

Mural image inpainting

Basé sur le projet github : [mural-image-inpainting](https://github.com/leandroschneider/mural-image-inpainting)

Après avoir mis en place l'environnement comme indiqué sur le github (suivre les instructions du readme elles sont assez claires) j'ai pu commencer à run les tests avec un simple "python3 test.py", et c'est assez rapide.

Les résultats sont assez concluants, cependant l'image d'entrée est en 720 et la sortie est 512, ce qui est un peu léger, de plus, le masque est inversé (blanc à repainter et noir à garder) et il faut dessiner les contours de la peinture murale (à mettre en input en plus du masque dans le dossier correspondant).

Je n'ai donc pas testé sur nos fresques mais voilà des résultats du test :

