ul style="list-style-type: none">- Uso variado de controles y estilos.- Variedad de vistas.- Navegación entre vistas.	20
Espacio de trabajo	El equipo cuenta con los artefactos solicitados en el espacio de trabajo de la cuenta de Build del coordinador.	5
Uso de comentarios	El equipo agrega comentarios en los prototipos de baja y de alta calidad, ubicados en el espacio de trabajo de la cuenta build del coordinador.	5
Dominio	<ul style="list-style-type: none">- Exposición fluida.- Dominio del tema.	5

Presentaciones:

Se requerirá una breve presentación para cada entrega, donde el equipo describa los procedimientos para obtener cada uno de los entregables correspondientes.

Posterior a la presentación, los evaluadores revisarán el espacio de trabajo de la cuenta del coordinador de equipo.

Nota: Se informará oportunamente la fecha de las entregas del proyecto en caso se deba recalendarizar