

## BASES TORNEO BRAWL STARS

### 1. Formato General

El torneo constará de 2 fases:

- **Fase de Liguilla** → Clasificación por puntos.
- **Fase de Torneo** → Eliminatoria entre los mejores jugadores.

### 2. Fase de Liguilla

#### 2.1. Participantes

- Si hay menos de 10 jugadores, todos los jugadores estarán en la misma sala privada. Esta sala será gestionada por un participante, que se encargará de iniciar la partida.
- Si hay entre 11–20 jugadores, se formarán dos grupos (A y B) mediante sorteo. A cada grupo se le asignará una sala privada.
  - Cada grupo jugará las mismas partidas en paralelo.
  - Cada grupo tendrá el mismo número de jugadores.
  - Si el número de jugadores es impar, un grupo tendrá un jugador más.

#### 2.2. Mapas y Partidas

- El torneo se jugará en **Supervivencia Solitario**.
- Esta fase tendrá un total de 10 partidas (los mapas serán seleccionados aleatoriamente).
- Se puede usar cualquier brawler, gadget, habilidad estelar y refuerzos. No habrá baneos.
- Cada jugador acumulará puntos según su posición final en cada partida.



### 2.3. Sistema de Puntuación

El reparto de puntos vendrá dado a partir de:

1º - 25 puntos	6º - 8 puntos
2º - 18 puntos	7º - 6 puntos
3º - 15 puntos	8º - 4 puntos
4º - 12 puntos	9º - 2 puntos
5º - 10 puntos	10º - 1 punto

En partidas con menos de 10 jugadores, la puntuación se mantiene igual, aunque algunos puestos queden vacíos.

### 2.4. Clasificación

- El ganador de cada grupo será quien acumule más puntos totales tras todas las partidas.
- Los 4 primeros de cada grupo avanzan a la ronda final (en el caso de haber un único grupo, los 8 primeros).

## 3. Fase de Torneo

Esta ronda la alcanzarán 8 jugadores. En el caso de haber un grupo, los 8 primeros; y en el caso de dos grupos, los 4 primeros de cada grupo.

### 3.1. Enfrentamientos Cuartos de Final

#### Si hay 2 grupos:

- C.F. A - 1º grupo A vs 4º grupo B
- C.F. B - 2º grupo A vs 3º grupo B
- C.F. C - 3º grupo A vs 2º grupo B
- C.F. D - 4º grupo A vs 1º grupo B

#### Si hay 1 grupo:

- C.F. A - 1º vs 8º
- C.F. B - 2º vs 7º
- C.F. C - 3º vs 6º
- C.F. D - 4º vs 5º



### 3.2. Enfrentamientos Semifinales (para cualquier caso)

- Semifinal 1: Ganador de C.F. A vs Ganador de C.F. D
- Semifinal 2: Ganador de C.F. B vs Ganador de C.F. C

### 3.3. Enfrentamiento Final

Ganador de Semifinal 1 vs Ganador de Semifinal 2. Estos duelos se llevarán a cabo en el mapa de **Caza Estelar “Sin excusas”**, en modo **1vs1**. Ganará la partida el jugador con más bajas realizadas. **No contarán las estrellas del marcador.** En caso de empate en bajas, se repetirá el encuentro.

### 3.4. Formato

- Todas las rondas serán al **mejor de 3 sets**.
- Cada set se juega al **mejor de 3 partidas**.
- Ambos jugadores usarán el mismo brawler, gadget, habilidad estelar y refuerzos en cada set. Estos serán elegidos por mutuo acuerdo entre los duelistas, o, en su defecto, aleatoriamente o a criterio de la organización.

El ganador del torneo será el vencedor de la ronda final al mejor de 3 sets.

## Extras

### Desempate en fase de liguilla

1. Se mirará quién tiene más victorias (top 1).
2. Si continúa el empate, más top 2, luego top 3, y así sucesivamente.
3. En caso extremo (empate que define clasificación), se jugará un set **1vs1** bajo las reglas descritas en la ronda final.

### Caso de más de 20 participantes

En el caso de que haya más de 20 participantes en el torneo, se realizarán varios grupos cumpliendo el criterio de mismo número de jugadores por grupo. En este caso se modificará el criterio para seleccionar los jugadores que avanzan a la siguiente fase (en función del número de grupos y de su tamaño). Todo quedará explicado claramente antes del inicio del torneo.



## Aviso final

Se ruega a los participantes que se encuentren unos minutos en el lugar de celebración antes de la hora de comienzo para formar los grupos y aclarar posibles dudas respecto a las reglas.

### Delegación de Estudiantes

Facultad de Informática.  
Campus de Espinardo.  
30100 Murcia. ESPAÑA

Tlf.: +34 868 884 831  
dafi@um.es  
<https://dafium.es/>

