

# Bagged-DIP-Speckle

Basé sur ce git :

<https://github.com/Computational-Imaging-RU/Bagged-DIP-Speckle>

Après l'avoir installé et cloné sur un google collab pour des raison de performance, le programme arrive à sortir plusieurs choses intéressantes mais que des résultats extrêmement bruités, il faudrait peut être essayé de le faire tourner avec des machines plus performantes.

Il faut absolument utiliser des .tif car ce code est pensé pour être utiliser sur des images en noir en blanc, je n'ai pas réussi à le faire fonctionner pour reverse le bruit, je ne sais pas si c'est possible ou si je dois le débruiter avec une ressource extérieur sachant que le programme semble générer les .pkl, c'est à dire les paramètres du réseaux entraîné.

Exemple d'image sortis :

