Разработать любую иерархию классов (не менее 4 классов, не мене 3х уровней), в виде таблицы, схемы или структуированного текста

Можно взять направление - UI Widgets или любое другое

Примеры возможных классов:

Автомобили

Кухонная техника

Животные

Насекомые

Ировые юниты

Другое

В каждом классе должны быть поля и методы