

Actividad de Rol(D&D)

Aquí podrás disfrutar interpretando al héroe que siempre has imaginado en un mundo de fantasía medieval junto a otras personas para crear una narrativa en común. Sé un mago o un caballero y saca a relucir tu imaginación y tus dotes dramáticas en esta divertida actividad en la que lo importante no es ganar o perder, si no pasarlo bien y crear una historia todos juntos. No te preocupes si nunca has jugado o tienes poca experiencia. Aquí te enseñaremos todo lo que tienes que saber.

1. Descripción

Se jugará una partida con una pequeña aventura que empezará y terminará el mismo día en la que cada participante podrá elegir si quiere ser master y ser narrador y dirigir la sesión o ser jugador y tomar el papel de uno de los protagonistas de la historia. Será una aventura en un mundo medieval de fantasía con mucha magia.

2. Reglas

2.1. Partida

El sistema de juego que se utilizará será Dragones & Mazmorras 5ª edición y las partidas estarán divididas en grupos en los que habrá en cada uno un master o director de juego y hasta seis jugadores. La cantidad de grupos dependerá de la cantidad de participantes que se presenten como master o director de juego.

2.2. Jugadores

Los participantes que se presenten como jugadores elegirán su personaje al inicio de la actividad, con su clase y su especie específicas pudiendo darles la personalidad que quieran, o traer su propia ficha hecha de antemano siendo revisada por el responsable de la actividad antes de empezar. Es la opción más recomendable para gente con poca experiencia. Se explicarán las diferentes opciones de clases y normas de juego para gente nueva en Dragones & Mazmorras.

2.3. Master

Los participantes que se presenten como master deberán dirigir una partida a otros jugadores. Se les entregará todo el material necesario para llevar a cabo el rol y una historia pre hecha. De forma voluntaria el participante podrá usar una historia propia bajo supervisión del responsable de la actividad. Se recomienda encarecidamente utilizar un portátil para este puesto. Esta opción solo se recomienda a jugadores más experimentados y con más conocimiento del juego.

3. Material

Habrán todos los materiales necesarios para jugar, pero si algún participante quiere utilizar su propio material como por ejemplo dados, es libre de hacerlo.