

Memoria

1. Diseño conceptual

ENTRENAMIENTO DE BAYES

Las covariantes obtenidas son:

```
[[ 0.66666667  0.        ]  
 [ 0.          0.        ]]
```

```
[[ 0.66666667 -0.66666667]  
 [-0.66666667  0.66666667]]
```

```
[[ 0.66666667  0.33333333]  
 [ 0.33333333  0.66666667]]]
```

TEST DE BAYES

El archivo prueba_clase1.txt pertenece a la clase
C1

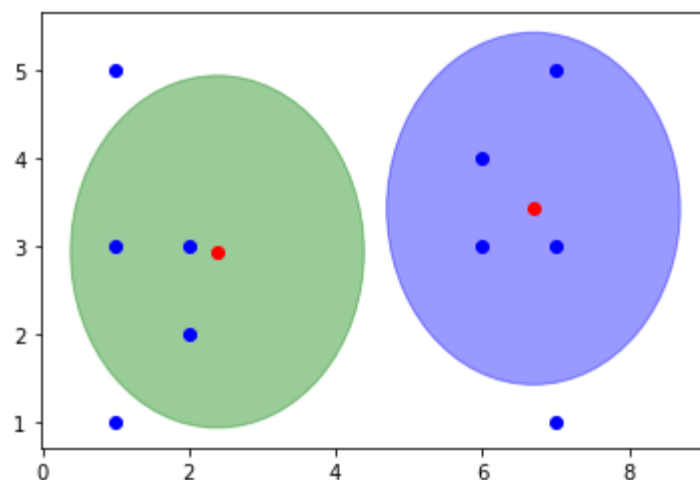
El archivo prueba_clase2.txt pertenece a la clase
C2

El archivo prueba_clase3.txt pertenece a la clase
C3

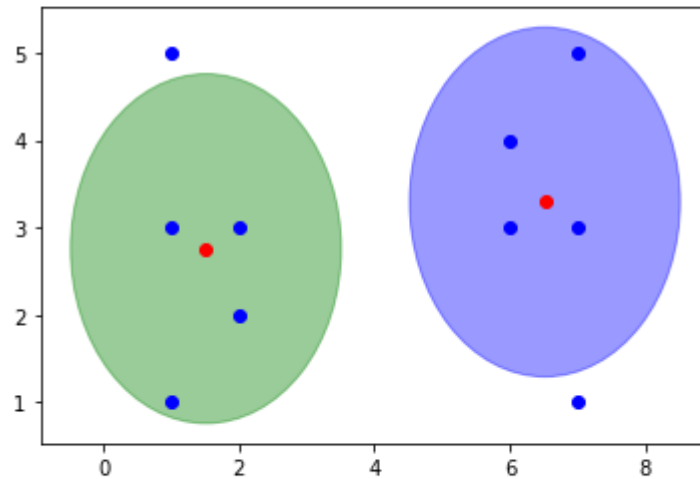
ENTRENAMIENTO DE K-MEDIAS

En la iteración 0 los centroides son:

```
[[6.7  3.43]  
 [2.39 2.94]]
```

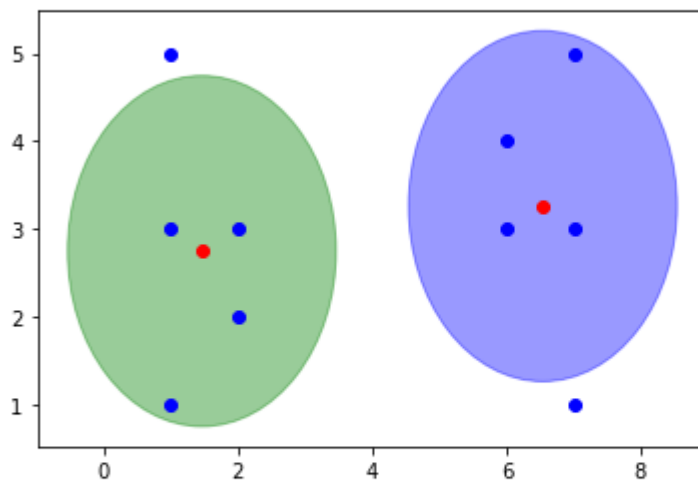


En la iteración 1 los centroides son:
[[6.52000497 3.29226962]
[1.50997223 2.75818155]]



Hemos terminado en la iteración 2, con los centroides:
[[6.54008929 3.25987847]
[1.46108287 2.7468911]]

Hemos terminado en la iteración 2, con los centroides:
[[6.54008929 3.25987847]
[1.46108287 2.7468911]]



TEST DE K-MEDIAS

El archivo prueba_clase1.txt pertenece al centroide situado en
[6.54008929 3.25987847] -> C1

El archivo prueba_clase2.txt pertenece al centroide situado en
[1.46108287 2.7468911] -> C2

ENTRENAMIENTO DE LLOYD

ITERACIÓN 1.

Antiguo:

```
[[1. 4.]  
 [7. 2.]]
```

Nuevo

```
[[1.19    3.478143]  
 [6.8461   2.4548  ]]
```

ITERACIÓN 2.

Antiguo:

```
[[1.19    3.478143]  
 [6.8461   2.4548  ]]
```

Nuevo

```
[[1.29097379 3.20080679]  
 [6.74512621 2.75319428]]
```

ITERACIÓN 3.

Antiguo:

```
[[1.29097379 3.20080679]  
 [6.74512621 2.75319428]]
```

Nuevo

```
[[1.3446354  3.05341896]  
 [6.67887731 2.94897077]]
```

ITERACIÓN 4.

Antiguo:

```
[[1.3446354  3.05341896]  
 [6.67887731 2.94897077]]
```

Nuevo

```
[[1.37315338 2.97509103]  
 [6.6354114  3.07741972]]
```

TEST DE LLOYD

El archivo prueba_clase1.txt pertenece a la clase
C1

El archivo prueba_clase2.txt pertenece a la clase
C2

La salida por pantalla muestra los resultados de llamar a los tres archivos:
Bayes.py Kmedias.py Lloyd.py

2. Instalación: Se debe tener Python instalado en el ordenador, y además, las siguientes librerías:

- Pandas: `pip install pandas`
- Numpy: `pip install numpy`
- Matplotlib: `pip install matplotlib`

3. Diseño del código

3.1. Funciones de Bayes.py:

- 3.1.1. **obtenerMedias(X, Y, vName)**: Calcula la media de los datos pertenecientes a una clase a partir de un conjunto de datos(X), sus respectivas clases(Y), y un array con el nombre de todas las clases.
- 3.1.2. **covariante(X, media)**: Calcula el covariante de un dato X[i] y su media.
- 3.1.3. **obtenerCovariantes(X, Y, vName, medias)**: Calcula todas las covariantes a partir de un conjunto de datos(X), sus etiquetas(Y), un array con todas las etiquetas (vName) y las medias de dichas etiquetas/clases.
- 3.1.4. **pertenenciaBayes(X, medias)**: Devuelve la posición (en el array) de la distancia más cercana respecto a una media (centroide) a partir de un conjunto de datos (X) y la media de las clases (medias).
- 3.1.5. **bayes(X, Y, vName)**: Gestiona el algoritmo de Bayes y devuelve las medias (centroides) a partir de un conjunto de datos X, su valor Y, y el nombre de todas las etiquetas (vName).
- 3.1.6. **testBayes(medias, vName, directorio='test')**: Función que calcula la distancia de todas las pruebas ubicadas en la carpeta 'directorio' a partir del vector de centroides, su etiqueta, y el nombre de la carpeta. Muestra por pantalla el resultado.

3.2. Funciones de Kmedias.py:

- 3.2.1. **formula(d, b)**: Esta función devuelve el cálculo de la fórmula:

$$\frac{1/d}{1/b - 1}$$

- 3.2.2. **dist(x, v)**: Calcula la distancia de un punto X y respecto a su centroide V.

- 3.2.3. **calcularDivisor(X_j , V , $b = 2$):** Calcula el divisor sumando todos valores obtenidos de la función *formula* (3.1.1)
- 3.2.4. **calcularP(X , V , $b = 2$):** Calcula la variable P a partir de un conjunto de datos X , los centroides V , y un valor B .
- 3.2.5. **recalcularCentros(X , U):** Calcula otra vez los centros a partir del array X y el array U .
- 3.2.6. **cumpleEpsilon(v Antiguo, v Nuevo, ϵ):** Función que calcula la distancia de un centroide y comprueba si es mayor o menor que epsilon (máximo error permitido).
- 3.2.7. **seguirActualizando(v Antiguo, v Nuevo, ϵ):** Función que comprueba si hay algún valor superior a epsilon en alguna de las componentes.
- 3.2.8. **dibujarGrafica(X , V):** Dibuja una gráfica con los centroides y los valores de X sólo cuando los centroides V tienen dos dimensiones.
- 3.2.9. **kMedias(X , V , b , ϵ):** Gestiona el algoritmo de KMedias, devuelve los centroides entrenados a partir de un conjunto de datos X , los centroides iniciales, un valor b y un error mínimo epsilon.
- 3.2.10. **testKMedias(V , v Name, $\text{directorio}='test'$):** Función que calcula la distancia de todas las pruebas ubicadas en la carpeta ' directorio ' a partir del vector de centroides, su etiqueta, y el nombre de la carpeta. Muestra por pantalla el resultado.
- 3.3. **Funciones de Lloyd.py:**
 - 3.3.1. **calcularDistancias(x , V):** Función que calcula la distancia de un punto $X[i]$ respecto a los centroides.
 - 3.3.2. **distEuclidea(A , B):** Calcula la distancia euclidea de un punto A respecto a B .
 - 3.3.3. **lloyd(X , V , γ , k Max, ϵ):** Gestiona el algoritmo de Lloyd, devuelve los centroides entrenados a partir de un conjunto de datos X , los centroides iniciales, un valor γ , unas iteraciones máximas y un error mínimo epsilon.
 - 3.3.4. **testLloyd(V , v Name, $\text{directorio}='test'$):** Función que calcula la distancia de todas las pruebas ubicadas en la carpeta ' directorio ' a partir del vector de centroides, su etiqueta, y el nombre de la carpeta. Muestra por pantalla el resultado.

4. Líneas de código adicionales:

4.1. main.py:

Leemos el archivo

```
df = pd.read_csv('entrenamiento.txt', header=None)
```

Dividimos en X e Y

```
X = np.array(df.iloc[:, :-1])
```

```
Y = np.array(df.iloc[:, -1])
```

Inicializamos los centroides

```
V = np.array([[4.5, 3.0, 4.0, 0.0], [6.8, 3.4, 4.6, 0.7]])
```

```
vName = np.unique(Y)
```

Valores para K-Medias

```
b = 2
```

```
epsilonKmedias = 0.02
```

Valores para Lloyd

```
epsilonLloyd = 10**-10
```

```
kMax = 10
```

```
gamma = .1
```

4.2. Líneas para llamar a Bayes.py:

```
medias = bayes(X, Y, vName)
```

```
testBayes(medias, vName)
```

4.3. Líneas para llamar a KMedias.py:

```
V_KMedias = trainKMedias(X, V, b, epsilonKmedias)
```

```
testKMedias(V_KMedias, vName)
```

4.4. Líneas para llamar a Lloyd.py:

```
vLloyd = lloyd(X, V, gamma, kMax, epsilonLloyd)
```

```
testLloyd(vLloyd, vName)
```