

MECANICAS DE COLO HERO

1 - OMEGAMON

Atributo/Elemento: Vacuna/Luz

Mecanica: se le pega a full y se esquiva todo.

2 - DEXMON

Attibuto/Elemento: Virus/Oscuridad

Mecanica: se le pega a full y se esquiva todo. Si se va justo de daño os vas tirar un stack en el cual se poneis todos juntos debajo del raid.

3 - MINERVAMON

Atributo/Elemento: Virus/Metal

Mecanica: Como todos se le pega y esquiva, muy importante esquivar los coletazos, este digi tiene unas coletas con pelotas que vereis que la lanza dos veces y justo despues de la segunda tira un circulo grande quer lanze return, es decir si no llegas a esquivarlo veras que te da un debuffo, es debufo q es return si pegas teniendolo te mata de una, asi que como los demas pegar y esquivar.

4 - SHOUTMON X5

Atributo/Elemento: Unknown/Metal

Mecanica: Este lanza circulo grande y circulo pequeño, lo mismo pegar y esquivar, los dps skiller muy importante esquivar el grande ya que te silencia.

5 - APOCALIMON

Atributo/Elemento: Unknown/Oscuridad

Mecanica: Este tiene 2 skills, un circunlo pequeño que es la que mas lanza (en caso de que te de y te relantice usa un buff de MS de velocidad, y si no tienes quitate el buff de ds y vuelve a ponertelo) y un circulo grande que es return, esquivalo a toda costa (en caso de que te de, no pegues hasta que se vaya el return). Al llegar al 30% el raid se vais cada uno para una esquina menos el que tanke o el que tenga el agro por mas daño que ese se queda en el centro, ahí comenzara a lanzar 10 meteoritos que ireis esquivando, y luego 10 venenos, luego de esto nos vamos corriendo al centro que saldra un piedmon, le pegamos hasta que os de un escudo el cual os sale donde los buffs, una vez tengais ese buff ya podeis pegar normal y lo mismo, pegar esquivar.

6 - DYNASMON X

Atributo/Elemento: Data/Viento

Mecanica: Pegar y esquivar, ojo los dps skiller que el circulo grande silencia.

7 - FANGLOMON

Atributo/Elemento: Data/Tierra

Mecanica: Este raid lanza splits (circulo grande) y stacks (circulo pequeño), en los split nos separamos y se queda con el el tanke o si no hay tanke el que mas daño esta haciendo, y en el stack nos ponemos todos juntitos debajo del raid.

8 - DUKEMON

Atributo/Elemento: Virus/Luz

Mecanica: Lanza circulos amarillos y azules, esquivar todo y pegar.. Importante si te da un azul no dejes que te de un amarillo o probablemente mueras.

9 - MASTEMON

Atributo/Elemento: Vacuna/Luz

Mecanica: Este tiene una mecanica importante la cual es importante hacer bien. Primero, la mecanica la hara uno solo, el que la vaya hacer es muuuuuy importante que sea el ultimo en cambiar de digi, ya que asi ganara el agro de las pet. La mecanica esta es que a 50% saldra 2 pet, una angewomon y una ladydevimon, mataremos la angewomon y esta nos dara un item en el inventario, con este item le daremos click derecho a la lady devimon para matarla. Al 30% se repite la mecanica pero esta vez saldra 2 angemowon y 2 ladydevimon, haremos lo mismo, el encargado de la mecanica mata a las 2 angewomon, y con los 2 item, se le da a la ladydevimon. Por otro lado duran la ronda, el raid os tirará venenos, al que le caiga que se aleje para dejarlo lejos. Durante la mecanica de las pets, esten atentos que si al que la hace le cae veneno le puede joder, asi que si teneis q darle HOH para curarlo esten atentos.

10 - MILLENIUMMON

Atributo/Elemento: Virus/Oscuridad

Mecanica: Se esquiva todas las skills hasta el 30%. A 30% os tirara unos venenos gigantes en el cual cada uno nos vamos a una equina del mapa, luego de esto el tanke o si no hay tanke el dps que tenga el agro se va al centro, los demas nos mantenemos alejados, tirara primero dos split (uno grande y uno pequeño) luego lanzara 3 stack en el cual nos quedamos en el centro con el tanke o dps con agro, luego split stack split stack split stack en el cual nos alejamos en el split y nos vamos al centro en el stack, asi varias veces hasta que veis que acaba la mecanica. Ya luego de esto pegamos normal y esquivamos circulos.

11 - SUSSANOMON

Atributo/Elemento: Vacuna/Luz

Mecanica: Lanza circulos amarillos y circulos azules, pues pegar y esquivar. Ojo si os da el azul, que no os de luego el amarillo.

12 - RAFFLESIMON

Atributo/Elemento: Data/Madera

Mecanica: Este lanza circulos amarillos que debemos esquivar y stacks que debemos ponernos juntitos debajo del raid.

13 - ALPHAMON OURYUKEN X

Atributo/Elemento: Vacuna/Luz

Mecanica: Lanzara circulos amarillos y azules, esquivar todo y pegar normal.

NOTAS

STACKS: Son círculos pequeños que pegan mucho y al estar todos juntitos se reparte el daño y pega mucho menos,

SPLITS: Son círculos grandes que nos tira uno a cada uno y si les da a dos personas juntas, es decir que se junte el círculo de dos personas se multiplica el daño, no es recomendable que os pase eso.

BUGS

AUTOATAQUE: A veces se queda pegando sin parar, lo podeis anular tirando cualquier skill.

SKILLER: A veces se queda clavado en el sitio y no os podeis mover, se anula de dos formas, una es que el tanke o si no hay tanke, el dps con mas daño que tendra el agro, os acerque el raid a la persona bugeada, y la otra forma y menos recomendable es desevolucionar a rookie y volver evolucionar.