

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Отчёт по рубежной работе

Выполнил

Макогон Ярослав Вадимович

Номер группы: Р3118

Проверил

Ермаков М.К.

Содержание

Задание.....	3
Решение.....	4
Тесты.....	10
Выводы	13

Задание

Задание №1. Разработать программу для работы с элементами массива М, в которой:

1. Массив имеет следующие характеристики:

- адрес начала массива в памяти БЭВМ - 0x6cf;
- число измерений исходного массива - 1;
- количество элементов исходного массива - 17;
- каждый элемент является знаковым числом с разрядностью 9 бит;
- нумерация элементов начинается с 4;
- элементы хранятся в массиве по границам слов, нет необходимости в плотной упаковке;

2. Для элементов массива необходимо вычислить 32-х битное значение функции:

- формула функции $F(M_i) = 11 * M_i + 187$;
- 32-битный результат необходимо поместить в другой массив по адресу 0x400
- Результатом является массив 32-х разрядных чисел равным количеству элементов исходного массива.

Примечание: все числа представлены в десятичной системе счисления, если явно не указано иное.

Решение

- Изначальная программа

ORG 0x400

RES:

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0
WORD 0x0 ; 421

LENGTH: WORD 0x11
CNT: WORD ?
CURIND: WORD 0x4
CUR: WORD 0x6cf
CURREN: WORD 0x400
TMP1: WORD 0x0
TMP2: WORD 0x0
TRES1: WORD 0x0
TRES2: WORD 0x0
SMASK: WORD 0x0100
FILL: WORD 0xFE00
FULL: WORD 0xFFFF
CNST: WORD 0x00BB

START:

CLA
LD LENGTH
ST CNT

CYCLE:

LD (CUR)+
ST TMP1

LD TMP1
AND SMASK

BEQ SKIP
LD TMP1
OR FILL
ST TMP1
LD FULL
ST TMP2
; SIGNED 32 - TMP2_TMP1 and result in TRES2_TRES1

SKIP:

LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2

LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2

LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2

```
LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2
```

```
LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2
```

```
LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2
```

```
LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2
```

```
LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2
```

```
LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2
```

```
LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2
```

```
LD TRES1
ADD TMP1
ST TRES1
LD TRES2
ADC TMP2
ST TRES2
```

```

; * 11 (2)
LD TRES1
ADD CNST
ST TRES1
LD TRES2
ADC #0x0
ST TRES2
; done formula

LD TRES1
ST (CURRES)+
LD TRES2
ST (CURRES)+
LD (CURIND)+ ; просто на всякий храню тк начинается нумерация с 4
LD #0x0
ST TRES1
ST TRES2
ST TMP1
ST TMP2
LOOP CNT
JUMP CYCLE
HLT;

ORG 0x6cf
WORD 0x01FF ; -1 => -11 + 187 = 176 (00B0)
WORD 0x1 ; 1 => 11 + 187 = 198 (00C6)
WORD 0x01F1 ; -15 => -15*11 + 187 = 22 (0016)
WORD 0x01EC ; -20 => -20*11 + 187 = -33 (FFFF_FFFF_FFFF_FFDF)
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0

```

Эта программа полностью работает и выполняет поставленную задачу. Подправить ее можно лишь косметически: заменить повторяющиеся блоки кода на цикл и заменить выделение памяти под результирующий массив на выделение через DUP.

Прошу заметить, что все изменения никак не влияют на логическую часть программы. И отредактированный код и исходный одинаково хорошо выполняют поставленную задачу.

- Отредактированный код

```
ORG 0x400
```

```
RES:
```

```
WORD 34 DUP(0)
```

```
LENGTH: WORD 0x11
```

```
CNT: WORD ?
```

```
CURIND: WORD 0x4
```

```
CUR: WORD 0x6cf
```

```
CURRES: WORD 0x400
```

```
TMP1: WORD 0x0
```

```
TMP2: WORD 0x0
```

```
TRES1: WORD 0x0
```

```
TRES2: WORD 0x0
```

```
SMASK: WORD 0x0100
```

```
FILL: WORD 0xFE00
```

```
FULL: WORD 0xFFFF
```

```
CNST: WORD 0x00BB
```

```
SUMCNT: WORD 0xB
```

```
START:
```

```
    CLA
```

```
    LD LENGTH
```

```
    ST CNT
```

```
CYCLE:
```

```
    LD (CUR)+
```

```
    ST TMP1
```

```
    LD TMP1
```

```
    AND SMASK
```

```
    BEQ SKIP
```

```
    LD TMP1
```

```
    OR FILL
```

```
    ST TMP1
```

```
    LD FULL
```

```
    ST TMP2
```

```
    ; SIGNED 32 - TMP2_TMP1 and result in TRES2_TRES1
```

```
SKIP:
```

```
SUMLOOP:
```

```
    LD TRES1
```

```
    ADD TMP1
```

```
    ST TRES1
```

```
    LD TRES2
```

```
    ADC TMP2
```

```
    ST TRES2
```

```
    LOOP SUMCNT
```

```
    JUMP SUMLOOP
```

```
    LD #0xB
```


ST SUMCNT

§ 11 (2)

LD TRES1

ADD CNST

ST TRES1

LD TRES2

ADC #0x0

ST TRES2

```
    ; done formula
```

LD TRES1

ST (CURRES)+

LD TRES2

ST (CURREN)+

LD (CURIND)+ ; просто на всякий храню тк начинается нумерация с 4

LD #0x0

ST TRES1

ST TRES2

ST TMP1

ST TMP2

LOOP CNT

JUMP CYCLE

HLT;

ORG 0x6cf

WORD 0x01FF ; $-1 \Rightarrow -11 + 187 = 176$ (00B0)

WORD 0x1 ; 1 => 11 + 187 = 198 (00c6)

WORD 0x01F1 ; -15 $\Rightarrow -15 * 11 + 187 = 22$ (0016)

WORD 0x01EC ; -20 => $-20 * 11 + 187 = -33$ (FFFF_FFFF_FFFF_FFDF)

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

WORD 0x0

; Желтым отметил изменения


```
; 00BB
; 0000
; x17 база
; 0000_00BB(16) = 0*11 + 187 = 187
```

(2)

IN:

```
WORD 0x01FF ; -1 => -11 + 187 = 176 (00B0)
WORD 0x1     ; 1 => 11 + 187 = 198 (00C6)
WORD 0x01F1 ; -15 => -15*11 + 187 = 22 (0016)
WORD 0x01EC ; -20 => -20*11 + 187 = -33 (FFFF_FFFF_FFFF_FFDF)
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
WORD 0x0
```

OUT:

```
00B0
0000
00C6
0000
0016
0000
FFDF
FFFF
00BB
0000
00BB
0000
00BB
0000
00BB
0000
00BB
0000
00BB
0000
00BB
0000
00BB
0000
```

00BB
0000
00BB
0000
00BB
0000
00BB
0000
00BB
0000

Запуск тестов и на исходном, и на отредактированном коде выдают одинаковый и верный результат.

Выводы

- Исходная программа корректно выполняет поставленную задачу.
- Изменения носят лишь косметический характер (красота кода) и никак не влияют на логику выполнения.