

PROYECTO UNIX - I

ADMINISTRADOR DE SISTEMA

EL OBJETIVO DEL PROYECTO ES GENERAR UN ADMINISTRADOR DE SISTEMA EN **SHELL SCRIPT**. EL ADMINISTRADOR DE SISTEMA DEBERA CONTAR CON LAS FUNCIONES BASICAS DE ADMINISTRACION DE USUARIOS, PROGRAMACION DE TAREAS, MANTENIMIENTO A SISTEMA, ENTRE OTRAS. ***DEBERA DE CONTAR CON UNA Text User Interface (TUI).***

FUNCIONES BASICAS:

1. ADMINISTRACION DE USUARIOS

- ALTA MASIVA DE USUARIOS, VIA ARCHIVO DE TEXTO
- ALTA MANUAL DE USUARIOS
- CAMBIO MASIVO DE CONTRASEÑA, VIA ARCHIVO DE TEXTO
- CAMBIO MANUAL DE CONTRASEÑA

2. PROGRAMACION DE TAREAS

- PROGRAMACION DE TAREAS MANUAL
- RESPALDO PROGRAMADO
- BORRADO DE TEMPORALES PROGRAMADO
- INHABILITACION DE USUARIOS, POR PERIODO DE TIEMPO (INCLUSO HORAS Y MINUTOS)

3. TAREAS DE MANTENIMIENTO Y NIVELES DE ARRANQUE

- HABILITAR / INHABILITAR CHEQUEO EN VOLUMENES, al arranque.
- ARRANQUE EN MODO MANTENIMIENTO (MONOUSUARIO), TIEMPO DE APAGADO Y MENSAJE A LOS USUARIOS QUE ESTEN DENTRO DEL SISTEMA.
- ARRANQUE MANUAL (MODO)
- CHEQUEO DE VOLUMENES, EN SU CASO
- CREACION, FORMATO Y MONTAJE DE VOLUMENES

4. TAREAS SOBRE USUARIOS EN SESION

- MONITOREAR LOS INICIOS/TERMINO DE SESION DE UN USUARIO
- PROGRAMAR TAREAS EN BASE AL INICIO DE SESION DE UN USUARIO, PROPONER AL MENOS 3, POR EJEMPLO:
 - RESPALDO DE CARPETAS AL INICIAR SESION UN USUARIO
 - MONITOREO DE APLICACIONES EJECUTADAS POR EL USUARIO
 - TIEMPOS DE SESION
 - ENTRE OTRAS

FUNCIONES EXTENDIDAS/AVANZADAS:

SUGERIR PARA SU APROBACION, AL MENOS 3 FUNCIONES EXTENDIDAS ***PARA APROBACION DEL MAESTRO, PREVIO A LA ENTREGA.***