

## Bases Super Smash Bros. Ultimate

### 1. Inscripciones

Las inscripciones se abren la semana del evento, en las redes sociales de DELFI. Se requiere:

- Nombre y apellidos.
- Usuario de Telegram.
- Correo electrónico UMU.
- Pago de la inscripción: 1€ en la delegación de la facultad de Informática.

### 2. Organización

**Cada jugador debe de traer su propio mando**, aunque habrá alguno de repuesto en caso contrario. Además, los mandos inalámbricos (JoyCon y mando pro) deben desconectarse correctamente al terminar de jugar en una Switch para evitar causar interferencias en futuras partidas (botón circular cercano a las luces de sincronización).

El torneo se jugará con una **bracket de doble eliminación** (*winners* y *losers* generadas por Challonge). Las *primeras rondas* se realizarán al **mejor de tres**, mientras que *rondas más avanzadas* (semifinales aproximadamente) al **mejor de cinco**; no obstante, si el número de participantes es demasiado elevado, se deberá reducir la cantidad.

Al acabar un set, se tiene la obligación de *informar a los organizadores del resultado*. Se podrá grabar cualquier partida. Si un jugador no aparece tras ser convocado a los *10 minutos* (o más, si un organizador lo considera pertinente), se le descalificará, dando la victoria al rival.

### 3. Reglas de partida

- Sin objetos, hazards, escenarios cambiantes ni barra de Smash final.
- Pausa desactivada.
- El resultado válido es el de la pantalla final, excepto en caso de *timeout*. Si se acaba el tiempo gana aquel con más vidas; a igualdad de vidas, menor % de daño.
- Se permite una partida de prueba corta (*button check*) para calentar y/o probar controles.

### 4. Contacto

Dudas por Telegram: @F\_Zerfex.



### RULESET SMASH BROS. MURCIA

PIEDRA, PAPEL O TIJERA → SELECCIÓN DE PERSONAJES → BANEO DE ESCENARIOS

**1** GANADOR BANEA 3 ESCENARIOS  
**2** PERDEDOR BANEA 4 ESCENARIOS  
**3** GANADOR ELIGE UNO DE LOS ESCENARIOS RESTANTES Y SE JUEGA LA PARTIDA

**4** GANADOR DE LA PARTIDA BANEA 3 ESCENARIOS  
**5** PERDEDOR ELIGE UNO DE LOS RESTANTES  
**6** REPETIR LOS 2 PASOS ANTERIORES HASTA EL FINAL DEL SET

CAMPO DE BATALLA  
PEQUEÑO CAMPO DE BATALLA  
DESTINO FINAL  
YOSHIS STORY  
PUEBLO SMASH  
ESTADIO POKEMON 2  
LIGA POKEMON DE KALOS  
SOBREVOLANDO EL PUEBLO  
BASTION HUECO

**3 VIDAS**  
**7 MINUTOS**

