

# AOT-GAN-for-Inpainting

Basé sur ce git :

<https://github.com/researchmm/AOT-GAN-for-Inpainting>

Après avoir mis en place l'environnement CUDA, il faut trouver un modèle ou download un/plusieurs modèles pré-entraîné et je n'ai pas réussi à le mettre en place.