Пояснительная записка к проекту «Frog.Study»

Автор проекта: Кузнецов Антон

Идея проекта:

Создать приложение на PyQt6 для компьютеризации школьного образования. Кратко о приложении: ученик изучает темы, читая параграфы, и ставит галочки, значащие, что он прочитал этот параграф. Администратор отслеживает успеваемость этого ученика в удобном формате

Описание реализации:

Каждое окно приложения имеет уникальный функционал для удобства использования, отслеживания успеваемости или другого.

Классы LoginWindow и RegisteradminWindow отвечают за вход в аккаунт и регистрацию админов.(Наследованы от QDialog)

Классы MainWindow, SettingsWindow и AccountWindow отвечают за перенаправление, отслеживание успеваемости и настройки.(Наследованы от QMainWindow)

Классы StudyWindow и ParagraphWindow отвечают за отображение статей и прочтение статей.(Наследованы от QWidget)

Описание технологий:

* Добавление своих статей
* Прочтение статей
* Отслеживание успеваемости ученика
* Реализация аккаунтов ученика и админа, создание админов
* Шифрование паролей, изменение паролей
* Работа с файлами
* Работа с документами(xlsx)
* Оформление с помощью изображений

В работе использованы следующие библиотеки:

* PyQt6
* XlsxWriter

Встроенные библиотеки:

* Sqlite3
* Hashlib
* Sys



 