

## BASES MAGIC THE GATHERING

### 1. Inscripciones

Solo podrán participar en el torneo jugadores que **pertenezcan a la Facultad de Informática**, sea cual sea su afiliación (alumnos, PDI, PAS, doctorandos, ...), **incluyendo antiguos alumnos**. Las inscripciones deberán realizarse online a través del formulario publicado en las redes sociales de DELFI.

### 2. Organización

El torneo tendrá una duración aproximada de 5 horas, repartidas en 5 rondas de 50 minutos con descansos. El horario será de 9:00 a 14:00 aproximadamente, y se requerirá que los participantes se encuentren al menos 10 minutos antes del inicio para agilizar el proceso de organización y registro de participantes. La organización se reserva el derecho de modificar los horarios y el número de rondas para adaptarse a la cantidad de participantes.

La forma de emparejamiento será **torneo suizo**, con un reparto de puntos de 1 por victoria, 0.5 por empate, 0 por derrota y 1 por *bye* (ronda no jugada por imparidad de jugadores). Al finalizar el tiempo de ronda, las partidas que no hayan terminado tendrán un máximo de 5 turnos para finalizar, empezando por el jugador que tenga el turno activo. Si la partida no finaliza tras pasar los 5 turnos, el resultado será **empate**.

### 3. Reglas

El formato del torneo será **Pauper**. Cada jugador deberá traer preparado su propio mazo construido, siguiendo las reglas del formato. Cualquier duda podrá ser consultada con la organización a través de Telegram (@Makinashout). Los mazos deberán ser validados previamente, asegurando así que son legales en el formato. Se recomienda usar páginas como **deckstats** o **moxfield** para construir los mazos, quedando guardados en una cuenta personal. Será necesario que se muestre al menos una captura que certifique la legalidad del mazo, y tener en todo momento disponible la lista de cartas (por ejemplo en cualquiera de las páginas indicadas, incluyendo el *sideboard*). Se permitirá cualquier cantidad de *proxies* por mazo, incluyendo *sideboard*, los cuáles deben ser impresos de manera que sean fácilmente identificables (en imagen o solo texto). Si se cuenta con la presencia de jueces, se deberá respetar las decisiones tomadas por ellos en base a las reglas.

*La comisión de San Alberto se reserva el derecho de modificar las normas según sea necesario para el correcto funcionamiento del torneo.*